## Bánh mỳ kẹp pho mát

Fomat làm từ sữa dê rất ngon và bổ dưỡng nhưng Rôn lại ngại, không dám ăn thử. Hermione còn  $\boldsymbol{n}$  tấm fo mat và Harry có  $\boldsymbol{k}$  miếng bánh mỳ. Hai người quyết định làm một số bánh kẹp cho Rôn ăn thử. Bánh kẹp được làm như sau: đầu tiên là một lát bánh mỳ, sau đó là một tấm fo mat, rồi một lát bánh mỳ, tiếp theo là tấm fo mat, . . . Lớp trên cùng của bánh kẹp có thể là bánh mỳ hoặc fo mat. Các bánh đều phải có fomat. Theo tính toán của Hermione nếu ăn một bánh kẹp có  $\boldsymbol{t}$  lớp fo mat thì độ hứng thú sẽ tăng lên  $\boldsymbol{a}_{\boldsymbol{t}}$ . Hai bạn muốn sử dụng hết số bánh mỳ và fo mat hiện có để là bánh kẹp và sao cho khi Rôn ăn hết các bánh được làm thì độ hứng thú tăng lên cao nhất.

Hãy xác định độ hứng thú cao nhất mà các bạn mang lại được cho Rôn. Nếu không có cách sử dụng hết bánh mỳ và fo mat để làm bánh thì đưa ra thông báo "*Impossible*".

Dữ liệu: Vào từ file văn bản SANDWICHES.INP:

- Dòng đầu tiên chứa 2 số nguyên  $\mathbf{n}$  và  $\mathbf{k}$   $(1 \le \mathbf{n} \le 500, 1 \le \mathbf{k} \le 10^9)$ ,
- Dòng thứ 2 chứa  $\mathbf{n}$  số nguyên  $\mathbf{a_1}, \mathbf{a_2}, \dots, \mathbf{a_n}$   $(1 \le \mathbf{a_i} \le 10^7, \mathbf{i} = 1 \div \mathbf{n}).$

**Kết quả:** Đưa ra file văn bản SANDWICHES.OUT một số nguyên – độ hứng thú cao nhất mà các bạn mang lại được cho Rôn hoặc thông báo "**Impossible**".

## Ví dụ:

SANDWICHES.INP	SANDWICHES.OUT
3 3	4
1 3 2	