

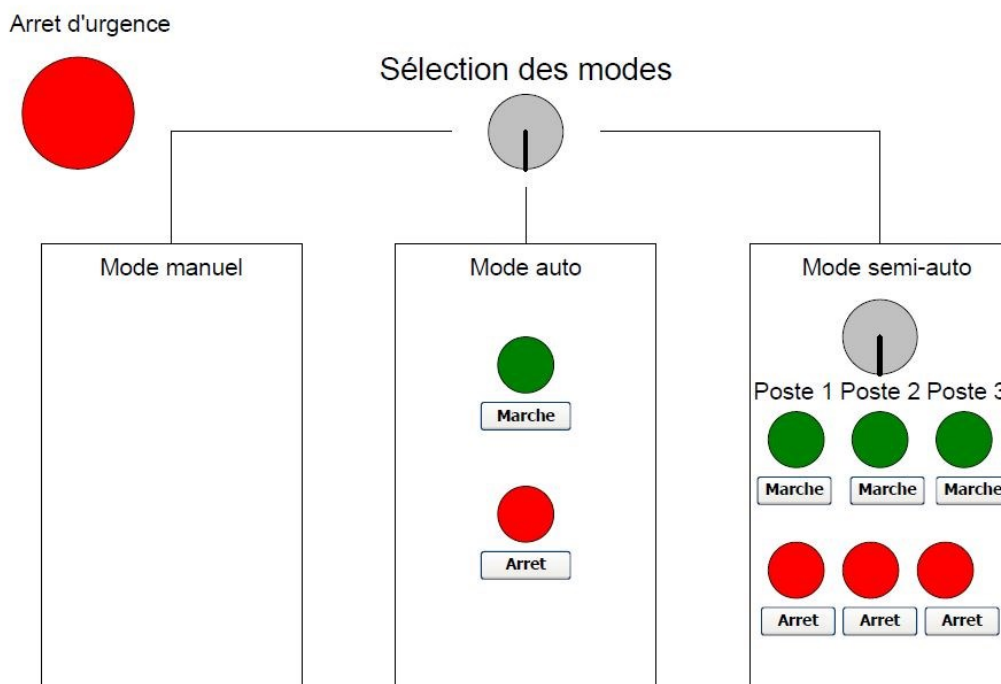
Tp pupitre virtuel

- **Créer un nouveau projet appelé "pupitre".**

Le formulaire reçoit l'image du pupitre (pupitre.jpg)

Le fonctionnement est assuré par trois modes:

- **Mode manuel:**
lorsque l'index du commutateur "Sélection des modes" est en position gauche, l'opérateur intervient directement sur la machine.
 - **Mode Auto:**
Lorsque l'index du commutateur "Sélection des modes" est en position basse, seul le mode Auto est fonctionnel (les autres modes sont inactifs, les voyants sont rouges).
Le bouton "Marche" du mode "Auto" allume le voyant en vert, le bouton "Arrêt" allume le voyant en rouge.
 - **Mode Semi-auto:**
Lorsque l'index du commutateur "Sélection des modes" est en position droite, seul le mode Semi-auto est fonctionnel. Le commutateur "Mode semi-auto " permet de sélectionner un des postes.
Seul le poste sélectionné est fonctionnel, les autres sont inactifs.
Le bouton "Marche" du poste sélectionné allume le voyant en vert, le bouton "Arrêt" allume le voyant en rouge.
- Lorsqu'on bascule d'un mode à l'autre, les modes non sélectionnés passent à l'état "Arrêt" (voyants allumés en rouge).
- **Mode arrêt d'urgence:**
Lorsqu'on clique sur l'arrêt d'urgence, les modes "manuel", "auto", et "semi-auto" sont inactifs et tous les voyants sont allumés en rouge.
Pour déverrouiller l'arrêt d'urgence, il faut cliquer sur le symbole "clé". Les modes "manuel", "auto", et "semi-auto" sont de nouveau actifs.
 - **Etat initial:** Au démarrage de l'application, le mode "auto" est sélectionné, et le poste 2 du mode "semi-auto" est sélectionné.



Aide: il faut tester une zone de l'écran dans le gestionnaire d'événement de la souris:

Exemple incomplet:

```
private void JeuSouris_MouseDown(object sender, MouseEventArgs e)
{
    if (((e.X >= 200) && (e.X <= 320)) && ((e.Y >= 200) && (e.Y <= 260)))
    {
        MessageBox.Show("gagné", "Indice n°1");
    }
}
```

Aide:

On peut utiliser des attributs booléens

```
namespace TpDeBaseCSharp
{
    public partial class Form1 : Form
    {
        bool ModeAuto;
        bool ModeSemiAuto;
        bool ModeManuel;

        |
    }
}
```