

# Računarska grafika

[Home](#) / [Courses](#) / [IV godina](#) / [RG](#) / [General](#) / [LV01 - GDI - TANGRAM - ZADATAK](#)

## Navigation

- ▼ [Home](#)
- [!\[\]\(b1b781be830eb908d845c527ab08d5f8\_img.jpg\) Dashboard](#)
- > [Site pages](#)
- > [My courses](#)
- > [Courses](#)

## Administration

- > [Course administration](#)

## LV01 - GDI - TANGRAM - ZADATAK

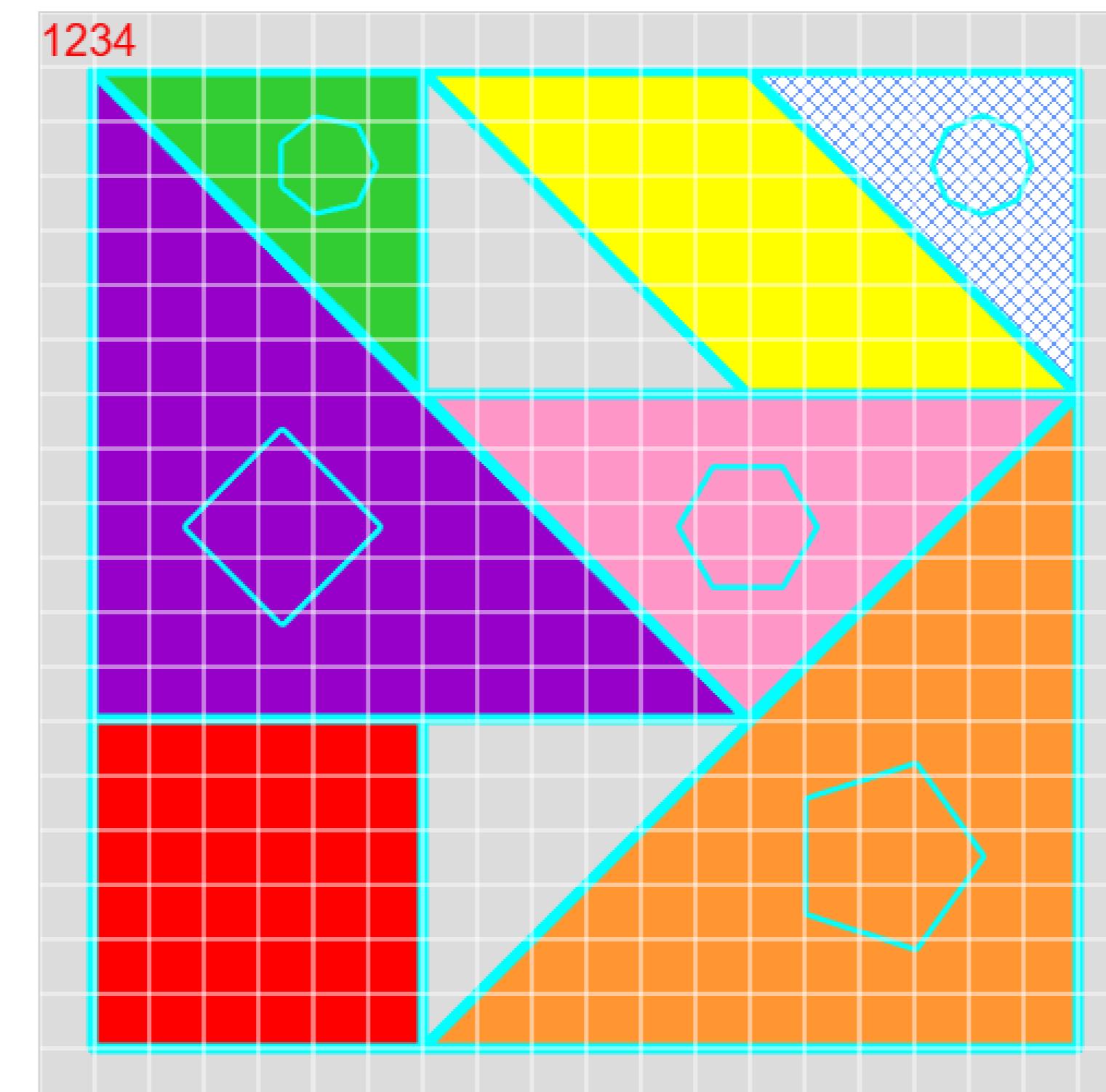
### Zadatak:

- Korišćenjem funkcija GDI-ja potrebno je iscrtati figuru kao na slici (dimenzija 500x500 piksela).
- Implementirati fukcionalnost uključivanja/isključivanja iscrtavanja mreže (grid-a) na pritisak tastera (po izboru) na tastaturi
- Implementirati funkciju **DrawRegularPolygon**(CDC\* pDC, int cx, int cy, int r, int n, float rotAngle) koja crta pravilni mnogougao zarotiran za ugao **rotAngle**, sa **n** stranica, poluprecnikom opisane kruznice **r** i centrom u (**cx, cy**). Za izracunavanje koordinata temena pravilnog mnogouglja koristiti jednačine:  $x=r\cos(\alpha)$ ;  $y=r\sin(\alpha)$ . Koristeci funkciju **DrawRegularPolygon** potrebno je nacrtati sve pravilne mnogouglove na slici.

### Napomena:

- **Nije potrebno** iscrtavati **dugme**. Implementirati fukcionalnost uključivanja/isključivanja iscrtavanja mreže (grid-a) na pritisak **tastera (po izboru) na tastaturi**.
- Sve dodatne funkcije je potrebno implementirati kao **metode View klase**.
- Pojedinačni delovi figure treba da se dodiruju ali ne smeju da se preklapaju. Dozvoljeno je preklapanje ivica figura.
- Nije dozvoljeno korišćenje funkcije **FloodFill** za ispunu unutrašnjosti pojedinačnih delova figure

### ISKLJUCI GRID (MREZU)



Last modified: Friday, 17 November 2023, 2:27 PM

◀ [OpenGL Projekat VS2019](#)

[Jump to...](#)

▶ [LV01 - GDI - TANGRAM - PREDAJA](#)