


Računarska grafika

[Home](#) / [Courses](#) / [IV godina](#) / [RG](#) / General / [LV06 - OPENGL - TEKSTURE - ZADATAK](#)

Navigation

- ▾ [Home](#)
-  [Dashboard](#)
- [Site pages](#)
- [My courses](#)
- [Courses](#)

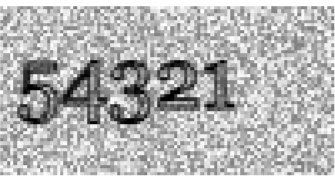
Administration

- [Course administration](#)

LV06 - OPENGL - TEKSTURE - ZADATAK

TEKSTURE

- Izvršiti mapiranje date teksture (pogledati ispod scene) na model kao u datom primeru. Teksture je moguće preuzeti desnim klikom i opcijom Save As.
- Implementirati funkciju DrawGround koja iscrtava podlogu sa odgovarajućom teksturom. Voditi računa da se tekstura podloge ponavlja određen broj puta po S i T koordinatama.
- Implementirati funkciju DrawTruck koja crta kamion sa proporcijama kao u primeru. Voditi računa da proporcije modela odgovaraju proporciji teksture (ovo se odnosi na telo i točkove kamiona). Dimenzije sfere (u ovom slučaju elipsoida) prilagoditi dimenzijama teretnog dela kamiona. Elipsoid se dobija kada se model sfere skalira samo po nekim od osa.
- Za učitavanje teksture koristiti biblioteku Dimage.



Last modified: Monday, 11 December 2023, 2:33 PM

[◀ img2 - Primer](#)

Jump to...

[LV06 - OPENGL - PREDAJA ▶](#)