

## Objektno orijentisano projektovanje

### Laboratorijska vežba 3

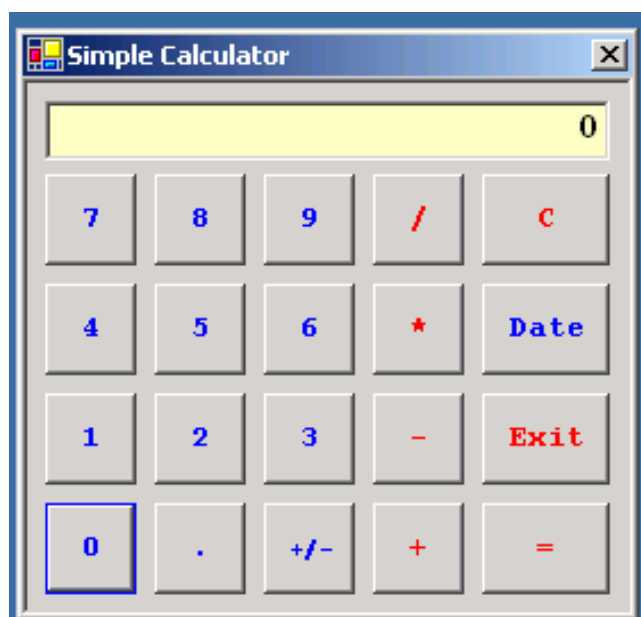
---

#### Cilj vežbe:

Upoznavanje sa razvojnim okruženjem **MS Visual Studio** i programskim jezikom **C#**. Kreiranje Windows Forms aplikacije. Dodavanje kontrola na formu. Kreiranje odgovarajućih promenljivih. Dodavanje metoda (funkcija) za obradu događaja koje kontrole hvataju.

#### Zadatak:

- ✓ 1. Koristeći MS Visual Studio i jezik C# kreirati Windows Forms aplikaciju SimpleCalculator koja funkcioniše kao standardni džepni kalkulator.
- ✓ 2. Korišćenjem Form editora sledeću formu:



Kalkulator ne treba da vodi računa o prvenstvu računskih operacija. Klik na dugme **C** treba da poništi sadržaj ekrana. Klik na dugme **Date** treba na ekranu da prikaže trenutni datum i vreme, a klik na dugme **Exit** treba da obezbedi napuštanje programa.

3. Definisati odgovarajuće promenljive za kontrole da bi se ostvarila željena funkcionalnost.
  4. Definisati odgovarajuće metode za događaje koje kontrole hvataju.
  - ✓ 5. Prilikom zatvaranja forme potrebno je pitati korisnika da li se slaže sa akcijom zatvaranja.
  6. Nakon svake izvršene operacije, akciju ispratiti odgovarajućom porukom u MessageBox-u.
  - ✓ 7. Forma je fiksne dimenzije.
  - ✓ 8. Urediti TabOrder za sve kontrole na formi.
  - ✓ 9. Napisati metodu proširenja za klasu DateTime koja će uvek vraćati trenutno sistemsko vreme u formatu dd.MM.yyyy. HH:mm:ss.
-