

# Da Capo



第九組

張巧如  
陳書玟  
陳昱喬

# 故事背景介紹

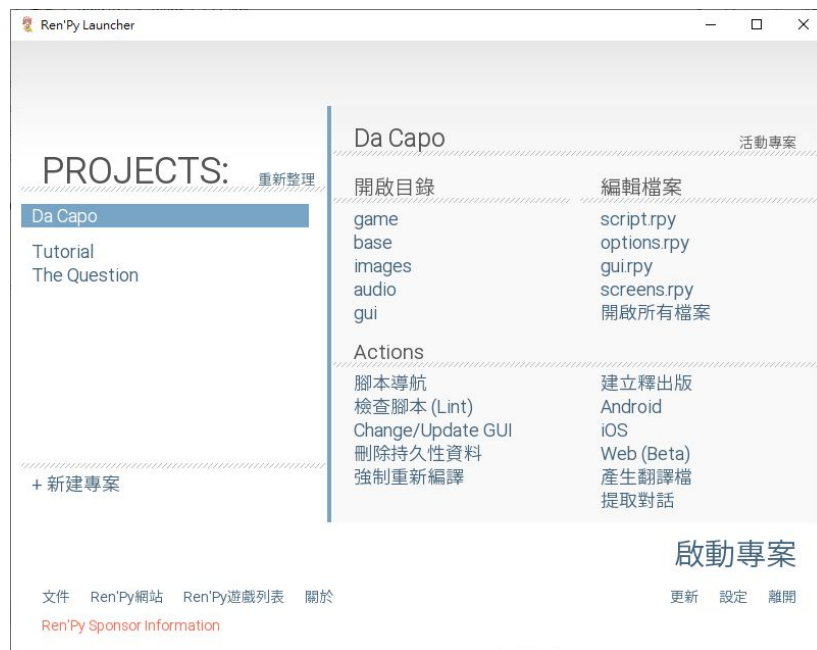
這是一個存在魔法的世界，科技發展也憑藉著魔法發展得十分先進。其後經歷了兩次魔王討伐行動，將魔族殘餘勢力全數清除也已經是146年後的事了。

現今，阿雷格爾214年，身處和平年代的術者、術學家們將全部的注意力放到理解世界運行的法則上，前人提出的「阿雷格爾謎團」使他們相信一切的解答就在過去，此時，時間回溯魔法「Da Capo」的技術也趨於成熟。阿雷格爾215年1月1日，時間旅行開始，途經兩次魔王討伐行動與阿雷格爾元年，最終抵達目的地——阿雷格爾前201年，一個缺乏歷史記載，也沒有留下任何遺址的時代。

這個世界的真相正等著被揭開。

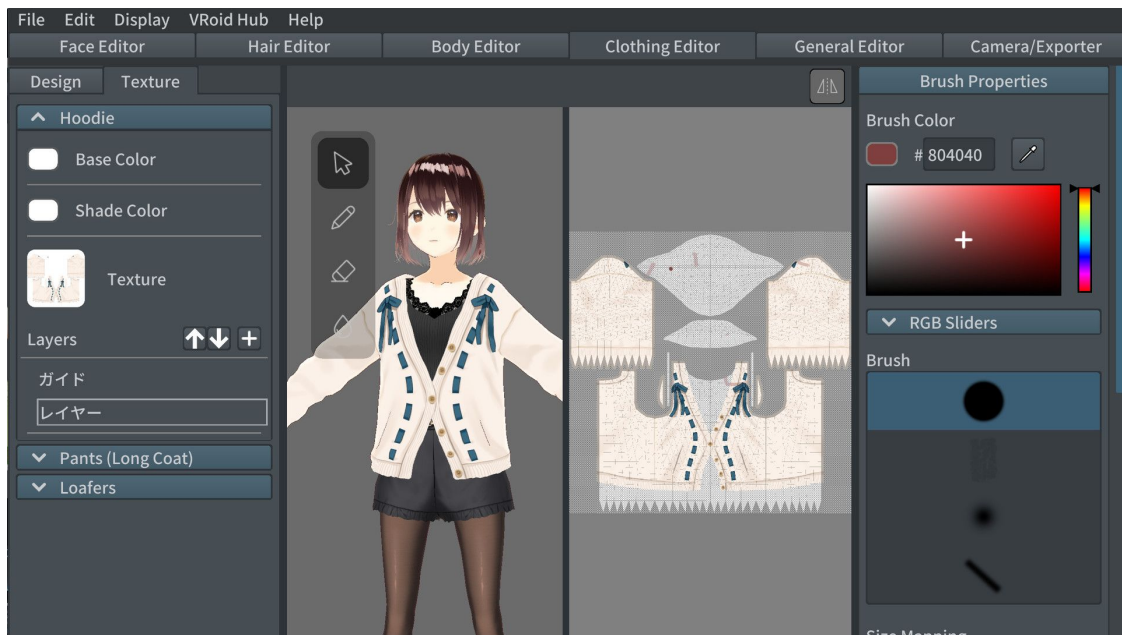
# 創作環境

- Ren'Py視覺小說引擎



# 角色設計

- Vroid: 快速角色建模軟體





# mediawiki

mediawiki連結: <http://139.162.117.77/mediawiki/index.php/%E9%A6%96%E9%A0%81>



首頁

近期變更

隨機頁面

有關 MediaWiki 的說明

工具

連續至此的頁面

相關變更

特殊頁面

可列印版

亂寫牆

頁面資訊

首頁

討論

閱讀

編輯

編輯原始碼

檢視歷史

尚未登入

討論

貢獻

建立帳號

登入

搜尋Da Capo

Q

## 首頁

目錄 [隱藏]

1 歡迎與介紹

2 類別與條目

2.1 職業

2.2 學術研究

2.3 組織

2.4 歷史事件

2.5 地區

2.6 生物

2.7 法律規範

2.8 列表

### 時空背景介紹 [編輯] [編輯原始碼]

這是一個存在魔法的世界，科技發展也憑藉著魔法發展得十分先進，其後經歷了兩次魔王討伐行動，將魔族殘餘勢力全數清除也已經是146年後的事了。

現今，阿雷格爾214年，身處和平年代的術者、術學家們將全部的注意力放到理解世界運行的法則上，前人提出的「阿雷格爾詔書」使他們相信一切的解鎖就在過去，此時，時間回溯魔法「Da Capo」的技術也趨於成熟，阿雷格爾215年1月1日，時間旅行開始，歷經兩次魔王討伐行動與阿雷格爾元年，最終抵達目的地——阿雷格爾前201年，一個缺乏歷史記載，也沒有留下任何遺址的時代。

這個世界的真相正等著被揭開。

### 類別與條目 [編輯] [編輯原始碼]

**職業** [編輯] [編輯原始碼]

冒險者

魔法師

**學術研究** [編輯] [編輯原始碼]

阿雷格爾詔書

詔書

引導者停論

時間回溯魔法

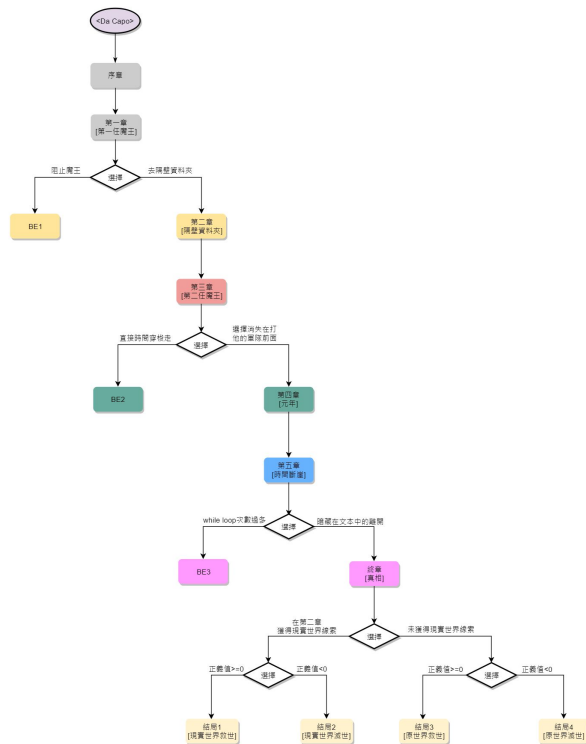
空間裂縫

非實體空間現象理論

啟用 Windows

移至 [設定] 以啟用 Windows。

# 故事分支



# 角色介绍

主角：

女



男



迪弗爾(第一任魔王)



康切爾托不明魔物





## 鬼音鈴團長、副團長

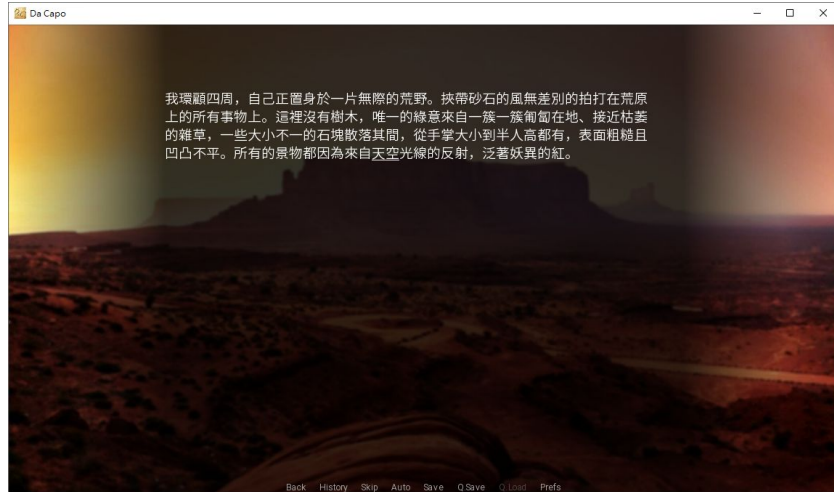


# 隱藏文本

↓如果沒有點集隱藏文字無法離開迴圈



↓滑鼠移到隱藏文字上有底線提示



# 改變文本

↓第一次迴圈是正常可讀文字

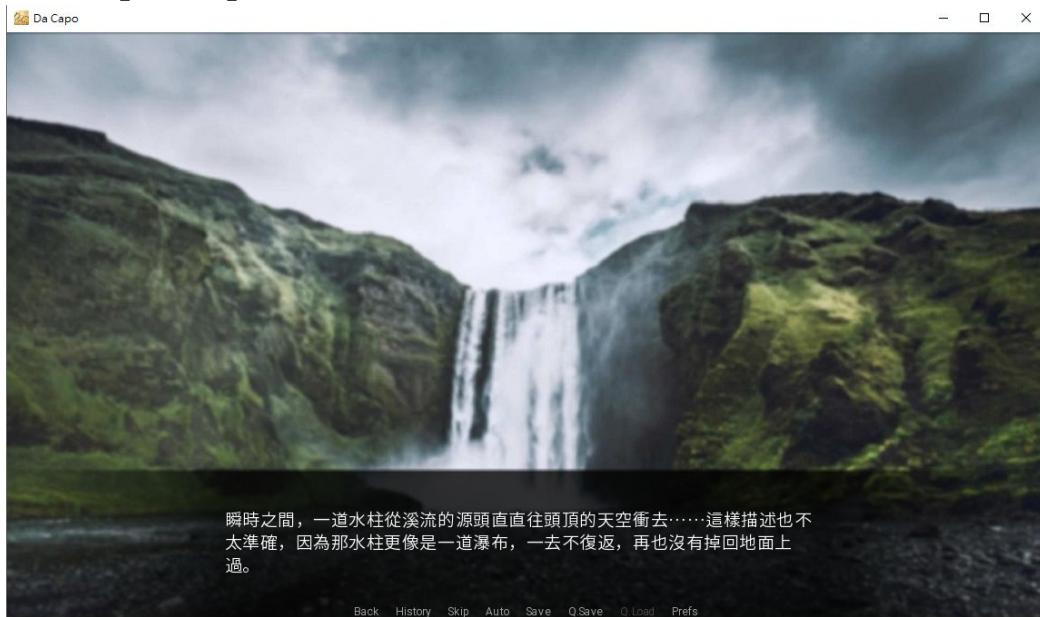


↓第二次迴圈後變成不可讀文字



# 究極隱藏選項

閱讀完隱藏[村民]選項後，此處點選[天空]才能打破輪迴進到下一章節。  
滑鼠移到隱藏文字[天空]上沒有底線提示。



# 正義值

每一個非通往結局的分支裡，每個選項都會有正義 值的賦予(會是 + 或 -)

最後4大結局的分支的選項會加上正義 值的計算來決定到底會通向哪個結局

所以從遊戲的最開始就會影響最後的結果

# 遊玩方法

- Online Version: <http://139.162.117.77/>
- Windows / Linux Version: [download](#)
- Mac Version: [download](#)



# 素材來源

背景：

- <https://www.freepik.com/home>
- <https://www.pexels.com/zh-tw/>

人物的衣服素材：

- <https://booth.pm/zh-tw>

# 心得

- 有加入一些特殊的遊戲機制，激發不一樣的互動（正義值、隱藏連結）
- 因為選擇對的語言，所以寫得很順利
- 時間緊迫，盡力將作品呈現的更完整
- 整個故事在大家的構思下，迸出了更多新火花