

Michael D&D notes to Curse of Strahd

Michael Walter

February 12, 2018

1 Current quests and points of interest

- Wachterhaus, sieht verlassen aus
- Winzerei, ausgebliebene Weinlieferung
- Festival in 1 Tag
- Spielzeugladen, Puppen von Irina
- Steckbrief von Dürri
- Vistani&Dämmerungselfen ausserhalb des Dorfes
- Wahrsagen

2 Starting areas & Travel to Barovia

lalalla

3 Barovia

lalalla

3.1 Death House

lolololo

4 Kartenlesung

Der Söldner, 4 Schwerter

Geschichte generell. Wissen der Alten wird helfen den Gegner zu verstehen.

Der Illusionist, 7 Sterne(Pentagramme)

Karte steht für eine mächtige Macht/Kraft, die für das Gute einsteht. Heiliges Symbol grosser Hoffnung. Das Gesuchte ist im Karnevalswagen, ein Mann, der nicht ist, wie er erscheint.

Das Gildenmitglied, 5 Münzen

Karte grosser Macht & Stärke. Ein Schwert aus Sonnenlicht. Es ist ein Raum voller Flaschen, das Grab des Gildenmitglieds.

Der Reiter

Karte scheint Licht auf Helfer für den Kampf gegen die Dunkelheit. Er ist ein mächtiger Verbündeter. Arigal wird seinen Herren verraten für uns. Er hat eine dunkle Seele.

Der Zerbrochnige

Gegner, Kreatur aus Dunkelheit, geht über Sterblichkeit hinaus. Diese Karte führt zu ihm. Er sucht das Grab dessen heim, den er beneidet.

5 Der Zerbrochnige

- Sigfried Billingham - König, regiert in Cliffport
- Stanimir - Älterer Mann der Karavane bei Cliffport
- Madame Eva - Anführerin der Vistani, Kartenlegerin
- Rosawalda und Thorn - Death House related
- Walter Dirst - Grab in Death House
- Ismark Indirovich - Sohn des Bürgermeisters von Barovia
- Irina Indirovich - Tochter des Bürgermeisters von Barovia
- Baron Vargas Valakovich
- Andrej Martikov - Vistana, Gerüchthändler, hat Janosch bei Einbruch erwischt
- Jeska - Waisenkind, Messediener(in?)
- Milivoi - Totengräber
- Vater Lucian - Vater in der Kirche von Valaki
- Gunter & Yelena Arasek, Ladenbesitzer in Valaki
- Urwin Martikov - Tavernkeeper in Valaki
- Lady Wachter - Valaki related

- Gora Bacha - Half-Orc, Karnevalsattraktion, kann sich durch Eisen beißen
- Herr Blinski - "Spielzeugwarenladen" - Verkäufer
- Hendrik Van der Vort - Sargmacher
- Vasili van Holtz - Person die Befehl zum Entfernen der Knochen gegeben hat
- Rictavio -

6 Spieler Charaktere

- Euphemia Tealeaf - Halfling, Death Domain Cleric, tot - Walt
- Rhoktar Rhogar - Half-Orc, Bear Totem Barbarian, tot - Walt
- Keegan Myastan - Dragonborn, Paladin - Teusch
- Thun Janosch - Dragonborn, Paladin - Tob
- Odin Bronzebeard - Mountain Dwarf, Fighter - Jan
- Mòchi - High Elf, Evocation Wizard- Lisi
- Duri - Tiefling, Thief Rogue - Silv
- Hakairo Nagasaki - Dragonborn, Rogue - Sam
- ? - Druid - Lili

7 Städte & Orte

- Taverne "The Cross" - Starttaverne für Euphemia, Hakairo und weitere
- Cliffport - Startstadt für Rhoktar, Kheegan und weitere
- Barovia - Kleine Start-Stadt
- Valaki - Grosse Stadt mit viel Story
- Krezk-
- Berez - ausgestorbene Stadt

8 Special items

8.1 Legendary Holy Symbol

Platinum, sun-shaped like amulet, with large crystal embedded in its center. 10 charges max. Replenishes $1d6 + 4$ faily at dawn.

Hold Vampires. 1 charge: As an action, you can expend 1 charge and present the holy symbol to make it flare with holy power. Vampires and vampire spawn within 30 feet of the holy symbol when it flares must make a DC 15 saving throw. On a failed save it is paralyzed for 1 minute. Can repeat save at the end of each of its turns.

Turn Undead. 3 charges: If you have the Turn Undead or the Turn the Unholy feature, you can expend 3 charges when you present the holy symbol while using that feature. When you do so, undead have disadvantage on their saving throw against the effect.

Sunlight. 5 charges: As an action, you can expend 5 charges while presenting the holy symbol to make it shed bright light in a 30-foot radius and dim light for an additional 30 feet. The light is sunlight and lasts for 10 minutes or until you end the effect (no action required).