

本节讨论的问题是基于4.1与4.2的。不过4.1、4.2讨论的都是线性规划，本节讨论的是整数规划、0.1规划和解决分段函数的问题。

1. 整数规划

顾名思义，得到的最终解必须为整数，用LINGO实现时只需要加上一句话：

```
max = 2 * x1 + 3 * x2 + 4 * x3 ;
1.5 * x1 + 3 * x2 + 5 * x3 < 600 ;
280 * x1 + 250 * x2 + 400 * x3 < 60000 ;
@gin(x1);@gin(x2);@gin(x3);
```

@gin()即可。

2. 0/1规划

是解决分段情况的一种好的解法。比如要求 $x_1 = 0$ 或者 $x_1 \geq 80$ ，则：

设 y_1 只取 0, 1 两个值, 则“ $x_1 = 0$ 或 ≥ 80 ”等价于

$$80y_1 \leq x_1 \leq My_1, y_1 \in \{0, 1\}$$

其中 M 为相当大的正数, 本例可取 1 000 (x_1 不可能超过 1 000).

最后加上 @bin()即可：

于是(1) ~ (3), (5), (7 - 1) ~ (7 - 3) 构成一个特殊的整数规划模型(既有一般的整数变量, 又有 0 - 1 变量), 用 LINGO 直接求解时, 输入的最后要加上 0 - 1 变量的限定语句：

```
@bin(y1);@bin(y2);@bin(y3);
```

3. 讨论分段函数

分段线性函数(以下价格以十元/t 为单位)：

$$c(x) = \begin{cases} 10x & (0 \leq x \leq 500) \\ 1\,000 + 8x & (500 \leq x \leq 1\,000) \\ 3\,000 + 6x & (1\,000 \leq x \leq 1\,500) \end{cases}$$

有3种的解法：(作者推荐第二种与第三种)

(1) x_1, x_2, x_3 分别为各段所购原油 A 的数量, 且 $x_1 + x_2 + x_3 = x$ 为总的原油 A 的数量, 总支出为 $c(x) = 10x_1 + 8x_2 + 6x_3$, 且

$$x = x_1 + x_2 + x_3 \tag{17}$$

这时目标函数(10)变为线性函数：

$$\max z = 4.8(x_{11} + x_{21}) + 5.6(x_{12} + x_{22}) - (10x_1 + 8x_2 + 6x_3) \tag{18}$$

应该注意到, 只有当以 10 千元/t 的价格购买 $x_1 = 500$ t 时, 才能以 8 千元/t 的价格购买 $x_2 (x_2 > 0)$, 这个条件可以表示为

$$(x_1 - 500)x_2 = 0 \tag{19}$$

同理, 只有当以 8 千元/t 的价格购买 $x_2 = 500$ t 时, 才能以 6 千元/t 的价格购买 $x_3 (x_3 > 0)$, 于是

$$(x_2 - 500)x_3 = 0 \tag{20}$$

此外, x_1, x_2, x_3 的取值范围是

$$0 \leq x_1, x_2, x_3 \leq 500 \tag{21}$$

但是这个方法需要调整一些内容
的原理 A, 利润为 4 800 000 元。

但是 LINGO 得到的结果只是一个局部最优解(Local Optimal Solution), 还能得到更好的解吗? 除线性规划外, LINGO 在缺省设置下一般只给出局部最优解, 但可以通过修改 LINGO 选项要求计算全局最优解. 具体作法是: 选择“LINGO|Options”菜单, 在弹出的选项卡中选择“General Solver”, 然后找到选项“Use Global Solver”将其选中, 并应用或保存设置. 重新运行“LINGO|Solve”, 可得到如下输出：

(2) **第 2 种解法** 引入 0 - 1 变量将(19)和(20)转化为线性约束。

令 $y_1 = 1, y_2 = 1, y_3 = 1$ 分别表示以 10 千元/t、8 千元/t、6 千元/t 的价格采购原油 A, 则约束(19)和(20)可以替换为

$$500y_2 \leq x_1 \leq 500y_1 \tag{22}$$

$$500y_3 \leq x_2 \leq 500y_2 \tag{23}$$

$$x_3 \leq 500y_3 \tag{24}$$

$$y_1, y_2, y_3 = 0 \text{ 或 } 1 \tag{25}$$

(11) ~ (18), (21) ~ (25) 构成整数(线性)规划模型, 将它输入 LINGO 软件如

(3) 这个理解起来难一点，可以直接看他的例子。
而且第三个方法是一个分段函数的通解，挺好用的。