# 网络编程

什么是网络

什么什么互联网

协议 通讯一种规则

Tcp/ip

Ipv4 支持1万个IP

IPV6 支持10万个ip

Int long 类型

特殊的IP地址

本机

127.0.0.1

Localhost

网卡分配的 172.20.254.150

Ipconfig 查看当前电脑的ip地址

Ping 测试网络连接是否连通

网段一致

子网掩码

默认网关

防火前要添加例外或者关闭

Tcp协议 可靠的，保持连接的，双向的通讯

耗资源的

建立一次连接，要3次握手才能连接上去

经过4次握手才能断开连接

为了发送一条信息

UDP协议 不可靠。数据会丢失

URL 统一资源定位

访问淘宝 主页 资源

<http://www.taobao.com:80/taobao/index.html>?name=bwf

由以上几个 协议 IP地址 端口 项目名 页面名字 通过?号表达参数

网络

互联网

IP地址 ipv4 ipv6

域名解析 把名字转化为IP地址 114 8

TCP/IP协议 7层 一对一的 ，双向的，可靠传输数据

UDP协议 只负责发送数据，不管你能否接受到

URL资源定位 以后我们开发web项目 ，servlert,jsp 端口号

文档中的网络编程例子 比较完整的，结合了多线程

简单例子

通过java来表达以上的概念

# Tcp编程

Socket类支持tcp

InetAddress 操作ip

URL 操作 url统一资源定位

Tcp 客户端和服务器端

Socket 客户端

ServerSocket 服务器端

套接字

插槽

网络编程

文件I/O

多线程

通讯之类的软件

但是最后还缺少一个多线程

Ip

url

tcp

udp