



H.265 PC 解码库软件

API 参考

文档版本 02

发布日期 2015-02-10

版权所有 © 深圳市海思半导体有限公司 2014-2015。保留一切权利。

非经本公司书面许可，任何单位和个人不得擅自摘抄、复制本文档内容的部分或全部，并不得以任何形式传播。

商标声明



HISILICON、海思和其他海思商标均为深圳市海思半导体有限公司的商标。

本文档提及的其他所有商标或注册商标，由各自的所有人拥有。

注意

您购买的产品、服务或特性等应受海思公司商业合同和条款的约束，本文档中描述的全部或部分产品、服务或特性可能不在您的购买或使用范围之内。除非合同另有约定，海思公司对本文档内容不做任何明示或默示的声明或保证。

由于产品版本升级或其他原因，本文档内容会不定期进行更新。除非另有约定，本文档仅作为使用指导，本文档中的所有陈述、信息和建议不构成任何明示或暗示的担保。

深圳市海思半导体有限公司

地址：深圳市龙岗区坂田华为基地华为电气生产中心 邮编：518129

网址：<http://www.hisilicon.com>

客户服务电话：+86-755-28788858

客户服务传真：+86-755-28357515

客户服务邮箱：support@hisilicon.com



目 录

| | |
|---------------------------------------|-----------|
| 1 概述..... | 1 |
| 1.1 描述范围..... | 1 |
| 1.2 接口格式..... | 2 |
| 1.3 函数列表..... | 2 |
| 1.4 函数描述方式..... | 2 |
| 1.5 结构体描述方式..... | 3 |
| 2 API 函数说明 | 4 |
| 2.1 IHW265D_Create | 4 |
| 2.2 IHW265D_Delete | 5 |
| 2.3 IHW265D_GetVersion | 6 |
| 2.4 IHW265D_DecodeFrame..... | 7 |
| 2.5 IHW265D_DecodeAU | 9 |
| 3 数据类型与数据结构 | 12 |
| 3.1 通用数据类型描述..... | 12 |
| 3.2 数据结构描述..... | 12 |
| 3.2.1 HW265D_THREADTYPE..... | 12 |
| 3.2.2 HW265D_OUTPUTORDER..... | 13 |
| 3.2.3 HW265D_DECODEMODE..... | 13 |
| 3.2.4 HW265D_FRAMETYPE | 13 |
| 3.2.5 HW265D_DECODESTATUS..... | 14 |
| 3.2.6 IHW265D_INIT_PARAM | 14 |
| 3.2.7 IH265DEC_INARGS | 15 |
| 3.2.8 IH265DEC_OUTARGS..... | 15 |
| 3.2.9 HW265D_USERDATA..... | 16 |
| 3.2.10 IHWVIDEO_ALG_VERSION_STRU..... | 17 |
| 3.2.11 CU_OUTPUT_INFO | 17 |
| 4 API 应用实例 | 19 |
| 4.1 流式解码流程图..... | 19 |
| 4.2 按帧解码流程图..... | 21 |
| 4.3 程序实例..... | 21 |



插图目录

| | |
|--------------------------------|----|
| 图 4-1 按流方式解码 API 函数使用流程图 | 19 |
| 图 4-2 按帧方式解码 API 函数使用流程图 | 21 |



表格目录

| | |
|---------------------|---|
| 表 1-1 解码库开发包组件..... | 1 |
| 表 1-2 解码库运行环境 | 2 |



前 言

概述

本节介绍本文档的内容、对应的产品版本、适用的读者对象、行文表达约定、历史修订记录等。



说明

本文以 Hi3516A 描述为例，未有特殊说明，Hi3516D 与 Hi3516A 一致。

产品版本

与本文档相对应的产品版本如下所示。

| 产品名称 | 产品版本 |
|---------|------|
| Hi3516A | V100 |
| Hi3516D | V100 |

读者对象

本参考适用于程序员阅读，描述了基于海思 H.265 PC 解码库开发的各种参考信息。使用本参考的程序员应该：

- 熟练使用 C/C++ 语言
- 掌握基本的 Windows32 调用

约定

符号约定

在本文中可能出现下列标志，它们所代表的含义如下。



| 符号 | 说明 |
|---|---|
|  危险 | 以本标志开始的文本表示有高度潜在危险，如果不能避免，会导致人员死亡或严重伤害。 |
|  警告 | 以本标志开始的文本表示有中度或低度潜在危险，如果不能避免，可能导致人员轻微或中等伤害。 |
|  注意 | 以本标志开始的文本表示有潜在风险，如果忽视这些文本，可能导致设备损坏、数据丢失、设备性能降低或不可预知的结果。 |
|  窍门 | 以本标志开始的文本能帮助您解决某个问题或节省您的时间。 |
|  说明 | 以本标志开始的文本是正文的附加信息，是对正文的强调和补充。 |

通用格式约定

| 格式 | 说明 |
|-----------------------|--|
| 宋体 | 正文采用宋体表示。 |
| 黑体 | 一级、二级、三级标题采用黑体。 |
| 楷体 | 警告、提示等内容一律用 楷体 ，并且在内容前后增加线条与正文隔离。 |
| “Terminal Display” 格式 | “Terminal Display” 格式表示屏幕输出信息。此外，屏幕输出信息中夹杂的用户从终端输入的信息采用加粗字体表示。 |

表格内容约定

| 内容 | 说明 |
|----|--------------------|
| - | 表格中的无内容单元。 |
| * | 表格中的内容用户可根据需要进行配置。 |



修改记录

修改记录累积了每次文档更新的说明。最新版本的文档包含以前所有文档版本的更新内容。

| 修改日期 | 版本 | 修改说明 |
|------------|-------|-------------------------------|
| 2015-02-10 | 02 | 2.1 节，pstInitParam 参数的取值范围有修改 |
| 2014-12-20 | 01 | 添加 Hi3516D 的相关内容 |
| 2014-08-06 | 00B01 | 第 1 次临时版本发布 |



1 概述

1.1 描述范围

海思提供的 H.265 PC 解码库软件是一套高性能、高可靠性、兼容性良好的解码软件。解码库内部完成了 H.265 解码的主要流程，并对外提供了灵活简单的 API，用户可快速地开发应用程序。

解码库软件为用户提供 Windows 环境下的动态库和静态库两种调用形式，可更方便地开发应用程序。解码库的主要组件及相关说明如表 1-1 所示。

表1-1 解码库开发包组件

| 组件 | 名称 | 说明 |
|---------|--|---|
| API 接口 | IHWVideo_Typedef.h IHW265Dec_Api.h | 用户工程中，应该保证先包含 IHWVideo_Typedef.h，再包含 IHW265Dec_Api.h。 |
| 32 位静态库 | hi_h265_dec_w32.lib | - |
| 32 位动态库 | hi_h265_dec_w32.lib hi_h265_dec_w32.dll | - |
| 64 位静态库 | hi_h265_dec_w64.lib | - |
| 64 位动态库 | hi_h265_dec_w64.lib hi_h265_dec_w64.dll | - |
| 示范代码 | hi_h265sample.c | 以读文件解码为例，示范解码库 API 的调用方式。 |

用户可在多种编译环境上进行基于解码库的应用程序开发，解码库兼容微软公司的 Windows XP、Windows 7、Windows 8 等主流视窗操作系统，兼容 Intel 公司和 AMD 公司的绝大部分面向 PC 机的 CPU 芯片组。其主要开发以及运行环境说明如表 1-2 所示。



表1-2 解码库运行环境

| 分类 | 兼容配置 | 推荐配置 | 说明 |
|------|--|--------------------|--|
| 编译器 | Visual Studio 2008 Visual Studio 2010 Visual Studio 2012 | Visual Studio 2010 | 无。 |
| 操作系统 | Windows XP Windows 7 (32bit) Windows 7 (64bit) Windows 8 (32bit) Windows 8 (64bit) | Windows 7 | 无 |
| 硬件 | Intel 酷睿系列 CPU Intel 奔腾系列 CPU AMD A _x 系列 CPU | Intel 酷睿 i5 系列 CPU | 解码库有基于多媒体指令集 SSE、SSE2、SSE3、SSE4、AVX 的优化，在不支持这些指令集的机器上性能较低。 |

1.2 接口格式

无。

1.3 函数列表

| 函数 | 功能 | 页码 |
|-------------------------------------|------------------------|-------------------|
| IHW265D_Create | 创建、初始化解码器句柄。 | 4 |
| IHW265D_Delete | 销毁解码器句柄。 | 5 |
| IHW265D_GetVersion | 查询解码库版本信息。 | 6 |
| IHW265D_DecodeFrame | 对输入的一段码流进行解码并输出图像。 | 7 |
| IHW265D_DecodeAU | 对输入的一帧码流进行解码并立即输出此帧图像。 | 9 |

1.4 函数描述方式

本章用 6 个域对 API 参考信息进行描述。



| 参数域 | 作用 |
|-----|-----------------------|
| 目的 | 简要描述 API 的主要功能。 |
| 语法 | 列出 API 的语法样式。 |
| 描述 | 简要描述 API 的工作过程。 |
| 参数 | 列出 API 的参数、参数说明及参数属性。 |
| 返回值 | 列出 API 的返回值及返回值说明。 |
| 注意 | 使用 API 时应注意的事项。 |

1.5 结构体描述方式

| 参数域 | 作用 |
|------|----------------|
| 说明 | 简要描述结构体所实现的功能。 |
| 定义 | 列出结构体的定义。 |
| 注意事项 | 列出结构体的注意事项。 |



2 API 函数说明

2.1 IHW265D_Create

【目的】

创建、初始化解码器句柄。

【语法】

```
INT32 IHW265D_Create(IH265DEC_HANDLE *phDecoder, IHW265D_INIT_PARAM  
*pstInitParam);
```

【描述】

创建解码器句柄。在解码开始时，分配解码空间和初始化解码器相关的变量及状态，设置解码器支持的最大图像宽高、解码器支持的最大参考帧数目、解码器线程类型、输出图像顺序等解码器属性以及分配内存回调函数、释放内存回调函数、日志回调函数。

上层应用可以创建多个解码器，实现多路解码。

【参数】

| 参数 | 成员 | 取值范围 | 输入/输出 | 描述 |
|--------------|--------------|----------|-------|-----------------|
| phDecoder | - | - | 输出 | 解码器句柄。 |
| pstInitParam | uiChannelID | - | 输入 | 通道号。 |
| | iMaxWidth | [8,8192] | 输入 | 图像宽度，以像素为单位。 |
| | iMaxHeight | [8,8192] | 输入 | 图像高度，以像素为单位。 |
| | iMaxRefNum | [0,15] | 输入 | 最大参考帧数。 |
| | eThreadType | [0,1] | 输入 | 线程类型，支持单线程和多线程。 |
| | eOutputOrder | [0,1] | 输入 | 输出顺序，支持解码序和显示序。 |



| 参数 | 成员 | 取值范围 | 输入/输出 | 描述 |
|----|-------------|------|-------|---|
| | pstUserData | - | 输入 | 指向输入的用户数据，数据类型请参见 HW265D_USERDATA 定义。 |
| | MallocFxn | - | 输入 | 分配内存回调函数。 |
| | FreeFxn | - | 输入 | 释放内存回调函数。 |
| | LogFxn | - | 输入 | 日志输出回调函数。 |

【返回值】

| 返回值 | 宏定义 | 描述 |
|------------|-----------------------------|------------------|
| 0 | IHW265D_OK | 函数调用成功。 |
| 0xF0401000 | IHW265D_INVALID_ARGUMENT | 输入的形参不正确。 |
| 0xF0401002 | IHW265D_INVALID_MAX_REF_PIC | 最大参考帧数超过范围。 |
| 0xF0401003 | IHW265D_INVALID_MALLOC_FXN | Malloc 回调函数指针无效。 |
| 0xF0401004 | IHW265D_INVALID_FREE_FXN | Free 回调函数指针无效。 |
| 0xF0401006 | IHW265D_INVALID_LOG_FXN | Log 回调函数指针无效。 |
| 0xE0404008 | IHW265D_THREAD_ERROR | 多线程错误。 |

【注意】

- 只有解码顺序和图像输出顺序一致时，才能使用解码序输出模式，一般而言，如果图像不包含 B 帧，则可以使用解码序输出模式以降低输出时延。
- 多线程解码适用于对单通道解码性能要求很高的场合，例如大分辨率高帧率场景，单个 CPU 核心性能不足的应用场景。多线程调度会有内部开销，对于多通道应用场景不推荐使用。
- 对超大图像的解码，创建解码器时应留意系统内存容量，如果内存不够，创建解码器可能会失败。

2.2 IHW265D_Delete

【目的】

销毁解码器句柄。

【语法】

```
INT32 IHW265D_Delete( IHW265DEC_HANDLE hDecoder);
```



【描述】

解码结束后，销毁解码器工作时分配的内存空间，以防止内存泄漏。

【参数】

| 参数 | 成员 | 取值范围 | 输入/输出 | 描述 |
|----------|----|------|-------|------------|
| hDecoder | - | - | 输入 | 待销毁的解码器句柄。 |

【返回值】

| 返回值 | 宏定义 | 描述 |
|------------|----------------------------|---------|
| 0 | IHW265D_OK | 函数调用成功。 |
| 0xF0401000 | IHW265D_INVALID_ARGUMENT | 无效参数。 |
| 0xF0401001 | IHW265D_DECODER_NOT_CREATE | 解码器未创建。 |

【注意】

销毁后的句柄需要手动置空。

2.3 IHW265D_GetVersion

【目的】

查询解码库版本信息。

【语法】

```
INT32 IHW265D_GetVersion(IHWVIDEO_ALG_VERSION_STRU *pstVersion);
```

【描述】

察看解码库版本信息。

【参数】

| 参数 | 成员 | 取值范围 | 输入/输出 | 描述 |
|------------|------------------|------|-------|---------|
| pstVersion | cVersionChar | - | 输出 | 解码库版本号。 |
| | cReleaseTime | - | 输出 | 编译时间。 |
| | uiCompileVersion | - | 输出 | 编译器版本号。 |

【返回值】



| 返回值 | 宏定义 | 描述 |
|------------|--------------------------|---------|
| 0 | IHW265D_OK | 函数调用成功。 |
| 0xF0401000 | IHW265D_INVALID_ARGUMENT | 无效参数。 |

【注意】

无。

2.4 IHW265D_DecodeFrame

【目的】

对输入的一段码流进行解码并输出图像。

【语法】

```
INT32 IHW265D_DecodeFrame( IHW265DEC_HANDLE hDecoder, IHW265DEC_INARGS  
*pstInArgs, IHW265DEC_OUTARGS *pstOutArgs);
```

【描述】

本函数支持流式解码，对于以“00 00 01”为 nalu 分隔符的连续、线性 H.265 码流，用户可以任意长度配置给解码器解码。

【参数】

| 参数 | 成员 | 取值范围 | 输入/输出 | 描述 |
|------------|----------------|-------|-------|---|
| hDecoder | - | - | 输入 | 解码器句柄。 |
| pstInArgs | pStream | - | 输入 | 码流起始地址。 |
| | uiStreamLen | - | 输入 | 码流长度（字节为单位）。 |
| | uiTimeStamp | - | 输入 | 时间戳信息。 |
| | eDecodeMode | - | 输入 | 解码模式： 通常使用 IHW265D_DECODE； 当解码到文件尾，没有后续码流时使用 IHW265D_DECODE_END |
| pstOutArgs | uiChannelID | - | 输出 | 通道号。 |
| | uiBytsConsumed | - | 输出 | 消耗的字节数。 |
| | uiTimeStamp | - | 输出 | 时间戳。 |
| | eFrameType | [0,2] | 输出 | 帧类型。 |



| 参数 | 成员 | 取值范围 | 输入/输出 | 描述 |
|----|-----------------------|-------|-------|-------------------------------------|
| | eDecodeStatus | - | 输出 | 解码器状态。 |
| | uiDecWidth | - | 输出 | 图像宽度。 |
| | uiDecHeight | - | 输出 | 图像高度。 |
| | uiYStride | - | 输出 | 亮度分量的跨度。 |
| | uiUVStride | - | 输出 | 色度分量的跨度 |
| | pucOutYUV | - | 输出 | 输出 YUV 3 个分量的地址。 |
| | pstUserData | - | 输出 | 用户数据。 |
| | uiCodingBytesOfCurFrm | - | 输出 | 原始码流长度（字节数）。 |
| | uiAspectRatioIdc | - | 输出 | 幅形比信息 |
| | uiSarWidth | - | 输出 | 幅形比宽度，当 uiAspectRatioIdc 为 255 时有效。 |
| | uiSarHeight | - | 输出 | 幅形比高度，当 uiAspectRatioIdc 为 255 时有效。 |
| | uiVpsNumUnitsInTick | - | 输出 | 帧率信息 |
| | uiVpsTimeScale | - | 输出 | |
| | stCuOutInfo | - | 输出 | 输出当前帧信息，包含一帧中各种类型 CU 的个数。 |
| | bIsError | [0,1] | 输出 | 帧错误标志。 |

【返回值】

| 返回值 | 宏定义 | 含义 |
|------------|--------------------------|--|
| 0 | IHW265D_OK | 函数执行成功，有一帧图像输出。 |
| 1 | IHW265D_NEED_MORE_BITS | 剩余码流不够解码一帧的数据，需要重新配置更多的码流。 解码模式为 IH265D_DECODE 时才会返回此值。 |
| 0xF0401000 | IHW265D_INVALID_ARGUMENT | 无效参数。 |



| 返回值 | 宏定义 | 含义 |
|------------|----------------------------|---------|
| 0xF0401001 | IHW265D_DECODER_NOT_CREATE | 解码器未创建。 |
| 0xF0402008 | IHW265D_STREAMBUF_NULL | 码流地址为空。 |

【注意】

在调用本函数过程中需要注意以下几点：

- 解码一段任意长度的码流。输入参数有码流缓冲区的地址 `pStream` 和码流字节数 `uiStreamLen`。正常情况下解码模式配置为 `IHW265D_DECODE`。如果函数返回 `IHW265D_GETDISPLAY` 则表明有一帧图像输出，用户必须在循环调用内部及时处理存储在 `pstOutArgs` 中的图像。
- 如果这段码流不足以解码出一帧，需要继续输入码流进行解码。
- 如果这段码流包括若干帧，需要在解码出一帧图像后反复调用此函数解码剩余码流。
- 在码流结束后，解码模式配置为 `IHW265D_DECODE_END` 进入 flush 模式清空解码器中的残留图像，循环调用此函数直到函数返回 `IHW265D_NO_PICTURE`，表示解码器中没有残留图像为止。
- 解码函数提供时间戳透传功能，输入的时间戳将保存在当前码流解码后的图像结构体中，并随解码图像一起输出。

2.5 IHW265D_DecodeAU

【目的】

对输入的一帧码流进行解码并立即输出图像。

【语法】

```
INT32 IHW265D_DecodeAU( IHW265DEC_HANDLE hDecoder, IHW265DEC_INARGS  
*pstInArgs, IHW265DEC_OUTARGS *pstOutArgs);
```

【描述】

本函数支持按帧解码，输入码流必须包含且仅包含一帧 H.265 码流，并且按照解码序立即输出。

【参数】

| 参数 | 成员 | 取值范围 | 输入/输出 | 描述 |
|------------------------|----------------------|------|-------|---------|
| <code>hDecoder</code> | - | - | 输入 | 解码器句柄。 |
| <code>pstInArgs</code> | <code>pStream</code> | - | 输入 | 码流起始地址。 |



| 参数 | 成员 | 取值范围 | 输入/输出 | 描述 |
|------------|-----------------------|-------|-------|-------------------------------------|
| | uiStreamLen | - | 输入 | 码流长度（字节为单位）。 |
| | uiTimeStamp | - | 输入 | 时间戳。 |
| | eDecodeMode | - | 输入 | 解码模式，无效 |
| pstOutArgs | uiChannelID | - | 输出 | 通道号。 |
| | uiBytsConsumed | | 输出 | 消耗的字节数。 |
| | uiTimeStamp | | 输出 | 时间戳。 |
| | eFrameType | | 输出 | 帧类型。 |
| | eDecodeStatus | | 输出 | 解码器状态。 |
| | uiDecWidth | | 输出 | 图像宽度。 |
| | uiDecHeight | | 输出 | 图像高度。 |
| | uiYStride | | 输出 | 亮度分量的跨度。 |
| | uiUVStride | | 输出 | 色度分量的跨度 |
| | pucOutYUV | | 输出 | 输出 YUV 3 个分量的地址。 |
| | pstUserData | | 输出 | 用户数据。 |
| | uiCodingBytesOfCurFrm | - | 输出 | 原始码流长度（字节数）。 |
| | uiAspectRatioIdc | - | 输出 | 幅形比信息 |
| | uiSarWidth | - | 输出 | 幅形比宽度，当 uiAspectRatioIdc 为 255 时有效。 |
| | uiSarHeight | - | 输出 | 幅形比高度，当 uiAspectRatioIdc 为 255 时有效。 |
| | uiVpsNumUnitsInTick | - | 输出 | 帧率信息 |
| | uiVpsTimeScale | - | 输出 | |
| | stCuOutInfo | - | 输出 | 输出当前帧信息，包含一帧中各种类型 CU 的个数。 |
| | bIsError | [0,1] | 输出 | 帧错误标志。 |



【返回值】

| 返回值 | 宏定义 | 含义 |
|------------|----------------------------|---------|
| 0 | IHW265D_OK | 函数执行成功。 |
| 0xF0401000 | IHW265D_INVALID_ARGUMENT | 无效参数。 |
| 0xF0401001 | IHW265D_DECODER_NOT_CREATE | 解码器未创建。 |
| 0xF0402008 | IHW265D_STREAMBUF_NULL | 码流地址为空。 |

【注意】

在调用本函数过程中需要注意以下几点：

- 本函数输入码流必须包含且仅包含一帧视频。对超出或不足一帧视频的情况视为错误码流。
- 本函数仅支持解码序输出，并在解码之后立即输出。对于解码序和显示序不同的视频流，不能使用本函数。
- 本函数提供时间戳透传功能，输入的时间戳将保存在当前码流解码后的图像结构体中，并随解码图像一起输出。



3 数据类型与数据结构

3.1 通用数据类型描述

API 用到的主要数据类型定义如下：

```
typedef signed char      INT8;
typedef signed short     INT16;
typedef signed int       INT32;
typedef unsigned char    UINT8;
typedef unsigned short   UINT16;
typedef unsigned int     UINT32;
typedef      __int64     INT64;
typedef unsigned __int64  UINT64;
typedef void*            IH265DEC_HANDLE;
```

API 用到的函数指针类型定义如下：

```
typedef void (* IHWVIDEO_ALG_MALLOC_FXN)( UINT32 uiChannelID, UINT32
uiSize);
typedef void (* IHWVIDEO_ALG_FREE_FXN)( UINT32 uiChannelID, void *pMem);
typedef void (* IHWVIDEO_ALG_LOG_FXN)( UINT32 uiChannelID,
IHWVIDEO_ALG_LOG_LEVEL eLevel, INT8 *pszMsg, ...);
```

3.2 数据结构描述

3.2.1 HW265D_THREADTYPE

【说明】

线程类型枚举。

【定义】

```
typedef enum tagHW265D_THREADTYPE
{
```



```
IH265D_SINGLE_THREAD = 0,    /* 单线程 */  
IH265D_MULTI_THREAD      /* 多线程 */  
} HW265D_THREADTYPE;
```

【注意事项】

无。

3.2.2 HW265D_OUTPUTORDER

【说明】

输出顺序枚举。

【定义】

```
typedef enum tagHW265D_OUTPUTORDER  
{  
    IH265D_DECODE_ORDER = 0,    /* 按解码序输出 */  
    IH265D_DISPLAY_ORDER,      /* 按显示序输出 */  
} HW265D_OUTPUTORDER;
```

【注意事项】

无。

3.2.3 HW265D_DECODEMODE

【说明】

解码模式，正常解码过程中解码器内部会残留一部分码流和未输出图像，解码完毕后这部分图像要强制输出。

【定义】

```
typedef enum tagHW265D_DECODEMODE  
{  
    IH265D_DECODE = 0,          /* 正常解码 */  
    IH265D_DECODE_END          /* 解码完毕并要求解码器输出残留图像 */  
} HW265D_DECODEMODE;
```

【注意事项】

无。

3.2.4 HW265D_FRAMETYPE

【说明】

帧类型。

【定义】



```
typedef enum tagHW265D_FRAME_TYPE
{
    IH265D_FRAME_I = 0,
    IH265D_FRAME_P,
    IH265D_FRAME_B,
    IH265D_FRAME_UNKNOWN
} HW265D_FRAME_TYPE;
```

【注意事项】

无。

3.2.5 HW265D_DECODESTATUS

【说明】

解码器状态。

【定义】

```
typedef enum tagHW265D_DECODESTATUS
{
    IH265D_GETDISPLAY = 0,          /* 已经解码出一帧并输出，可用于显示 */
    IH265D_NEED_MORE_BITS,         /* 解码器没有图像输出，需要更多的码流 */
    IH265D_NO_PICTURE,             /* 解码完毕，已经输出全部图像 */
    IH265D_ERR_HANDLE              /* 句柄错误 */
} HW265D_DECODESTATUS;
```

【注意事项】

无。

3.2.6 IHW265D_INIT_PARAM

【说明】

解码器初始化参数。

【定义】

```
/* 解码器初始化参数 */
typedef struct tagIHW265D_INIT_PARAM
{
    UINT32 uiChannelID;             /* 通道号 */
    INT32 iMaxWidth;               /* 最大宽度 */
    INT32 iMaxHeight;              /* 最大高度 */
    INT32 iMaxRefNum;              /* 最大参考帧个数 */
    HW265D_THREADTYPE eThreadType; /* 线程类型 */
    HW265D_OUTPUTORDER eOutputOrder; /* 输出顺序，仅在DecodeFrame有效，
```



```
DecodeAU默认使用解码序 */
    HW265D_USERDATA    *pstUserData;    /* 用户数据 */
    IHWVIDEO_ALG_MALLOC_FXN MallocFxn; /* 分配内存回调函数*/
    IHWVIDEO_ALG_FREE_FXN  FreeFxn;     /* 释放内存回调函数 */
    IHWVIDEO_ALG_LOG_FXN   LogFxn;      /* 日志回调函数 */
}IHW265D_INIT_PARAM;
```

【注意事项】

无。

3.2.7 IH265DEC_INARGS

【说明】

解码器输入信息。

【定义】

```
/* 解码器输入的码流、时间戳、解码模式信息 */
typedef struct tagIH265DEC_INARGS
{
    UINT8    *pStream;                /* 码流地址 */
    UINT32    uiStreamLen;             /* 码流长度 */
    UINT64    uiTimeStamp;             /* 时间戳 */
    HW265D_DECODEMODE eDecodeMode; /* 解码模式 0: 正常模式; 1: Flush模式 */
}IH265DEC_INARGS;
```

【注意事项】

无。

3.2.8 IH265DEC_OUTARGS

【说明】

解码器输出信息。

【定义】

```
/* 解码器输出信息 */
typedef struct tagIH265DEC_OUTARGS
{
    UINT32    uiChannelID;            /* 通道号 */
    UINT32    uiBytsConsumed;         /* 已经消耗的码流字节数 */
    UINT64    uiTimeStamp;            /* 时间戳 */
    HW265D_FRAMETYPE eFrameType;      /* 输出帧类型 */
    HW265D_DECODESTATUS eDecodeStatus; /* 解码器状态 */
}
```



```

UINT32          uiDecWidth;          /* 图像宽度 */
UINT32          uiDecHeight;         /* 图像高度 */
UINT32          uiYStride;           /* 图像亮度跨度 */
UINT32          uiUVStride;          /* 图像色度跨度 */
UINT8           *pucOutYUV[3];       /* 图像YUV 3个分量地址 */
HW265D_USERDATA *pstUserData;        /* 用户数据 */

UINT32          uiCodingBytesOfCurFrm; /* 当前帧原始码流长度（字节数） */
// vui information
UINT32          uiAspectRatioIdc;     /* 幅形比信息 */
UINT32          uiSarWidth;
UINT32          uiSarHeight;
// vps information
UINT32          uiVpsNumUnitsInTick;  /* 帧率信息 */
UINT32          uiVpsTimeScale;
// cuinfo
CU_OUTPUT_INFO stCuOutInfo;           /* */
// errorinfo
BOOL32          bIsError;              /* 帧错误标志 */
} IH265DEC_OUTARGS;

```

3.2.9 HW265D_USERDATA

【说明】

用户数据。

【定义】

```

/* 用户数据 */
typedef struct tagHW265D_USERDATA
{
    UINT32 uiUserDataTypes;          /* 用户数据类型 */
    UINT32 uiUserDataSize;           /* 用户数据长度 */
    UINT8  *pucData;                 /* 用户数据缓冲区 */

    struct tagHW265D_USERDATA *pNext; /* 指向下一段用户数据 */
} HW265D_USERDATA;

```

【注意事项】

无。



3.2.10 IHWVIDEO_ALG_VERSION_STRU

【说明】

解码库版本信息。

【定义】

```
/* 解码库版本信息 */
typedef struct tagIHWVIDEO_ALG_VERSION
{
    INT8    cVersionChar[IHWVIDEO_ALG_VERSION_LENGTH]; /* 版本号 */
    INT8    cReleaseTime[IHWVIDEO_ALG_TIME_LENGTH];    /* 编译时间 */
    UINT32  uiCompileVersion;                            /* 编译器版本号 */
} IHWVIDEO_ALG_VERSION_STRU;
```

【注意事项】

无。

3.2.11 CU_OUTPUT_INFO

【说明】

每帧图像各种 CU 数量信息。

【定义】

```
/* 每帧图像各种CU数量信息 */
typedef struct tagCU_OUTPUT_INFO
{
    UINT32 uiCuNumIntra4;      /* intra 4x4 CU number */
    UINT32 uiCuNumIntra8;      /* intra 8x8 CU number */
    UINT32 uiCuNumIntra16;     /* intra 16x16 CU number */
    UINT32 uiCuNumIntra32;     /* intra 32x32 CU number */
    UINT32 uiCuNumIntra64;     /* intra 64x64 CU number */
    UINT32 uiCuNumPcm4;        /* IPCM 4x4 CU number */
    UINT32 uiCuNumPcm8;        /* IPCM 8x8 CU number */
    UINT32 uiCuNumPcm16;       /* IPCM 16x16 CU number */
    UINT32 uiCuNumPcm32;       /* IPCM 32x32 CU number */
    UINT32 uiCuNumPcm64;       /* IPCM 64x64 CU number */
    UINT32 uiCuNumInter8;      /* inter 8x8 CU number */
    UINT32 uiCuNumInter16;     /* inter 16x16 CU number */
    UINT32 uiCuNumInter32;     /* inter 32x32 CU number */
    UINT32 uiCuNumInter64;     /* inter 64x64 CU number */
    UINT32 uiCuNumSkip8;       /* skip 8x8 CU number */
    UINT32 uiCuNumSkip16;      /* skip 16x16 CU number */
    UINT32 uiCuNumSkip32;      /* skip 32x32 CU number */
}
```



```
        UINT32 uiCuNumSkip64;          /* skip 64x64 CU number */  
    }CU_OUTPUT_INFO;
```

【注意事项】

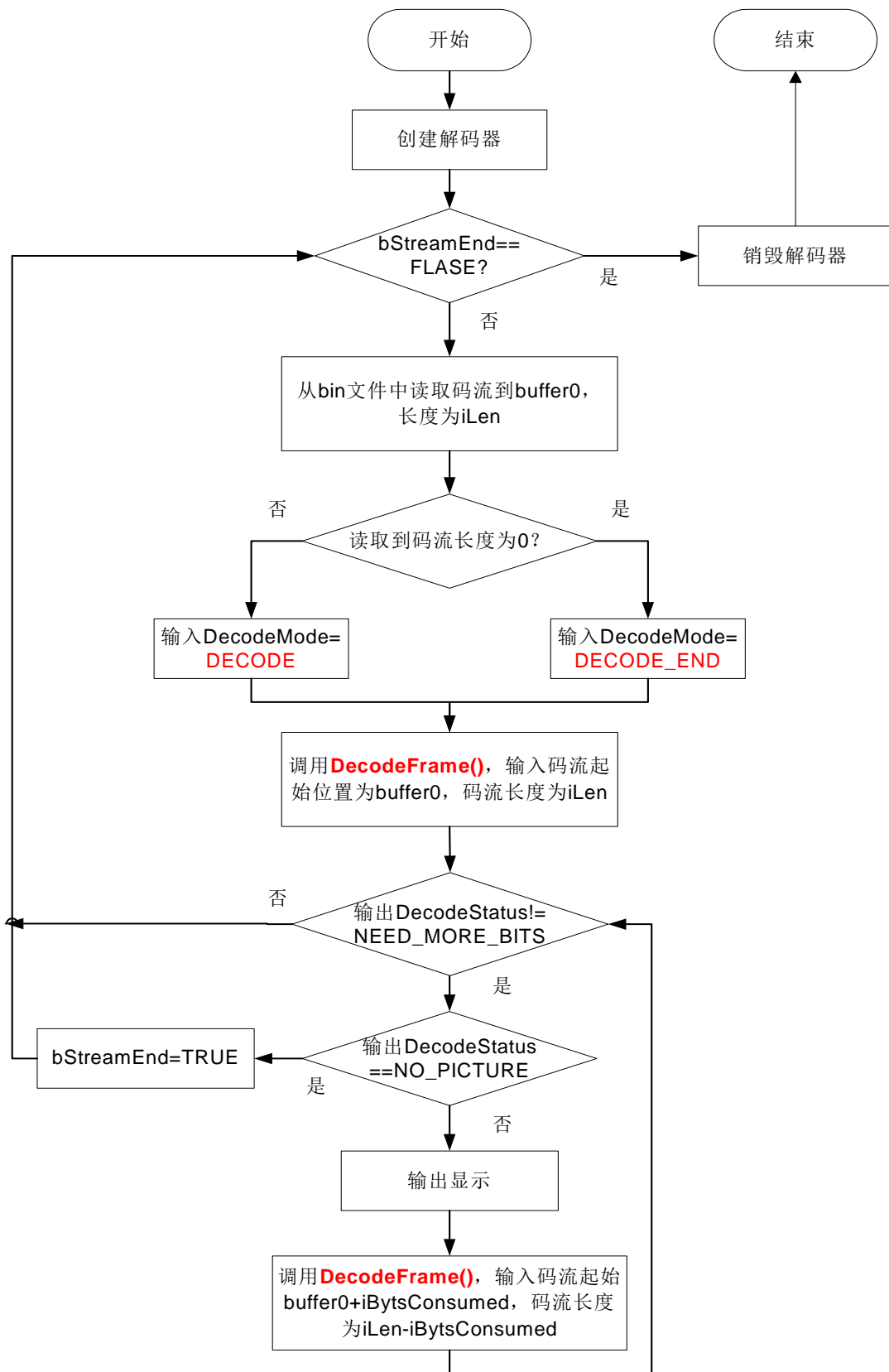
无。



4 API 应用实例

4.1 流式解码流程图

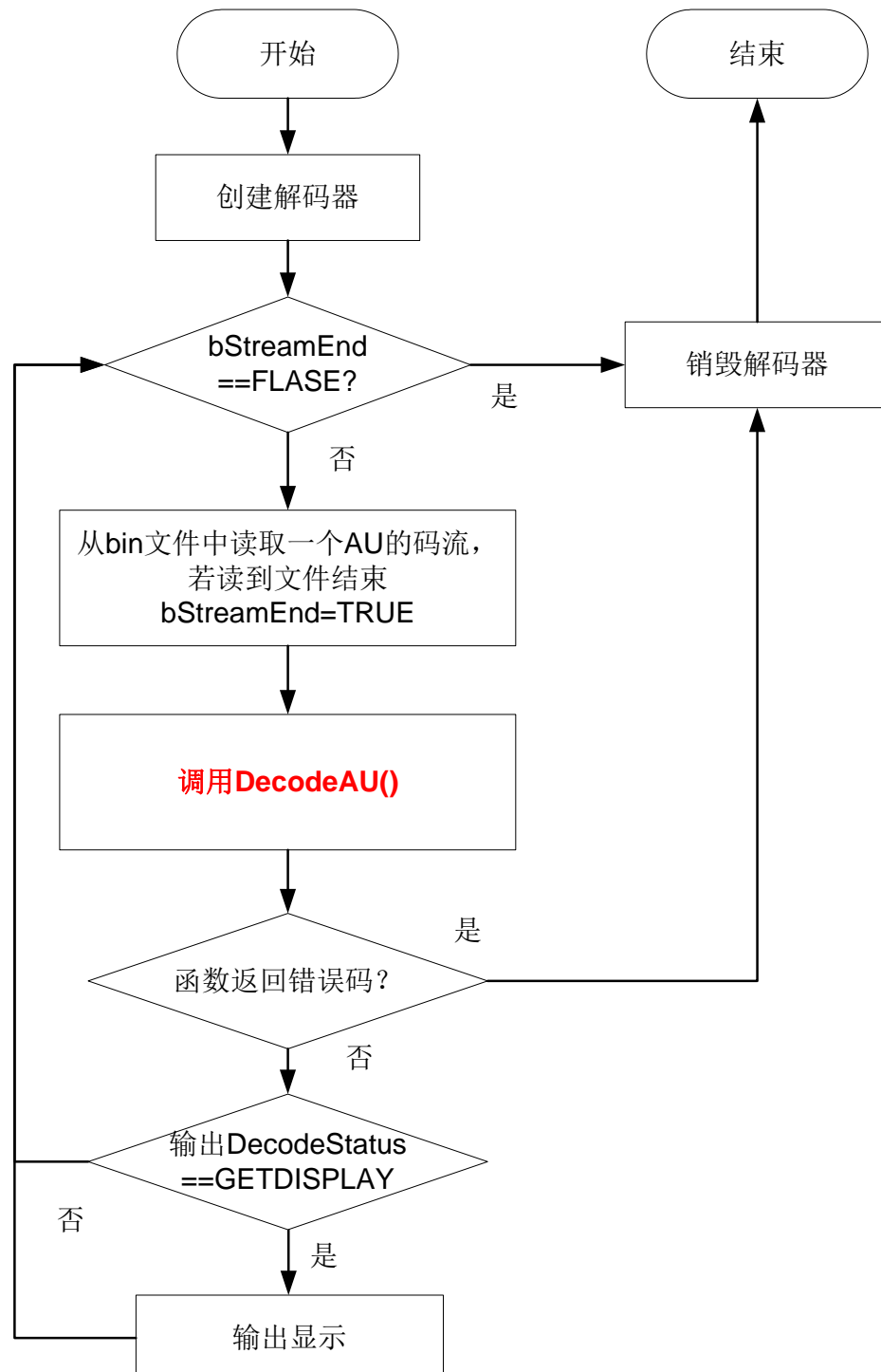
图4-1 按流方式解码 API 函数使用流程图





4.2 按帧解码流程图

图4-2 按帧方式解码 API 函数使用流程图





4.3 程序实例

```
void *HW265D_Malloc(UINT32 channel_id, UINT32 size)
{
    return (void *)malloc(size);
}

void HW265D_Free(UINT32 channel_id, void * ptr)
{
    free(ptr);
}

void HW265D_Log( UINT32 channel_id, IHWVIDEO_ALG_LOG_LEVEL eLevel, INT8
*p_msg, ...)
{
    printf("%s.\n", p_msg);
}

INT32 H265DecLoadAU(UINT8* pStream, UINT32 iStreamLen, UINT32* pFrameLen)
{
    UINT32 i;
    UINT32 state = 0xffffffff;
    BOOL32 bFrameStartFound=0;

    *pFrameLen = 0;
    if( NULL == pStream || iStreamLen <= 4)
    {
        return -1;
    }

    for( i = 0; i < iStreamLen; i++)
    {
        if( (state & 0xFFFFFFF7E) >= 0x100 &&
            (state & 0xFFFFFFF7E) <= 0x13E )
        {
            if( 1 == bFrameStartFound )
            {
                if( (pStream[i+1]>>7) == 1)
                {
                    *pFrameLen = i - 4;
                    return 0;
                }
            }
        }
        else
    }
```



```
        {
            bFrameStartFound = 1;
        }
    }

    /*find a vps, sps, pps*/
    if( (state&0xFFFFFFFF7E) == 0x140 ||
        (state&0xFFFFFFFF7E) == 0x142 ||
        (state&0xFFFFFFFF7E) == 0x144)
    {
        if(1 == bFrameStartFound)
        {
            *pFrameLen = i - 4;
            return 0;
        }
        else
        {
            bFrameStartFound = 1;
        }
    }

    state = (state << 8) | pStream[i];
}

*pFrameLen = i;
return -1;
}

int main(int argc, unsigned char** argv)
{
    FILE *fpInFile = NULL;
    FILE *fpOutFile = NULL;
    INT32 iRet = 0;
    UINT8 *pInputStream = NULL, *pStream;
    UINT32 uiChannelId = 0;
    UINT32 iFrameIdx = 0;
    BOOL32 bStreamEnd = 0;
    INT32 iFileLen;

    IH265DEC_HANDLE hDecoder = NULL;
    IHW265D_INIT_PARAM stInitParam = {0};
    IH265DEC_INARGS stInArgs;
    IH265DEC_OUTARGS stOutArgs = {0};
```



```
/* open input stream file and output yuv file */
fpInFile = fopen(argv[1], "rb");
fpOutFile = fopen(argv[2], "wb");
if (NULL == fpInFile || NULL == fpOutFile)
{
    fprintf(stderr, "Unable to open h265 stream file %s or yuv
file %s.\n",
argv[1], argv[2]);
    goto exitmain;
}

printf("decoding file: %s...\n", argv[1]);
printf("save yuv file: %s...\n", argv[2]);

/* malloc stream buffer */
fseek( fpInFile, 0, SEEK_END);
iFileLen = ftell( fpInFile);
fseek( fpInFile, 0, SEEK_SET);
pInputStream = (unsigned char *) malloc(iFileLen);
if (NULL == pInputStream)
{
    fprintf(stderr, "Malloc failed! \n");
    goto exitmain;
}

/* create decode handle */
stInitParam.uiChannelID    = 0;
    stInitParam.iMaxWidth    = 1920;
    stInitParam.iMaxHeight   = 1088;
    stInitParam.iMaxRefNum   = 2;
    stInitParam.eThreadType  = IH265D_SINGLE_THREAD;    // or
IH265D_MULTI_THREAD;
    stInitParam.eOutputOrder = IH265D_DECODE_ORDER;    // or
IH265D_DISPLAY_ORDER;
    stInitParam.MallocFxn    = HW265D_Malloc;
    stInitParam.FreeFxn     = HW265D_Free;
    stInitParam.LogFxn      = HW265D_Log;
iRet = IHW265D_Create(&hDecoder, &stInitParam);
if (IHW265D_OK != iRet)
{
    fprintf(stderr, "Unable to create decoder.\n");
    goto exitmain;
}
```




```
/* read H.265 stream to stream buffer */
fread(pInputStream, 1, iFileLen, fpInFile);
pStream = pInputStream;

/* decode process */
while (!bStreamEnd)
{
    INT32 iNaluLen;
    H265DecLoadAU(pStream, iFileLen, &iNaluLen);

    stInArgs.eDecodeMode = (iNaluLen>0) ? IH265D_DECODE :
IH265D_DECODE_END;

    stInArgs.pStream      = pStream;
    stInArgs.uiStreamLen  = iNaluLen;

    pStream += iNaluLen;
    iFileLen -= iNaluLen;

    stOutArgs.eDecodeStatus = -1;
    stOutArgs.uiBytsConsumed = 0;

    while(stOutArgs.eDecodeStatus != IH265D_NEED_MORE_BITS)
    {
        // when decoder is empty, exit loop;
        if(stOutArgs.eDecodeStatus == IH265D_NO_PICTURE)
        {
            bStreamEnd = 1;
            break;
        }

        // output one picture
        if (stOutArgs.eDecodeStatus == IH265D_GETDISPLAY)
        {
            // save yuv to output file
            if (fpOutFile != NULL)
            {
                UINT32 i;

                for (i=0; i<stOutArgs.uiDecHeight; i++)
                {
                    fwrite(stOutArgs.pucOutYUV[0]+i*stOutArgs.uiYStride, 1,
                        stOutArgs.uiDecWidth, fpOutFile);
                }
            }
        }
    }
}
```



```
        for (i=0; i<((stOutArgs.uiDecHeight)>>1); i++)
        {

            fwrite(stOutArgs.pucOutYUV[1]+i*stOutArgs.uiUVStride, 1,
                    stOutArgs.uiDecWidth>>1, fpOutFile);

        }
        for (i=0; i<((stOutArgs.uiDecHeight)>>1); i++)
        {

            fwrite(stOutArgs.pucOutYUV[2]+i*stOutArgs.uiUVStride, 1,
                    stOutArgs.uiDecWidth>>1, fpOutFile);

        }
    }
    iFrameIdx++;
}
// continue to decode the rest of stream
stInArgs.pStream      += stOutArgs.uiBytsConsumed;
stInArgs.uiStreamLen  -= stOutArgs.uiBytsConsumed;

iRet = IHW265D_DecodeFrame(hDecoder, &stInArgs, &stOutArgs);
if ((iRet != IHW265D_OK) && (iRet != IHW265D_NEED_MORE_BITS))
{
    if (0 == iFileLen)
    {
        bStreamEnd = 1;
    }
    break;
}
}
}
exitmain:
    if (fpInFile != 0)
        fclose(fpInFile);

    if (fpOutFile != 0)
        fclose(fpOutFile);

    if (hDecoder != NULL)
    {
        IHW265D_Delete(hDecoder);
    }
    hDecoder = NULL;
}
if (pInputStream != NULL)
{
```



```
        free(pInputStream);  
        pInputStream = NULL;  
    }  
  
    return 0;  
}
```