

## Lista de Exercícios 2

### Programação para Dispositivos Móveis

Prof. Dr. Diego R. Antunes

1) Implemente e teste os exemplos apresentados na última aula.

2) Implemente a seguinte funcionalidade: você deve inserir no HTML um campo de texto (input) e deve exibir uma mensagem para o usuário para que ele escreva no mínimo 5 caracteres neste campo. Quando ele escrever 5 caracteres a mensagem deve desaparecer. Exemplo de funcionamento:

Informe 5 Caracteres!

Digite a frase

Informe 5 Caracteres!

Digite a frase

ABC

Digite a frase

ABCDE

3) Implemente em uma página HTML três botões. Ao clicar nestes botões, você deve chamar uma função no JavaScript que altera a cor de um bloco de texto conforme o valor do botão: verde, vermelho ou azul. Veja as imagens de exemplo. Ao clicar no botão VERDE, o background do bloco muda para a cor verde. Ao clicar no botão VERMELHO, o background é alterado para vermelho. E assim sucessivamente. A imagem é apenas ilustrativa.



4) Implemente em HTML o seguinte card:



Observações:

- O cabeçalho deve ser feito utilizando os componentes **ion-item**, **ion-avatar**, **h3** e **p**.
- O CSS necessário para deixar com este cabeçalho é:

```
.header-block {  
  margin-top: 20px;  
}  
  
.card-info {  
  display: flex;  
  flex-direction: column;  
  align-content: flex-start;  
  justify-content: flex-start;  
}  
  
h3 {  
  margin: 0;  
}  
  
p {  
  margin: 0;  
  color: #999;  
  font-size: .8em;  
}
```