Flickr on Map 環境調査、構築

BaroqueWorks 株式会社

1版2009/8/14稲吉栄嗣

履歴

版数	改定年月日	経過	変更内容
初版	2009/08/14	完成	

目次

1.	開多	発環境	4
2.	Go	ogle Chrome	5
3.		lipse	
	3.1.	- インストール	
	3.2.	日本語化	7
	3.3.	Google App Engine プラグイン	
	3.4.	プロジェクト作成	
4.	Go	oogle App Engine	. 11
	4.1.	Google アカウント	
	4.2.	アプリケーション作成	. 11
	4.3.	アップロード	
	4.4.	バージョン管理	.15
5.	Git	t	
	5.1.	msysgit	.16
	5.1	L.1. インストール	
	5.1	1.2. SSH 鍵生成	.18
		github	
	5.2		.18
6.		ickr	
		アカウント作成	
	6.2.	API Key 取得	
		- J - V - 1 - 7	

1. 開発環境

OS	Windows XP	
	Java	
	$_{ m Jsp}$	
使用言語	HTML5	
	Javascript	
	StyleSheet	
ツール	Eclipse3.4.2	
<i>) /v</i>	msysgit	
	Google App Engine	
ミドルウェア	Google Map	
ヘトルソエノ	Flickr	
	github	
ブラウザ	Google Chrome 2.0	

2. Google Chrome

HTML5 に対応するブラウザとして、Google Chrome を使用します。

http://www.google.com/chrome/intl/ja/landing.html?hl=ja&hl=ja&brand=CHMV&utm_source=ja-wh からインストールを行ってください。



3. Eclipse

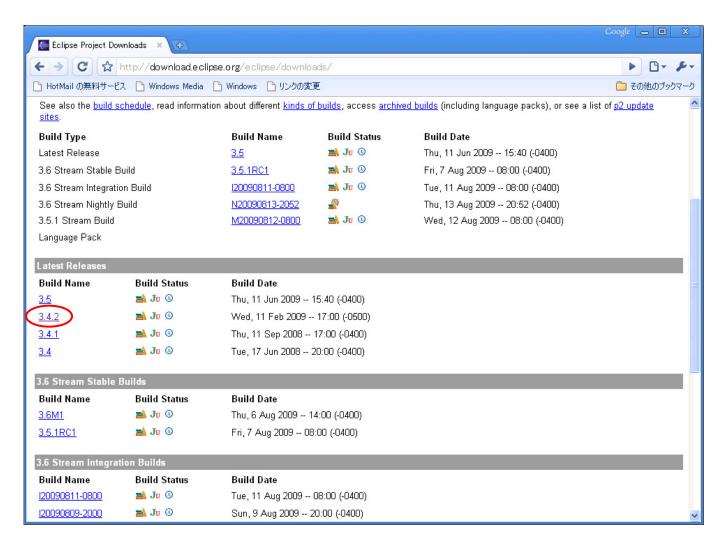
3.1. インストール

3.5 の Ecripse では Google App Engine のプラグイン設定時にエラーが発生していたので、3.4 のバージョンをインストールします。

また、複数のプラグインが入っている状態だと Google App Engine が正常に動かないこともあるようなので、新たにインストールしたほうがいいかもしれません。

http://download.eclipse.org/eclipse/downloads/

からダウンロードしてください。

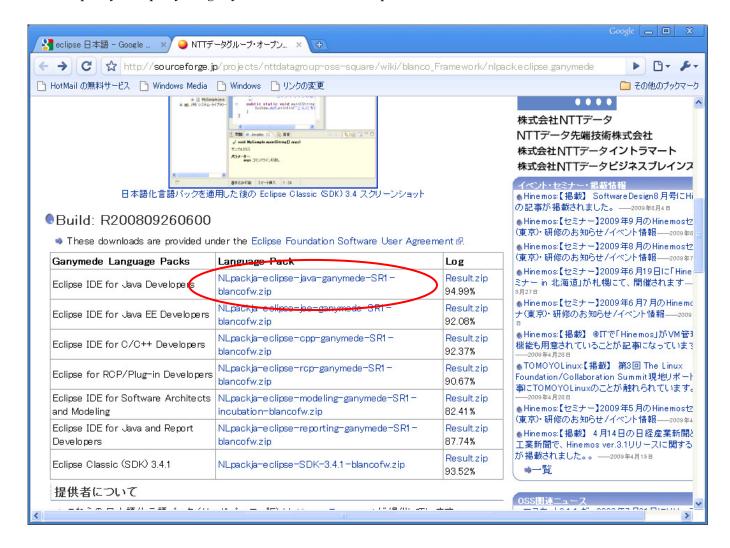


ダウンロードしたファイルを解凍し、eclipse フォルダを任意の場所に移動してください。

3.2. 日本語化

 $\underline{http://sourceforge.jp/projects/nttdatagroup-oss-square/wiki/blanco_Framework/nlpack.eclipse.ganymede$

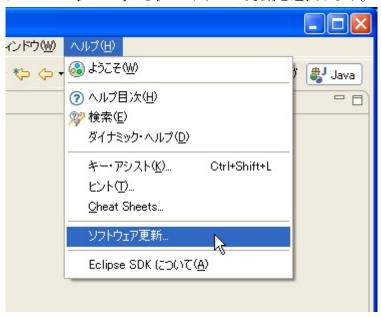
から NLpackja-eclipse-java-ganymede-SR1-blancofw.zip をダウンロードしてください。



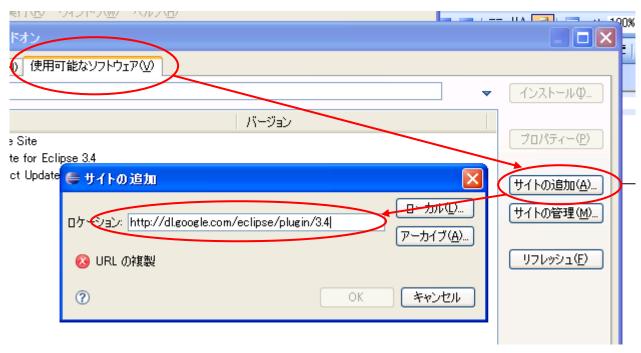
ダウンロードしたファイルを解凍し、eclipse フォルダを本体の eclipse フォルダに上書きしてください。

3.3. Google App Engine プラグイン

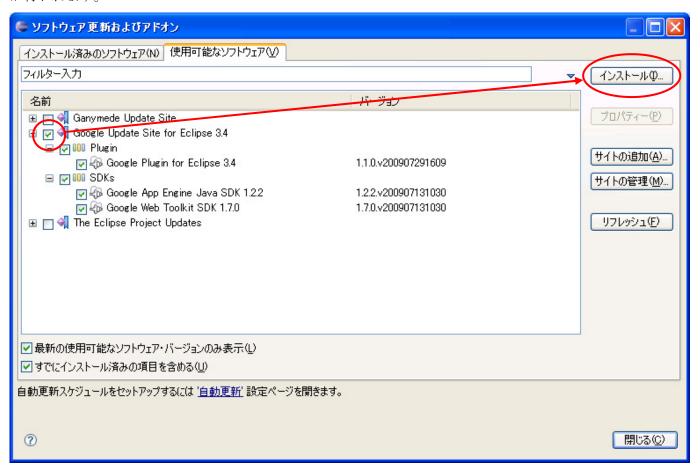
メニューの[ヘルプ]から[ソフトウェア更新]を選択します。



[使用可能なソフトウェア]→[サイトの追加]に"http://dl.google.com/eclipse/plugin/3.4"を入力し、[OK] します。



追加されたサイトの項目にチェックをつけて[インストール]ボタンを押すと、プラグインのインストール が行われます。



ダウンロードが完了すると Eclipse を再起動するかを聞かれるので、[Yes]をクリックします。 再起動後、アイコンが追加されていればインストール完了です。

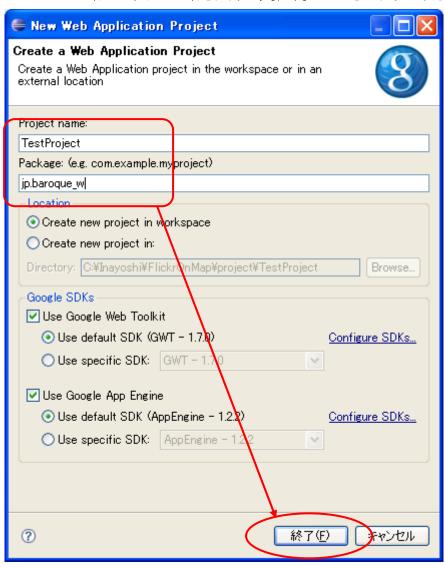


3.4. プロジェクト作成

新規プロジェクトを作成するには、追加された[g]アイコンをクリックします。



プロジェクト名とパッケージ名を入力し、[終了]ボタンをクリックするればプロジェクトが作成されます。



4. Google App Engine

4.1. Google アカウント

Google アカウントが無い場合は

https://www.google.com/accounts/NewAccount?service=mail&continue=http://mail.google.com/mail/e-11-1159ac38af95bb78bb39ac8d4da79eae-60ae35bfc8bdc0a76fa13564d2a02e23ed62d7c6&type=2よりアカウントの作成を行ってください。

4.2. アプリケーション作成

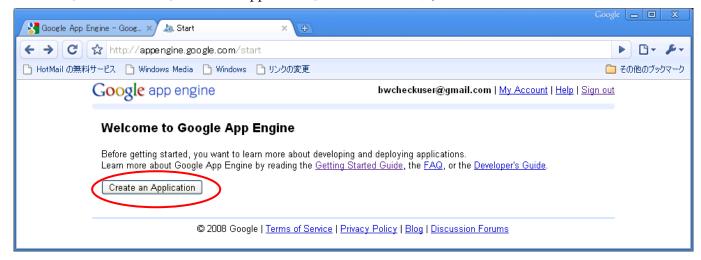
http://code.google.com/intl/ja/appengine/

より Google App Engine にログインします。



[ログイン]をクリックすると、次のページでパスワードを求められるので、パスワードを入力しログインを行ってください。

ログイン後のページから[Create an Application]ボタンを押します。

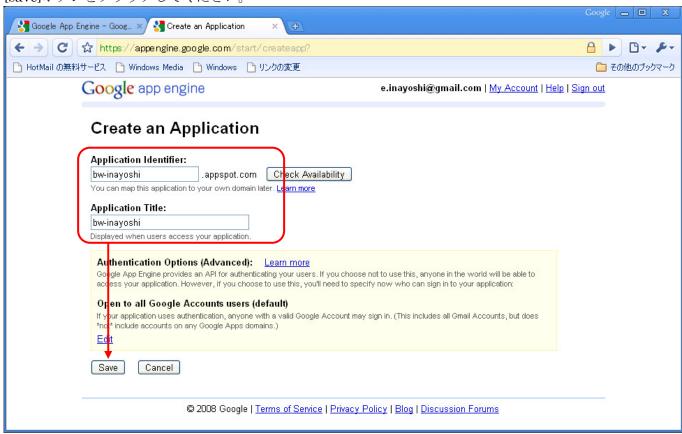


国と携帯のキャリア選択し、[Username]に携帯メールのアドレスを入力します。



[Send]キーを押すと携帯に"Google App Engine Code"が届きます。 届いたコードは次のページで入力します。

コード入力画面の後にアプリケーション作成画面が開くので、アプリケーション名とタイトルを入力し、[save]ボタンをクリックしてください。

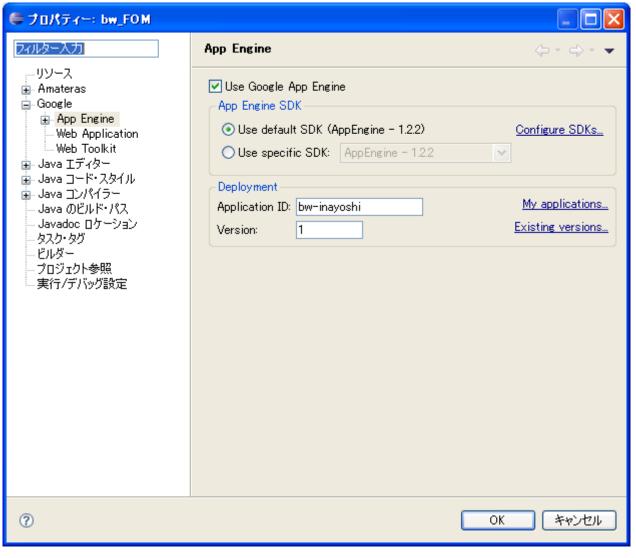


4.3. アップロード

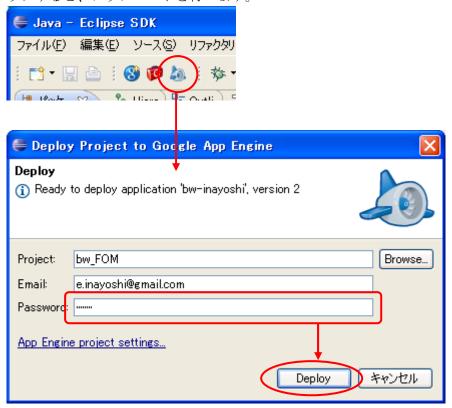
Eclipse のプロジェクト上の右クリックメニューより、[Google]→[App Engine Settings]を選択します。



[Application ID]に Google App Engine ページで作成したアプリケーション名を、[Version]にアプリケーションのバージョン番号を入力します。



App Engine のアイコンをクリックし、Google アカウントのパスワードを入力後に[Deploy]ボタンをクリックすると、アップロードを行います。

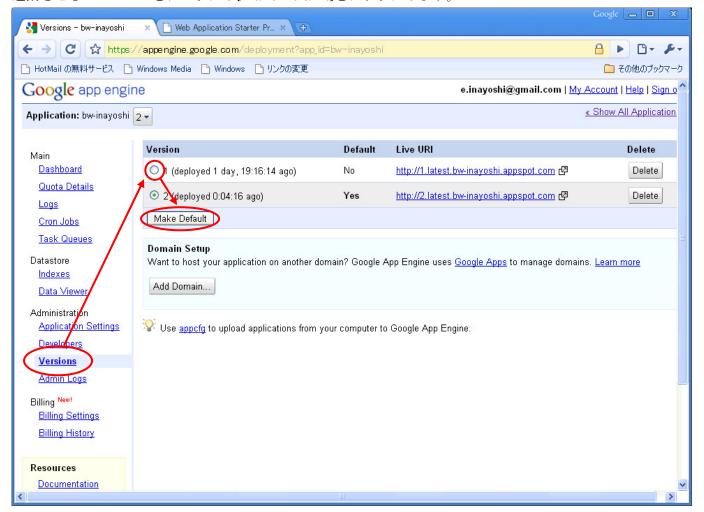


アップロードしたファイルは、 http://[アプリケーション名].appspot.com/ からアクセスすることができます。

4.4. バージョン管理

Google App Engine に複数のバージョンがある場合、デフォルトで表示するバージョンを選択します。

Google App Engine のアプリケーションを選択し、[Vresions]からバージョンの選択を行います。 起動させるバージョンをチェックし[Make Default]をクリックします。



デフォルトで無いバージョンには、

http://[バージョン名].latest.[アプリケーション名].appspot.com/でアクセスすることができます。

5. Git

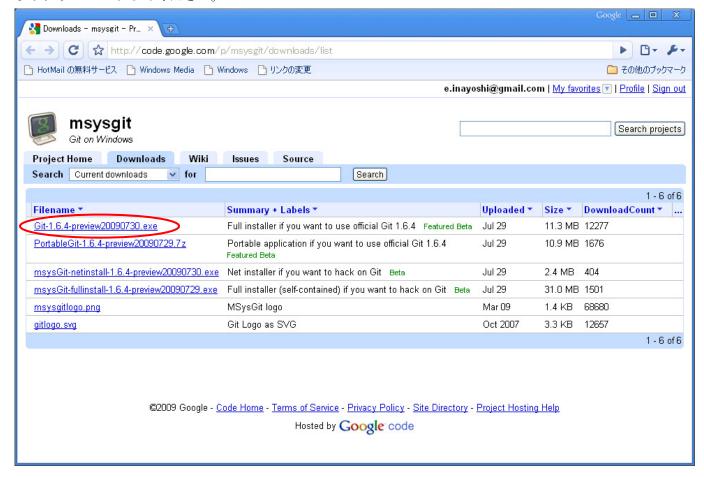
ソースのバージョン管理ソフトとして Git を使用します。

5.1. msysgit

5.1.1. インストール

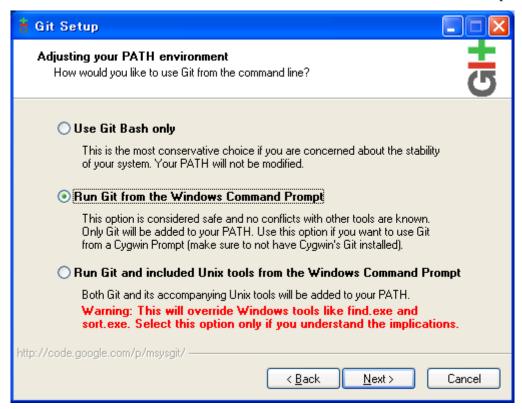
http://code.google.com/p/msysgit/downloads/list

よりダウンロードしてください。

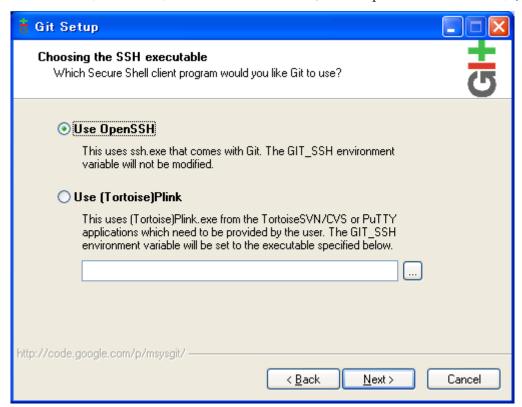


ダウンロードしたインストーラを起動します。

コマンドプロンプトを使うので" Run Git from the Windows Command Prompt"を選択します。



PuTTY を使うと通信がうまくいかなかったので、"Use OpenSSH"を選択します。



インストール後 Git Bash を起動し、Windows でコミットする際に改行コードが変更されないようにするために以下のコードを実行します。

git config --system core.autocrlf false

5.1.2. SSH 鍵生成

Git Bash を起動し、以下のコマンドを実行します。 ssh-keygen -t rsa

途中、入力を求められますが空白のまま Enter します。 生成された鍵データは

C:\Documents and Settings\[二一ザ名]\Ssh\[\pi]

id_rsa: 秘密鍵 id_rsa.pub: 公開鍵

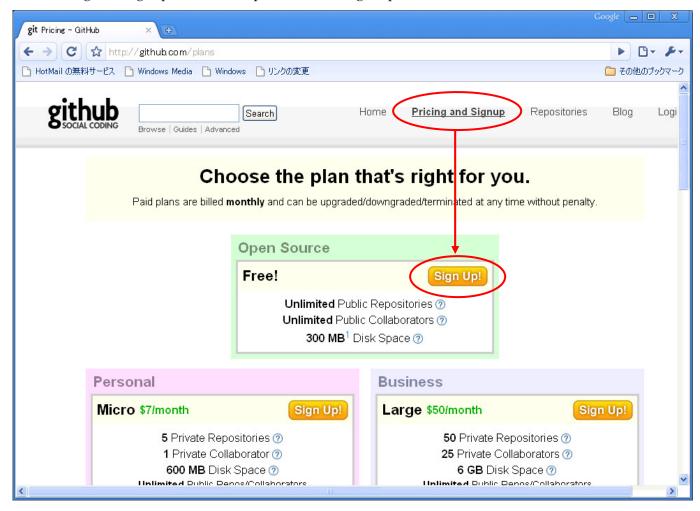
に作成されます。

5.2. github

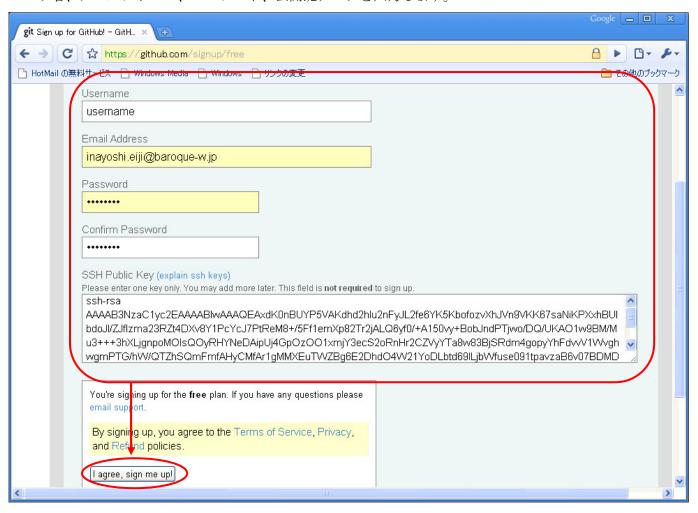
5.2.1. ユーザ作成

http://github.com/

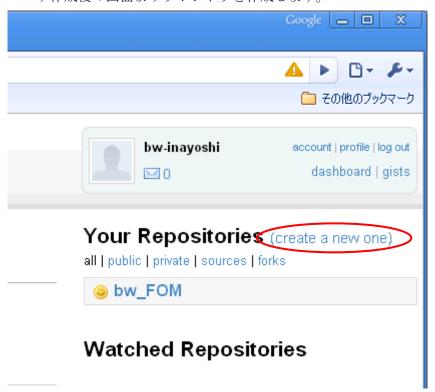
より Pricing and Signup を選択し、OpenSource の[Sign Up!]をクリックします。



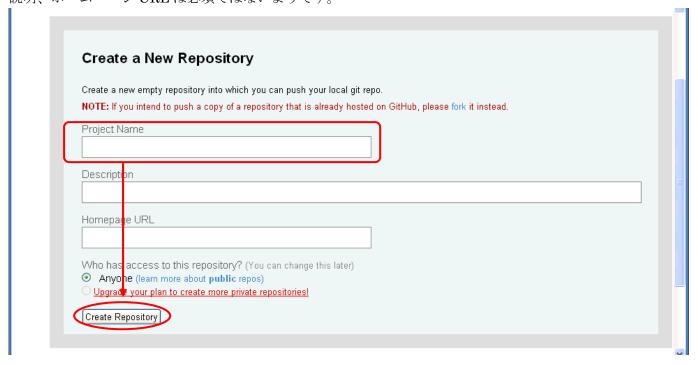
ユーザ名、メールアドレス、パスワード、公開鍵データを入力します。



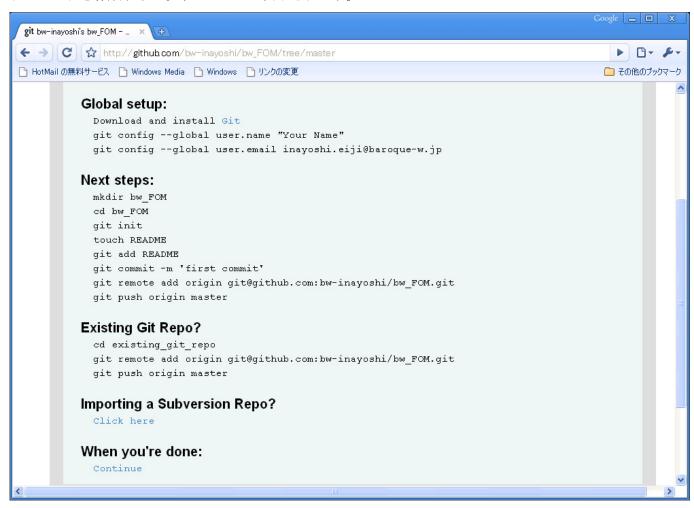
ユーザ作成後の画面よりリポジトリを作成します。



プロジェクト名を入力し、[Create Repository]をクリックします。 説明、ホームページ URL は必須ではないようです。

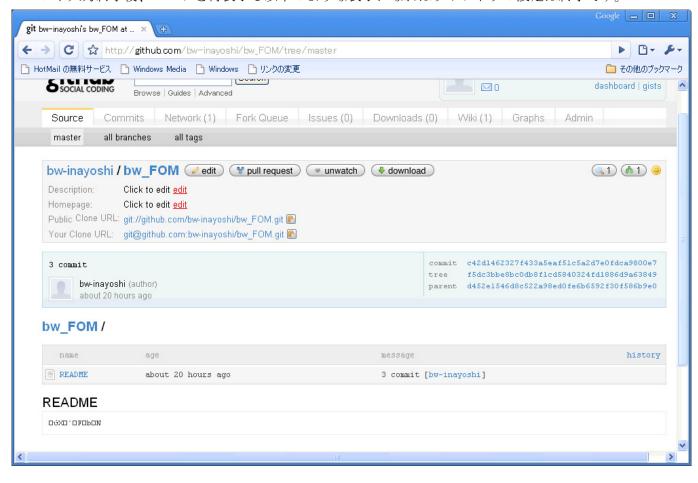


リポジトリを作成すると以下のページが表示されます。



Git Bash を起動し、表示にしたがってコマンドを入力していきます。

コマンド入力終了後、ページを再表示し以下のような表示になればリポジトリの設定は終了です。

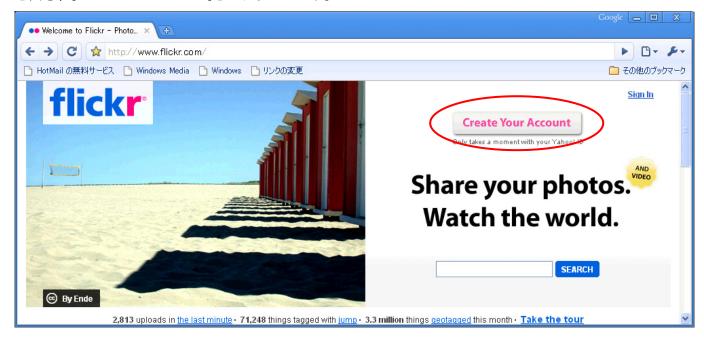


6. Flickr

6.1. アカウント作成

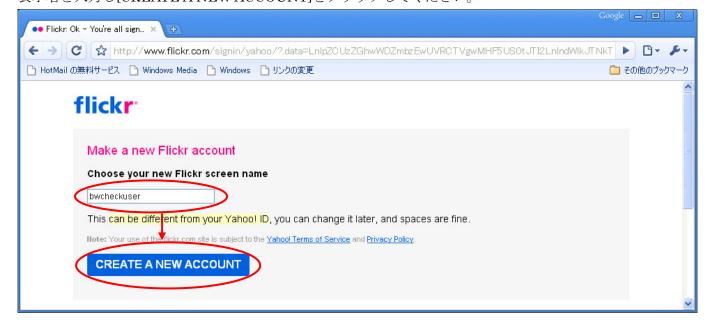
http://www.flickr.com/

を開き、[Create Your Account]をクリックします。



Yahoo U.S.のログインを求められるので、アカウントを持っている場合はログインを行ってください。 (Yahoo Japan のアカウントを使用することはできません。) アカウントが無い場合は、Yahoo U.S.のアカウントを作成してください。

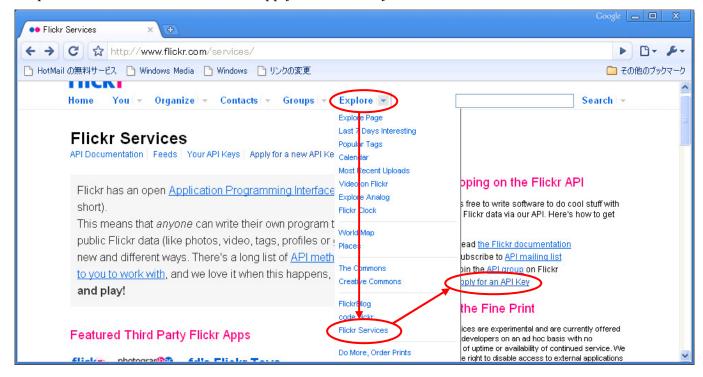
ログインすると、Flickrのアカウント登録画面に進みます。 表示名を入力し[CREATE A NEW ACCOUNT]をクリックしてください。



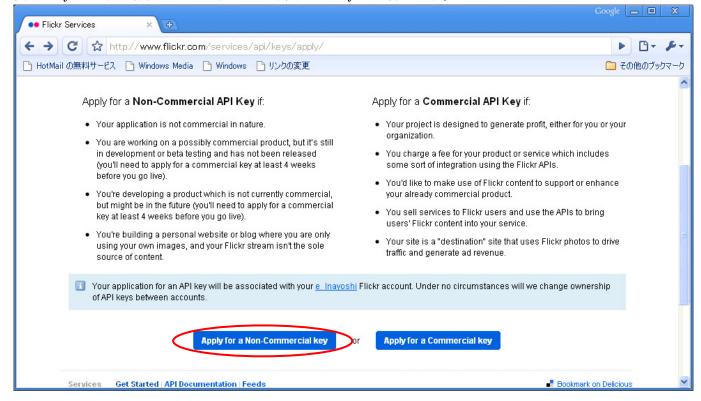
6.2. API Key 取得

Flickr の API を使用するための Key を取得します。

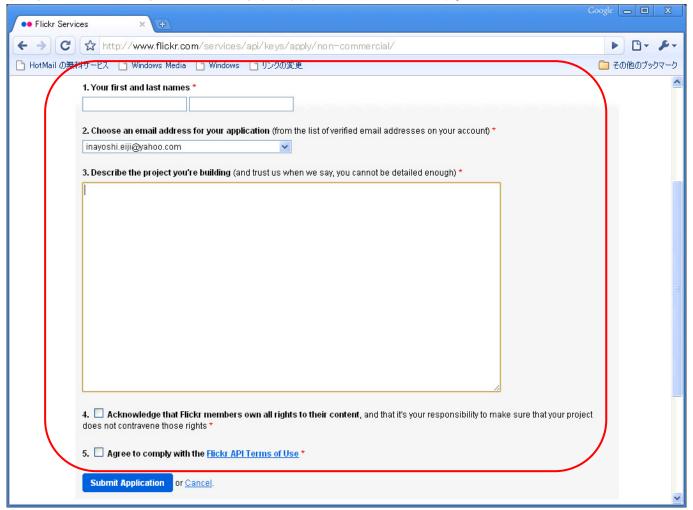
[Explore]→[Flickr Services]を開き、[Apply for an APIKey]を選択します。



商用 Key のほうは有償になるようなので非商用の Key を取得します。



名前、メールアドレス、用途を入力し、利用規則のチェックを入れます。



[Submit Application]をクリックすると、key:と secret:を取得できます。