

Ementa da Masterclass

Essa seria a emenda que eu previ para uma aula de **4h** que passe desde os princípios da programação a um projeto.

Primeiros passos (30 minutos)

- O que é ser Dev, programar e áreas de atuação
- 0 que é a Internet?
- O que são e as diferenças entre Programas e Arquivos
- O que são Front-end e Back-end?
- Alguns medos comuns aos iniciantes

Aprendendo a aprender (32 minutos)

- Planejamento e Organização
- Aprendendo a metodologia PARE
- Aprendizado na prática
- Como estudar de maneira eficiente

Ementa da Masterclass

• Técnicas de estudo em programação

Iniciando o HTML e CSS (35 minutos)

- Introdução ao HTML
- Introdução ao CSS
- Conceitos do CSS Cascata e Especificidade
- Conceitos do CSS Box model
- Setup do projeto

Avançando o HTML e CSS (20 minutos)

- Conhecendo o display flex e alinhando os elementos
- Adicionar dark-mode/light-mode
- Media queries

JavaScript (40 minutos)

- Algoritmos, Lógica de programação e Sintaxe
- Introdução ao JavaScript
- Variáveis e Tipos de dados
- Funções
- Objetos
- Adicionando lógica e condições
- Atualizando atributos do HTML
- Consumindo APIs

Git e GitHub (30 minutos)

- Introdução ao Git
- Iniciando git no projeto

Ementa da Masterclass 2

• Adicionando projeto ao GitHub

Ementa da Masterclass