

U OO Javascript-u napisati aplikaciju koja implementira funkcionalnost rent-a-car servisa. Aplikaciju čine dve celine:

- Sa leve strane je fiksni deo, širine 500px, koji se koristi za **iznajmljivanje automobila i filtriranje prikaza**,
- Desnu stranu aplikacije, koja popunjava ostatak prostora, korišćenjem *responsive design-a*, čini **prikaz svih automobila**.

Ime i prezime:	<input type="text"/>	Model:	Toyota	Model:	Audi	Model:	Mercedes
JMBG:	<input type="text"/>	Kilometraža:	1136	Kilometraža:	5530	Kilometraža:	567
Broj vozačke dozvole:	<input type="text"/>	Godiste:	2016	Godiste:	2010	Godiste:	2019
Broj dana:	<input type="text"/>	Broj sedista:	5	Broj sedista:	5	Broj sedista:	2
		Cena po danu:	30e	Cena po danu:	20e	Cena po danu:	50e
		Iznajmljen:	false	Iznajmljen:	true	Iznajmljen:	true
		<input type="button" value="Iznajmi"/>		<input type="button" value="Iznajmi"/>		<input type="button" value="Iznajmi"/>	

Predjena kilometraža:	<input type="text"/>	Model:	Volkswagen
Broj sedista:	<input type="text"/>	Kilometraža:	12689
Cena:	<input type="text"/>	Godiste:	2013
Model:	<input type="text" value="Toyota"/>	Broj sedista:	5
		Cena po danu:	10e
		Iznajmljen:	false
		<input type="button" value="Iznajmi"/>	

Za svaki automobil se pamti **model, pređena kilometraža, godište, broj sedišta i cena po danu** u evrima. Takođe je potrebno voditi evidenciju o tome da li je automobil iznajmljen ili ne. Korisnik može da iznajmi automobil tako što upisuje svoje **ime i prezime, JMBG** (13 cifara), i **broj vozačke dozvole** (9 cifara), koji idu u evidenciju svih korisnika koji su ikad iznajmljivali automobile. Iznajmljivanje je kompletirano kada korisnik izabere **broj dana** na koji iznajmljuje vozilo i klikne na dugme odgovarajućeg automobila. Za iznajmljene automobile onemogućiti dugme „Iznajmi“.

Filtriranje prikaza vrši se na osnovu pređene kilometraže, broja sedišta, cene vozila po danu i modela. Filter je moguće primeniti za jedan ili više navedenih uslova. Potrebno je ponuditi one modele vozila koji se nalaze u bazi.

Kreirati WebAPI za podršku rada opisane Javascript aplikacije sa neophodnim klasama i kontrolerima. Generisati bazu podataka na osnovu kreiranog modela i uneti par podataka kako bi se prikazala funkcionalnost aplikacije.

U glavnom programu (JS aplikacija) pozvati WebAPI koji vraća sve instance iz baze podataka, neophodne za prikaz. Takođe, prilikom pokretanja aplikacije pozvati i metodu koja popunjava odgovarajuća input polja vrednostima koje su upisane u bazu podataka.

Napomena: Nije dozvoljeno dinamičko dodeljivanje i korišćenje ID-jeva za **DOM** elemente u JavaScript kodu. Crtanje svih elemenata uraditi isključivo kroz JavaScript. JavaScript, CSS i HTML odvojiti u zasebne fajlove. Dupliranje i „hard-coded“ kod donosi negativne poene. Nije dozvoljeno korišćenje metode **getElementById**.

Važno: Povlačenje svih podataka iz baze podataka donosi 0 poena na celom ispitu.