

# Hi3516A/Hi3516D 音频优化方案

文档版本 02

发布日期 2015-10-30

#### 版权所有 © 深圳市海思半导体有限公司 2014-2015。保留一切权利。

非经本公司书面许可,任何单位和个人不得擅自摘抄、复制本文档内容的部分或全部,并不得以任何 形式传播。

#### 商标声明



(上) HISILICON、海思和其他海思商标均为深圳市海思半导体有限公司的商标。

本文档提及的其他所有商标或注册商标,由各自的所有人拥有。

#### 注意

您购买的产品、服务或特性等应受海思公司商业合同和条款的约束,本文档中描述的全部或部分产品、 服务或特性可能不在您的购买或使用范围之内。除非合同另有约定,海思公司对本文档内容不做任何 明示或默示的声明或保证。

由于产品版本升级或其他原因,本文档内容会不定期进行更新。除非另有约定,本文档仅作为使用指 导,本文档中的所有陈述、信息和建议不构成任何明示或暗示的担保。

## 深圳市海思半导体有限公司

地址: 深圳市龙岗区坂田华为基地华为电气生产中心 邮编: 518129

网址: http://www.hisilicon.com

客户服务电话: +86-755-28788858

客户服务传真: +86-755-28357515

客户服务邮箱: support@hisilicon.com



# 前言

i

# 概述

本文档提供 Hi3516A/Hi3516D 芯片的音频优化方案。

□ 说明

本文以 Hi3516A 描述为例,未有特殊说明,Hi3516D 与 Hi3516A 一致。

## 产品版本

与本文档相对应的产品版本如下。

产品名称	产品版本
Hi3516A	V100
Hi3516D	V100

# 读者对象

本文档(本指南)主要适用于以下工程师:

- 技术支持工程师
- 单板硬件开发工程师

# 符号约定

在本文中可能出现下列标志,它们所代表的含义如下。

符号	说明
<b>企</b> 危险	表示有高度潜在危险,如果不能避免,会导致人员死亡或严重伤害。



符号	说明
警告	表示有中度或低度潜在危险,如果不能避免,可能导致人员轻微或中等伤害。
注意	表示有潜在风险,如果忽视这些文本,可能导致设备损坏、数据丢失、设备性能降低或不可预知的结果。
◎━━ 窍门	表示能帮助您解决某个问题或节省您的时间。
□ 说明	表示是正文的附加信息,是对正文的强调和补充。

# 修订记录

修订记录累积了每次文档更新的说明。最新版本的文档包含以前所有文档版本的更新内容。

# 文档版本 02 (2015-10-30)

第2次正式发布。

2.1.4 和 2.2 小节涉及修改。

# 文档版本 01 (2014-12-20)

第1次正式发布。



# 目 录

ý 言·	i
概述	1
2.1.1 以 MIC 输入为例的 AI 输入硬件电路	2
2.1.2 模拟音频输出电路	3
2.1.3 模拟音频模块配置管脚注意点	4
2.1.4 音频电路 PCB 设计注意事项	4
2.2 音频对讲回音结构优化方案	5
2.3 音频部分寄存器的设置说明	5
2.4.1 旧方案音频输入/输出增益接口说明	6
2.4.2 新方案音频输入/输出增益接口说明	7
2.4.3 新旧方案接口对应关系说明	7
2.5 音频 3A 算法的接口调用说明	8
总结	9
	概述   2.1 硬件电路方案   2.1.1 以 MIC 输入为例的 AI 输入硬件电路   2.1.2 模拟音频输出电路   2.1.3 模拟音频模块配置管脚注意点   2.1.4 音频电路 PCB 设计注意事项   2.2 音频对讲回音结构优化方案   2.3 音频部分寄存器的设置说明   2.3.1 对音频输入/输出的增益控制说明   2.4 音频输入/输出接口函数的调用说明   2.4.1 旧方案音频输入/输出增益接口说明   2.4.2 新方案音频输入/输出增益接口说明   2.4.3 新旧方案接口对应关系说明   2.5 音频 3A 算法的接口调用说明

# 插图目录

图 2-1 Hi3516A 芯片音频输入管脚示意图	2
图 2-2 MIC 输入电路	3
图 2-3 Hi3516A 音频模拟输出板级处理框图	
图 2-4 Hi3516A 模拟音频输出板级滤波、放大电路	
图 2-5 Hi3516A AC VREF 管脚配置	4



**【** 概述

为使客户在基于 Hi3516A 的产品开发中获得较好音频质量, 我们对 Hi3516A 音频方面的软、硬件需要注意的事项,单独进行阐述。

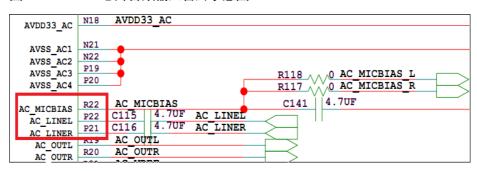
# **2** 解决方案

# 2.1 硬件电路方案

## 2.1.1 以 MIC 输入为例的 AI 输入硬件电路

Hi3516A 在芯片管脚上, 音频输入只有 LineIn 管脚(AC\_LINEL、AC\_LINER)以及用于 MIC 输入情况下所需的 MICBIAS 管脚(AC\_MICBIAS), 如图 2-1 所示。

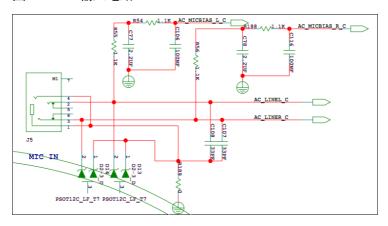
图2-1 Hi3516A 芯片音频输入管脚示意图



在 MIC 输入电路上, 我们推荐的电路如图 2-2 所示 (若只用一路 MIC 输入,则可以只选择其中一路)。



#### 图2-2 MIC 输入电路



需要注意的是,MIC 输入信号在进入主芯片之前,需要陶瓷电容进行隔离,推荐隔直电容取值 4.7uf(如图 2-1 中 C115、C116); 在 PCB 设计上,该隔直电容需要靠近主芯片管脚放置。

# 2.1.2 模拟音频输出电路

Hi3516A 芯片的模拟音频输出,方案上与之前的 IPC 芯片并没有太大变化,如图 2-3 所示。

#### 图2-3 Hi3516A 音频模拟输出板级处理框图

#### 音频电路的框图



在具体板级电路上,外置运放还是推荐采用防爆音的 SGM8903,具体电路如图 2-4。



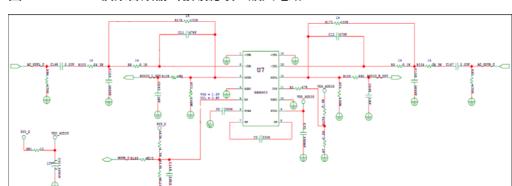
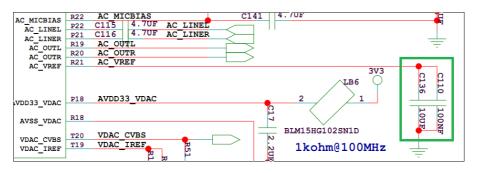


图2-4 Hi3516A 模拟音频输出板级滤波、放大电路

## 2.1.3 模拟音频模块配置管脚注意点

模拟音频模块的配置,相对 Hi3518A 有一点小小的差异,即在 AC\_VREF 管脚的处理上,Hi3516A 只需要外接一个 10uf、一个 100nf 陶瓷电容并联到地,如图 2-5 所示。

#### 图2-5 Hi3516AAC VREF 管脚配置



## 2.1.4 音频电路 PCB 设计注意事项

- 1. 音频信号需要远离数字信号,防止被干扰;
- 2. 音频信号(包含 MICBIAS 信号)的回流路径必须选择 GND,且确保音频信号回流路 径不会与其它信号,尤其是数字信号公用回流路径;音频模块的地务必要直接打过 孔到系统地,切忌将音频地与其他模块地信号直接连接在一起,再公用一个地过孔 到系统地;
- 3. 不建议客户对音频模块的模拟地与系统地分割并单点接地,满足上述两点设计即可;若坚持对音频模拟地进行隔离,进行单点接地设计,要求音频模拟地有一个完整的平面,且有足够的模拟地过孔;禁止将音频模拟地设计成一条无地过孔的信号走线;
- 4. MICBIAS 电路参数要求与 Hi3516A DMEB 板采用的参数一致;

## 2.2 音频对讲回音结构优化方案

若利用 Hi3516A 开发消费类 IPC 产品,这类产品的特点是产品结构尺寸小,集成度比较高,导致话筒与听筒在结构上可能太近;音频增益设置大一点的情况下,造成 Speaker对 MIC 输入的干扰比较严重(注:软件回音抵消功能需要打开),导致对讲时引入回音问题,那么客户在产品结构设计时,需要注意以下几点:

- MIC 和 Speaker 的距离越远越好,二者之间的角度要保证声音信号耦合的越小越好;
- MIC 腔体一定要封闭, 防止声音从结构件内部传递到 MIC, Speaker 最好封闭;
- 在结构上,Speaker 音腔开孔的面积需要大于扬声器振膜面积的 15%,开孔大小在保证防尘兼顾美观的情况下尽量大一些,或者密度大一些;Speaker 的振膜与机壳的距离不易过大,最佳为振膜振动幅度最大值再加上一定余量, 距离过大会形成一个前腔,影响音质,尤其是在开孔密度不够的情况下,推荐经验值是振膜最大振动幅度与机壳内壁间距在 1mm 左右,最大 1.2mm,切忌振膜振动时,会贴到机壳上;
- 一般来说,Speaker 的音腔大,声音的中低频部分音质会比较好,但功率会降低一些,通常都希望 Speaker 音腔大一些,当然客户需要综合考虑产品结构设计; Speaker 在结构设计上,需要确保有足够厚度的减震垫(橡胶材质),推荐厚度经验值: 1.2mm; 需要注意的是,减震垫不仅仅要包住 Speaker 的周围部分,还需要对 Speaker 正面起到减震作用(除开 Speaker 振膜部分)。
- MIC 开孔一般 0.8~1.2mm 的圆孔即可。MIC 的前音腔不能太大,即保证一个直孔即可:
- MIC 的密闭非常重要,一般要用橡胶或泡棉密封。用导音套会好一点,如果没有,就很容易因为 Speaker 在机器内部漏音到 MIC,这就会导致回音抵消很难做;导音套一般是和产品结构结合在一起的,一方面需要不漏音,密封;一方面不能有共振。
- Speaker 的结构设计需要注意,其结构件的设计,需要考虑到音腔辅助结构件起到 防震的作用,即防止 Speaker 发生时产生的震动通过结构外壳传递到 MIC 接收端; 且音腔需要有隔音设计,防止音腔漏音而导致串音。MIC 器件的防震垫(橡胶材质),推荐防震垫圆柱壁厚经验值: 1.5mm。

## 2.3 音频部分寄存器的设置说明

## 2.3.1 对音频输入/输出的增益控制说明

音频输入增益分为两部分,即数字增益控制与模拟增益控制两部分;

对于数字增益来说,其增益不可超过 4dB;对应的寄存器为 MISC\_CTRL54,寄存器地址为 0x201200D8;以左声道的数字增益为例,MISC\_CTRL54 寄存器的 bit[30:24]用于控制左声道 ADC 输入的数字增益,详细信息可以查看《Hi3516A 专业型 HD IP Camera Soc用户指南》;

对模拟增益控制来说,理论上对于音频输入的模拟增益,最大可达 56dB;对应的寄存器为 MISC\_CTRL50,寄存器地址为 0x201200C8;以左声道的模拟增益为例(下同),MISC\_CTRL50 寄存器的 bit[14:10]为左声道的 gain\_mic 控制,其最大增益可达 30dB;而 bit[9]则为左声道的 gain\_boost 控制位,该控制位设置为 0,即无放大,设置为 1,则有 26dB 的增益放大;



Gain\_mic 与 gain\_boost 的用法说明如下: 当输入增益小于等于 30dB 情况下,客户可以通过 MISC\_CTRL50 寄存器的 bit[14:10]来设定需要的增益值; 当要求的增益值大于 30dB 时,只能通过将 gain\_boost 打开,获得 26dB 的增益,然后设置 bit[14:10]寄存器来获取另外几个 dB 的增益值,二者相加以获得所需要的增益值。

这里需要强调的是,由于 MIC 输入信号的电平幅度往往不是很大,因此 gain\_boost 往往 用于 MIC 输入的情况,而且在 gain\_boost 的使用上,要求不能在音频模块正常使用过程中进行动态的开、关 gain\_boost,若需要使用 gain\_boost 功能,那么需要在初始时即设置打开 gain\_boost;这里还要提醒客户的是,如果 Gain\_mic 设置的增益范围能满足客户的需求,那么建议优先选用 Gain\_mic 来设置增益值;对于 Linein 输入,由于线性输入的音频幅度比较大,因此往往不需要用到 gain\_boost(增益太大会导致音频削波失真);

对于音频输出部分的增益控制,客户可依据需要,参考 MISC\_CTRL53 寄存器的 bit[30:24],通过设置合理的增益值来获取合适的音频输出音量,通常情况下,设置为 0dB 的输出幅度基本上可以满足板端音频输出的音量要求,客户可依据具体的产品来设置 Audio out 的输出增益,最大可达 6dB(注意:输出增益也不可设置太大,防止出现破音现象)

## 2.4 音频输入/输出接口函数的调用说明

## 2.4.1 旧方案音频输入/输出增益接口说明

旧方案的音频增益调节接口是按照寄存器来划分的,目前可调节的接口有:

- 1. ACODEC\_SET\_GAIN\_MICL / ACODEC\_SET\_GAIN\_MICR: 针对输入音频左右声道的模拟增益进行调节,对应寄存器(以左声道为例)为 MISC\_CTRL50(寄存器地址: 0x201200C8)的 bit[14:10],即 gain\_micl(右声道见寄存器描述,下同),需要通过所需增益来设置对应寄存器 bit 位的值,再调用相应 ioctl 接口设置。
- 2. ACODEC\_SET\_ADCL\_VOL/ACODEC\_SET\_ADCR\_VOL: 针对输入音频左右声道的数字增益进行调节,对应寄存器(以左声道为例)为 MISC\_CTRL54(寄存器地址:0x201200D8)的 bit[30:24],即 adcl\_vol,需要通过所需增益来设置对应寄存器 bit 位的值,再调用相应 ioctl 接口设置。注意: 为获得较好的音频低噪效果,我们推荐优先选用模拟增益来控制音频输入的增益;
- 3. ACODEC\_SET\_MIXER\_MIC: line\_in/mic\_in 选择接口,在选择 mic\_in 时打开 gain\_boost(以左声道为例,为 0x201200C8 寄存器的 bit[9]控制位),模拟增益增加 26dB;选择 line in 时关闭 gain boost,不增加模拟增益。
- 4. ACODEC\_SET\_DACL\_VOL/ACODEC\_SET\_DACR\_VOL: 针对输出音频左右声道的数字增益进行调节,对应寄存器(以左声道为例)为 MISC\_CTRL53(寄存器地址:0x201200D4)的 bit[30:24],即 dacl\_vol,需要通过所需增益来设置对应寄存器 bit 位的值,再调用相应 ioctl 接口设置。注意:模拟音频输出最大增益为 6dB,但通常情况下,0dB 输出增益基本上可满足要求(需考虑外部运算放大电路的放大倍数,防止削波而产生破音),客户可依据自己实际情况来适当调整音频输出增益。

## 2.4.2 新方案音频输入/输出增益接口说明

新方案根据需要的增益,自适应调节各部分的增益,配置相应寄存器,实现调节增益的同时使底噪最小。新增音频输入/输出增益 4 个调用接口,通过调用 acodec 的 ioctl 接口实现,同时调节左右声道的增益。新增接口描述如下:

- 1. ACODEC\_SET\_INPUT\_VOL:输入增益设置接口,参数范围为[-87, 86],包括模拟增益和数字增益,赋值越大,音量越大。赋值为 86 时,音量最大,为 86dB,赋值为-87 时,音量最小,为静音。调节时左右声道一起生效。建议调节范围限制为[10,56],此范围只调节模拟增益,这样引入的噪声最小,能够更好的保证声音质量。
- 2. ACODEC\_SET\_OUTPUT\_VOL: 音频输出增益设置,参数范围为[-121, 6],赋值越大, 音量越大。赋值为 6 时, 音量最大, 为 6dB, 赋值为-121 时, 音量最小, 为静音。调节时左右声道一起生效。此接口调整的增益为音频输出的数字增益, 一般情况下 0dB 基本满足要求(客户可结合板级运算放大倍数来适当调节), 建议不要赋值太大, 以免造成削波而产生破音。
- 3. ACODEC\_GET\_INPUT\_VOL:输入增益获取。获取的增益为输入增益设置接口 ACODEC\_SET\_INPUT\_VOL 所设置的增益值,范围为[-87, 86]。
- 4. ACODEC\_GET\_OUTPUT\_VOL:输出增益获取。获取的增益为输出增益设置接口 ACODEC SET OUTPUT VOL所设置的增益值,范围为[-121,6]。

### 2.4.3 新旧方案接口对应关系说明

音频输入增益新接口 ACODEC\_SET\_INPUT\_VOL, 涵盖了原先输入增益所有接口设置增益值,对应旧接口说明如下:

- 1. ACODEC\_SET\_GAIN\_MICL / ACODEC\_SET\_GAIN\_MICR: 此旧接口调节的音量 范围为音频输入模拟增益,对应新接口为[10,56]dB 范围;音频输入增益设置,我们推荐优先调用该接口;
- 2. ACODEC\_SET\_ADCL\_VOL/ACODEC\_SET\_ADCR\_VOR: 此旧接口调节的音量范 围为数字增益,对应新接口为[56,86]或者[-87,10]dB 范围;
- 3. ACODEC\_SET\_MIXER\_MIC: 此旧接口为 line\_in/mic\_in 选择,在选择 mic\_in 时打开 gain\_boost,模拟增益增加 26dB;选择 line\_in 时关闭 gain\_boost,不增加增益。对应新接口为调用输入音量设置后就一直打开 gain\_boost,不再需要进行 line\_in/mic\_in 选择。

音频输出增益新接口 ACODEC\_SET\_OUTPUT\_VOL 对应旧接口 ACODEC\_SET\_DACL\_VOL / ACODEC\_SET\_DACR\_VOL, 新接口传入参数为增益 值, 旧接口传入参数是寄存器值, 需要根据需要的增益值来设置对应寄存器 bit 位的值再调用接口传入。

另外,为了版本兼容性,保持原有接口不变,目前可以支持新旧接口同时设置,但不建议新旧接口混用。而且音频输入增益获取接口 ACODEC\_GET\_INPUT\_VOL 所获取到的增益值,为调用音频输入增益设置接口 ACODEC\_SET\_INPUT\_VOL 设置的增益值,并不会显示其他旧接口所设置的增益变化。

# 2.5 音频 3A 算法的接口调用说明

目前音频 3A 算法的接口调用没有变化,使用方式与以前保持一致。具体使用,请参考《HiMPP 媒体处理软件开发参考》中关于音频 3A 算法接口调用的详细说明。

另外,在 AEC 实际使用当中,客户需要注意 AEC 的应用模式存在三种,即:耳机模式、听筒模式以及扬声器模式,具体内容如下:

- 在耳机模式下,则此时可以关闭 AEC 算法;
- 在听筒模式下,需要打开 AEC 算法,这种模式是我们默认的模式,也是 IPC 产品下推荐的模式;
- 在 AO 对接音箱,回声大情况下,建议采用扬声器模式;

具体使用,请参考《HiMPP 媒体处理软件开发参考》中关于 AI\_AEC\_CONFIG\_S 的详细说明。



3 总结

综合上文,最优化音频质量的措施有以下几点(需同时满足):

- 音频外围电路需增加音频放大器以及相应的滤波电路(详细见最新版本的原理图文件);
- 推荐使用可抑制电容充放电导致爆音的音频放大器(推荐型号: SGM8903);
- 音频对讲回音抵消,除了需要打开回音抵消功能外,客户在产品结构的设计上也需要注意,注意的几点已经在上面章节阐述。
- 需要注意确保对寄存器的正确设置以及对接口函数的正确调用