

 Réduire tout
  Code : C#
  Membres : Afficher tout
  Frameworks : Afficher tout


Bibliothèque de classes .NET Framework

Membres ManualResetEvent

[ManualResetEvent, classe](#)
[Constructeurs](#)
[Méthodes](#)
[Propriétés](#)
[Implémentations d'interface explicite](#)
[Voir aussi](#)
[Commentaires](#)

Avertit un ou plusieurs threads en attente qu'un événement s'est produit. Cette classe ne peut pas être héritée.

Constructeurs

	Nom	Description
	ManualResetEvent	Initialise une nouvelle instance de la classe ManualResetEvent avec une valeur booléenne indiquant si l'état initial doit être défini comme signalé.

[Début](#)



Méthodes

	Nom	Description
	Close	<p>En cas de substitution dans une classe dérivée, libère toutes les ressources détenues par le WaitHandle en cours. (Hérité de WaitHandle.)</p> <p>Dans .NET Compact Framework, ce membre est substitué par Close().</p> <p>Dans XNA Framework, ce membre est substitué par Close().</p>
	CreateObjRef	Crée un objet contenant toutes les informations appropriées requises pour générer un proxy permettant de communiquer avec un objet distant. (Hérité de MarshalByRefObject .)
	Dispose	En cas de substitution dans une classe dérivée, libère les ressources non gérées utilisées par WaitHandle et libère éventuellement les ressources gérées. (Hérité de WaitHandle .)
	Equals	Détermine si l'objet Object spécifié est égal à l'objet Object en cours. (Hérité de Object .)
	Finalize	<p>Autorise Object à tenter de libérer des ressources et d'exécuter d'autres opérations de nettoyage avant que Object soit récupéré par l'opération garbage collection. (Hérité de Object.)</p> <p>Dans XNA Framework, ce membre est substitué par Finalize().</p>
	GetAccessControl	Obtient un objet EventWaitHandleSecurity qui représente la sécurité de contrôle d'accès pour l'événement système nommé représenté par l'objet EventWaitHandle actuel. (Hérité de EventWaitHandle .)
	GetHashCode	Sert de fonction de hachage pour un type particulier. (Hérité de Object .)
	GetLifetimeService	Récupère l'objet de service de durée de vie en cours qui contrôle la stratégie de durée de vie de cette instance. (Hérité de MarshalByRefObject .)
	GetType	Obtient le Type de l'instance actuelle. (Hérité de Object .)
	InitializeLifetimeService	Obtient un objet de service de durée de vie pour contrôler la

		stratégie d'implémentation d'instance (Hérité de MarshalByRefObject .)
	ManualResetEvent.Clone	Surchargé.
	Reset	Définit l'état d'un événement comme non signalé, entraînant un blocage des threads. (Hérité de EventWaitHandle .)
	Set	Définit l'état d'un événement comme signalé, ce qui permet à un ou plusieurs threads en attente de continuer. (Hérité de EventWaitHandle .)
	SecurityAccessControl	Définit la sécurité de contrôle d'accès pour un événement système nommé. (Hérité de EventWaitHandle .)
	ToString	Retourne un String qui représente l'objet en cours. (Hérité de Object .)
	WaitOne	Surchargé.


[Début](#)

Propriétés

	Nom	Description
	Handle	Obsolète Obtient ou définit l'handle du système d'exploitation natif. (Hérité de WaitHandle .)
	SafeWaitHandle	Obtient ou définit l'handle du système d'exploitation natif. (Hérité de WaitHandle .)

[Début](#)

Implémentations d'interface explicite

	Nom	Description
	IDisposable.Dispose	Infrastructure libère tout les ressources utilisées par WaitHandle (Hérité de WaitHandle .)

[Début](#)

Voir aussi

Références

[ManualResetEvent, class](#)

[System.Threading, espace de noms](#)

Envoyez [des commentaires](#) à propos de cette rubrique à Microsoft.