



Développement d'applications mobiles (MP:X4IP110)

Rapport TP

Boubacar BARRY

1. Introduction

Dans le cadre du module Développement d'application mobile, Il nous a été demandé de développer une application mobile utilisant des APIs Rests et présentant quelques fonctionnalités natives grâce aux plugins Capacitor.

Dans mon cas j'ai réalisé une application que j'ai appelé "Nantes-Sport" qui permettra à un utilisateur de rester informer sur les derniers évènements sportives à Nantes, et pour cela l'application permettra à l'utilisateur de visualiser tous les événements sportives prévus au cours de l'année, j' utilise ensuite capacitor pour stocker les événements favoris de l'utilisateur et de lui en notifier lorsque l'événement est proche.

2. API Rest utilisé :

Dans l'application, nous utilisons l'api "agenda des événements" proposé par le site https://data.nantesmetropole.fr/.

Les données listent les événements de l'agenda de la ville de Nantes et de Nantes Métropole (expositions, conférences, rencontres, lectures, spectacles, concerts, ateliers, projections, théâtre, festivals ...). Les dates (avec les horaires éventuels) sont précisés ainsi que les lieux, descriptifs et informations tarifaires.

3. Description des différentes pages de l'application

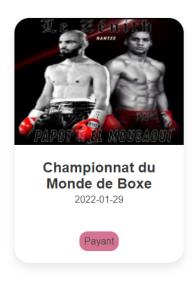
Page d'accueil

Une fois arrivés sur la page d'accueil du site (cf capture ci-dessus). l'utilisateur verra lister tous les événements (payant ou gratuit) sportifs prévus à Nantes au cours de l'année.



Nantes-Sport

Restez informer des derniers événements sportifs de Nantes!







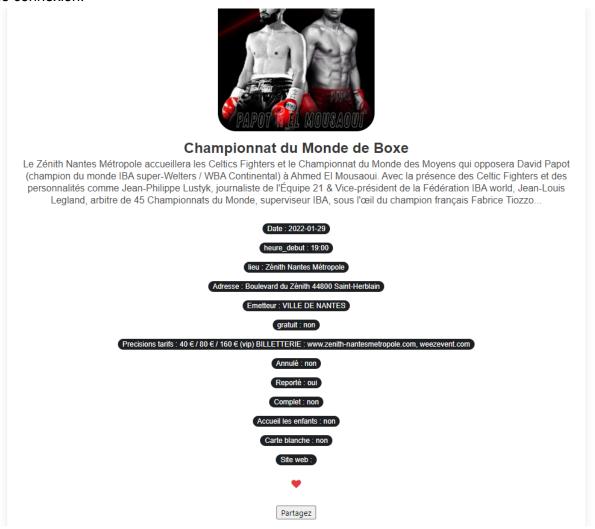
Page info détaillée sur un événement

Pour voir les informations détaillées sur un événement, il suffit à l'utilisateur de cliquer sur le bloc correspondant à l'événement, qui ensuite lui redirigera sur la page contenant l'ensemble des informations sur cet événement(date, heure début, description, émetteur, payant ou gratuit,....).

Sur cette page l'utilisateur a 2 possibilité:

- Soit partager l'événement à ses contacts: Pour partager l'événement nous avons utilisé le PLUGIN SHARE de capacitor.
 - Cette API fournit des méthodes de partage de contenu dans toutes les applications compatibles avec le partage que l'utilisateur peut avoir installées (Gmail, facebook, ...).
- Soit d'ajouter l'événement en question à ses favoris en cliquant sur le bouton en forme de cœur: Pour sauvegarder l'événement ajouté aux favoris, nous utilisons l'API **STORAGE** de Capacitor.
 - Cette API fournit un magasin persistant clé/valeur simple pour les données légères en local.

Pour distinguer les événements favoris de nos différents utilisateurs nous avons une page de connexion.

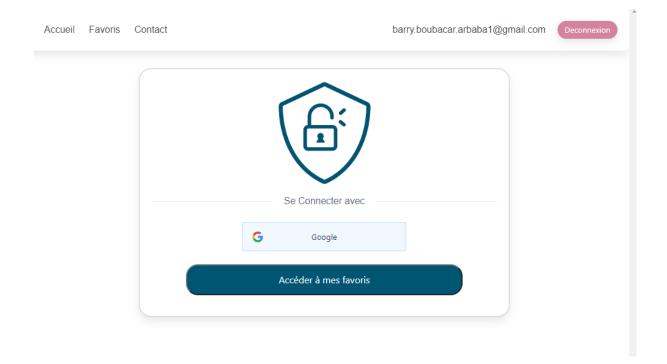


Page de connexion

Elle permet à un utilisateur de s'authentifier via son compte google.

Cette authentification lui permettra de visualiser ses événements favoris et d'en ajouter de nouveaux. Nous avons opté pour une authentification google de sorte à associer ses favoris à son adresse mail, ceci permet de sécuriser ses favoris de sorte qu'aucun autre ne puisse y accéder.

Une fois connecté, l'adresse mail apparaîtra dans le coin supérieur droit.



Page Favori

La page favori liste l'ensemble des événements ajoutés au favoris



Page Contact

Nous contactez:



Sur cette page l'utilisateur pourra contacter le créateur de l'application dans le cas où il aurait des questions, ou pour donner son avis sur l'application.

4. Conclusion

Ce projet a été une expérience très intéressante car il m'a permis de mettre en pratique les notions vues en cours et de m'améliorer dans l'utilisation des plugins capacitor.