


Računarska grafika

[Home](#) / [Courses](#) / [IV godina](#) / [RG](#) / General / [LV04 - OPENGL - TRANSFORMACIJE - ZADATAK](#)

Navigation

- ▾ [Home](#)
-  [Dashboard](#)
- > [Site pages](#)
- > [My courses](#)
- > [Courses](#)

Administration

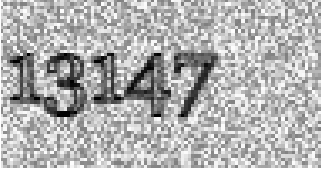
- > [Course administration](#)

LV04 - OPENGL - TRANSFORMACIJE - ZADATAK

- odgovarajuće sisteme koordinate.
- Implementirati funkciju za crtanje cilindra, **DrawCylinder(double h, double r1, double r2, int nSeg)** gde je **h** visina cilindra, **r1** poluprecnik donje osnove, **r2** poluprecnik donje osnove i **nSeg** broj segmenata.
 - Implementirati funkciju za crtanje kupe, **DrawCone(double h, double r, int nSeg)** gde je **h** visina kupe, **r** poluprecnik osnove i **nSeg** broj segmenata.
 - Implementirati funkciju **DrawAxis(double width)** koja ce da crta koordinatni sistem gde je **width** duzina osa. **x** osa treba da bude crvene boje, y osa treba da bude zelene boje i **z** osa treba da bude plave boje,
 - Implementirati funkciju za crtanje grida, **DrawGrid(double width, double height, int nSegW, int nSegH)** gde je **width** sirina grida, **height** visina grida, **nSegW** broj segmenata po sirini i **nSegH** broj segmenata po visini.
 - Implementirati funkciju **DrawFigure(double angle)** koja ce kombinacijom prethodno navedenih funkcija crtati figuru kao u primeru. parametar **angle** odredjuje ugao rotacije dela figure oznacenog zutom bojom.
 - Realizovati kontrole rotacije elementa sa zutom bojom kao u primeru tako da se pritiskom jednog tatera na tastaturi (po izboru) vrsi rotacija zutog elementa za **alpha** dok se pritiskom drugog tastera vrsi rotacija zutog elementa za ugao **-alpha**.
 - Realizovati rotiranje kamere oko modela kao u datom primeru (po zelji ili koriscenjem tastature ili koriscenjem misa)

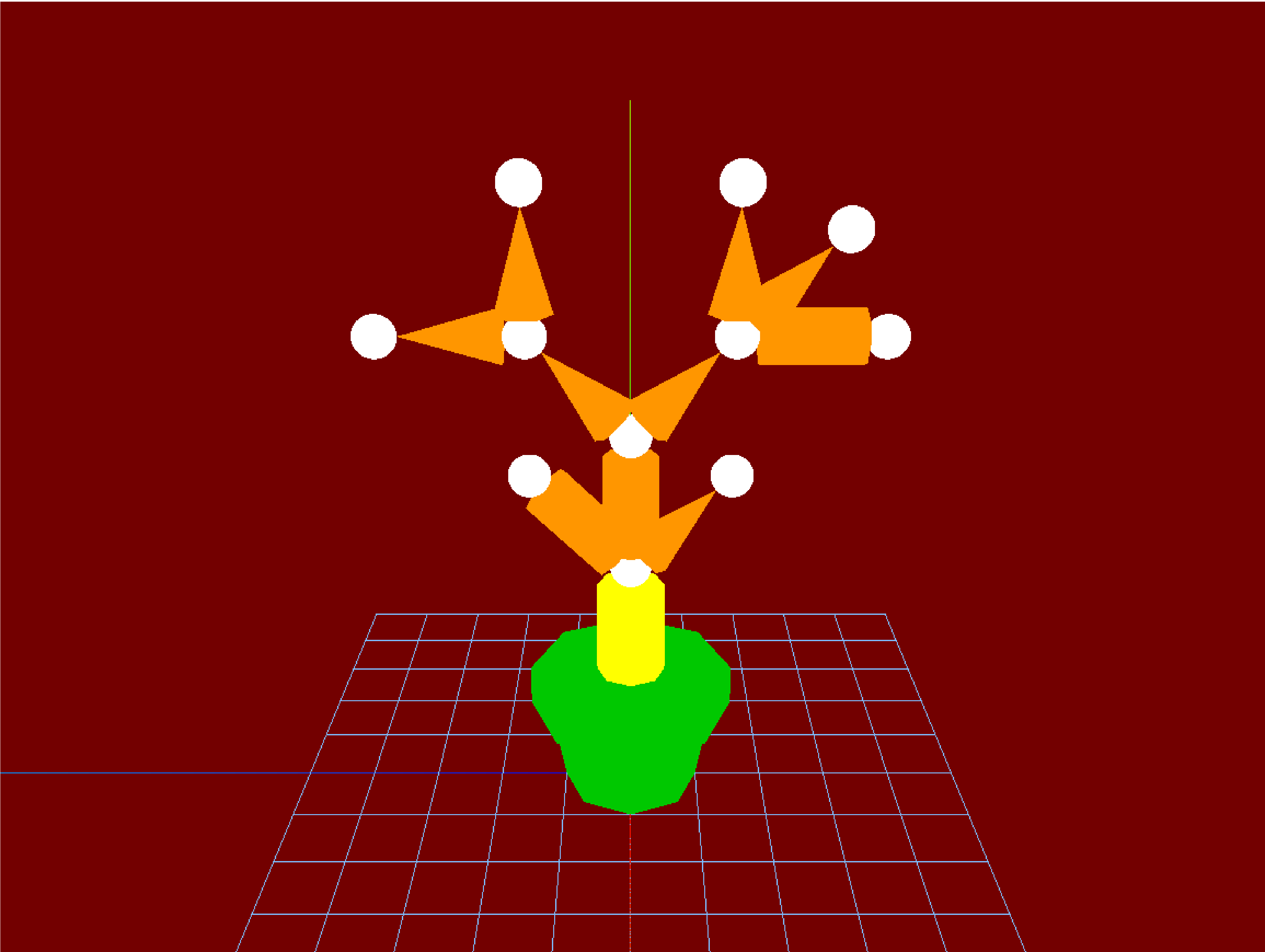
VAPOMENA

- Nije dozvoljeno koriscenje gotovih funkcija kao sto su **gluSphere** i **gluCylinder**



-  POZADINA RGB 0.47 0.00 0.00
-  VAZA RGB 0.00 0.80 0.00
-  DEO KAKTUSA RGB 1.00 0.60 0.00
-  SFERA RGB 1.00 1.00 1.00
-  GRID RGB 0.50 0.75 1.00

JPRAVLJANJE:



Last modified: Monday, 11 December 2023, 2:29 PM

[◀ DImage](#)

Jump to...

[OPENGL 3D FIGURE ▶](#)