String a=”bwf” //字符串常量池

String b=”bwf”

String c=”b”+”w”+”f”;//编译阶段就确定了。Class文件 “bwf”

String d=”b”;

String e=d+”wf”;//不能在编译阶段确定 “bwf” 堆中

String f=new String(“bwf”);

Integer a=100;

Integer b=128 //数字常量池

Integer c=128 //从堆中获取

== 判断的是地址

Equals 内容是否相等

遇到字符串拼接

StringBuilder(性能比较高) StringBuffer(多线程中是安全的)

能量守恒定律

Lang

Util

Text

Sql

Net

# 文件输入输出流

重要的思想

从程序到文件（硬盘）

程序数据->文件中 输出流

文件中->程序中 输入流

程序为参考

File 建立程序和硬盘之间的一个通道

可以使用鼠标操作文件

也可以通过java程序操作文件

# 输入输出就是建立在File类上的

字节流

字符流