Manual - Corretor Gramatical baseado em Trie

Trabalho de Análise e Projeto de Algoritmos - UTFPR/PG

Leandro Chesini, Lucas Paris, Matheus Scaketti, Othon Alberto e Pedro Botelho

14 de maio de 2018

Este trabalho foi desenvolvido com o objetivo de ser utilizado em Linux, Mac e Windows. Porém, os testes foram realizados em número significativamente maior nas plataformas Linux e Mac. Por isso, recomendamos o uso nas mesmas.

1 Como compilar e executar em Linux e macOS

Bastar executar os seguintes comandos no terminal dentro da pasta:

- 1. make
- 2. ./a.out

2 Como compilar e executar em Windows

- 1. Instalar o MinGW (http://www.mingw.org/) [Instalar mingw32-base e mingw32-gcc-g++]
- 2. Instalar o gnu-mcu (https://gnu-mcu-eclipse.github.io/windows-build-tools/install/) [Embora no site não seja recomendado configurar a variável de ambiente PATH no Windows, é a maneira mais fácil de deixar 'make' e 'rm' disponíveis no Prompt de Comando.]
- 3. Alterar no arquivo Makefile a variável *OUTPUT_NAME* para nomeDoArquivo.exe (o nome que desejar)
- 4. make
- 5. nomeDoArquivo.exe

3 Utilização

Quando o programa for inicializado a seguinte mensagem irá aparecer:

othonair:corretor-ortografico othonalberto\$./a.out CORRETOR ORTOGRÁFICO

Figura 1: Mensagem inicial do programa

.

Enquanto a tela não se alterar, significa que o dicionário está sendo carregado. Assim que estiver tudo pronto para o uso aparecerá a seguinte mensagem:

```
othonair:corretor-ortografico othonalberto$ ./a.out
CORRETOR ORTOGRÁFICO
Pronto para uso. Para sair, CTRL+C
```

Figura 2: Programa pronto para uso

.

Como diz a mensagem, para encerrar o programa basta pressionar CTRL + C.

3.1 Exemplos de uso

Se uma palavra de entrada estiver correta, será repetida logo abaixo. Exemplos:

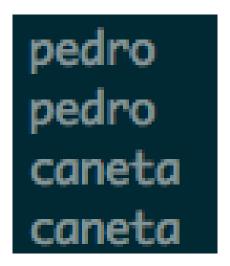


Figura 3: Duas palavras digitadas corretamente

Caso a palavra não estiver correta, as sugestões de correção aparecerão listadas logo abaixo, cada uma precedida do símbolo >.

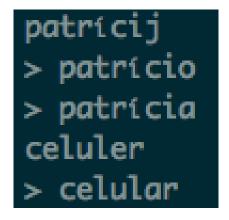


Figura 4: Duas palavras digitadas incorretamente

.