

Hi3516A/Hi3516D U-boot 移植应用 **开发指南**

文档版本 03

发布日期 2015-10-31

版权所有 © 深圳市海思半导体有限公司 2014-2015。保留一切权利。

非经本公司书面许可,任何单位和个人不得擅自摘抄、复制本文档内容的部分或全部,并不得以任 何形式传播。

商标声明

(上) 、 **HISILICON**、海思和其他海思商标均为深圳市海思半导体有限公司的商标。

本文档提及的其他所有商标或注册商标,由各自的所有人拥有。

注意

您购买的产品、服务或特性等应受海思公司商业合同和条款的约束,本文档中描述的全部或部分产 品、服务或特性可能不在您的购买或使用范围之内。除非合同另有约定,海思公司对本文档内容不 做任何明示或默示的声明或保证。

由于产品版本升级或其他原因,本文档内容会不定期进行更新。除非另有约定,本文档仅作为使用 指导,本文档中的所有陈述、信息和建议不构成任何明示或暗示的担保。

深圳市海思半导体有限公司

地址: 深圳市龙岗区坂田华为基地华为电气生产中心 邮编: 518129

网址: http://www.hisilicon.com

客户服务电话: +86-755-28788858

客户服务传真: +86-755-28357515

客户服务邮箱: support@hisilicon.com

前言

概述

本文档主要介绍在 Hi3516A/Hi3516D 单板上如何移植和烧写 U-boot(Hi3516A 单板的 Bootloader)的相关操作及如何使用 ARM 调试工具。

产品版本

与本文档相对应的产品版本如下。

产品名称	产品版本
Hi3516A	V100
Hi3516D	V100

读者对象

本文档(本指南)主要适用于以下工程师:

- 技术支持工程师
- 软件开发工程师

修订记录

修订记录累积了每次文档更新的说明。最新版本的文档包含以前所有文档版本的更新内容。

修订日期	版本	修订说明	
2015-10-31	03	修改 2.3 和 2.4 小节	
2015-06-16	02	修改 SDK 中的目录为 osdrv/ tools/pc /uboot_tools/	

修订日期	版本	修订说明	
2014-12-20	01	添加 Hi3516D 的相关内容	
2014-11-10	00B03	第 3 次临时版本发布,新增 5 "附录"章节	
2014-09-14	00B02	第2次临时版本发布。	
2014-07-15	00B01	第1次临时版本发布。	

目录

頂	∬	,j
1	概述	1
Ī	1.1 概述	
	1.2 U-boot 目录结构	
_		
2	移植 U-boot	
	2.1 U-boot 硬件环境	2
	2.2 编译 U-boot	2
	2.3 配置 DDR 存储器	3
	2.4 配置管脚复用	3
	2.5 生成最终使用的 U-boot 镜像	3
3	烧写 U-boot	4
	3.1 概述	4
	3.2 通过 bootrom 工具烧写 U-boot	
	3.3 两种 Flash 的 U-boot 烧写方法	
	3.3.1 SPI Flash 烧写方法	
	3.3.2 NAND Flash 烧写方法	5
4	如何使用 ARM 调试工具	6
Ī	4.1 概述	
	4.2 ARM 调试工具简介	
	4.2.1 DS-5 Eclipse	
	4.2.2 DS-5 Debug	
	4.3 使用 ARM 调试工具	
	4.3.1 安装 ARM Development Studio 5	
	4.3.2 新建目标平台配置数据库	
	4.3.3 连接目标平台	
	4.4 使用仿真器烧写 Flash	
	4.4.1 内存初始化	
	4.4.2 下载 U-Boot 映像	
	4.4.3 烧写映像	
	T.T.ノ /兀一J P八 図	

5	附录				
	5.1 u-boot 命令说明				
	5.1.1 CDI	21			



插图目录

图 4-1 DS-5 Eclipse 启动界面	8
图 4-2 设备扫描窗口	9
图 4-3 芯片配置窗口	10
图 4-4 DS-5 命令提示符窗口	11
图 4-5 Preferences 窗口	12
图 4-6 Add configure Database 对话框	12
图 4-7 DS-5 Debug 窗口	13
图 4-8 Debug Configure 窗口	14
图 4-9 Debug Configure 窗口	15
图 4-10 Debug Configure 窗口	16
图 4-11 脚本窗口	17
图 4-12 Memory 窗口	17
图 4-13 Memory 窗口	18
图 4-14 Memory Importer 窗口	19
图 4-15 Registers 窗口	19
图 5-1 块保护锁定区域与 BP Level 对应图	22
图 5-2 Top 开始块保护锁定区域与 BP Level 对应图	23

表格目录

1 概述

1.1 概述

Hi3516A/Hi3516D 单板的 Bootloader 采用 U-boot。当选用的外围芯片的型号与单板上 外围芯片的型号不同时,需要修改 U-boot 配置文件,主要包括存储器配置、管脚复用。

□ 说明

本文以 Hi3516A 描述为例,未有特殊说明,Hi3516D 与 Hi3516A 一致。

1.2 U-boot 目录结构

U-boot 的主要目录结构如表 1-1 所示,详细目录说明请阅读 U-boot 目录下的 README 文档。

表1-1 U-boot 的主要目录结构

目录名	描述		
arch	各种芯片架构的相关代码、U-boot 入口代码。		
board	各种单板的相关代码,主要包括存储器驱动等。		
board/hi3516a	Hi3516A 单板相关代码。		
arch/xxx/lib	lib 各种体系结构的相关代码,如 ARM、MIPS 的通用代码。		
include	头文件。		
include/configs 各种单板的配置文件。			
common	各种功能(命令)实现文件。		
drivers	网口、Flash、串口等的驱动代码。		
net	网络协议实现文件。		
fs	文件系统实现文件。		

2 移植 U-boot

2.1 U-boot 硬件环境

Hi3516A DMEB 板上的外围芯片包括 DDR SDRAM、NAND Flash、SPI Flash 和 SPI-NAND Flash,其具体型号见《Hi3516A 器件兼容性列表》。

2.2 编译 U-boot

当所有以上移植步骤完成后,就可以编译 U-boot,操作如下:

步聚 1. 配置编译环境

make ARCH=arm CROSS_COMPILE=arm-hisivXXX-linux- hi3516a_config 或者

make ARCH=arm CROSS_COMPILE=arm-hisivXXX-linux- hi3516a_spinand_config 编译成功后,将在U-boot目录下生成u-boot.bin。

M 34 m

其中 hi3516a_config 为支持 SPI Flash 和 Nand Flash 的配置, hi3516a_spinand_config 为支持 SPI-Nand Flash 的配置。

步聚 2. 编译 U-boot

make ARCH=arm CROSS_COMPILE=arm-hisivXXX-linux-

□ 说明

其中 CROSS_COMPILE 表示工具链。文档中统一以 CROSS_COMPILE=arm-hisiXXX-linux-来表示两种情况。

- Hi3516A_V100R001C01SPCxxx 对应 uclibe ,使用 uclibe 工具链时,CROSS_COMPILE=armhisiv300-linux-。
- Hi3516A_V100R001C02SPCxxx 对应 glibc , 使用 glibc 工具链时 , CROSS_COMPILE=arm-hisiv400-linux-。

----结束





注意

这一步生成的 u-boot.bin 只是一个中间件,并不是最终在单板上执行的 U-boot 镜像。

2.3 配置 DDR 存储器

在 Windows 下打开 SDK 中的"osdrv/ tools/pc/uboot_tools/"目录下的配置表格。当选用不同的 DDR SDRAM 时,需要针对不同器件的特性,对配置工作表中的标签页【mddrc dmc1】、【mddrc dmc2】和【mddrc phy】进行修改。

2.4 配置管脚复用

如果管脚复用有变化,还需要对配置表格中的标签页【muxctrl reg】进行修改。

2.5 生成最终使用的 U-boot 镜像

完成配置表格的修改后,保存表格。单击表格第一个标签页上的按钮【Generage reg bin file】(只能点此按钮),生成临时文件 reg info.bin。

将临时文件 reg_info.bin 和编译 u-boot 得到的 u-boot.bin 都拷贝到 SDK 中的 "osdrv/tools/pc/uboot tools/" 目录下,执行命令:

mkboot.sh reg_info_hi3516a.bin u-boot-hi3516a.bin

其中 u-boot-hi3516a.bin 就是能够在单板上运行的 U-boot 镜像。



3 烧写 U-boot

3.1 概述

如果待移植单板中已有 U-boot 运行,则可以通过串口或网口与服务器连接,直接更新 U-boot。

如果是第一次烧写,则需要使用 fastboot 或者 DS-5 工具进行烧写。由于芯片特性,在使用 DS-5 时必须要对存储器和芯片进行初始化。在 Hi3516A SDK 中提供了相应的初始化脚本,当选用了不同的外围芯片,则需要重新配置初始化脚本才能使用。

3.2 通过 bootrom 工具烧写 U-boot

具体操作方式请参考《Fastboot 工具使用说明 Application Notes》。

3.3 两种 Flash 的 U-boot 烧写方法

3.3.1 SPI Flash 烧写方法

SPI Flash 烧写方法如下:

步聚 1. 在内存中运行起来之后在超级终端中输入:

/* 对内存初始化*/

hisilicon# tftp 0x82000000 u-boot-hi3516a.bin /*U-boot下载到内存*/

hisilicon# sf probe 0

/*探测并初始化SPI flash*/

hisilicon# sf erase 0x0 0x100000

/*擦除 1M大小*/

hisilicon# sf write 0x82000000 0x0 0x100000 /*从内存写入SPI Flash*/

步聚 2. 上述步骤操作完成后,重启系统可以看到 U-boot 烧写成功。

hisilicon# mw.b 0x82000000 ff 0x100000

----结束



3.3.2 NAND Flash 烧写方法

NAND Flash 烧写方法如下:

步聚 1. 在内存中运行起来之后在超级终端中输入:

hisilicon# nand erase 0 100000 /*擦除 1M大小*/ hisilicon# mw.b 0x82000000 ff 100000 /* 对内存初始化*/

hisilicon# tftp 0x82000000 u-boot-hi3516a.bin /*U-boot下载到内存*/hisilicon# nand write 0x82000000 0 100000 /*从内存写入NAND Flash*/

步聚 2. 重启系统可以看到 U-boot 烧写成功。

----结束



注意

烧写 NAND Flash 和 SPI-NAND Flash 使用同样 nand 命令,因此要求单板上两种 NAND Flash 不能共存。

4 如何使用 ARM 调试工具

4.1 概述

DS-5,即 ARM Development Studio 5,是一款针对 ARM 支持的 Linux 和 Android 平台的全面的端到端软件开发工具套件,内容涵盖启动代码和内核移植以及应用程序和裸机调试各个阶段的开发。ARM DS-5 提供具有跟踪、系统范围性能分析器、实时系统模拟器和编译器的应用程序和内核空间调试器。这些功能包括在定制、功能强大且用户友好的基于 Eclipse 的 IDE 中。借助于该工具套件,可以很轻松地为 ARM 支持的平台开发和优化基于 Linux 的系统,缩短开发和测试周期,并且可帮助工程师创建资源利用效率高的软件。

DS-5 主要包括:

- DS-5 Eclipse: 集成开发环境 (IDE),将编译和调试工具结合在一起。
- DS-5 Debug.
- Real-Time System Models (RTSM): 实时系统模型。
- ARM 流水线性能分析器。

本章介绍了关于 ARM 处理器调试用到的调试工具的使用方法,调试工具包括:

- DS-5 Eclipse
- DS-5 Debug

4.2 ARM 调试工具简介

4.2.1 DS-5 Eclipse

DS-5 Eclipse 是一种集成开发环境(IDE),该集成环境在 Eclipse 基础上集成了 ARM 的编译和调试工具,以及针对 ARM Linux 目标板开发的 ARM Linux GNU 工具链。 DS-5 Eclipse 包括项目管理、编辑器和视图等主要功能。

4.2.2 DS-5 Debug

DS-5 Debug 是一个图形化调试器,支持在 ARM 目标板和 Real-Time System Models (RTSM)上直接进行软件开发调试。全面和直观的视图非常易于调试 Linux 和裸机程

序,包括源程序同步和反汇编,堆栈调用管理,内存、寄存器、表达式、变量、线程和断点操作,以及代码跟踪。

使用 Debug 管理窗口,可以在源码级或指令级单步执行,并在其他视图中查看代码执行后的最新数据。也可以设置断点或观察点暂停程序继续执行,以便了解应用程序执行后的行为。在一些目标板上还可以使用跟踪视图,以程序运行的先后顺序跟踪应用程序中函数的执行。

4.3 使用 ARM 调试工具

要使用 DS-5 进行程序调试或者向裸板烧写 U-boot 程序,首先必须创建目标平台配置数据库,然后才能连接到目标平台进行程序调试或者向开发板烧写 U-boot 程序。

关于使用 ARM 调试工具的更详细描述请参见 ARM 公司提供的文档。下面介绍如何使用 DS-5。

- 步聚 1. 安装 ARM Development Studio 5。
- 步聚 2. 创建目标平台配置数据库。首先运行 Debug Hardware Configure 生成芯片配置文件,然后使用该配置文件生成目标平台配置数据库,再将目标平台配置数据库添加到系统中。
- 步聚 3. 连接到目标平台。创建一个新的连接,使用该目标平台配置数据库将 DS-5 设备连接到目标平台。

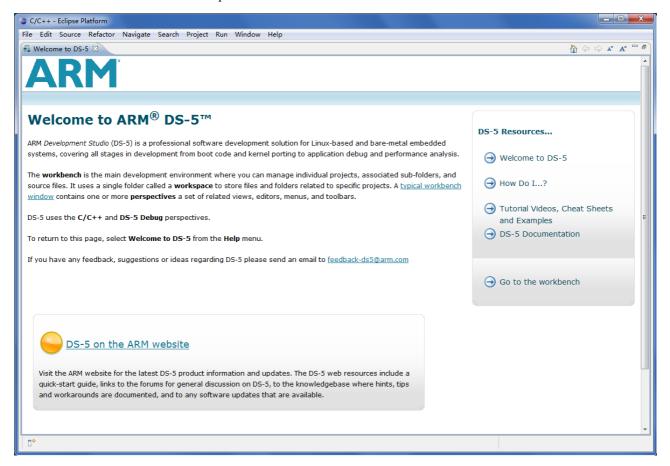
----结束

4.3.1 安装 ARM Development Studio 5

ARM Development Studio 5 是由 ARM 公司提供的 DS-5 Eclipse 安装程序。安装前,请 先阅读 ARM 的相关文档。安装完成后启动 DS-5 Eclipse,如图 4-1 所示。



图4-1 DS-5 Eclipse 启动界面



4.3.2 新建目标平台配置数据库

新建目标平台配置数据库的步骤如下:

- 步聚 1. 选择【Start】→【All Programs】→【ARM DS-5】→【Debug Hardware】→【Debug Hardware Configure】,运行 Debug Hardware Configure 程序扫描连接中的仿真器,选中指定的仿真器后点击【Connect】按钮,如图 4-2。在弹出的窗口中按红框中所示进行配置,点击【Auto Configure】按钮自动生成芯片配置, 如图 4-3 所示。退出并保存该配置文件到指定路径,如 D:\DS-5\hi3516a.rvc。
- 步聚 2. 生成目标平台配置数据库。运行 DS-5 Command Prompt 程序,执行程序 cdbimporter.exe 读取配置文件,生成目标平台配置数据库,如图 4-4 所示。其操作步骤 如下。
 - a. 运行 cdbimporter.exe, 读取芯片配置文件 hi3516a.rvc。
 - b. 指定可识别目标平台的源数据库路径,直接回车,此处保持默认。
 - c. 自定义保存目标平台数据库的路径,如 D:\DS-5\database hi3516a。
 - d. 自定义平台制造商,如"Hisilicon"。
 - e. 自定义平台名称,如"Hi3516A"。



步聚 3. 添加目标平台配置数据库到系统。从主菜单选择【Windows】→【Preferences】,打开 Preferences 窗口,在配置树中选择【DS-5】→【Configuration Database】,如图 4-5。 点击【add】按钮,在弹出的对话框中指定路径为保存目标平台配置数据库的路径 D:\DS-5\database_hi3516a,如图 4-6。

----结束

图4-2 设备扫描窗口

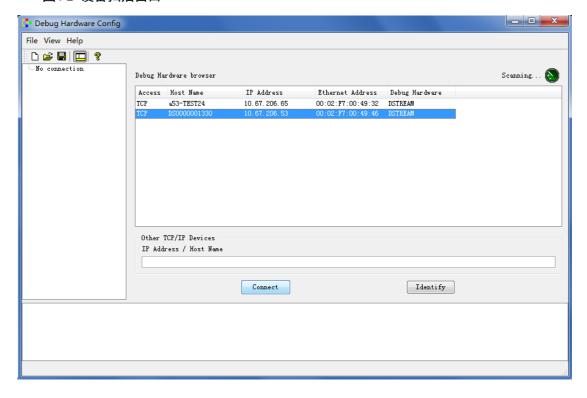


图4-3 芯片配置窗口

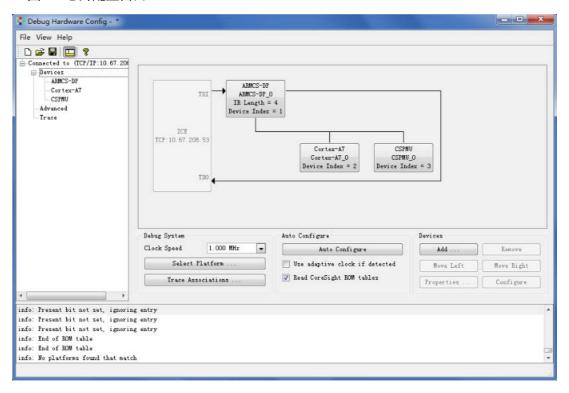




图4-4 DS-5 命令提示符窗口

```
_ D X
📷 管理员: DS-5 Command Prompt - cmdsuite.exe
Environment configured for ARM DS-5 (build 1<u>70</u>2)
Please consult the documentation for available commands and more details
D:\Program Files\DS-5\bin>cdbimporter.exe D:\DS-5\hi3516a.rvc
DS-5 Config Database Import Utility vi.2
Copyright 2011-2012 ARM Ltd
Reading D:\DS-5\hi3516a.rvc
Enter DS-5 source configuration path
(the location of the database that contains the necessary data to identify the t
[default:'D:\Program Files\DS-5\sw\debugger\configdb'] >
Enter DS-5 destination configuration path
(the location of the database that will receive the generated platform (must be
writable))
<del>[default:'C:\Users\28824141</del>2\My Documents\ARM\DS-5\configdb_extension'l >
D:\DS-5\database_hi3516a
Found 1 ARM core
Import Summary
ID Name
               Definition Associated TCF files
    Cortex-A7 Cortex-A7
                            <none>
Select a core to modify (enter its ID and hit return) or press enter to continue
. []
Enter Platform Man<del>ufacture</del>:
[default:'Imported'] >Hisilicon
Enter Platform Name
[default:'hi3516a'] > Hi3516A
Building configuration XML...
Creating database entry...
Import successfully completed
The new platform will not be visible in the DS—5 Debugger until the destination
database
has been added to the "User Configuration Databases" list and the database has b
een rebuilt.
A rebuild is done either when DS—5 is (re)started, a user configuration database
is added or
by forcing a database rebuild.
To force a rebuild or add a database, select the "Window -> Preferences" menu it
em,
then expand the DS-5 group. To rebuild, select "Configuration Database", then pr
the "Rebuild database ..." button.
To add a database to the "User Configuration Databases" list, click the "Add" bu
tton
and supply a suitable "Name" (E.g. Imported) and "Location" for the database.
```



图4-5 Preferences 窗口

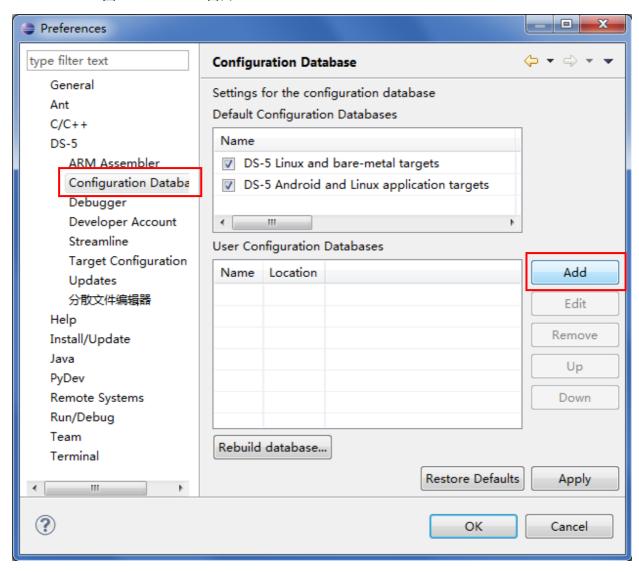
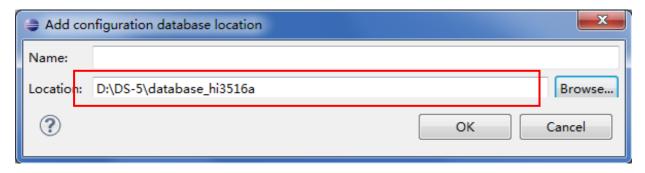


图4-6 Add configure Database 对话框



4.3.3 连接目标平台

连接到目标平台上的具体步骤如下:

- 步聚 1. 从主菜单选择【Windows】→【Open Perspective】→【DS-5 Debug 】,打开 DS-5 Debug 窗口,如图 4-7。
- 步聚 2. 从【Run】菜单选择【Debug Configure】,打开 Debug Configure 窗口,右键点击配置树【DS-5 Debugger】,在弹出的菜单单击【New】创建一个新的配置,如图 4-8。
- 步聚 3. 在名字域内,为新配置键入一个合适的名字,如"Hi3516A_Debug",如图 4-9。
- 步聚 4. 单击【Connection】标签页配置一个 DS-5 调试器目标连接。此处选择新添加的目标平台配置数据库: 【Hisilicon】→【Hi3516A】→【Bare Metal Debug】→【Debug Cortex-A7 via DSTREAM/RVI】,在文本框输入 DS-5 设备的 IP 地址,如图 4-9。
- 步聚 5. 在【Debugger】标签页选中【Connect Only】选项,如图 4-11 所示。
- 步聚 6. 单击【Debug】按钮连接目标平台。
 - ----结束

图4-7 DS-5 Debug 窗口

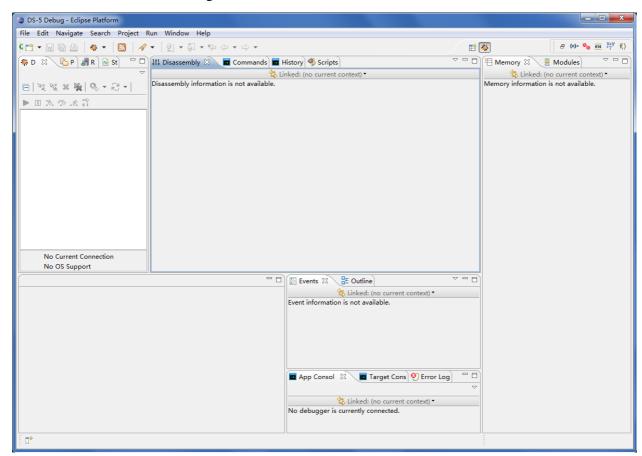




图4-8 Debug Configure 窗口

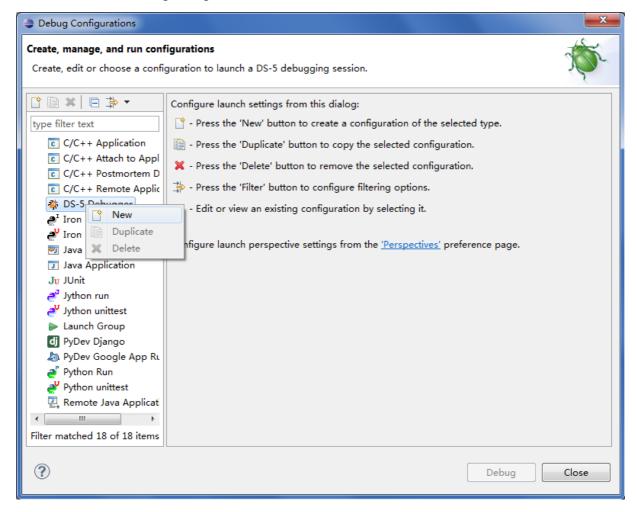




图4-9 Debug Configure 窗口

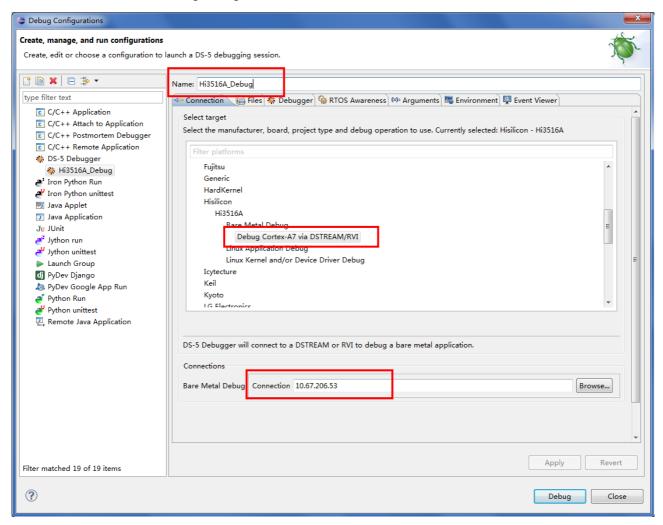
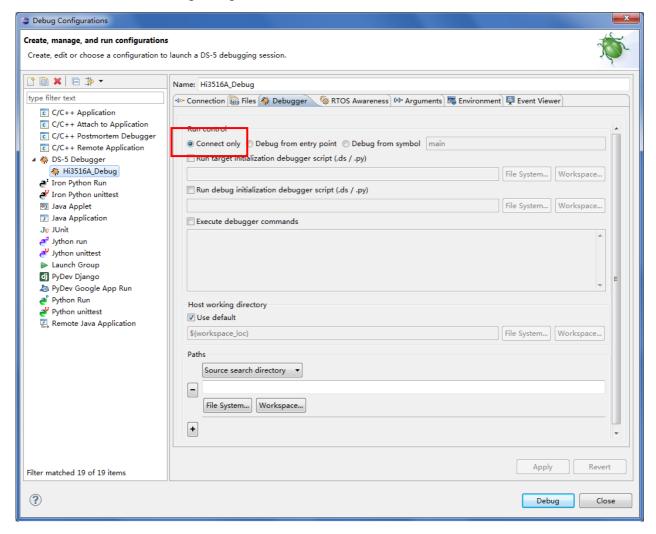


图4-10 Debug Configure 窗口



4.4 使用仿真器烧写 Flash

4.4.1 内存初始化

在【Scripts】窗口单击图标 🐸 导入内存初始化脚本,单击图标 🌄 运行内存初始化脚本(如果此时仿真器处于运行状态,则需在【Debug Control】窗口单击按钮 🖽 暂停仿真器)。

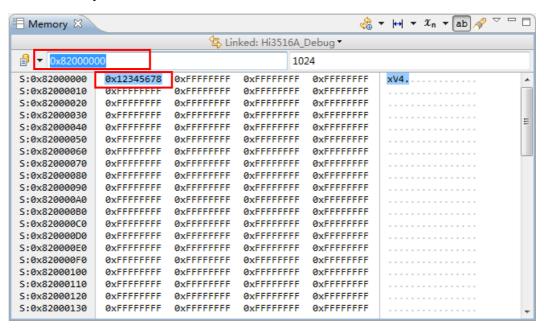
可通过以下方式验证内存初始化成功与否:

在【Memory】窗口输入内存地址(如 0x82000000),回车后查看表格是否显示当前内存区域的值。如果表格中显示数值,且能够成功改写则代表内存初始化成功。改写内存值的方法为:双击某个表格框(如 0x82000000 位置),输入新值(如 0x12345678)后回车,观察此框中值是否变成新值,如图 4-12 所示。

图4-11 脚本窗口



图4-12 Memory 窗口





注意

内存初始化脚本为目录 osdrv\tools\pc\uboot_tools 下的.log 格式文件。

4.4.2 下载 U-Boot 映像

步骤如下:



- 步聚 1. 在【Memory】窗口的单击按钮 ▽ 弹出图 4-13 所示菜单。
- **步聚 2**. 选择【Import Memory】选项弹出映像下载窗口,下载 u-boot 映像到内存地址(如 0x82000000),如图 4-14。
- 步聚 3. 在【Regiters】窗口修改 PC 指针值为 0x82000000, 如图 4-15 所示。
- 步聚 4. 单击【Debug Control】窗口按钮 启动 U-Boot,此时可通过串口查看 U-Boot 启动信息。

----结束

图4-13 Memory 窗口

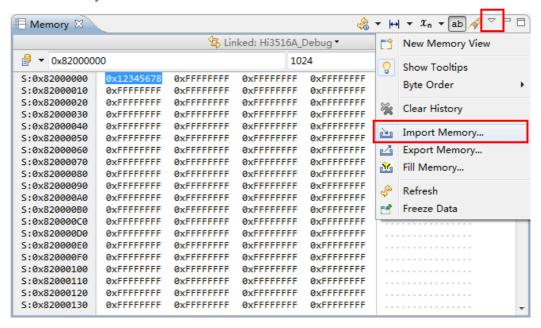


图4-14 Memory Importer 窗口

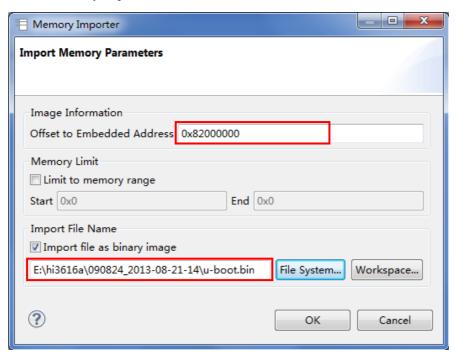
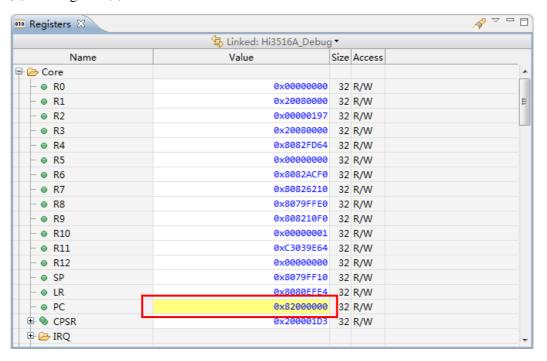


图4-15 Registers 窗口



4.4.3 烧写映像

U-Boot 启动后,通过串口将内存中的 U-Boot 映像写入 Flash 中。

以 SPI Flash 为例, 其烧写步骤如下:

hisilicon# sf probe 0 /*探测并初始化 SPI flash*/

hisilicon# sf erase 0 100000 /*擦除 1M 大小*/

hisilicon# sf write 82000000 0 100000 /*从内存写入 SPI Flash*/

hisilicon# reset /*重启单板*/

5 附录

5.1 u-boot 命令说明

5.1.1 SPI 块保护命令

常用的 SPI Nor Flash 上都提供了块保护位(Block Protect: 以下简称 BP) 来保护数据 安全。

通过设置状态寄存器(Status Register: 以下简称 SR)中的 BP0、BP1、BP2、BP3(某些厂家的芯片没有 BP3 或者存在 BP4)几个 Bit 为 1(使能状态),使器件中某些对应的块进入写保护状态,这些 BP 位为非易失性位,设置之后可以掉电保持之前状态。

SPI 器件状态寄存器 SR 的默认初始值中,所有 BP 位都为 0 (去使能状态),此时器件上所有的块都处于未保护状态,可以任意进行擦写操作。

设置所有 BP 位都为 1 (使能状态),将使器件上所有的块都处于写保护状态,任何擦写操作都将无效。

在 BP[0:0:0:0]到 BP[1:1:1:1]之间,可以根据块的倍数来设置锁定其中的从器件一端开始的几个块。通常设置 BP[0: 0:0:1],表示设置块保护锁定 1 块;设置 BP[0:0:1:0],表示设置块保护锁定 2 块;设置 BP[0:0:1:1],表示设置块保护锁定 4 块;设置 BP[0:1:0:0],表示设置块保护锁定 8 块,依此类推,块保护等级(BP Level)每提高 1,块保护锁定的块的数据翻倍,直到锁定器件上所有的块为止。如图 5-1 所示:



图5-1 块保护锁定区域与 BP Level 对应图

Protected Area Sizes (T/B bit = 1)

Status bit				Protect Level
BP3	BP2	BP1	BP0	256Mb
0	0	0	0	0 (none)
0	0	0	1	1 (1 block, protected block 0th)
0	0	1	0	2 (2 blocks, protected block 0th~1th)
0	0	1	1	3 (4 blocks, protected block 0th~3rd)
0	1	0	0	4 (8 blocks, protected block 0th~7th)
0	1	0	1	5 (16 blocks, protected block 0th~15th)
0	1	1	0	6 (32 blocks, protected block 0th~31st)
0	1	1	1	7 (64 blocks, protected block 0th~63rd)
1	0	0	0	8 (128 blocks, protected block 0th~127th)
1	0	0	1	9 (256 blocks, protected block 0th~255th)
1	0	1	0	10 (512 blocks, protected all)
1	0	1	1	11 (512 blocks, protected all)
1	1	0	0	12 (512 blocks, protected all)
1	1	0	1	13 (512 blocks, protected all)
1	1	1	0	14 (512 blocks, protected all)
1	1	1	1	15 (512 blocks, protected all)

有的厂商还提供了对块保护锁定方向的设置,可以设置保护的块从器件顶部 Top 开始还是从器件底部 Bottom 开始。通常这个设置位属于 OTP(One Time Program)类型,默认状态为 0: BP 开始于 Top 部(高地址),一旦设置为状态 1: BP 开始于 Bottom部(低地址)后,将不能再次变更。BP 从 Top 开始对应锁定区域如图 5-2 所示:



图5-2 Top 开始块保护锁定区域与 BP Level 对应图

Protected Area Sizes (T/B bit = 0)

Status bit				Protect Level
BP3	BP2	BP1	BP0	256Mb
0	0	0	0	0 (none)
0	0	0	1	1 (1 block, protected block 511st)
0	0	1	0	2 (2 blocks, protected block 510th~511st)
0	0	1	1	3 (4 blocks, protected block 508th~511st)
0	1	0	0	4 (8 blocks, protected block 504th~511st)
0	1	0	1	5 (16 blocks, protected block 496th~511st)
0	1	1	0	6 (32 blocks, protected block 480th~511st)
0	1	1	1	7 (64 blocks, protected block 448th~511st)
1	0	0	0	8 (128 blocks, protected block 384th~511st)
1	0	0	1	9 (256 blocks, protected block 256th~511st)
1	0	1	0	10 (512 blocks, protected all)
1	0	1	1	11 (512 blocks, protected all)
1	1	0	0	12 (512 blocks, protected all)
1	1	0	1	13 (512 blocks, protected all)
1	1	1	0	14 (512 blocks, protected all)
1	1	1	1	15 (512 blocks, protected all)

根据 SPI Nor Flash 上的块保护机制, u-boot 下新增 SPI 的块保护命令 lock。命令格式如下:

sf lock all

或者

sf lock [t/b] <level>

还可以

sf lock

lock 命令中:

all: 锁定所有的块,在图 5-1 所示中,等同于设置 BP Level 为最大值 10。

[t/b]: 对块保护锁定方向进行设置,表示 BP Level 是按照图 5-1 所示还是按照中图 5-2 所示。

注意:此选项为可省略项,缺省值下为 b: BP 开始于 Bottom 部(低地址),因为此项将设置一个 OTP 位,所以从 Top 状态设置为 Bottom 状态时,将弹出警告信息,并由用户确认后执行。

<level>: 设置 BP Level 值,根据 Level 值,按照上图解释来保护对应的块。根据不同的 Level 值,效果如下:

- 0: 解锁所有块保护状态,此时[t/b]方向设置无意义。
- 10: 锁定器件所有的块,等同于参数 all,此时[t/b]方向同样无意义。

1~9: 锁定一定数量的块,数量如图,方向见参数[t/b],一般可以锁定从 1 块大小到器件总容量的一半大小; Level 每提高 1,块保护锁定的块的数据翻倍,最大锁定到器件一半,如需锁定另外一半的数据,则需要改变块保护锁定方向。

单独使用 sf lock 命令,可以查看当前设置的 Level 值和当前锁定的区域大小以及块保护锁定方向,同时打印命令说明信息。