

Зачетное задание 5

Формальные требования к зачету:

1. Задание должно быть сдано в виде коммита в репозиторий с исходными кодами согласно **дате в anytask**. Тем, кто сдал работу во время, добавляется 1 балл.
2. В качестве решения в anytask прикладывается ссылка на репозиторий.
3. Репозиторий должен содержать исходные коды.
4. Коммит для зачета должен быть помечен тегом **{номер задания}.{номер итерации}**, например, 5.0.
5. Приложение должно уметь собираться из консоли командой **./gradlew clean assembleRelease** из папки проекта.
6. Приложение должно быть опубликовано в Firebase с версией, которая соответствует гит тегу, и доступно для скачивания под аккаунтом **ys.minsk.md@yandex.ru**.
7. Набрать минимально необходимое количество баллов по каждому требованию или поразить приемную комиссию качеством исполнения.
8. **Разослать три пуша пользователям приложения на следующий день после релиза с 12-00 до 20:00 (например, если дата релиза 27 числа, то пуши надо отослать 28 числа).** Желательно, чтобы отсылаемые пуши мотивировали к запуску приложения.

Баллы:

За полную реализацию каждого пункта Требований дается 1 балл (если не указано иное), в противном случае дается 0 баллов.

Требования

1) Повысить качество приложения(минимум 2 балла)

Обязательно для зачета:

1. Внести в приложение 1 UI правку согласно замечаниям и предложениям пользователей с занятия. Обязательно в anytask указать, что именно исправлено.
2. Добавить 1 понравившееся решение из приложения другого студента, которого еще нет в приложении. Обязательно в anytask указать, какая именно идея позаимствована и у кого.

3) Пуши (максимум 5 балла, минимум 3)

Обязательно для зачета:

1. Интегрировать AppMetricaPush SDK и научиться с его помощью посылать стандартные пуши.
2. Добавить кастомную иконку и цвет, которые будут отображаться на пуш нотификации.
3. Реализовать возможность послать пуш сообщения из п1 и п2 из самого приложения с помощью Notification. Кнопки отправки пушей должны располагаться в самом низу Navigation Drawer приложения, если он есть, иначе в Настройках.

<https://developer.android.com/guide/topics/ui/notifiers/notifications>

<https://developer.android.com/reference/android/app/Notification.Builder.html>

Опционально:

4. Silent push. Присылать сайлент пуш с дополнительной информацией через AppMetricaPush, которая должна отобразиться на странице Профиля пользователя. Форма отображения и наполнение остается на Ваше усмотрение.
5. Deeplink. Присылать пуш, при клике на который открывается экран с профилем пользователя.