

Sigla Asignatura	PRY3111	Nombre de la Asignatura	Ingeniería de software	Tiempo	10 min
Nombre del Recurso Didáctico	2.5.3 Pauta AutoCo especialidad y Empleabilidad				
Experiencia de Aprendizaje N° 2	Diseñando nuestro software				
Actividad N° 1.4	Evaluación sumativa EA2				
Unidades de Competencia	<ul style="list-style-type: none"> Evalúa el proceso del ciclo de vida del SW para su desarrollo con el fin de asegurar el logro de los objetivos de acuerdo a los estándares de la industria. Desarrolla un software según los elementos de modelado de acuerdo a su planificación y en base a estándares de la industria. 				

Competencias de empleabilidad	Nivel de competencia(s) de empleabilidad asociada(s) a la asignatura
Trabajo en equipo	Participar y colaborar activamente en las tareas del equipo y fomentar la confianza, la cordialidad y la orientación a la tarea conjunta.

Instrucciones: Luego de realizar la **EVALUACION SUMATIVA DE LA EXPERIENCIA DE APRENDIZAJE 2**, te invitamos a realizar la siguiente autoevaluación de tu trabajo y luego la coevaluación de los integrantes de tu grupo, con ello finalizar en una puesta en común para retroalimentar la experiencia. Considerar los niveles de logro de 1 a 5 (ED y DC) con los criterios definidos para porcentaje de dominio.

Tabla 1: Nivel de dominio asociado a porcentaje de logro y nota final para tabla 2.

Categoría	Descripción	% logro	Nota final Tabla 2
Excelente Dominio (ED)	Dominio esperado para el indicador, se considera como el punto óptimo para cualificar como competente.	100%	7.0
Alto dominio (AD)	Se observan pequeñas dificultades o errores para el completo dominio del indicador.	80%	5.6
Dominio Aceptable (DA)	Suficiencia de logro en el dominio del indicador, se considera como el mínimo aceptable para cualificar como competente.	60%	4.2
Dominio en Proceso (DP)	Se observan varias dificultades o errores para el dominio del indicador.	30%	2.1
Dominio por conseguir (DC)	Se observan un escaso, nulo o incorrecto dominio del indicador.	0%	1.0

EMPLEABILIDAD	Nivel	Descripción niveles de dominio	Indicadores	Descripción
	1	Participar y colaborar activamente en las tareas del equipo y fomentar la confianza, la cordialidad y la orientación a la tarea conjunta.	IL1	Colabora en la definición y organización de las tareas del equipo, de acuerdo a los objetivos esperados.
			IL2	Identifica los objetivos comunes del equipo de trabajo, desarrollando sus actividades de acuerdo a estos.
			IL3	Considera las opiniones de los demás, entregando su visión de forma constructiva.

DISCIPLINARES	Indicadores	Descripción
	IL4	Utiliza los fundamentos de la Ingeniería del Software para el desarrollo de una solución requerida
	IL5	Representa las funcionalidades del sistema asociadas a cada componente bajo estándares de diseño y calidad en base a modelos de Diagramación
	IL6	Identifica los diversos tipos de diagramas para el desarrollo del software
	IL7	Define la planificación de los componentes del software a desarrollar con el ciclo de vida seleccionado.

Para la nota final, el promedio de empleabilidad se pondera como el **15%** de la nota (promedio x 0,15) y se suma al **85%** de la nota que corresponde a disciplinar (promedio x 0,85).

**Para completar la tabla 2, los estudiantes deben agregar su propio nombre y luego los nombres de sus compañeros. Luego en los espacios de indicadores, deben evaluar el indicador que corresponda (según tablas anteriores) con notas correspondientes al nivel de desempeño observado en tabla 1.*

[illegible]

Espacio para observaciones y sugerencias del estudiante.

Si existen comentarios adicionales a la autoevaluación o coevaluación de la tabla anterior señalar a continuación:

1. Observaciones Estudiante

Espacio para observaciones y sugerencias del docente.

2. Observaciones Docente