# 函数式编程

以前开发模式

1.面向过程 通过函数之间的调用

2.面向对象 把属性，函数 封装到一个类中，通过类的一个实例

3.面向组件 一个个单独的功能体

4.面向切面 前置通知，后置通知

5.面向服务 微服务

6.面向思维 通过大脑思考一下，功能就实现了 自己瞎编的

Js支持单独函数是编程

function show(){

}

但是在java中不能单独定义函数  
类，抽象类，接口中

我个人觉得,js中也是依附对象

越是操作简单的，其实；理解起来越困难

封装了很多东西

SSM 封装的力度比较大。

函数是编程，就是参数和返回值，可以是函数 使用的是箭头函数

# Stream

单作 集合框架

List

100

1000

10000

固定的，占有内存的

也是存放数据的

一开始是没有全出存入，是通过计算得来的

操作一个很大的数据

100亿数据 list 内存开销很大

流式存储

后面通过计算，得到想要的数据

# 多线程

真正去工作的是线程