Backlog Epics

- 1. Projekt anlegen
- 2. Implementieren von Sportübungen
- 3. Anzeigen von Sportübungen mit Anleitung
- 4. Sportübung läuft mit hörbarer Anleitung
- 5. Programm stellt selbständig Trainingspläne zusammen
- 6. Trainingseinheit ausgeben/ anzeigen/ koordinieren -> funktioniert die Trainingseinheit?
- 7. Datenbankverbindung erstellen
- 8. Musikanbindung erstellen
- 9. Benutzer kann sich Trainingseinheit aussuchen
- 10. Benutzer kann eigene Trainingsziele eingeben
- 11. Trainingsplan wird an individuellen Trainingszielen angepasst
- 12. Für Benutzer werden anhand von eingegebenen, individuellen Trainingszielen mögliche Trainingseinheit zusammengestellt
- 13. Benutzer kann sich eine Trainingseinheit auswählen
- 14. Benutzer kann Musik wählen