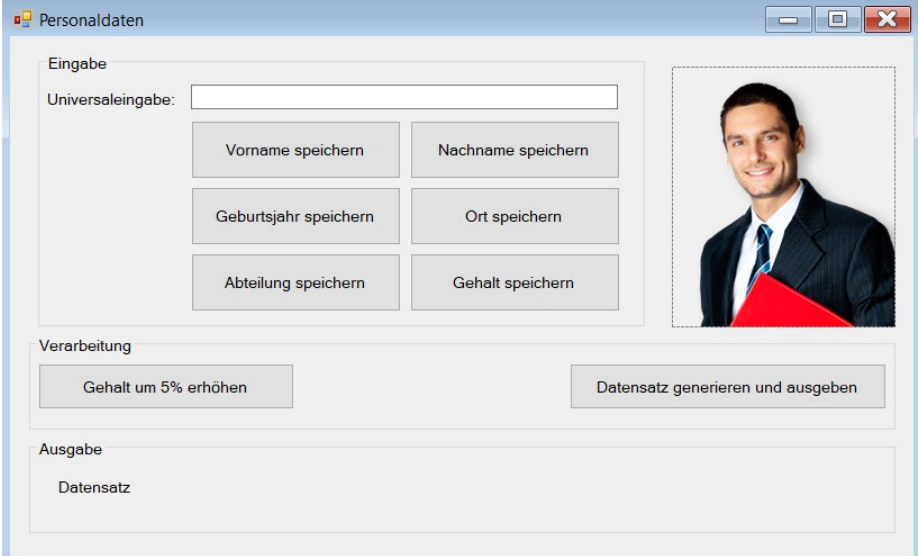


Stellen Sie das Personalverwaltungsprogramm nach dargestellter Vorlage fertig. Die Eingabemaske hat ein Universaleingabefeld, über welches alle Personaldaten eingegeben werden können.

Mit einem Button soll ein kompletter Datensatz ausgegeben werden können. Dieser soll als eine Textzeile im Feld „Ausgabe“ erscheinen.

Ein weiterer Button soll das eingegebene Gehalt um 5% erhöhen. Die Ausgabe des alten und neuen Gehalts erscheint beim Klicken des Datensatz-Buttons. Weitere Anweisungen stehen im Quellcode der unfertigen Anwendung.



Frage 1

Welche Problematik verbirgt sich hinter dem Speicherverfahren mittels Universaleingabe und den separaten Speicherbuttons?

Frage 2

Wie und wo könnte sich das Computerprogramm die eingegebenen Werte „merken“?

Frage 3

Welche Operationen werden mit den eingegebenen Werten durchgeführt?

Frage 4

Welche Art (Datentyp) von Werte kommen immer von der Oberfläche?

Frage 5

Mit welchen Arten von Werten kann das Programm mathematische Berechnungen durchführen?

Frage 6

Welche Funktion erfüllt das +-Zeichen in Verbindung mit einem Text (Zeichenkette)?

Frage 7

Wie müssen Zahlenwerte, mit denen das Programm rechnen kann, behandelt werden, damit sie auf der Oberfläche darstellbar sind?

Frage 8

Wie müssen Texte von der Oberfläche behandelt werden, damit das Programm mit ihnen im Programmcode rechnen kann?

Frage 9

Das Programm wird beendet. Was passiert mit den Variablen im Speicher?