

TUGAS PRAKTIKUM

MODUL I

STANDAR INPUT OUTPUT DAN VARIABEL

Versi A.1

Prepared by: Mahendra Drajat Adhinata / 17 Januari 2016

Updated 14 Februari 2016

Problem 1 : Menampilkan tulisan pada console

Definisi Masalah

Buatlah sebuah program yang menampilkan tulisan pada console. Tulisan yang tampil adalah sebagai berikut

“Saya senang belajar bahasa C!

Saya praktikum PMC pada hari senin.”

Contoh Input dan Output

Output ke STDOUT

```
Saya senang belajar bahasa C!  
Saya praktikum PMC pada hari senin.
```

Deliverable

Simpan program utama problem 1 dengan nama `problem1.c`. Jangan lupa memberikan identitas (*header file*) di awal file ini.

Problem 2 : Menampilkan nilai variabel integer pada console

Definisi Masalah

Buatlah sebuah program mendefinisikan sebuah variabel integer `x` bernilai 3. Lalu tampilkan nilai variabel tersebut pada console.

Contoh Input dan Output

Output ke STDOUT

```
Nilai variable x = 3
```

Deliverable

Simpan program utama problem 2 dengan nama `problem2.c`. Jangan lupa memberikan identitas (*header file*) di awal file ini.



Problem 3 : Menerima input integer, lalu ditampilkan pada console

Definisi Masalah

Buatlah sebuah program menerima sebuah variabel integer x dari pengguna. Lalu tampilkan nilai variabel tersebut pada console. Asumsikan input pengguna selalu benar (selalu bilangan integer).

Contoh Input dan Output

Input ke STDIN

```
10
```

Output ke STDOUT

```
Masukkan bilangan integer x :  
Nilai variable x = 10
```

Deliverable

Simpan program utama problem 3 dengan nama `problem3.c`. Jangan lupa memberikan identitas (*header file*) di awal file ini.

Problem 4 : Menukar dua buah bilangan integer

Definisi Masalah

Buatlah sebuah program yang menerima 2 buah bilangan integer sekaligus dari pengguna dengan memasukkannya melalui *console*. Kedua bilangan tersebut dipisahkan oleh spasi (*whitespace*). Program kemudian menampilkan kedua bilangan tersebut pada *console* dengan urutan yang ditukar. Asumsikan input pengguna selalu benar (selalu bilangan integer).

Contoh Input dan Output

Input ke STDIN

```
10 -9
```

Output ke STDOUT

```
Masukkan dua bilangan integer :  
Bilangan ke-1 : -9  
Bilangan ke-2 : 10
```

Deliverable

Simpan program utama problem 4 dengan nama `problem4.c`. Jangan lupa memberikan identitas (*header file*) di awal file ini.

Problem 5 : Menerima dua buah bilangan floating point lalu ditampilkan ke layar

Definisi Masalah

Buatlah sebuah program menerima 2 buah bilangan floating point secara berurutan dari pengguna dengan memasukkannya melalui *console*. Program kemudian menampilkan kedua

bilangan tersebut pada *console* dengan akurasi 3 angka dibelakang koma. Asumsikan input pengguna selalu benar.

Contoh Input dan Output

Input ke STDIN

```
2.91723
```

```
31.0055
```

Output ke STDOUT

```
Masukkan bilangan floating point ke-1 :
```

```
Bilangan ke-1 : 2.917
```

```
Masukkan bilangan floating point ke-2 :
```

```
Bilangan ke-2 : 31.006
```

Deliverable

Simpan program utama problem 5 dengan nama `problem5.c`. Jangan lupa memberikan identitas (*header file*) di awal file ini.

Problem 6 : Menampilkan nilai ASCII dari sebuah karakter

Definisi Masalah

Buatlah sebuah program menerima input sebuah karakter dari pengguna dengan memasukkannya melalui *console*. Program kemudian menampilkan nilai desimal ASCII dari karakter yang diinputkan. Sebagai gambaran, tabel ASCII dapat dilihat pada link berikut <http://www.asciitable.com/index/asciifull.gif>.

Contoh Input dan Output

Input ke STDIN

```
a
```

Output ke STDOUT

```
Masukkan karakter :
```

```
Nilai ASCII dari karakter a adalah 97
```

Input ke STDIN

```
9
```

Output ke STDOUT

```
Masukkan karakter :
```

```
Nilai ASCII dari karakter 9 adalah 57
```

Hint

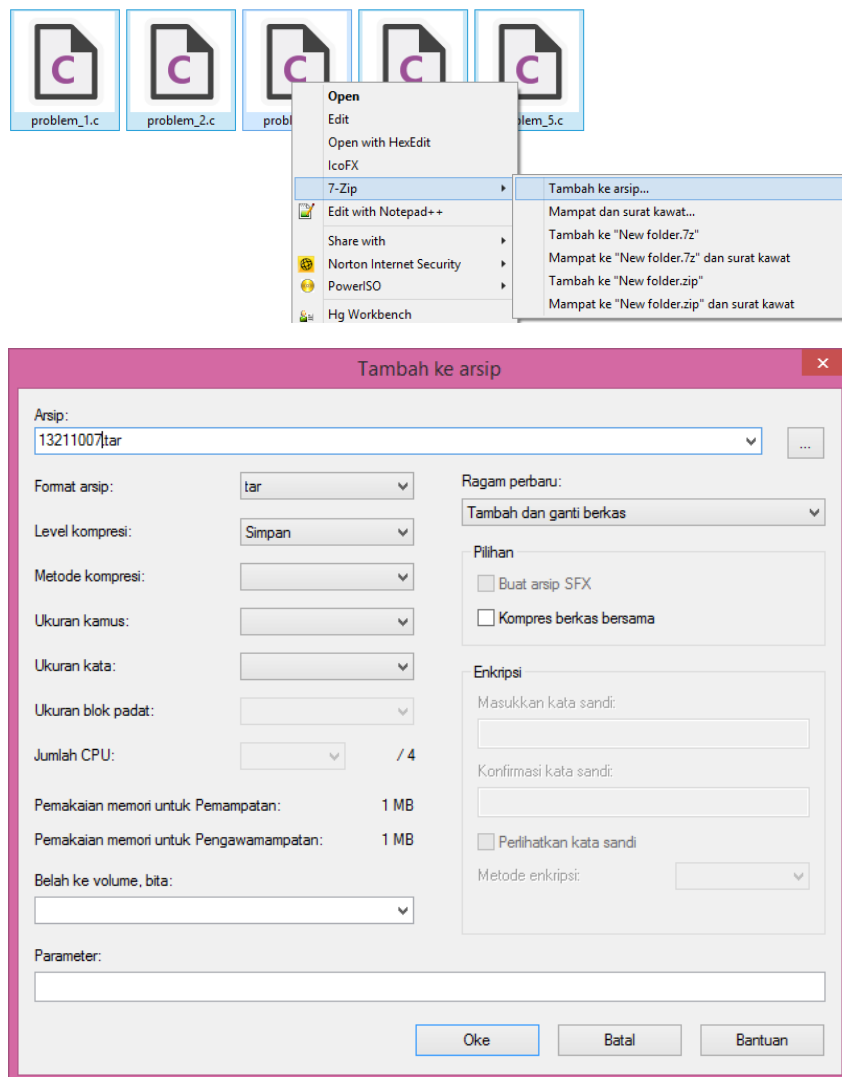
Lakukan perubahan pada *syntax* untuk menampilkan variabel pada *console*.



Simpan program utama problem 6 dengan nama problem6.c. Jangan lupa memberikan identitas (*header file*) di awal file ini.

Petunjuk Penyerahan Tugas Praktikum Modul I

Simpan file problem1.c, problem2.c, problem3.c, problem4.c, problem5.c dan problem6.c dalam satu folder. Gunakan program 7-zip untuk mengkompresi menjadi arsip TAR (.tar). Penamaan file TAR bebas (disarankan menggunakan NIM). File TAR ini yang akan di-submit ke server MIKU saat pengumpulan tugas pendahuluan saat memasuki laboratorium. Hanya file kode saja yang dimasukkan ke dalam arsip TAR. File *executable* tidak perlu dimasukkan.



Selesai



Modul Praktikum EL2208 - Pemecahan Masalah dengan C