

Tp pupitre virtuel

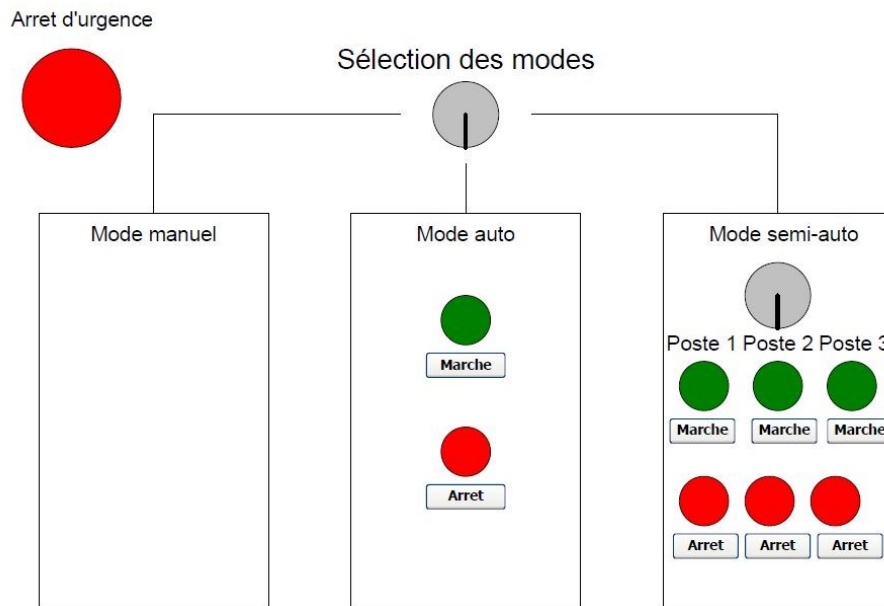
- Créer un nouveau projet appelé "pupitre".

Le formulaire possède une PictureBox qui reçoit l'image du pupitre (pupitre.jpg)

- Lorsqu'on clique sur une zone "bouton" un message s'affiche dans une messageBox pour informer l'utilisateur que son action est prise en compte:

Exemple: Clic sur "Marche" de la zone "Mode auto", affichage du message: Mode Auto en marche.

Clic sur "Arret" de la zone "Mode auto", affichage du message: Arret du mode auto.



Aide: il faut tester une zone de l'écran dans le gestionnaire d'événement de la souris:

Exemple incomplet:

```
private void JeuSouris_MouseDown(object sender, MouseEventArgs e)
{
    if (((e.X >= 200) && (e.X <= 320)) && ((e.Y >= 200) && (e.Y <= 260)))
    {
        MessageBox.Show("gagné", "Indice n°1");
    }
}
```

- Amélioration: Les événements ci-dessus ne sont pris en compte que si le mode est sélectionné par le bouton gris "Sélection des modes". La sélection du mode se fait par un clic ce bouton gris (en bas pour le mode auto, à droite pour le mode semi-auto).
- Même principe pour le bouton "Mode semi-auto"

Aide:

On peut utiliser des attributs booléens

```
namespace TpDeBaseCSharp
{
    public partial class Form1 : Form
    {
        bool ModeAuto;
        bool ModeSemiAuto;
        bool ModeManuel;
    }
}
```