

Projektbeschreibung

Fitness-App

In unserer App soll es darum gehen, dass man während des Trainings eine begleitende App hat, welche wichtige Funktionen und Tätigkeiten im Blick behält und die eine gewisse Struktur fürs Training vorzeigt.

Die App ist also ein virtueller Begleiter während des Trainings, die bspw. Einen „Timer“ beinhaltet, der auf die vordefinierte Zeit während einer Übung Acht gibt, eine Pause akustisch wiedergeben kann oder auch eine Musik während einzelner Übungszeiten abspielt.

Die App benötigt vorab vom Benutzer die individuellen Trainingsziele, um automatisch eine Trainingseinheit vorschlagen zu können.

Der Benutzer wird zwischen verschiedenen Trainingseinheiten auswählen müssen, und hat hier die Möglichkeit seinen persönlichen Musikgeschmack für seine Trainingseinheit auswählen zu können. Diese Funktion bleibt immer Optional.

(Auch gehört zu jeder guten Fitness-App eine Statistik, die den aktuellen Fitnessverlauf und Zielsetzungsverlauf übersichtlich und verallgemeinert widerspiegelt.)

