概念

基础部分

地址

域名

协议

端口

url

soket

等

加上多线程

同时只能有一个用户连接服务器，另外一个用户进来，处于等待，阻塞状态

数据包 插槽 小包裹

# 反射

类型中，属性，函数，构造，私有，共有 静态的

也放在一个对象中理解

类型也是一个对象

创建 的每个类（类型），这个类的所有信息记录在一个对象中

jvm加载class文件 ，并且在堆中，自动产生一个对象，当前被加载的这个类的描述信息

获取指定类的类型描述对象

当前类.class

类的对象.getCLass

Class.forname

一个类

属性

方法

一个属性

修饰符

返回值

类型

名称

封装到一个类中Fild

一切都是对象化操作

可以通过这个类型的类操作对象中的数据或者方法的过程反射机制

User u=new User();

u.setName(“bwf”); 静态控制属性

Class c1=u.getClass();

Field f1=c1.getField(“name”); 动态控制

f1.set(“bwf”);

结果都一样都是个对象赋值

String s=”name”;

s=”id”

s=”age”

if(name)

setName()

if(id)

set(id)

if(age){

set(age)

}

Field f1=c1.getField(s);

f1.set(值)

反射机制、