# 二进制

概念 换算方法

整数 byte 1 8 位 short 2 int 4 long 8

浮点数 float double

布尔

字符 char 2 字节 Unicode 编码 单个字符

字符串中是不允许运算的

但是在字符中是可以

存的是 编码 ASCII码 数字

特殊字符，需要转义 使用\

# Scanner 类的使用

是类

System.out.print(“输出”)

需要用户的输入

Scanner类作用就是让用户输入信息到计算机中

包的作用

Package 定义一个包的

Import 导入

Js中的模块类似

Js仿照了java的

一个完整的类调用，包括包名

如果在容一个包中，是可以省略包名的

java.lang 包 默认导入的包，所以不需要导入

包的作用，就是可以存放相同名字的类，方便管理文件

Package定义包

Import 导入包 如果不导入，是在当前包中找，找不到则报错

默认的包 java.lang

包可以嵌套

特殊的字符 . 和计算机中的路径一个意思

a\b\c\d

a.b.c.d

System.out 控制台输出

System.in 控制台输入

变量可以先定义后赋值

但是只有定义是不能使用的，初始化

强类型

你定义什么类型，就是什么类型，不能改变

弱类型

是根据值变化的。

Var a=100;

a=true;

a=3.14

全局和局部之分

如果局部定义的和全局一样，则覆盖全局的

在使用之前必须初始化，在类中的定义的变量可以不用自己初始化，java虚拟机自己初始化

类型确定

值可以变化

作用越 全局局部 {} 限定

局部可以访问全局的，局部不能访问别的局部

变量定义并且初始化，但是在全局中，可以自己不用初始化

常量的定义final 修饰

# 类型转换

低精度->高进度 自动转换

高精度->低精度 强制转换 丢失精度

包装类

8个

基本类型也有对应类，包装类

Int ->Integer

字符串是一个特别的类型。理解为类类型，不是基本类型，

但是在使用的时候可以当做基本类型使用

1.自动转换

2.强制转换

3.不同类型之间转换 类中的方法

# 运算符

## 算术

## 位运算

对每一位二进制运算

默认数字 int 整数

浮点 double 类型