



Correção da prova (1)

1) Descreva a diferença básica entre vetores e matrizes:

A diferença entre vetores e matrizes é que vetores são de uma única dimensão, enquanto matrizes podem conter várias dimensões.

2) Qual a função básica do registro:

Essa estrutura contém uma série de tipos de dados agrupados que se referem a um determinado objeto, sendo que os dados podem ou não ser do mesmo tipo.

3) Crie um algoritmo que leia um vetor de 2 posições e armazene os nomes de alunos: Joao e Tiago. E mostre os resultados.

```
Algoritmo "3) Crie um algoritmo que leia um vetor de 2 posições e armazene os nomes de alunos: Joao e Tiago. E mostre os resultados."
```

```
Var  
vetorNomes: vetor[1..2] de caractere  
contador: inteiro
```

```
Inicio
```

```
    para contador de 1 ate 2 faca  
        escreval("Entre com o nome do aluno: ")  
        leia(vetorNomes[contador])  
    fimpara
```

```
    para contador de 1 ate 2 faca  
        se (vetorNomes[contador] != "Joao") ou (vetorNomes[contador] != "Tiago") ent  
ao  
            escreval("O nome é inválido.")  
        senao  
            escreval(vetorNomes[contador])  
        fimse  
    fimpara  
Fimalgoritmo
```

4) Crie um algoritmo que leia uma matriz 2x2 e armazene os dados de um aluno. Nome e nota.

Algoritmo "4) Crie um algoritmo que leia uma matriz 2x2 e armazene os dados de um aluno. Nome e nota."

```
Var
vetorAlunos: vetor[1..2, 1..2] de caractere
contador1, contador2: inteiro

Inicio
  para contador1 de 1 ate 2 faca
    para contador2 de 1 ate 2 faca
      escreval("Entre com o nome do aluno: ")
      leia(vetorAlunos[contador1])

      escreval("Entre com a nota do aluno: ")
      leia(vetorAlunos[contador2])
    fimpara
  fimpara

  para contador1 de 1 ate 2 faca
    para contador2 de 1 ate 2 faca
      escreval("O nome do aluno é: ", vetorAlunos[contador1], " e a nota é: ", vetorAlunos[contador2] )
    fimpara
  fimpara
Fimalgoritmo
```

5) Crie um algoritmo que leia um registro chamado vendas de 3 posições, armazenando os seguintes dados: produto, quantidade, valor real.

Algoritmo "Crie um algoritmo que leia um registro chamado vendas de 3 posições, armazenando os seguintes dados: produto, quantidade, valor real."

```
Tipo
Vendas = registro
  produto: caractere
  quantidade: inteiro
  valorReal: real
fimregistro

Var
vetorVendas: vetor[1..3] de Vendas
contador: inteiro

Inicio
  para contador de 1 ate 3 faca
    escreval("Entre com o produto: ")
    leia(vetorVendas[contador].produto)

    escreval("Entre com a quantidade: ")
    leia(vetorVendas[contador].quantidade)
```

```
        escreval("Entre com o valor real: ")
        leia(vetorVendas[contador].valorReal)
    fimpara

    para contador de 1 ate 3 faca
        escreval("A venda ficou como: ", vetorVendas[contador].produto, vetorVendas[co
ntador].quantidade, vetorVendas[contador].valorReal)
    fimpara
Fimalgoritmo
```