# 方法

一旦一个类被jvm加载，

Java Hello

首先调用的一个方法main函数

Debug

F6单步调试

F8 到下一个断点

F5 进入函数调试

F7 跳出函数调试

Static 是静态的

没有static 是非静态的，也叫成员方法

Main函数比较特别，是jvm入口函数

有要求

Public static 静态的 void 没有返回值，参数类型String[]

静态的方法可以被类直接调用

静态的方法还可以被类定义的变量调用

# 参数

在方法定义的时候，这个参数以后取名字，形参 形式参数

在方法调用的时候，这个参数，实参 实际参数

方法名字不能重复，参数的类型可以任意，个数也可以任意

但是，特别方法

名字可以一样，但是参数类型或者个数不一样，那么也是不一样 方法

顺序？不一样，方法也是不一样的

方法的重载

和返回类型没有关系

剩余 参数

参数类型。基本类型，引用类型

8种

其他都是引用类型

如果是基本类型，改变形参，实参是没有影响的

如果是引用类型，改变形参，实参是有影响的

# 面向对象

是一种编程的方式，思路

面向过程

Int dgffghf; 姓名

Int asdafsf; 年龄

Int sdfgfhfg; 性别

Show1(){

}

Show2(){

}

在别的地方要调用了

Asdafsf++;

Syso(asdafsf)

Show3(int a,int b,int c,int d,int e){

}

对象

User对象{

Int dgffghf; 姓名

Int asdafsf; 年龄

Int sdfgfhfg; 性别

Show1(){

}

}

在使用的时候

User对象.变量

User对象.方法

对象A{

A,

B

C,

d

}

Show3(对象A){

}

面向对象 ，归类

类 类型 自定义类型

基本类型

不够

Int byte

Long float

数组 放多个

类

定义自己的类型了

类型A{

Int a,

Long b

Float c

函数1

函数2

}

类 就 是我们自己定义的类型

对象 变量

Int a=100; a 变量 基本类型的变量

类型A a=new 类型A() a对象 ，也可以叫变量，引用类型的变量

人类 类型 类型 张三（对象）

狗类 类型 类型 旺财（对象）