



Projeto para uma Choperia

Apresentação Negocial



Ana Heloise
João Gabriel

Gabriel Domingos
Lívia Faria

Júlia Karoline
Wesley Bernardes



Projeto

Sistema de comandas eletrônicas, para que o garçom colete o pedido e envie ao barman de forma rápida e prática.

Requisitos

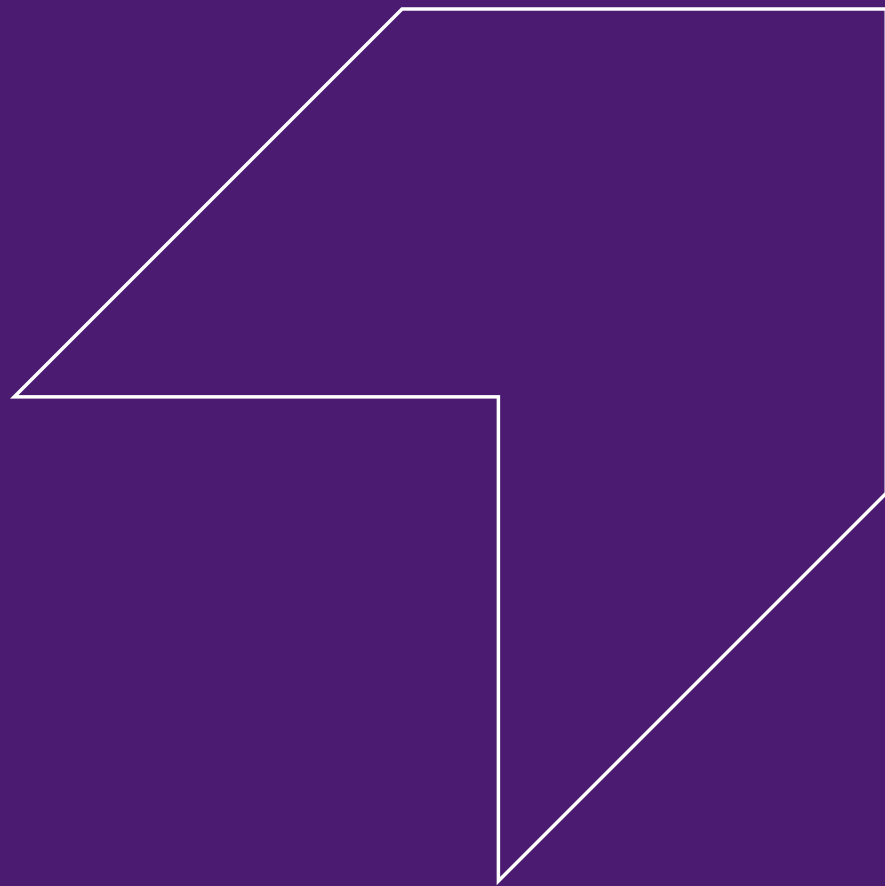


Funcionais

- Garçom: cadastrar, editar, excluir pedidos e conseguir imprimir uma comanda com o que será preparado pelo barman;
- Administrador: cadastrar novas bebidas e mesas;
- Caixa: imprimir uma comanda com o que foi consumido pelo cliente;
- A aplicação deve gerar uma lista ao barman e ao caixa.

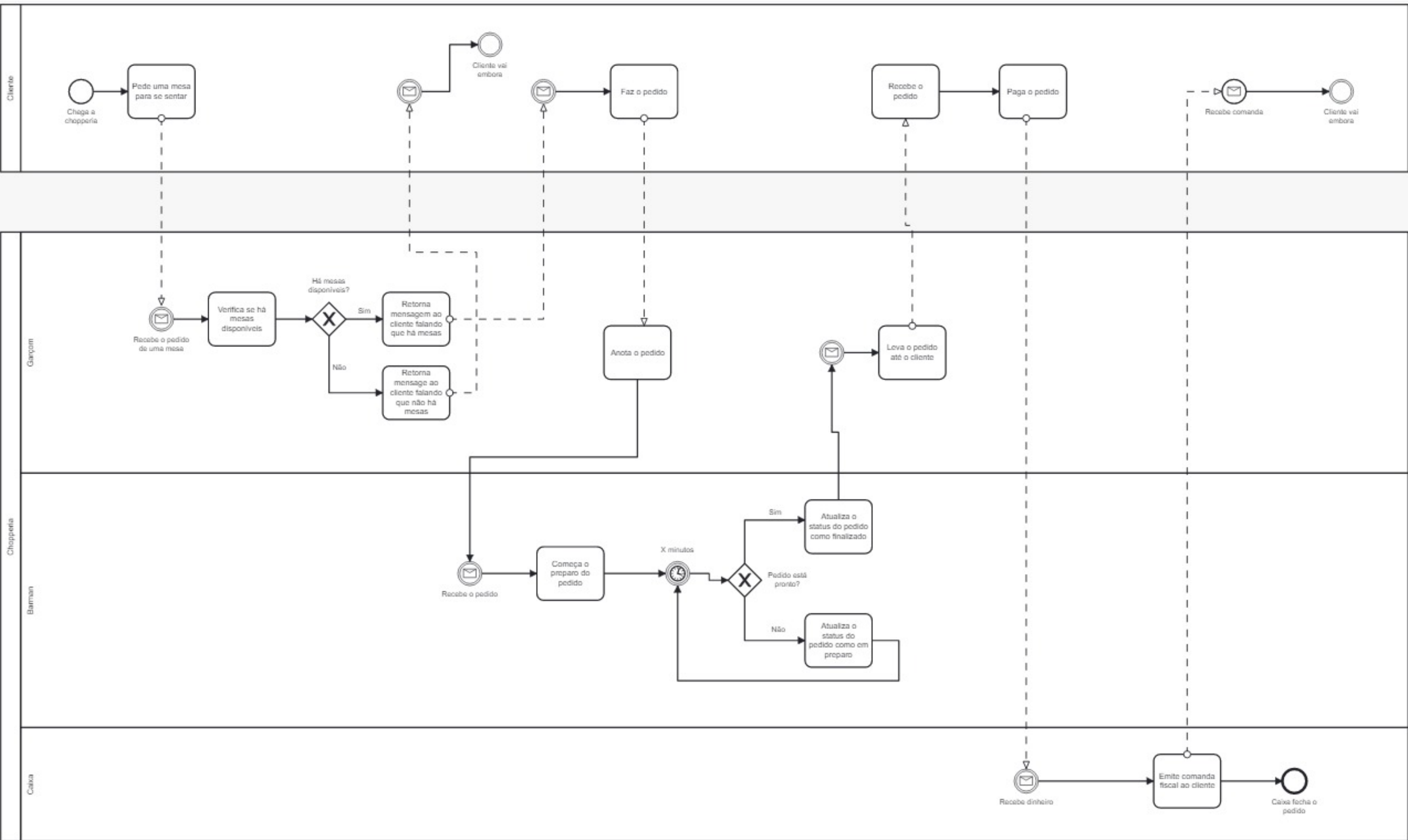
Não Funcionais

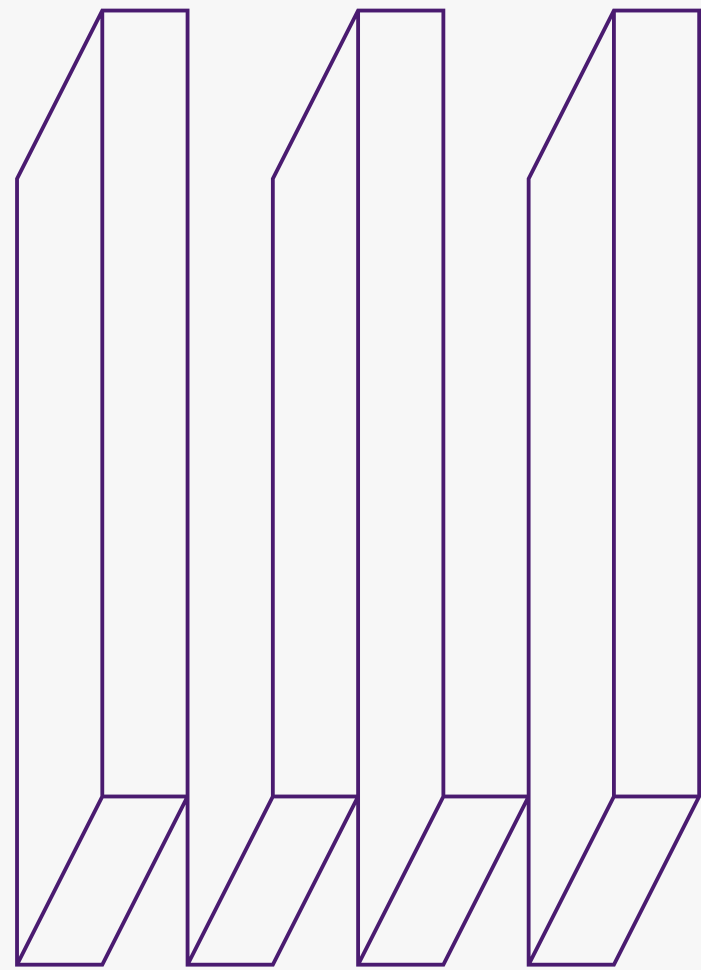
- A aplicação deve: ser Web (PWA), indicar a mesa que já foi atendida, possuir uma boa usabilidade, acessibilidade e integração com uma impressora térmica.



Modelo de Processos

Business Process Model and Notation
(BPMN)





Protótipo

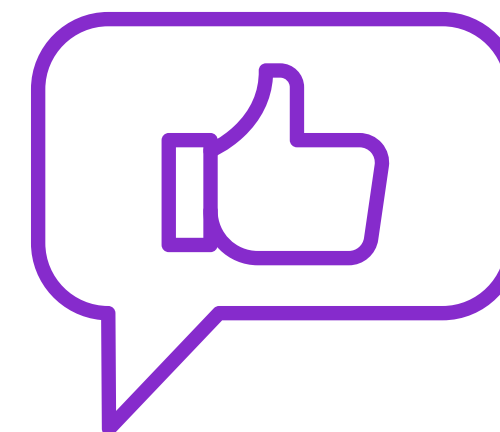
Wireframe e Mockup



Drink Easily

Mobile App





Obrigado pela atenção!

Fim