#### Exercício 3

1) Crie um algoritmo que leia o mês do ano, dado um número de 1 a 12.

```
Var
  mes: inteiro
Inicio
  escreval("Digite um número do mês de 1 a 12: " )
  se mes = 1 entao
   escreval("Janeiro")
  se mes=2 entao
    escreval("Fevereiro")
  senao
  se mes = 3 entao
   escreval("Março")
  senao
  se mes = 4 entao
   escreval("Abril")
  senao
  se mes = 5 entao
   escreval("Maio")
  senao
  se mes = 6 entao
    escreval("Junho")
  senao
  se mes = 7 entao
   escreval("Julho")
  senao
  se mes = 8 entao
    escreval("Agosto")
  se mes = 9 entao
   escreval("Setembro")
  se mes = 10 entao
   escreval("Outubro")
  senao
  se mes = 11 entao
```

Exercício 3

```
escreval("Novembro")
  se mes = 12 entao
   escreval("Dezembro")
    escreval("Número digitado não é válido para um mês!")
  fimse
  fimse
fimalgoritmo
```

#### 2) Crie um al goritmo que converta km para milhas. (1 milha = 1,609344 km)

```
Var
  kilometro, total: real

Inicio
  escreval("Digite um número em km e vou transformar para milha: ")
  leia(kilometro)

total <- kilometro / 1.609344 // Valor de 1 milha em km
  escreval("O valor em milhas é: ", total:8:2) // 2 casas depois da ","

Fimalgoritmo
```

### 3) Crie um algoritmo que converta kg em Libras. (1 libra = 0,45359237 kg)

```
Var
   kilograma, total: real

Inicio
   escreval("Digite um número em kg e vou transformar para libras: ")
   leia(kilograma)

total <- kilograma / 0.45359237 // Valor de 1 libra em kg
   escreval("O valor em libras é: ", total:8:2) // 2 casas depois da ","

Fimalgoritmo
```

Exercício 3 2

## 4) Crie um algoritmo que o usuário entre com 1 valor e informe se é positivo ou negativo.

```
Var
numero1: real

Inicio
escreval("Digite um número e vou checar se ele é positivo ou negativo: ")
leia(numero)

se numero1 < 0 entao
escreval("O número é negativo!")
senao
escreval("O número é positivo!")
fimse
Fimalgoritmo
```

## 5) Crie um algoritmo que o usuário entre com 2 valores e escolha qual operação realizar: + , - , / , \* .

```
Var
  numero1, numero2, total: real
  operacao: string
Inicio
  escreval("Digite um número: ")
  leia(numero1)
  escreval("Digite outro número: ")
  leia(numero2)
  escreval("Digite uma operação matemática: +, -, *, /")
  leia(operacao)
  se operacao = "+" entao
    total <- numero1 + numero2
    escreval("A operação de + deu: ", total)
  senao
  se operacao = "-" entao
    total <- numero1 - numero2
    escreval("A operação de - deu: ", total)
  senao
  se operacao = "*" entao
   total <- numero1 * numero2
    escreval("A operação de * deu: ", total)
  senao
  se operacao = "/" entao
    total <- numero1 / numero2
    escreval("A operação de / deu: ", total)
```

Exercício 3 3

```
senao
escreval("A operação não é válida!")
fimse
fimse
fimse
fimse
fimse
Fimalgoritmo
```

# 6) Crie um algoritmo que leia 4 notas bimestrais e calcule sua média, se a nota total for maior ou igual a 60 o aluno está aprovado.

```
Var
  media: real
  nota: vetor [1..4] como real

Inicio
  escreval("Digite suas 4 notas: ")
  leia(nota[1], nota[2], nota[3], nota[4])

media <- (nota[1] + nota[2] + nota[3] + nota[4]) / 4

se media <= 60 entao
    escreval ("Reprovado, sua média foi de: ", media:8:2) // 2 casas depois da ","
  senao
    escreval ("Aprovado, sua média foi de: ", media:8:2) // 2 casas depois da ","
  fimse

Fimalgoritmo</pre>
```

Exercício 3 4