# 毕晓栋

中国, 上海, 嘉定区, 曹安公路 4800 号, 201804

电话: +86 18616331732 邮箱: bxddream@gmail.com

主修: 计算机科学与技术

# 教育背景

## 同济大学电子信息与工程学院

上海

2017.09 至今

○ **总绩点:** 91.34/100.00, **总排名:** 10.1% (第 16 名/共 159 人), **综合排名:** 1.25% (第 2 名/共 159 人)

○ 相关课程: 高级语言程序设计 (优/优),数据结构 (优),算法 (优),数据库原理 (优),操作系统 (良),计算机组成原理 (优),计算机体系结构 (优),计算机图形学 (优),人工智能 (优),模式识别 (优),数据挖掘 (优),机器学习 (优),多媒体技术 (优)

#### 数学强化与计算机交叉培养实验区, 同济大学数学科学学院

上海

主修: 计算机科学与技术, 辅修: 数学

2017.09-2019.01

○ 绩点 (大一上): 4.37/5.00, 绩点 (大一下):4.81/5.00, 绩点 (大二上):4.78/5.00, 排名 (计算机类): 第 1 名/共 15 人

○ 相关课程: 数学分析(良/优), 高等代数(优/优), 数学实验(良/优), 概率论(优), 统计学(优), 数值分析(良), 数学建模(优), 常微分方程(优), 组合数学(优), 复变函数(优)

## 项目和经历

# 机器学习组, 微软亚洲研究院

北京

机器学习研究实习生

2020.06 至今

o 研究方向为机器学习在量化投资的应用,量化平台 Qlib 开源小组主要成员,获得超过 4.2k Star。

## 同济大学 ACM 程序设计竞赛暑期集训队

上海

队长,组织者

2019.06 - 2019.09

- 。 在叶晨教练的指导下,举办网络算法讲堂,为集训队进行算法的网络授课,并举办多次比赛训练集训队队员和选拔新队员。
- 。 多次参加 ACM-ICPC 国际大学生程序大赛并获得优异成绩。

## 同济途灵"TiEV"智能无人车研究团队

上海

团队成员

2020.01 至今

- 。 受副教授赵君峤和高级工程师叶晨指导。
- 。 对无人车的训练环境进行模拟, 研究并开发了基于 carla 模拟器和 GPU 加速的激光雷达模拟器, 并取得了很好的效果。
- 。 极大优化了激光雷达的仿真性能, 大幅提高 carla 模拟器能支持的客户端的数目和激光雷达的仿真速度。

## 科思创国际数据分析马拉松应用设计大赛 (Hackathon)

上海 2019.11

参赛者

- 。 使用基于长短时记忆网络 (LSTM) 的算法来预测莱茵河水位。
- 。 基于历年降水监测站数据和历年水位来预测莱茵河的水位,与卡内基梅隆大学和亚琛工业大学竞技,成绩全球排名第三。

#### Bimulator 开发团队

上海 2019.10 - 2019.12

- 开发了基于物理引擎,实时光线追踪和图形渲染管线的第一人称 3D 台球模拟器。
- 。 使用 box2D 物理引擎来迷你台球碰撞的物理效果,实现了实时光线追踪,使用光线追踪实现了反射和软阴影等视觉特效。

## 获奖情况

队长

- **银牌:** ACM-ICPC 国际大学生程序设计竞赛亚洲区决赛 (The ACM-ICPC Asia-East Continent Final), 2018.12
- 金牌: ACM-ICPC 中国大学生程序设计竞赛, 宁夏站 (The ACM-ICPC Chinese Collegiate Programming Contest),2018.06
- 金奖: CCF 大学生计算机系统与程序设计竞赛 决赛 (2019 CCF CCSP), 2019.10
- **荣誉:** CCF 优秀大学生奖, 2020.09
- 全球排名第三: 科思创国际数据分析马拉松应用设计大赛, 2019.07
- 省级三等奖:上海大学生数学建模竞赛,2018.09 & 2019.09
- 校级二等奖: 同济大学数学建模竞赛, 2018.05
- 校级二等奖: 同济大学程序设计竞赛暨上海大学生邀请锦标赛, 2018.04
- **校级二等奖学金:** 同济大学优秀学生奖学金, 2018.12 & 2019.12
- 校级三等奖: 同济大学非物理专业物理竞赛, 2018.06

## 语言和技能

- 语言能力: 英语 (大学英语六级)
- 编程语言和框架: C/C++, Python, Matlab, GLSL, Verilog HDL, MxNet, TensorFlow
- 技能: 熟悉机器学习和深度学习理论和编程实践, 模式识别和数据挖掘方法; 熟练使用算法和数据结构优化程序的时间和空间复杂度; 擅长数学。熟悉计算机图形学, 并熟悉使用 Mordern OpenGL 编写程序; 熟练数据库查询操作; 熟悉多媒体技术。

Bi Xiaodong

4800 Caoan Rd., Jiading Dist., Shanghai, China, 201804

Mobile: +86 18616331732 Email: bxddream@gmail.com

#### EDUCATION



College of Electronics and Information Engineering, Tongji University

Sept. 2017 - Present

 ${\it Major:}~{\it B.S.}~{\it in}~{\it Computer}~{\it Science}$ 

o GPA(General): 4.62/5.00, GPA Ranking: 10.1% (16/159), Comprehensive Ranking: 1.25% (2/159)

• Course: Data Structures (A), Algorithm (A), Principles of Database (A), Operating Systems (B), Computer Architecture (A), Computer Graphics (A), Artificial Intelligence (A), Pattern Recognition (A), Data Mining (A), Machine Learning (A)

#### Math Experimental Class, School of Mathematical Sciences, Tongji University

Shanghai

Major: B.S. in Computer Science Minor: B.S. in Mathematics

Sept. 2017 - Jan. 2019

 $\circ$  GPA(1<sup>st</sup> term): 4.37/5.00, GPA(2<sup>nd</sup> term):4.81/5.00, GPA(3<sup>rd</sup> term):4.78/5.00, Rank: 6.7% (1/15)

o Course: Mathematical Analysis (B/A), Advanced Algebra (A/A), Theory of Probability (A), Statistics (A), Numerical Analysis (B), Mathematical Modeling (A), Ordinary Differential Equation (A), Combinatorics (A), Complex analysis (A)

#### Project & Experience

## Machine Learning Group, Microsoft Research Asia

Beijing

Research Intern of Machine Learning

Jun. 2020 - Present

• Research the application of AI in quantitative investment, develop and maintain quant platform Qlib (4.2k Star).

## ACM Programming Summer Training Team of Tongji University

Shanghai

Captain and Organizer

Jun. 2019 - Sept. 2019

- o Guided by A/Prof. Chen Ye.
- o Conducted online lectures and organized competitions to train players and select new members.
- o Participated in ICPC competitions many times and got excellent results.

# The 'TiEV' Research Group of Tongji Intelligent Electric Vehicle

Shanghai

Developer and Researcher

Jan. 2020 - Present

- $\circ~$  Guided by A/Prof. Junqiao Zhao. and A/Prof. Chen Ye.
- Research lidar simulator based on carla and GPU acceleration, and have achieved excellent results.
- Simulate the training environment of vehicles, optimize the lidar simulation frame rate by GPU acceleration.

#### Covestro International Data Science Hackathon

Shanghai

Competitor

Nov. 2019

 $\circ$  Proposed an algorithm based on long short-term memory (LSTM) to predict the water level of the Rhine, achieved excellent results, and ranked  $3^{rd}$  place in the world.

#### Bimulator Development Team

Shanghai

 $Team\ Leader$ 

Oct. 2019 - Dec. 2019

- Developed a 3D billiard simulator using physics engine, ray tracing and graphics pipeline.
- o Implemented real-time ray tracing, and use ray tracing to achieve reflection and soft shadow effects

## AWARDS

- Silver Medal: The ACM-ICPC Asia-East Continent Final, Dec. 2018
- Gold Medal: The ACM-ICPC Chinese Collegiate Programming Contest, NingXia Site, Jun. 2018
- Gold Medal: The CCF College Computer Systems & Programming Contest (2019 CCF CCSP), Oct. 2019
- Honour: CCF Elite Collegiate Student Award, Sept. 2020
- 3<sup>rd</sup> Place in the World: Covestro International Data Science Hackathon, July 2019
- 3<sup>rd</sup> Province-Level Prize: Contemporary Undergraduate Mathematical Contest in Modeling, Sept. 2018/2019
- 2<sup>nd</sup> **Prize:** Mathematical Modeling Contest of Tongji University, May. 2018
- 2<sup>nd</sup> Prize: Tongji University Programming Competition, Shanghai University Invitational Tournament, Apr. 2018
- Second-Class Scholarship: Tongji University Outstanding Student Scholarship, Dec. 2018/2019
- 3<sup>nd</sup> Prize: Physics Competition for non-Physics Major Students of Tongji University, June. 2018

#### Languages & Skills

- Languages: Mandarin(Native), English(CET6)
- Programming Languages and Frameworks: C/C++, Python, Matlab, Glsl, VerilogHDL, MxNet, TensorFlow
- Skills: Familiar with machine learning, deep learning, pattern recognition and data mining; Familiar with data structures and algorithms; Good at maths; Familiar with computer graphics and Modern OpenGL; Familiar with multimedia technology.