

Primeira entrega de projeto

Karen Kaori Yonea - 10349471

1 Projeto 1

1.1 Geração de padrões 1D

Para realização do projeto foi utilizado o script a seguir responsável pela geração de um padrão 1D de tamanho n à partir de um autômato probabilístico com um vetor(nos) correspondente aos seus nós e uma matriz de transição(mt) característica:

```
1 generate_pattern <- function(nos, mt, n, e) {  
2   #Adicionar estado inicial ao vetor  
3   ve <-matrix(c(0,e), ncol = 2)  
4   #Loop para gerar o padrao  
5   for (i in 1:(n-1)) {  
6     #Gerar numero aleatorio entre 0 e 1  
7     x <-runif(1, 0, 1)  
8     #Contador que percorre as linhas do estado  
9     atual  
10    j = 1  
11    #Probabilidade de ir para primeiro nó  
12    p = mt[nos[j],e]  
13    #Teste da probabilidade  
14    while (x > p) {  
15      j = j + 1  
16      p = p + mt[nos[j],e]  
17    }  
18    #Atualizar o nó atual e adiciona ao vetor  
19    e = nos[j]  
20    ve <-rbind(ve, c(i, e))  
21  }  
22  #Retorna vetor de estados  
23  return(ve)  
}
```

1.2 Parte A

1.2.1 Autômatos Probabilísticos

Nessa parte do projeto foram utilizados 3 autômatos probabilísticos com 2 nós.

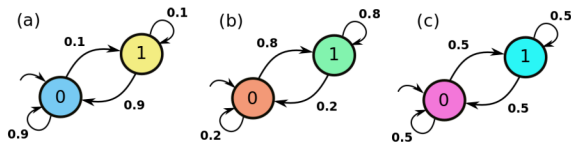


Figura 1: Figura retirada do CDT-22

1.2.2 Plots

A seguir temos três formas de apresentar os mesmos padrões gerados com 200 iterações cada pelos três autômatos:

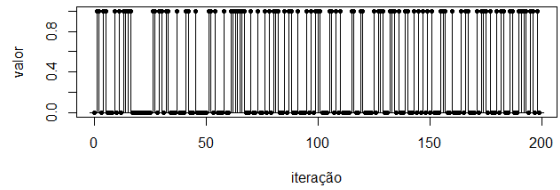
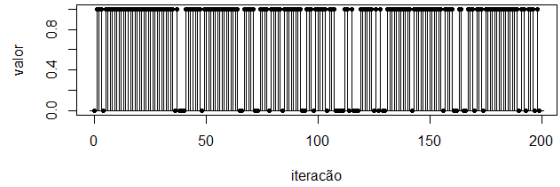
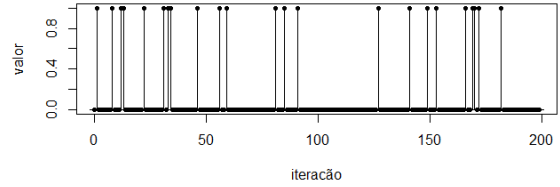


Figura 2: StemPlot dos padrões

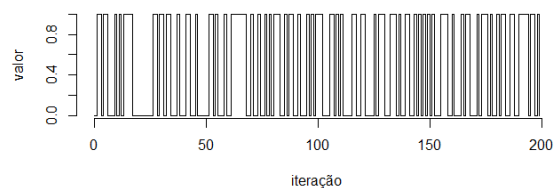
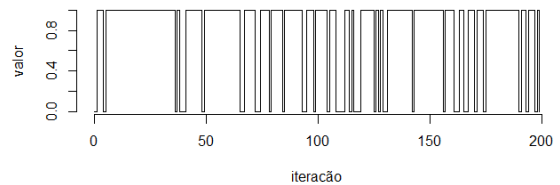
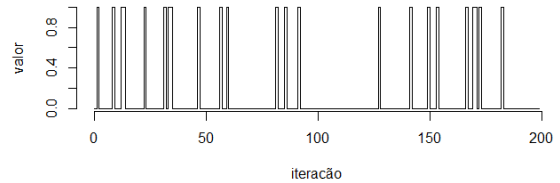


Figura 3: SquarePlot dos padrões

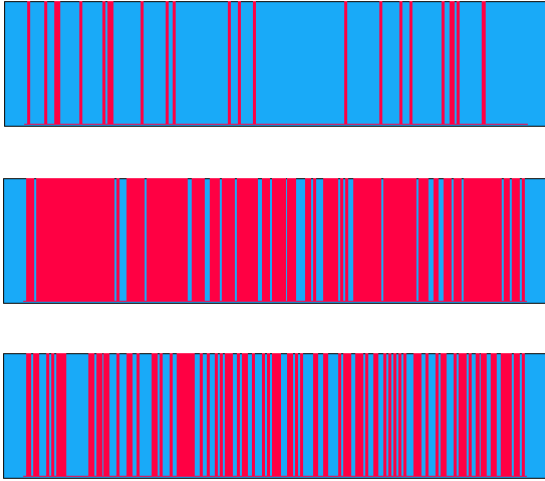


Figura 4: BarPlot dos padrões

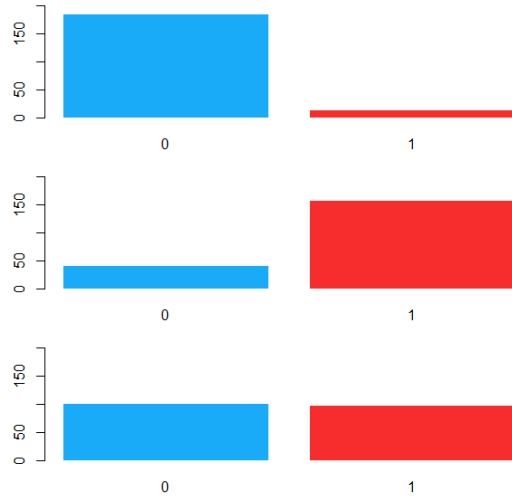


Figura 5: BarPlot da frequência dos valores dos autômatos

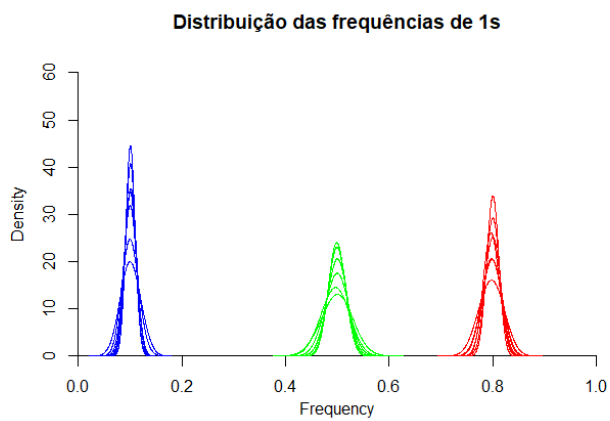


Figura 6: Densidade de 1s obtida com 200 execuções dos autômatos para diferentes valores de $M = 500, 750, \dots, 2000$

1.3 Parte B

1.3.1 Autômatos Probabilísticos

Nessa parte do projeto foram utilizados 2 autômatos probabilísticos com 6 nós

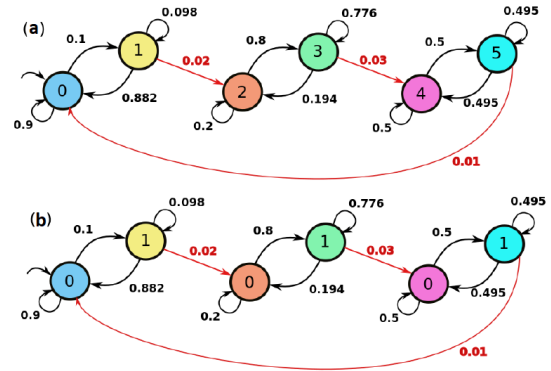


Figura 7: Figura retirada do CDT-22

1.3.2 Plots

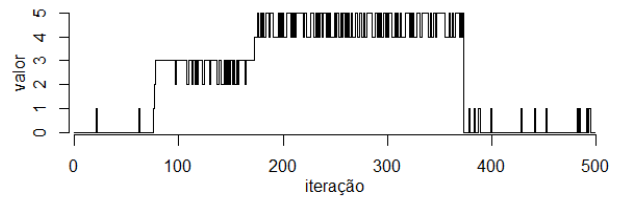


Figura 8: Square plot do padrão gerado pelo autômato 7.a

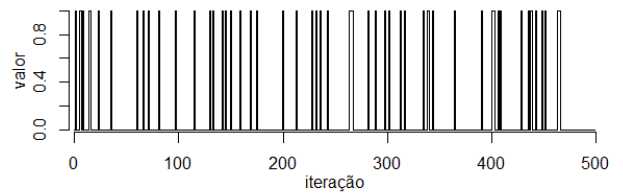


Figura 9: Square plot do padrão gerado pelo autômato 7.b

2 Projeto 2

Autômato utilizado na obtenção dos resultados:

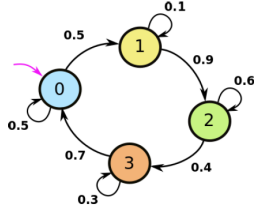


Figura 10: Figura retirada do CDT-23

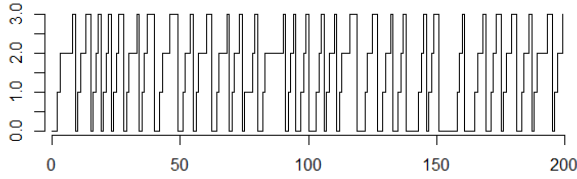


Figura 11: Square plot do padrão gerado

2.1 Split Signal

```
1 split_signal <- function(L, S) {
2   #Li é uma matrix cujas linhas são os splits
3   #para cada nó do autômato
4   #Gera a matrix com zeros
5   Li <- matrix(0, nrow=length(S), ncol=dim(L)[1])
6   rownames(Li) <- S
7   #Percorre o padrão
8   for (i in 1:dim(L)[1]) {
9     #Adiciona 1 no split correspondente ao sinal
10    Li[L[i, 2], i] = 1
11  }
12  return(Li)
}
```

Separação do sinal por símbolos:

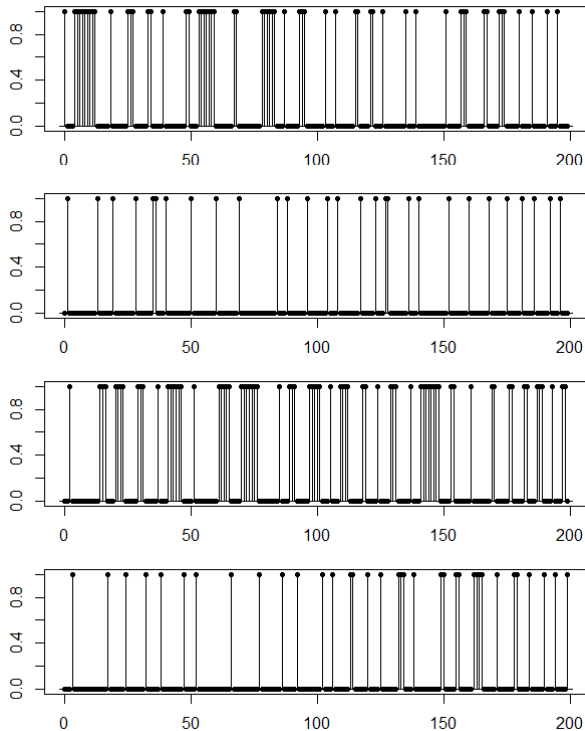


Figura 12: StemPlot dos splits

2.2 Bursts

```
1 scan_bursts <- function(L, n) {
2   #Inicializa o vetor de bursts
3   Ls <- vector()
4   for (i in 1:n) {
5     #Encontra a ocorrência do sinal
6     if (L[i] == 1) {
7       i0 = 1
8       #Incrementa enquanto há ocorrência do sinal
9       while ((L[i] == 1) & (i < n)) {
10        i = i + 1
11      }
12      #Caso do último ser o sinal
13      if ((i == n) & (L[i] == 1)) {
14        i = n + 1
15      }
16      bs = i - i0
17      if (bs > 0) {
18        Ls <- append(Ls, bs)
19      }
20    }
21    i = i + 1
22  }
23  return(Ls)
24 }
```

Essa função recebe um vetor correspondente a um dos splits do sinal gerado pelo autômato e retorna as posições em que há ocorrência do valor 1, se há várias ocorrências juntas, a posição inicial da ocorrência se repete, sendo assim, a quantidade de bursts corresponde a quantidade de posições distintas no vetor, o tamanho do burst corresponde a quantidade de vezes que o mesmo valor aparece.

Sinal	Número de bursts	Tamanho dos bursts			
		Média	Desvio	Entropia	Eveness
0	31	2.26	1.57	2.16	4.48
1	30	1.10	0.31	1.23	2.35
2	30	2.03	1.47	1.92	3.79
3	30	1.20	0.41	1.32	2.49

Logicamente, um nó cuja probabilidade de se manter nele mesmo é pequena, possui média do tamanho dos bursts dos símbolos menor.

2.3 Distância entre símbolos

```
1 scan_intersymbols <- function(L, n) {
2   #Inicializa o vetor de distâncias
3   Ls <- vector()
4   for (i in 1:n) {
5     #Encontra a ocorrência do sinal
6     if (L[i] == 1) {
7       bs = 0
8       #Incrementa enquanto não encontra outra ocorrência
9       while ((L[i] == 0) & (i < n)) {
10        i = i + 1
11      }
12      #Caso do último ser o sinal
13      if ((i == n) & (L[i] == 1)) {
14        bs = n
15      }
16      #Caso do último ser um espaço
17      }else if ((i == n) & (L[i] == 0)) {
18        bs = 0
19      }else if ((i < n) & (L[i] == 1)) {
20        bs = i
21      }
22      if (bs > 0) {
23        Ls <- c(Ls, bs)
24      }
25      i = i + 1
26    }
27    return(Ls)
28 }
```

Essa função recebe um vetor correspondente a um dos splits do sinal gerado pelo autômato e retorna as posições em que há ocorrência do valor 1, sendo assim, as distâncias entre os símbolos corresponde à diferença entre o valor de uma posição e o valor da posição anterior no vetor.

Sinal	Inter símbolos	Tamanho dos Intersímbolos			
		Média	Desvio	Entropia	Eveness
0	52	3.50	2.75	2.16	4.48
1	32	6.13	2.45	1.23	2.35
2	64	3.06	2.42	1.92	3.79
3	44	4.43	2.86	1.32	2.49

Nesse caso, a média corresponde ao comportamento contrário da média do burst e se pegarmos a quantidade de valores intersímbolos e retirarmos as ocorrências da distância 1, temos o número de bursts.

2.4 Espectro de Potência - Transformada de Fourier

Foi utilizada a rotina FFT do R para calcular a transformada discreta de Fourier dos splits e o espectro de potência pelo método da multiplicação pelo conjugado.

Magnetudes	Sinal			
	0	1	2	3
Média	45.2	28.9	39.6	35.7
Desvio Padrão	5.2	3.6	5.4	3.9

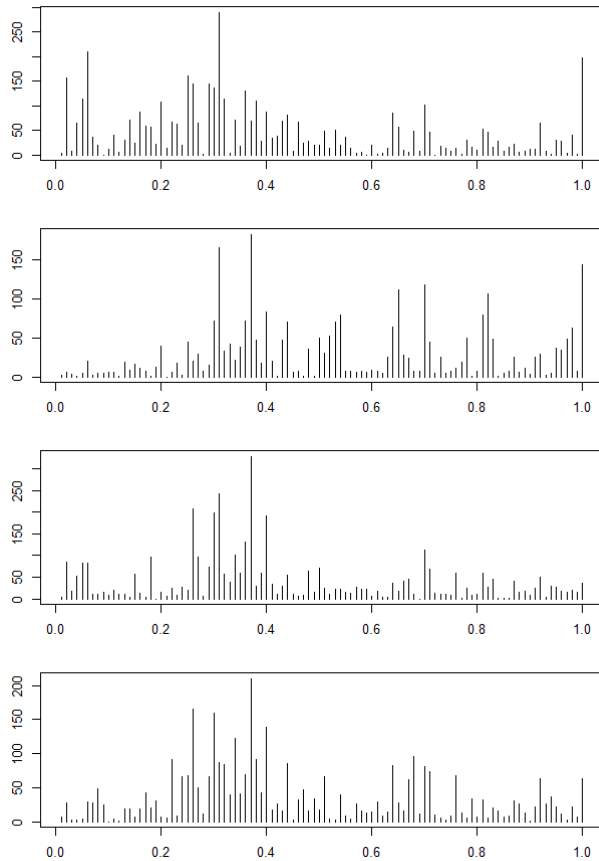


Figura 13: Espectro de potência dos splits

2.5 Método de visibilidade

A função a seguir recebe o sinal gerado pelo autômato e transforma em uma matriz de visibilidade ($n : n$):

```
1 visibility <- function(L, n) {
2   A <- matrix( rep( 0, len=(n*n)), nrow = n)
3   for (j in 2:n) {
4     for (i in 1:(j-1)) {
5       flag = 1
6       k = i + 1
7       while ((k <= (j-1)) & (flag == 1)) {
8         aux = L[j] + (L[i] - L[j])*(j-k)/(j-i)
9         if (L[k] >= aux) {
10          flag = 0
11        }
12        k = k + 1
13      }
14      if (flag == 1) {
15        A[i,j] = 1
16        A[j,i] = 1
17      }
18    }
19  }
20  return(A)
21 }
```

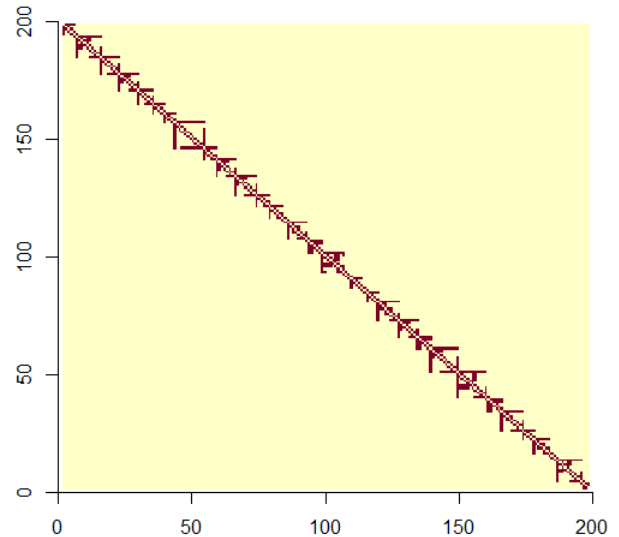


Figura 14: Matriz de visibilidade

Somando as linhas, temos um vetor ($1 : n$), cuja média é o grau dos nós.

Grau Médio	Desvio Padrão	Coef. de Aglomeração
4.38	2.46	0.02

3 Análise de Componentes Principais (PCA)

Função geradora da distribuição uniforme circular:

```
1 circlenormaldistribution <- function(n, r=1) {
2   # inicializa os vetores x e y
3   x <- c()
4   y <- c()
5   #Loop para preencher os vetores x e y
6   while (length(x) < n) {
7     #Gera um ponto aleatorio
8     p = runif(2, min=-r, max=r)
9     #Verifica r
10    if ( p[1]**2 + p[2]**2 <= r**2 ) {
11      # adiciona o ponto nos vetores x e y
12      x <- c(x, p[1])
13      y <- c(y, p[2])
14    }
15  }
16  return(data.frame("x"=x, "y"=y))
17 }
```

Distribuição de pontos com $R \leq 1$:

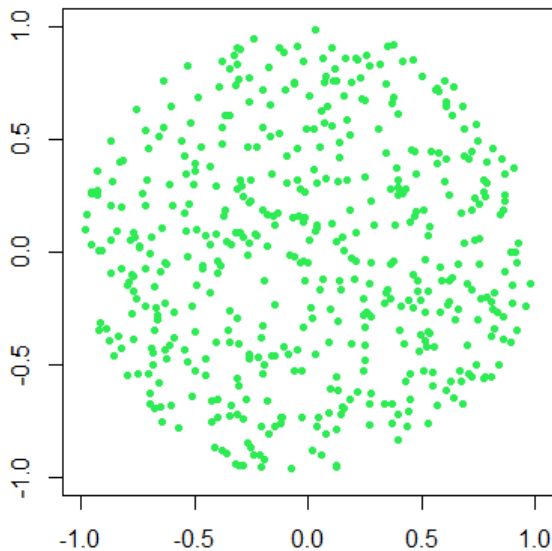


Figura 15: Distribuição circular

Função para deformar a distribuição:

```
1 deformation <- function(x, y, xaxis=1, yaxis=1) {
2   #Deforma x e y
3   x = x*xaxis
4   y = y*yaxis
5   return(data.frame("x"=x, "y"=y))
6 }
```

Deformação $y = y \times 0.2$:

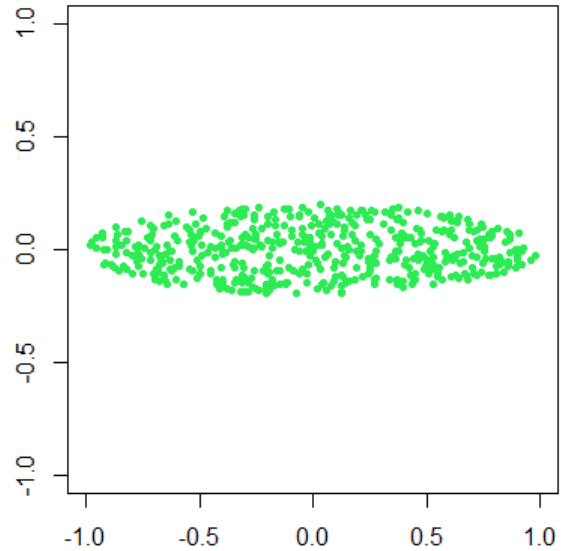


Figura 16: Distribuição circular deformada

Função para rotacionar a distribuição:

```
1 rotation <- function(x, y, theta=0) {
2   #Aplica uma rotação de angulo theta no sentido
3   anti-horário
4   x = x*cos(theta) + y*sin(theta)
5   y = y*cos(theta) + x*sin(theta)
6   return(data.frame("x"=x, "y"=y))
7 }
```

Matrix de Covariância

0.2016693	0.1062295
0.1062295	0.0630756

Autovalor	Autovetor	
	x	y
0.005538863	0.4762561	-0.8793066
0.259206089	-0.8793066	-0.4762561

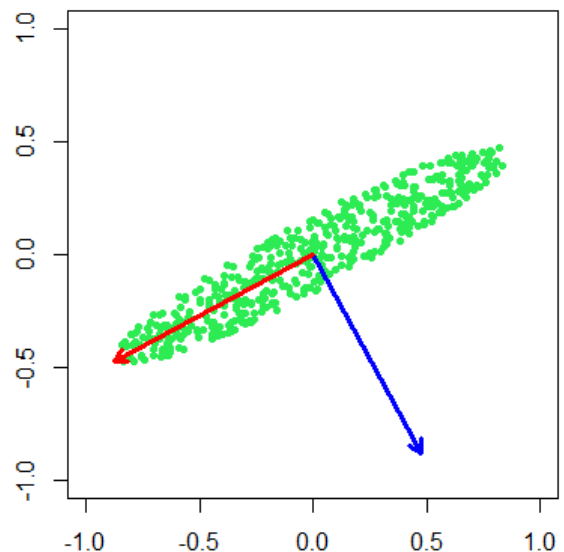


Figura 17: Distribuição circular deformada e rotacionada(30°) com os autovetores