

Serveur avec plusieurs clients

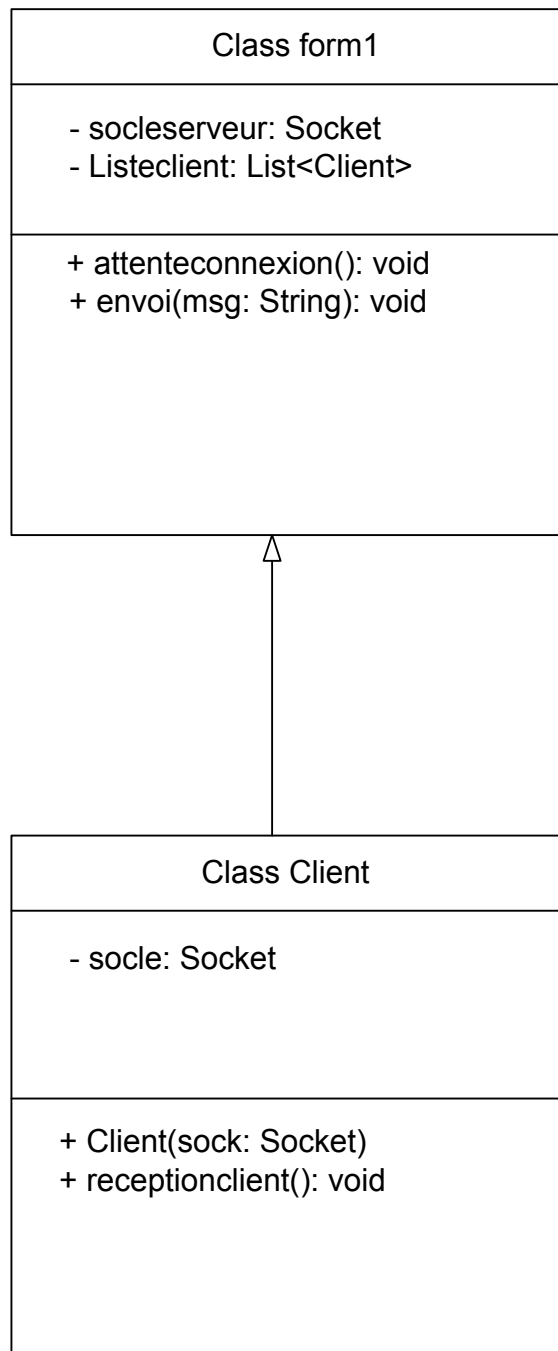
I) voir pdf modèles de serveur

II) Réalisation d'un serveur "Itératif"

- 1° version: A chaque fois qu'un nouveau client se connecte, le serveur envoie la date et l'heure de connexion au client.
- 2° version (en plus de la version 1): le serveur étant connecté à plusieurs clients simultanément, Il reçoit des données texte de chaque client et les affiche dans une zone de texte.
- 3° version: (en plus de la version 2): Le serveur peut envoyer un message différent à chaque client.
- 4° version: (en plus de la version 3): Régulièrement le serveur envoie à tous les clients un message indiquant le nombre de clients connectés.
-

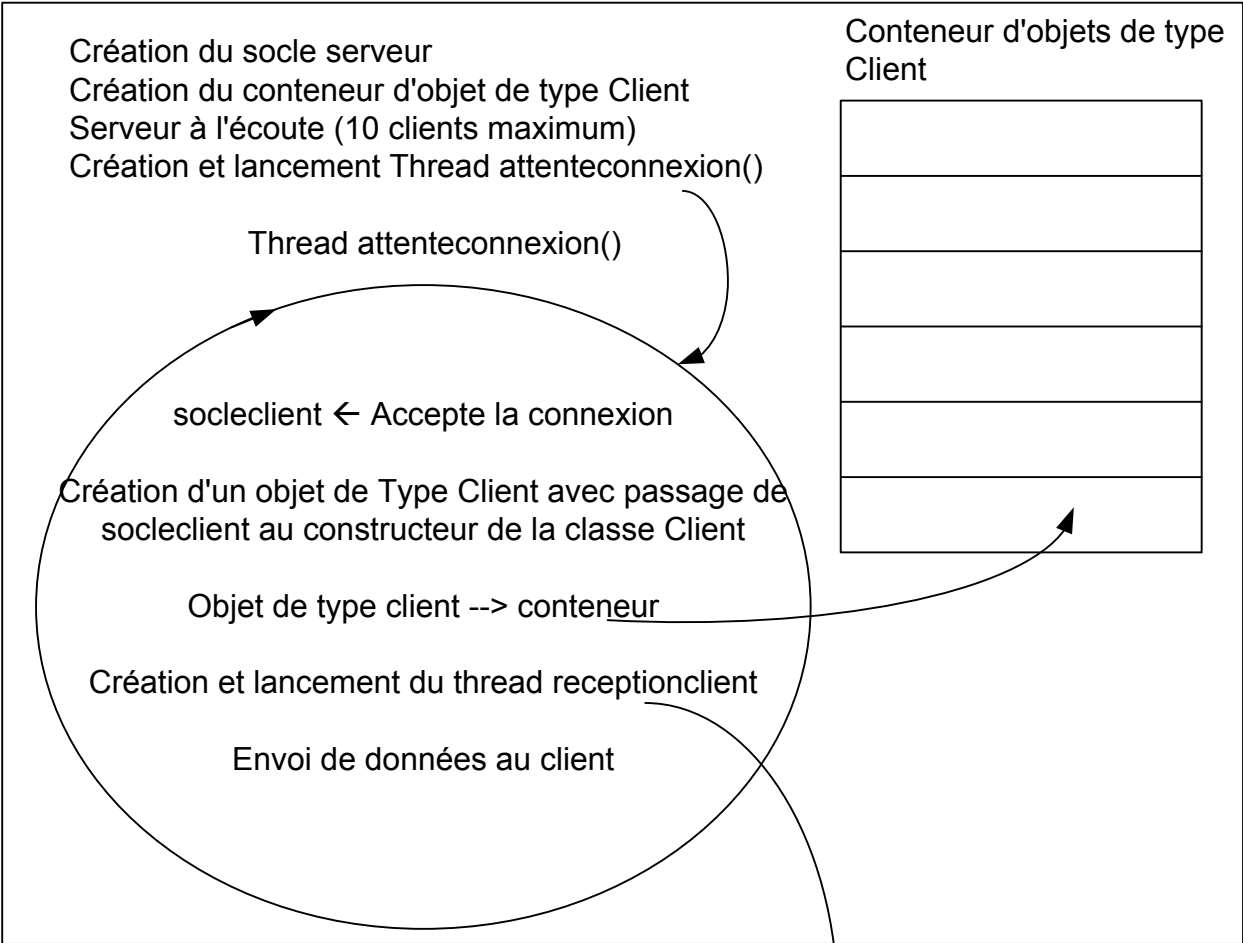
III) Architecture de l'application serveur.

A) Diagramme de classe incomplet:



B) Principe et organisation de l'application

Classe principale (form1)



Classe Client

