# Mariano Perez

bvlmari2@gmail.com / (664) 425-1849 / Tijuana, BC / github.com/bvlmari

## **EXPERIENCIA LABORAL**

## **Insulet Corporation**

Julio 2022 - Junio 2023

Trainee scrum master

Tijuana, BC

Entendimiento de las metodologías ágiles. Ayuda en labores relacionadas al Scrum como correr las ceremonias para diversos equipos (Dailys, Sprint Planning, Sprint Retrospective), al igual que el mantenimiento de las métricas de cada uno de los cinco equipos en los que asistía. Ocasionalmente se realizaban labores de documentación como DFMEA.

## **EDUCACIÓN**

## Universidad Autónoma de Baja California

Enero 2022 - Presente

Ingeniería en Software y Tecnologías Emergentes

Tijuana, BC

Licenciatura que se está estudiando actualmente con enfoques más a programación como lenguaje ensamblador y lenguaje C, habiendo estudiado lenguaje Python anteriormente.

## Universidad Autónoma de Baja California

Agosto 2019 - Diciembre 2021

Ingeniería en Computación

Tijuana, BC

 Materias avanzadas de cálculo, señales y sistemas, circuitos digitales y eléctricos, como materias exclusivas para esta carrera, con aprendizajes más enfocados en el aspecto del hardware de computadores y dispositivos.

#### **PROYECTOS**

#### Comandero web

Enero 2023 - Junio 2023

Ingeniería de Procesos, Bases de datos

Tijuana, BC

 Creación de una aplicación web cuya función principal era ser un comandero o servicio para administrar un almacén, desarrollado con javascript con la biblioteca de React al igual que se utilizaba el programa Vite para correr pruebas localmente, se conectaba mediante una API a la base de datos que administramos con MySql.

#### Ultracold strontium atoms research

Junio 2021 - Agosto 2021

UCSD ENLACE 2021 summer program

San Diego, CA

 El proyecto involucra el análisis de imágenes de absorción al igual que la obtención de temperatura basado en datos experimentales mediante el uso del lenguaje Python, utilizando la biblioteca Matplotlib en Python para la creación de gráficos.

# Análisis de bases de datos y Twitter API

Agosto 2020 - Diciembre 2020

Metodología de la Programación

Tijuana, BC

Proyecto sencillo donde se usó la librería de NetworkX en Python para el análisis de bases de datos para la manipulación de las mismas y la creación de documentos; se utilizó la misma librería para el análisis de datos de la plataforma Twitter mediante herramientas de desarrollador y el API de Twitter en Python.

### **HABILIDADES**

- Lenguajes: Español (Nativo), Inglés (L2), Francés (A2) y Japonés (A1)
- Lenguajes de Programación: Python, Javascript, Java.
- Trabajo en equipo, programación básica, googlear, pensamiento crítico, familiarización con sistemas operativos Unix, Windows y macOS, experiencia en herramientas de office.