类

对象

按键事件 -> KeyboardAction.class 处理 ->

1. 面板里面的数值使用 三维数组存储（静态）
2. 初始化（展示数组）
3. 按键发生后 –> 键盘监听处理类 -> 数组内容合并和移动 –> 重新展示新的数组