

Engenharia de Software

# Calculadora de Notas

Equipe: Lívia Faria, Lucas Geraldo e Wesley Júnior

# Visão Geral

---



O projeto foi desenvolvido, primordialmente, no período de 2022/1, e, atualmente, aprimorado com novas funcionalidades e recursos durante as aulas de Introdução a Engenharia de Software.



## Bem-vindo!

Entre com os campos abaixo para calcular suas notas!

Matéria:

Nota 1:

Nota 2:

[Digitar nome do exame](#)

Calcular

# Objetivo

---

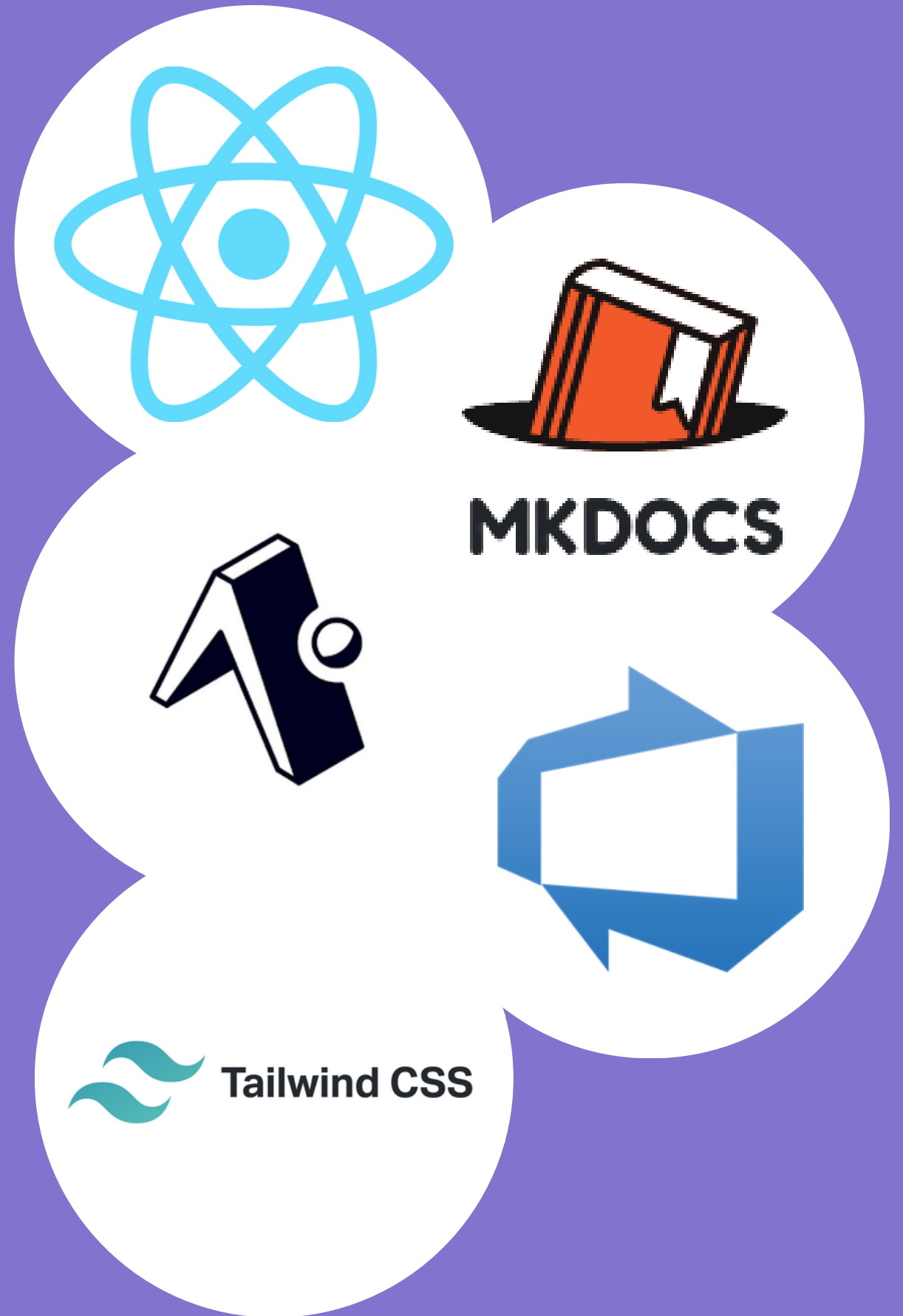
Desenvolver um aplicativo para calcular notas que ofereça uma experiência mais prática e interativa aos estudantes

# Cronograma

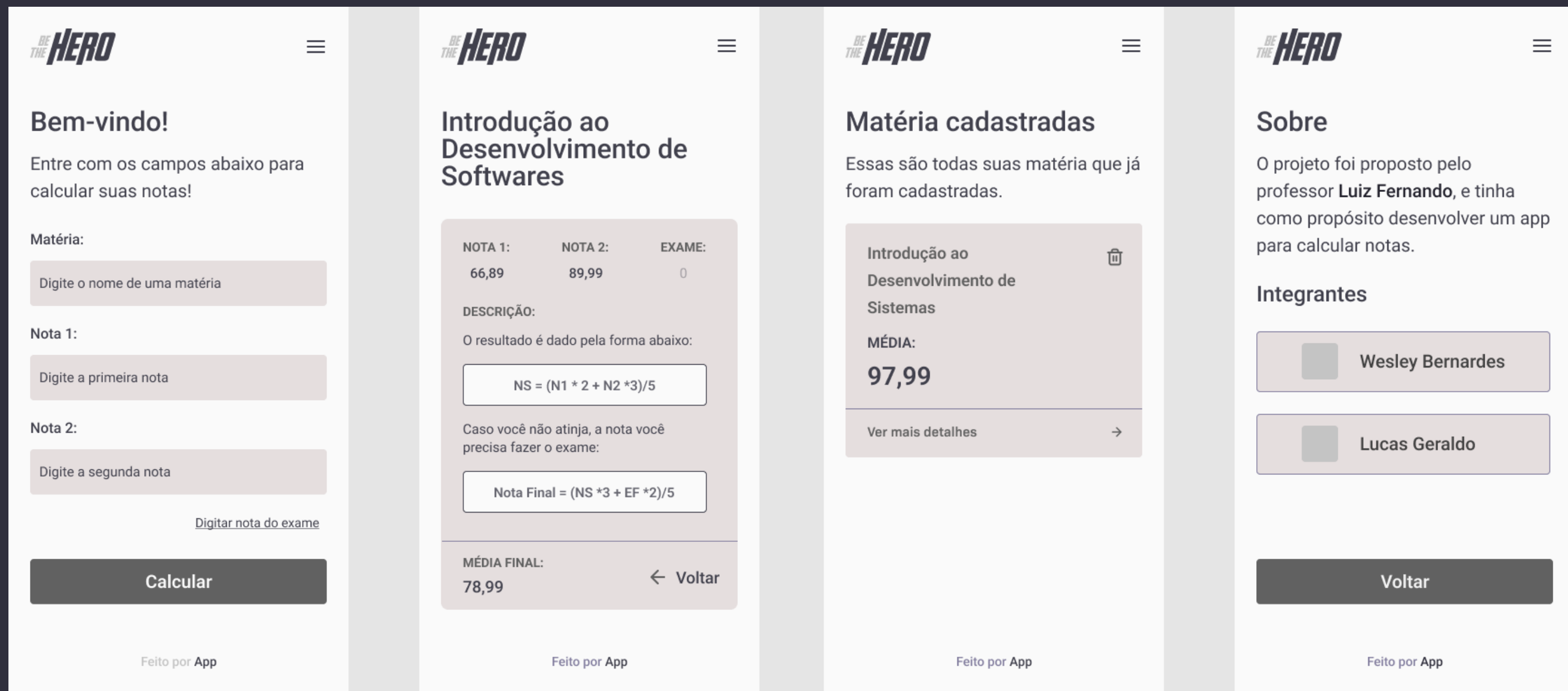
ITERATION PATH	LÍVIA	LUCAS	WESLEY
Sprint 1 - 01/05 até 05/05	Documentação de Requisitos	-	Desenvolvimento tela splash e dos links de navegação
Sprint 2 - 08/05 até 12/05	Criação do Plano de Projeto	Documento de Requisitos e plano de negócios - MKDocs	Desenvolvimento da tela de cadastro de disciplinas e notas
Sprint 3 - 15/05 até 19/05	-	-	Documentação técnica no MKDocs e no documento, e desenvolvimento das outras telas (Sobre, cálculo e disciplinas)
Sprint 4 - 22/05 até 26/05	Documentação do usuário	Documentação do usuário - MKDocs	-
Sprint 5 - 05/06 até 09/06	Relatório de testes	Relatório de testes - MKDocs	-

# Tecnologias e ferramentas utilizadas

- Microsoft Azure DevOps
- React Native
- MKDocs
- Expo
- TailwindCSS



# Wireframe



# Protótipo



## Bem-vindo!

Entre com os campos abaixo para calcular suas notas!

Matéria:

Nota 1:

Nota 2:

[Digitar nota do exame](#)

Calcular



## Introdução ao Desenvolvimento de Softwares

NOTA 1:

66,89

NOTA 2:

89,99

EXAME:

0

DESCRIÇÃO:

O resultado é dado pela forma abaixo:

$NS = (N1 * 2 + N2 * 3) / 5$

Caso você não atinja, a nota você precisa fazer o exame:

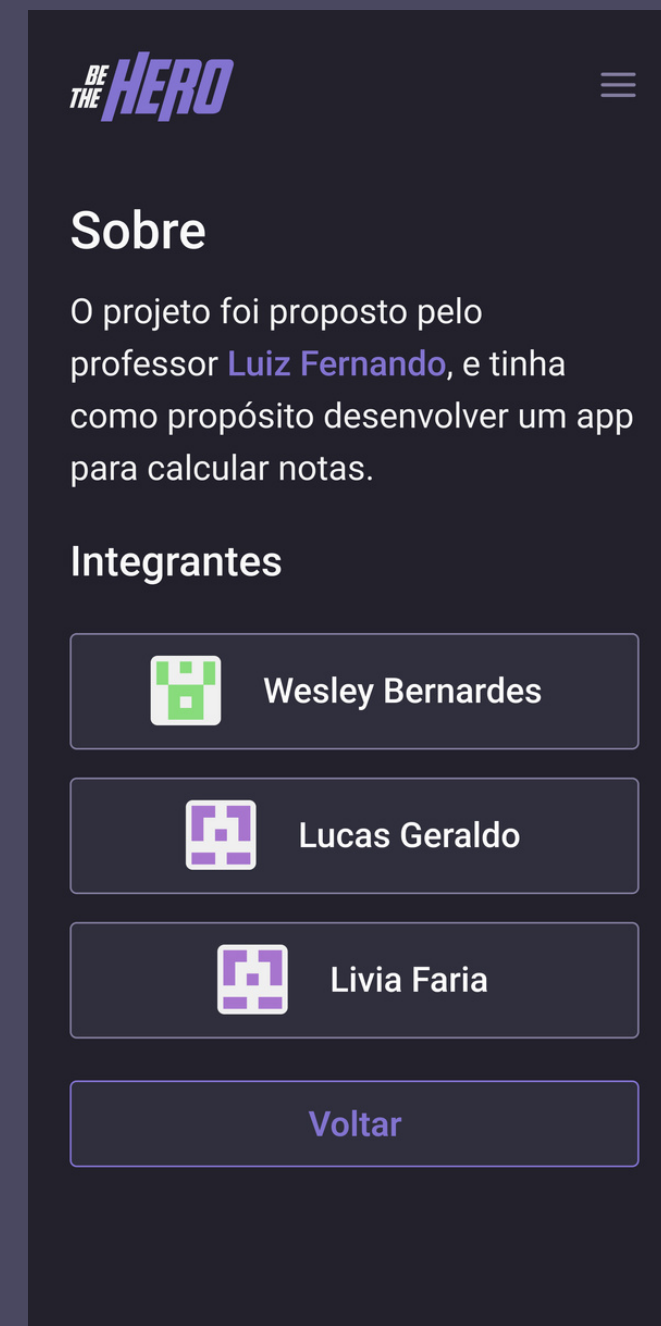
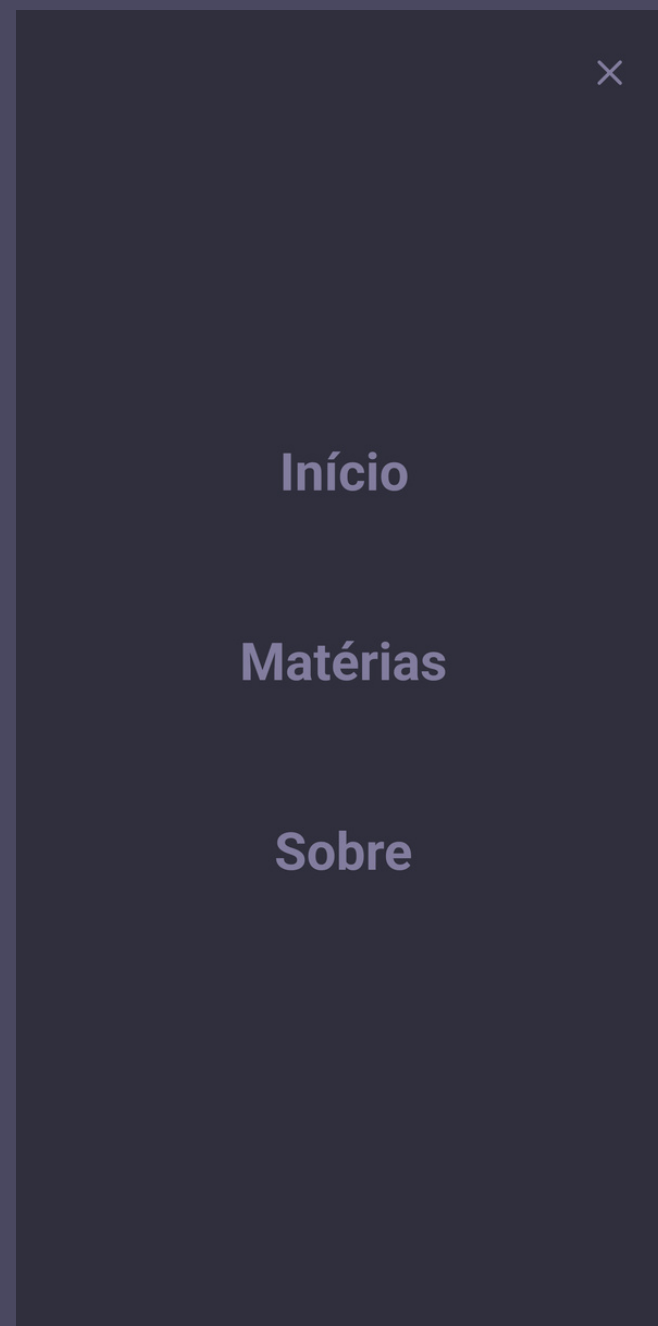
$Nota\ Final = (NS * 3 + EF * 2) / 5$

MÉDIA FINAL:

78,99



# Protótipo





**Obrigado!**