

Računarska grafika

[Home](#) / [Courses](#) / [IV godina](#) / [RG](#) / [General](#) / [LV06 - OPENGL - TEKSTURE - ZADATAK](#)

Navigation

▼ [Home](#)

 [Dashboard](#)

> [Site pages](#)

> [My courses](#)

> [Courses](#)

Administration

> [Course administration](#)

LV06 - OPENGL - TEKSTURE - ZADATAK

TEKSTURE

- Izvršiti mapiranje date teksture (pogledati ispod scene) na model kao u datom primeru. Teksture je moguce preuzeti desnim klikom i opcijom Save As.
- Implementirati funkciju DrawGround koja iscrtava podlogu sa odgovarajućom teksturom. Voditi računa da se teksura podloge ponavlja određen broj puta po S i T koordinatama.
- Implementirati funkciju DrawTruck koja crta kamion sa proporcijama kao u primeru. Voditi računa da proporcije modela odgovaraju proporciji teksture (ovo se odnosi na telo i tockove kamiona). Dimenzije sfere (u ovom slučaju elipsoida) prilagoditi dimenzijama teretnog dela kamiona. Elipsoid se dobija kada se model sfere skalira samo po nekim osa.
- Za ucitavanje teksture koristiti biblioteku Dimage.

54321



Last modified: Monday, 11 December 2023, 2:33 PM

◀ [img2 - Primer](#)

[Jump to...](#)

[LV06 - OPENGL - PREDAJA ►](#)