



Разработка мобильных приложений

Василевский Юрий

Глазами пользователя



План

1. Играем в пользователей
2. Собираем обратную связь
3. Подводим итоги

Играем в пользователей



Задачи

1. Первое впечатление
2. Функциональность
3. Юзабилити
4. Качество UI
5. Стабильность работы (креши, ANR и проч)
6. Зоопарк устройств

Подопытные на
https://yadi.sk/d/QqNqLFF66Zn5_g

- 10 приложений
- Зачеты 2, 3
- Android различных версий (Google Pixel, Nexus 6P, Samsung Galaxy S8 и проч)

Правила

1. ~~Разбиться на **группы** по 3-4 человека~~
2. Взять 2 **устройства с разными параметрами экрана**
3. Взять устройства с **разными версиями ОС**
4. Найти “изюминки” по каждой задаче
5. Найти “изюминки” по каждому приложению

Обратная связь



Одежда

1. Иконка
2. Имя приложения
3. Тьюториал с картинками
4. Оформление
5. Размер

Поведение

1. Крэши
2. Долгая загрузка главного экрана
3. Долгое срабатывание переворота экрана
4. Адаптация под различные экраны и ориентацию устройства

Идеи

- Фильтровать свой лаунчер из списка
- Фильтровать служебные программы (которые пользователь не может запустить)
- Не показывать “удалить” для системных приложений
- Анимировать изменение числа элементов в списке
- Добавить индикатор обновления списка приложений

Идеи

- Не уходить из приложения по Back
- Сделать навигационную панель прозрачной
- Прятать статус бар (например, на экране профиля студента)

Подводим итоги



Подопытные на

https://yadi.sk/d/QqNqLFF66Zn5_g

- Какое приложение чаще крэшится?
- Какое приложение имеет самый красивый UI?
- Какое приложение имеет самый удобный UX?
- Какое приложение больше всего понравилось?