Programación para Data Science

Unidad 3: Conceptos avanzados de Python

Ejercicios y preguntas teóricas

A continuación, encontraréis la parte que tenéis que completar en este modulo y las preguntas teóricas a contestar.

Ejercicio 1

Completa el código necesario para calcular el número de palabras y de espacios de un texto. El número de espacios no tiene que ser necesariamente función del número de palabras.

Ejercicio 2

Dada una molécula representada por un string del estilo C9-H8-O4 calcula su masa atómica. Por ejemplo, para una molécula C4-H3, la masa atómica sería de 4*12.01 + 3*1.007825.

Haced una solución general accediendo al diccionario mediante la clave, que en este caso será el tipo de átomo. Por ejemplo, para la molécula C5-H3 deberíamos seguir estos pasos:

- Separar la molecula por los guiones (podemos hacerlo con la función split, por ejemplo).
- Para cada una de las partes, C5 y H3, encontrar el tipo de átomo: C y H. (Necesitaremos un bucle de algún tipo aquí)
- Acceder al diccionario de masas y para la clave que se corresponde con el tipo de átomo, obtener la masa.
- Una vez encontrada la masa, multiplicarla por el número de átomos encontrados.

Pista: para un string del tipo a = 'C15', a[0] nos proporcionará el tipo de átomo, C. a[1:] nos proporciona el string restante: '15'. Tened en cuenta que ha de convertirse a número decimal para poder multiplicarse.

Ejercicio 3

Completad las siguientes funciones matemáticas y documentad el código también de cada función. Por último, escribid algún ejemplo de uso de cada una de las funciones:

```
In [None]: # Completa las siguientes funciones matemáticas
import math
def area_circulo(radio):
    # A completar
    return 0.
def longitud_circulo(radio):
    # A completar
    return 0.
def hipotenusa(cateto1, cateto2):
    # A completar
    return 0.
def area_cuadrado(lado):
    # A completar
    return 0.
def volumen_esfera(radio):
    # A completar
    return 0.
def volumen cubo(lado):
    # A completar
    return 0.
# Escribe aquí algunos ejemplos utilizando estas funciones, por ejem
plo:
# print 'El volumen del cubo de lado 3.5 es %f' % volumen_cubo(3.5)
```

Ejercicio 4

El siguiente ejercicio consiste en pasar un número en base 2 (binario, 0/1) a base 10 (decimal).

Dado un string que representa un número en binario, por ejemplo, 1011, devolver el número natural correspondiente, en este caso, 11.

```
In [1]: # A completar: DEFINID UNA FUNCIÓN y escribid algunos casos de uso d e esa función
```

Ejercicio 5

Uno de los algoritmos más básicos en criptografía es el <u>cifrado César (https://es.wikipedia.org/wiki/Cifrado C%C3%A9sar)</u>, que fue utilizado por Julio César para comunicarse con sus generales, y que consiste en dado un texto, por cada una de las letras del texto, añadirle un desplazamiento para conseguir una nueva letra diferente de la original. Comprenderemos rápidamente su mecanismo mediante un ejemplo:

Si asignamos el número 1 a la primera letra del abecedario, A, 2 a la siguiente, B, etc., imaginad que tenemos el siguiente mensaje:

ABC

123

Si aplicamos un desplazamiento de 3, buscaremos cuál es la letra en el abecedario que se corresponde:

DEF

456

ABC se ha convertido en DEF porque hemos sumado un desplazamiento de 3. También podríamos aplicar otros tipos de desplazamiento como los negativos. Por ejemplo, para el desplazamiento -1 y el mensaje original ABC tendríamos un mensaje cifrado de: ZAB.

Escribid una función que dado un mensaje original y un desplazamiento, calcule y devuelva el mensaje cifrado:

Pregunta 1

Las funciones range y xrange pueden utilizarse con la misma finalidad, pero su funcionamiento es distinto. Explicad en qué se diferencian y comentad para qué sirve la palabra reservada *yield*. Pon un ejemplo de uso de *range*, *xrange* y otro de *yield*.

Respuesta:

Pregunta 2

El paradigma de programación orientada a objetos es ampliamente utilizado en gran parte de las librerías que se escriben en Python. Es una forma útil de encapsular información de la que se ocupará el propio objeto donde se ha definido esa información. Explicad qué es una clase, un objeto, un atributo, un método, un constructor, una superclase y una subclase. Poned un ejemplo de definición de una clase en código Python y un ejemplo de uso de esa misma clase. Puedes basarte en el material <u>Object Oriented Program Design (http://life.bsc.es/pid/brian/python/#/7)</u>:

Respuesta:

Tu respuesta

Pregunta 3

Las excepciones son errores detectados en tiempo de ejecución. Pueden y deben ser manejadas por el programador para minimizar el riesgo de que un determinado programa falle de forma no controlada. Poned ejemplos de tipos de excepción en el lenguaje Python y de cómo se capturan.

Respuesta:

Tu respuesta