



COMPUTER SCIENCE
PROGRAMMING CONTEST

Soal:

- [\(pbaks22\) Pohon Biner Akar Kuadrat](#)
- [\(grtjm22\) Graf Jarak Terjauh](#)

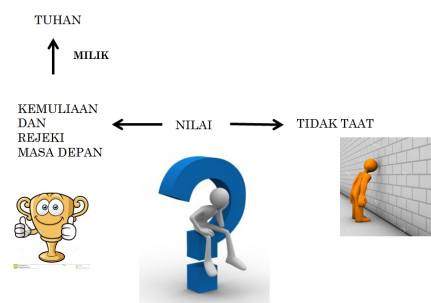
(pbaks22) Pohon Biner Akar Kuadrat

Pembuat Soal: Rosa A. S.

Batas Waktu Eksekusi	5 Detik
Batas Memori	256 KB

- Jangan lupa menulis janji setia pada kejujuran sebagai komentar di dalam kode program. **Tidak diijinkan berdiskusi dengan peserta evaluasi lainnya dalam bentuk apapun.**

Masa Depan Kakak-kakak semua akan berkah atau tidak, Kakak-kakak sendiri yang memilih.



Kompetensi yang dievaluasi: kemampuan untuk memahami dan mengimplementasikan pohon biner.

Ketidaksesuaian proses kode program dengan spesifikasi soal dapat mengurangi nilai.

Buatlah sebuah pohon biner yang merupakan hasil akar kuadrat bilangan masukan dari angka pada simpul orang tuanya (hasil akar kuadrat tanpa koma). Pada awalnya akan diberikan masukan 1 buah angka sebagai isi dari simpul akar pohon biner. Untuk membuat simpul anak, maka ketentuannya adalah jika hasil akar kuadrat adalah bilangan ganjil maka akan dibuat anak kiri untuk menyimpan angka hasil akar kuadrat, dan jika hasil akar kuadrat adalah angka genap maka akan dibuat anak kanan untuk menyimpan hasil akar kuadrat. Pembagian akan berhenti jika hasil akar kuadrat adalah 1. Tampilkan isi pohon biner secara postorder.

Format Masukan:

dua buah integer sebagai masukan untuk simpul akar dan pembagi.

Format Keluaran:

isi pohon biner secara postorder.

Contoh Masukan

Contoh Keluaran

Contoh Masukan 2

Contoh Keluaran 2

