

# TUGAS PENDAHULUAN

## MODUL X

### TIPE DATA BENTUKAN (TYPEDEF STRUCT)

Versi A.1

Prepared by: Isro Bayu Farhan / 28 Februari 2016

#### Problem 1 : Menerima dan menampilkan beberapa bilangan

#### *Definisi Masalah*

Buatlah sebuah program yang menerima dan menampilkan beberapa bilangan. Pertama kali pengguna akan memberikan input 3 buah bilangan. Simpan ketiga bilangan yang diinputkan dalam sebuah tipe data bentukan yang terdiri atas 3 buah bilangan pecahan.

Kemudian pengguna akan memasukkan 1 bilangan yang sama persis dengan salah satu dari ketiga bilangan yang lain. Input pengguna berupa bilangan bulat ataupun pecahan. Output dari program ini adalah tampilan dari 2 buah bilangan yang tidak dimasukkan ulang dengan ketelitian 3 angka dibelakang koma.

#### *Contoh Input dan Output*

Input ke STDIN

```
1.3333333
2.6666666
3.3333333
2.6666666
```

Output ke STDOUT

```
Masukkan nilai A :
Masukkan nilai B :
Masukkan nilai C :
Masukkan lagi salah satu nilai di atas :
Nilai yang dimasukkan ulang adalah nilai B.
Nilai A adalah 1.333
Nilai C adalah 3.333
```

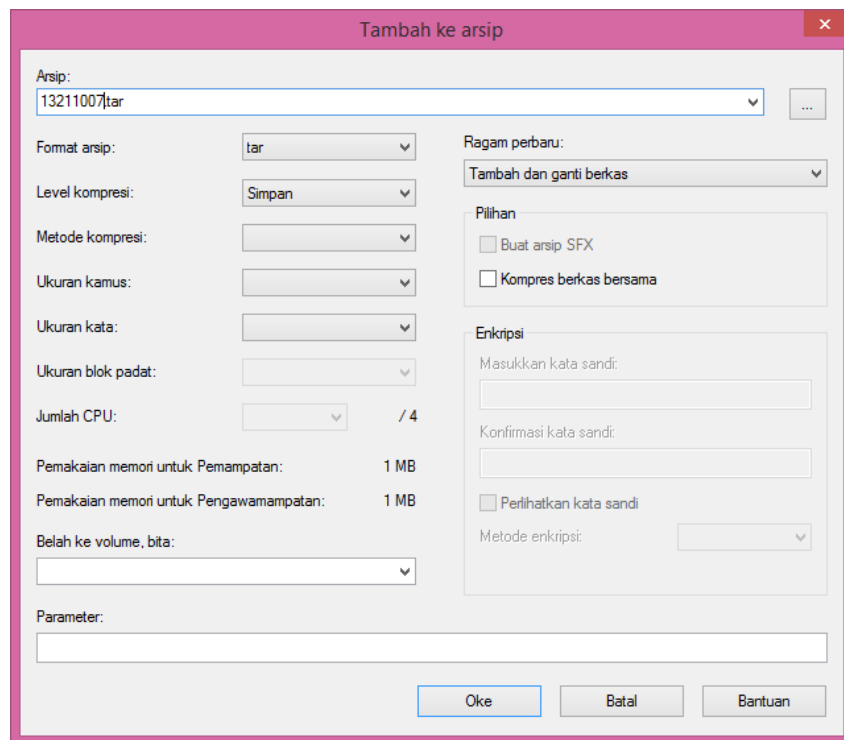
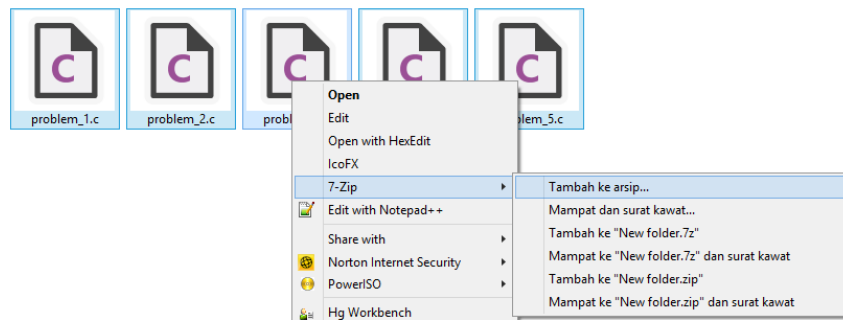
#### *Deliverable*

Simpan program utama problem 1 dengan nama `problem1.c`. Jangan lupa memberikan identitas (*header file*) di awal file ini.

#### Petunjuk Penyerahan Tugas Pendahuluan Modul X

Simpan file `problem1.c`. Gunakan program 7-zip untuk mengkompresi menjadi arsip TAR (.tar). Penamaan file TAR bebas (disarankan menggunakan NIM). File TAR ini yang akan di-submit ke server MIKU saat pengumpulan tugas pendahuluan saat memasuki laboratorium. Hanya file kode saja yang dimasukkan ke dalam arsip TAR. File *executable* tidak perlu dimasukkan.





Selesai

