

CIAI - IFML Model



Grupo 35:

Frederico Lopes nº 42764

Bruno Santos nº 44935

Tomás Silva nº 48170

A **figura 1** mostra o *Application* screen, visto da perspectiva de um *Student*. Neste ecrã, o mesmo pode listar as *Applications*, podendo filtrar por:

- All Applications -> Todas(sem filtros);
- Current Submissions -> *Applications* que foram submetidas;
- Evaluated Submissions -> *Applications* que já foram avaliadas.

Calls Applications▼

Profile

My applications


Name	CallId	CreatedAt	WasAccepted	Reviews
			yes no	 no review

Fig.1

O Student consegue visualizar os detalhes das *Applications* e editá-los e, caso esta tenha sido submetida e avaliada, consegue ver as *Reviews* feitas pelos *Reviewers*.

Ao clicar no nome de uma *Application*, este é enviado para o ecrã de detalhes da mesma(como pode ser visto na **Figura 2**).

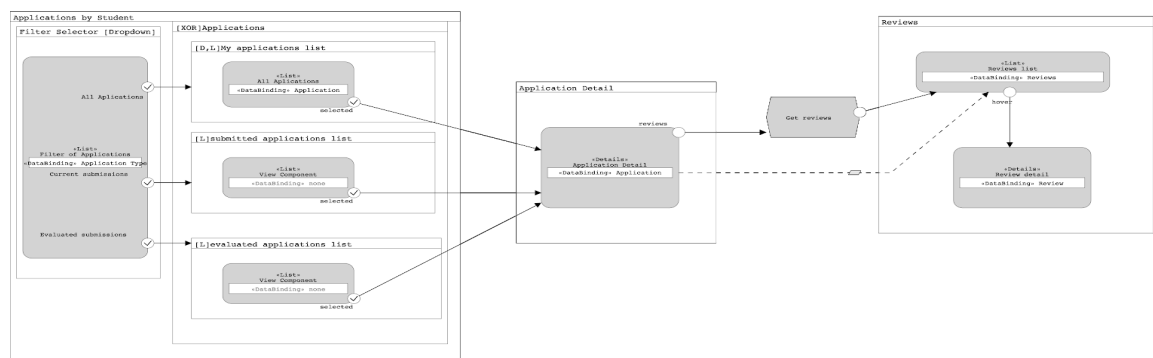
Calls	Applications	Profile
Grant Call Name		
Application name:	<input type="text"/>	
Requirement 1:	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Requirement 2:	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Requirement 3:	<input type="text"/>	<input type="text"/>
CV:	<input type="text"/>	<input type="text"/>
		<input type="text"/>
<input type="button" value="Submit"/>		

Fig2.

Ao clicar no icon na coluna *Review*, este é redireccionado para um ecrã com a lista de *Reviews* para a devida *Application*.

Calls Applications		Profile
Reviewer Name	Review	Classification

O processo descrito nas Figuras 1, 2 e 3, estão representados no IFML da **Figura 4**.





A **figura 5** mostra o *Call* screen, visto da perspectiva de um *Student*. Neste ecrã, o mesmo pode listar as *Calls* que estão abertas a submissões(*Open Calls*) e saber o seu total.

Calls

Applications

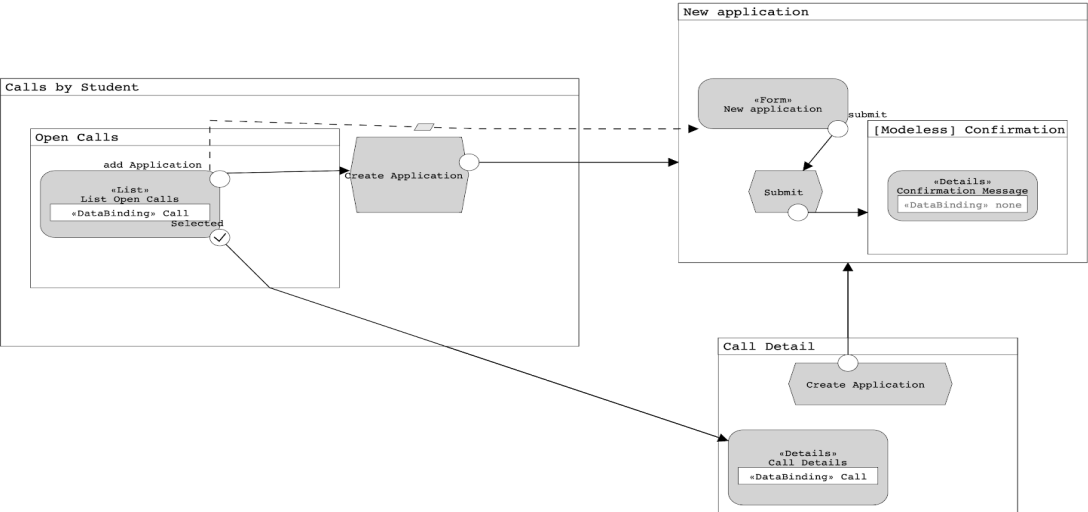
Profile

List of Calls

Title	Description	Requirements	Funding	Opening Date	Closing Date	
						 

Number of Calls : 20

Ao carregar no botão mais à direita(que só está visível para *Students*), somos redirecionados para um form de uma *Application* nova(**Figura 2**).
O processo descrito nas Figuras 2 e 5, estão representados no IFML da **Figura 6**.




A **figura 6** mostra o *Application* screen, visto da perspectiva de um *Reviewer*. Neste ecrã, o mesmo pode listar as *Applications*, podendo filtrar por:

- All Applications -> Todas(sem filtros);
- Ledged Applications -> *Applications* em que o *Reviewer* é *Panel Chair*;
- Evaluated Applications-> *Applications* que já foram avaliadas pelo *Reviewer*.

Calls Applications▼

Profile

My applications

Name	CallId	CreatedAt	WasAccepted	Reviews
			yes	
			no	no review

O *Reviewer* consegue visualizar os detalhes da *Application*, mas no caso desta role, o form será diferente de quando é um *Student User*(**Figura 7**).

Calls	Applications	Profile
-------	--------------	---------

ApplicationName

StudentName

StudentInfo

ApplicationInfo

Review

ReviewerName	Review

Neste ecrã conseguimos ver a informação do *Student*, *Application* e ainda uma lista de *Reviews* feitas a esta *Application*.
Existe também um botão(*Review*) que serve para adicionar uma *Review* a esta *Application*.

O processo descrito nas Figuras 6 e 7, estão representados no IFML da **Figura 8**.

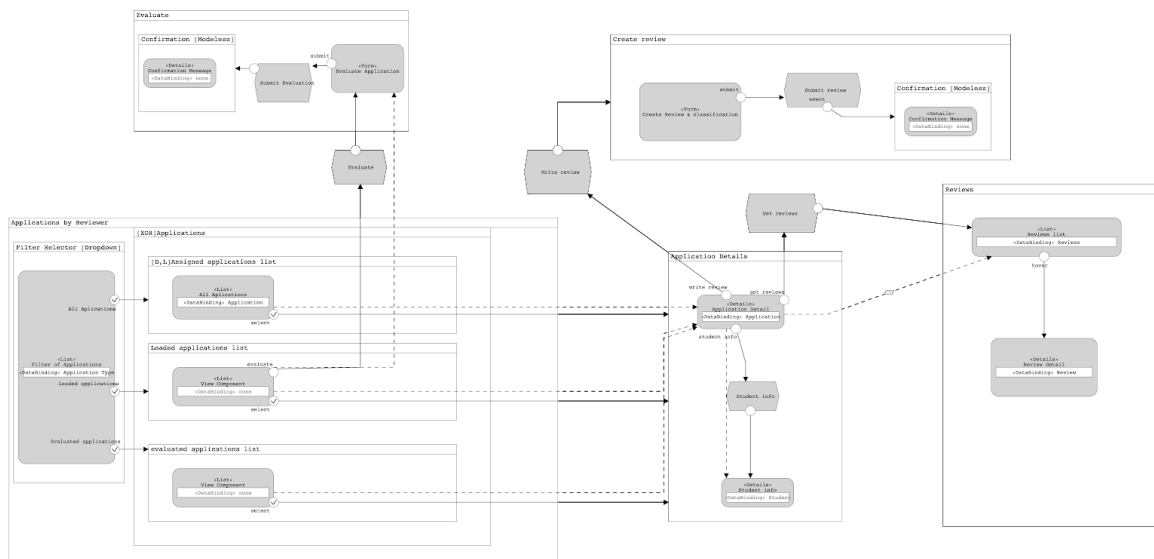


Fig.8

A figura 9 mostra a homepage do ponto de vista de um *anonymous user*, ou seja, um utilizador que não tenha feito sign in. O utilizador pode ver as *Calls* que existem e quantas *Applications* estão submetidas a cada *Call*. Conseguem ainda ver o estado de cada *Call*, se está aberta ou fechada, e ainda as datas de abertura e fecho de cada *Call*.

Calls	Applications	Profile
-------	--------------	---------

List of Calls

Title	Description	Status	Funding	Opening Date	Closing Date	

Number of Calls : 20

Ao seleccionar uma *Call* em que o estado esteja “fechado” o utilizador vê as listas das *funded Applications* parecido ao que se pode verificar na figura 1. Um *anonymous user* pode dar sign in a qualquer momento clicando no botão de **Login** que o leva a uma página para preencher as suas credenciais como se vê na figura 10.

Log in to your account

Username

Password

☐ Remember me
 [Forgot password?](#)

Sign In

Este processo está descrito pelo IFML da **figura 11**

