


Računarska grafika

[Home](#) / [Courses](#) / [IV godina](#) / [RG](#) / General / [LV01 - GDI - TANGRAM - ZADATAK](#)

Navigation

▾

[Home](#)



[Dashboard](#)

>

[Site pages](#)

>

[My courses](#)

>

[Courses](#)

Administration

>

[Course administration](#)

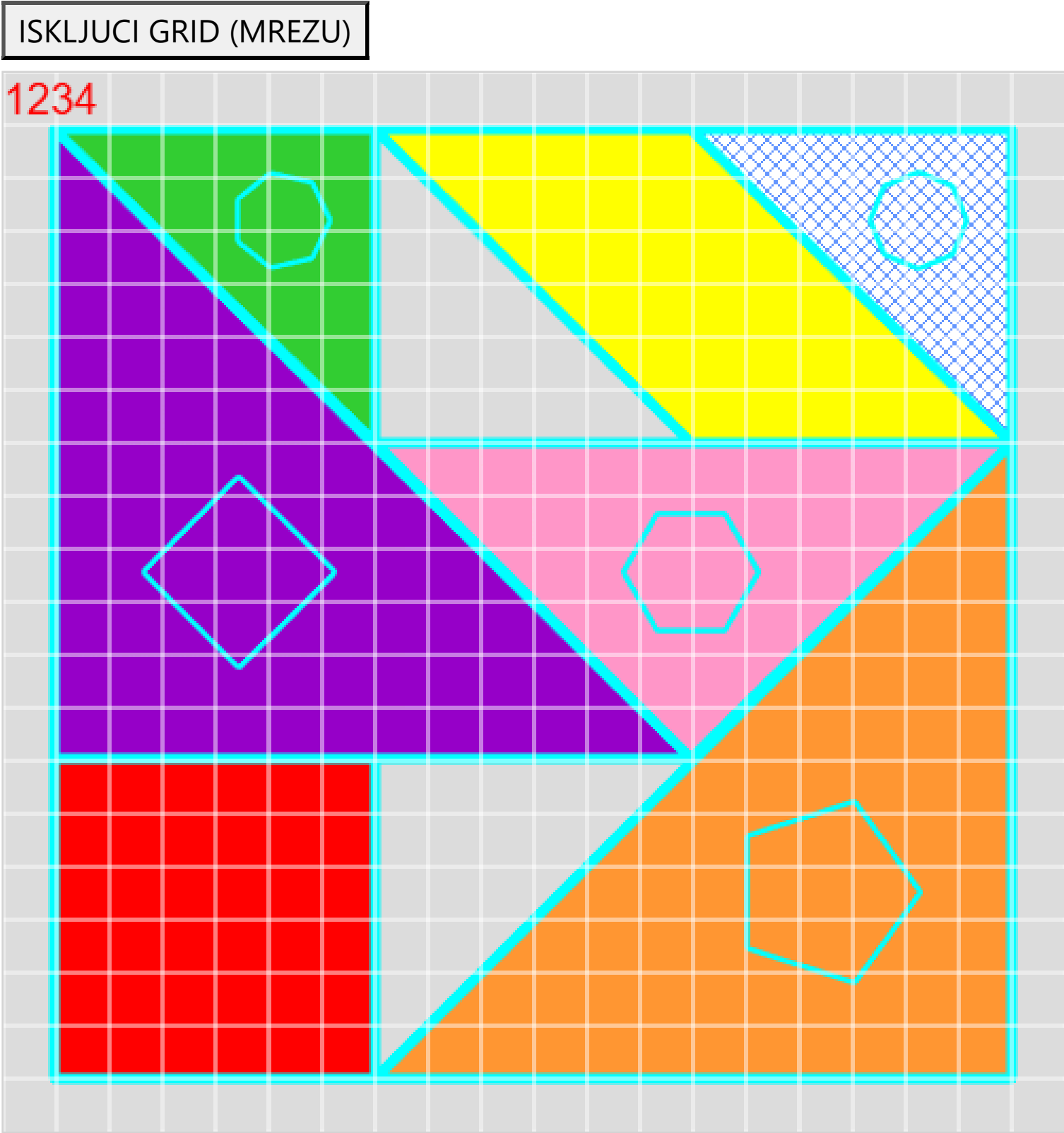
LV01 - GDI - TANGRAM - ZADATAK

Zadatak:

- Korišćenjem funkcija GDI-ja potrebno je iscrtati figuru kao na slici (dimenzija 500x500 piksela).
- Implementirati fukcionalnost uključivanja/isključivanja iscrtavanja mreže (grid-a) na pritisak tastera (po izboru) na tastaturi
- Implementirati funckciju **DrawRegularPolygon**(CDC* pDC, int cx, int cy, int r, int n, float rotAngle) koja crta pravilni mnogougao zarotiran za ugao **rotAngle**, sa **n** stranica, poluprečnikom opisane kruznice **r** i centrom u (**cx,cy**) . Za izracunavanje koordinata temena pravilnog mnogougla koristiti jednačine: $x=r*\cos(\text{alfa})$; $y=r*\sin(\text{alfa})$. Koristeci funkciju **DrawRegularPolygon** potrebno je nacrtati sve pravilne mnogouglove na slici .

Napomena:

- **Nije potrebno** iscrtavati **dugme**. Implementirati fukcionalnost uključivanja/isključivanja iscrtavanja mreže (grid-a) na pritisak **tastera (po izboru) na tastaturi**.
- Sve dodatne funkcije je potrebno implementirati kao **metode View klase**.
- Pojedinačni delovi figure treba da se dodiruju ali ne smeju da se preklapaju. Dozvoljeno je preklapanje ivica figura.
- Nije dozvoljeno korišćenje funkcije **FloodFill** za ispunu unutrašnjosti pojedinačnih delova figure



Last modified: Friday, 17 November 2023, 2:27 PM

[◀ OpenGL Projekat VS2019](#)

Jump to...

⌵

[LV01 - GDI - TANGRAM - PREDAJA ▶](#)