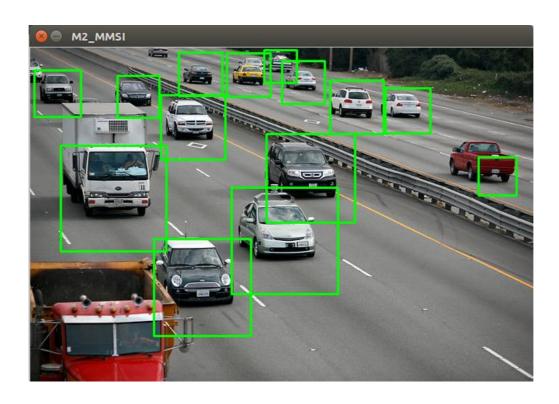


#### Réseaux de Neurones et Traitement d'Images en Temps Réel

Brahim Yahiaoui byahiaoui@nexyad.net

#### Présentation du cours

- Introduction et prise en main de OpenCV
- Les réseaux de neurones dans l'image
- Traitements des signaux en temps réel





# Les réseaux de neurones dans l'image



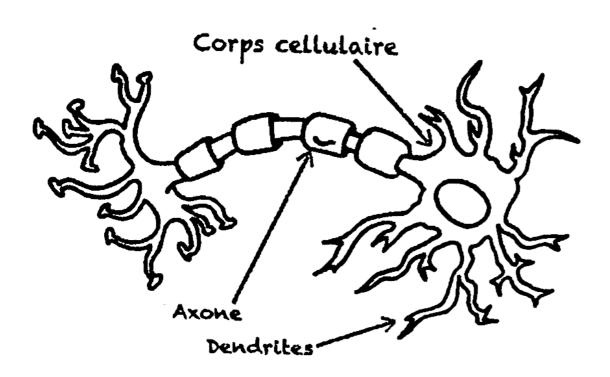
# Introduction aux réseaux de neurones

#### Les réseaux de neurones

- Méthode inspirée du fonctionnement des neurones biologiques
- Utilisés pour élaborer des algorithmes capables d'apprendre
- Domaines d'application :
  - Reconnaissance optique de caractères (OCR)
  - Biologie : Classifications d'espèces animales
  - Economie : Classification d'entreprises et prédiction d'échec
  - Réseaux sociaux : Analyse sémantique de phrases sur internet pour la publicité ciblée ou la sécurité
  - Vision robotique : Détection d'obstacles et étiquetage

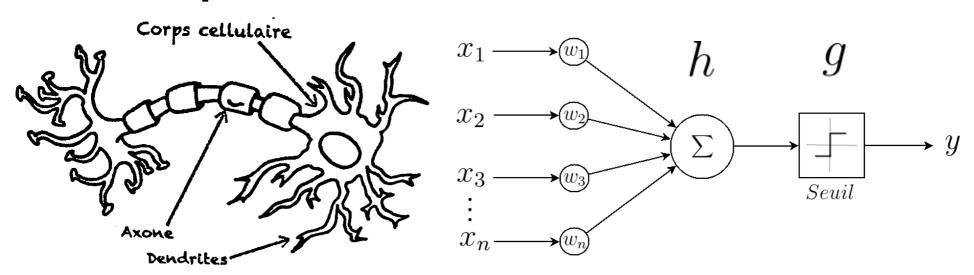
#### Modèle du neurone formel

 Modélisation par McCulloch et Pitts (1943) d'un neurone



#### Modèle du neurone formel

 Modélisation mathématique par McCulloch et Pitts (1943) d'un neurone par un perceptron dit simple



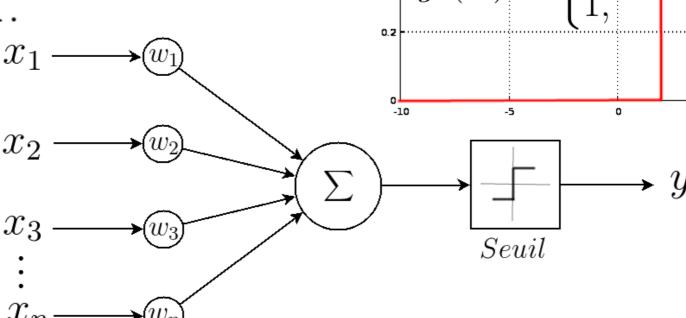
$$y = g(h(X, W)) = g\left(\sum_{i=1}^{n} w_i x_i\right)$$

#### Fonction d'activation (seuil)

Posons x' = h(X, W)

$$y = g_s(x') = g_s\left(\sum_{i=1}^n w_i x_i\right)$$

où  $g_s$  est la fonction de Heaviside, et s le seuil.



10

#### Fonction d'activation (seuil)

$$g_s(x') = g_0 \left( \sum_{i=1}^n w_i x_i + s \right)$$
En posant  $w_0 = s$  et  $x_0 = 1$ 

$$g_s(x') = g_0 \left( \sum_{i=0}^n w_i x_i \right)$$

$$1 \longrightarrow w_0$$

$$x_1 \longrightarrow w_1$$

$$\vdots$$

$$x_2 \longrightarrow w_2$$

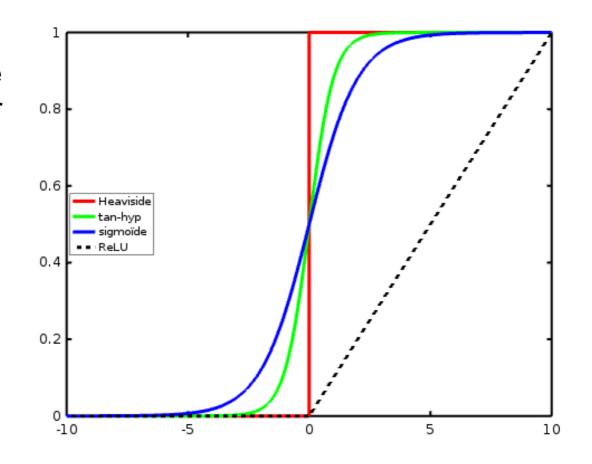
$$\vdots$$

$$\vdots$$

#### Fonction d'activation

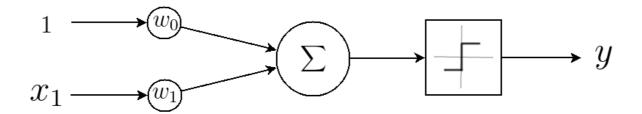
Les fonctions suivantes peuvent être utilisées comme fonction d'activation resp. par ordre de recommandation :

- La fonction de Heaviside
- 2. La tangente hyperbolique
- 3. La fonction sigmoïde
- 4. La fonction rectifieur ReLU max(0, x)

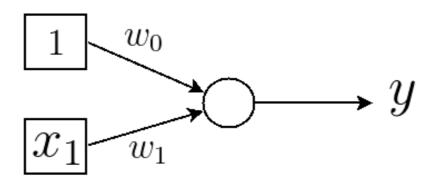


# Représentation d'un neurone en théorie des graphes

- Nous utiliserons à partir de ce slide la nouvelle représentation du neurone
- La représentation :

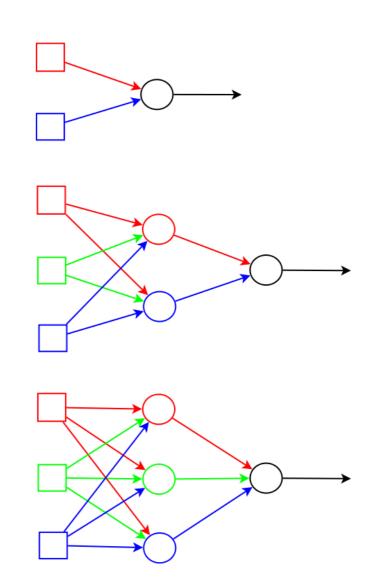


Devient :



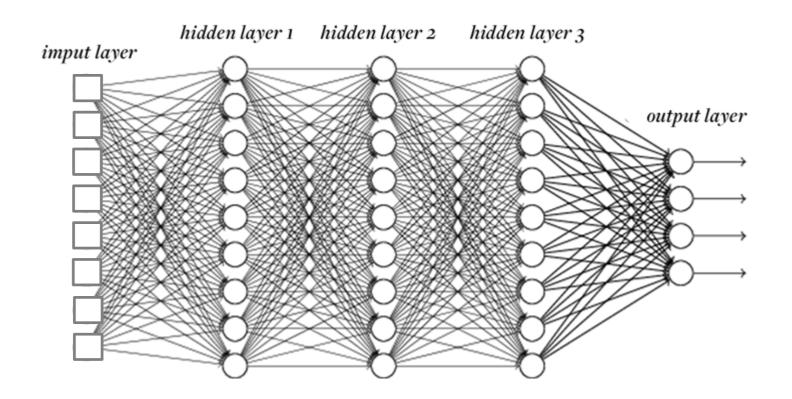
#### Perceptron multi-couches

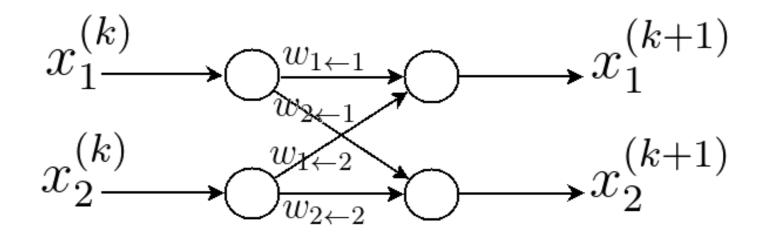
- Perceptron simple
  - Régression linéaire
  - Moindres carrés
- Perceptrons mullticouches
  - Résolution de problèmes non linéaires
  - Généralisable en réseaux de neurones à multi-couches



### Modèle de réseaux de neurones à multi-couches

 Exemple relativement généralisé des graphes de réseaux de neurones à multi-couches



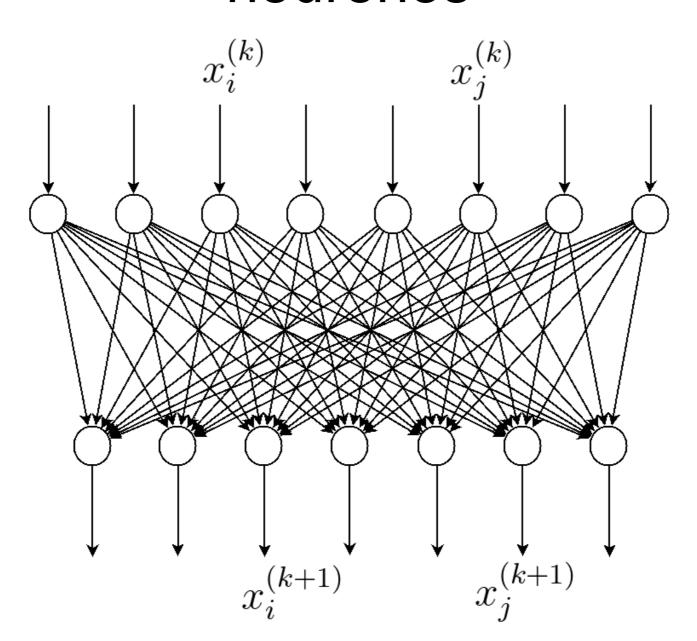


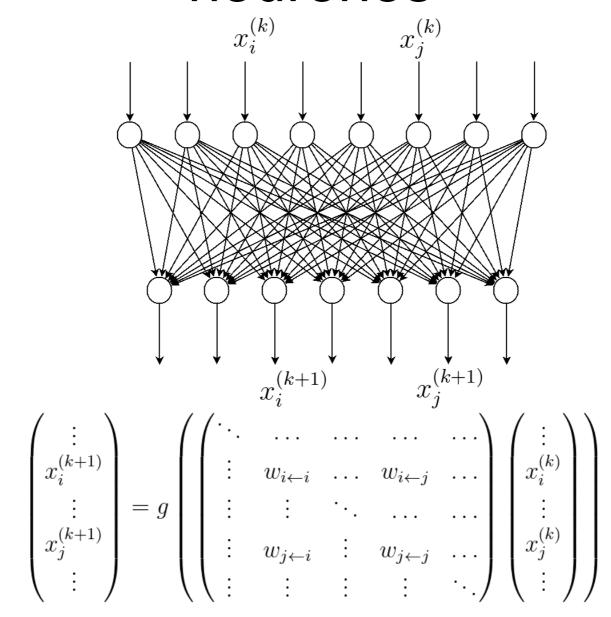
$$\begin{pmatrix} x_1^{(k+1)} \\ x_2^{(k+1)} \end{pmatrix} = g \begin{pmatrix} \sum_{j=1}^2 w_{1 \leftarrow j} x_j^{(k)} \\ \sum_{j=1}^2 w_{2 \leftarrow j} x_j^{(k)} \end{pmatrix}$$

$$x_1^{(k)} \xrightarrow{w_{1\leftarrow 1}} \xrightarrow{w_{1\leftarrow 1}} x_1^{(k+1)}$$

$$x_2^{(k)} \xrightarrow{w_{2\leftarrow 2}} x_2^{(k+1)}$$

$$\begin{pmatrix} x_1^{(k+1)} \\ x_2^{(k+1)} \end{pmatrix} = g \begin{pmatrix} \sum_{j=1}^2 w_{1 \leftarrow j} x_j^{(k)} \\ \sum_{j=1}^2 w_{2 \leftarrow j} x_j^{(k)} \end{pmatrix}$$
$$= g \begin{pmatrix} w_{1 \leftarrow 1} & w_{1 \leftarrow 2} \\ w_{2 \leftarrow 1} & w_{2 \leftarrow 2} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1^{(k)} \\ x_2^{(k)} \end{pmatrix}$$



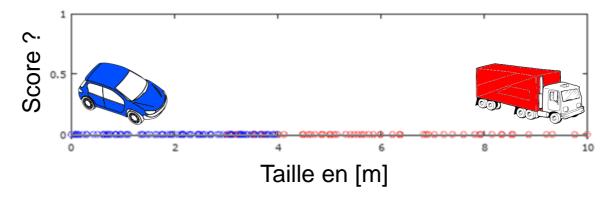


#### Apprentissage et reconnaissance

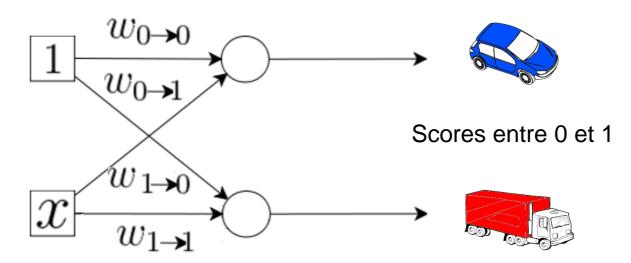
- Phase d'apprentissage supervisé
  - Pré-requis : base de données indexés par types dite base d'apprentissage
  - Propagation de de la donnée d'entrée
  - Comparé la donnée de sortie avec le résultat attendu
  - Rétro-propagation de l'erreur pour la correction de poids synaptiques
- Phase de validation (validation de la reconnaissance)
  - Pré-requis : une base de données différente de la base d'apprentissage dite base de tests
  - Evaluer l'efficience = nombre d'erreurs / nombre de tests
  - Si le pourcentage est bas. refaire l'apprentissage.

#### Exemple avec une couche

Prenons l'exemple suivant

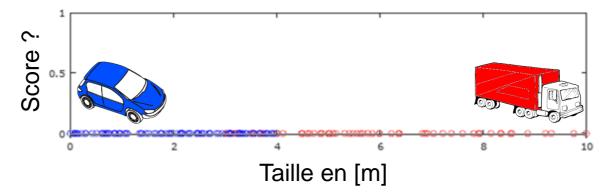


On modélise de réseau de neurones suivant

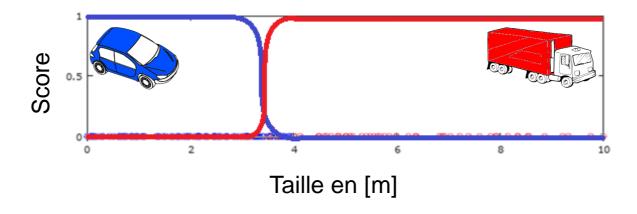


#### Exemple avec une couche

Prenons l'exemple suivant



On obtient les sigmoïdes suivantes



#### Un peu d'histoire

1940 1943	: La machine de Turing : Le neurone formel (McCulloch & Pitts)
1948	: Les réseaux d'automates (Von Neuman)
1949	: Première règle d'apprentissage (Hebb)
1958-62	: Le perceptron (Rosenblatt)
1960	: L'adaline (Widrow & Hoff)
1969	: <i>Perceptrons</i> (Minsky & Papert)
	les limites du Perceptron
	besoin d'architectures + complexes,
	Comment effectuer l'apprentissage ? On ne sait pas !
1974	: Rétropropagation (Werbos)
	→ pas de succès !?!?
1986	: Rétropropagation (Rumelhart & McClelland)
1990 :	« Société de l'Information »
	nouvelles applications
	<ul> <li>recherche/filtrage d'information dans le Web</li> </ul>
	<ul> <li>extraction d'information / veille technologique</li> </ul>
	- multimedia (indexation,)
	- data mining

#### Un peu d'histoire

• Ensuite, le Deep-Learning est arrivé

2012 Teams	%error	2013 Teams	%error	2014 Teams	%error
Supervision (Toronto)	15.3	Clarifai (NYU spinoff)	11.7	GoogLeNet	6.6
ISI (Tokyo)	26.1	NUS (singapore)	12.9	VGG (Oxford)	7.3
VGG (Oxford)	26.9	Zeiler-Fergus (NYU)	13.5	MSRA	8.0
XRCE/INRIA	27.0	A. Howard	13.5	A. Howard	8.1
UvA (Amsterdam)	29.6	OverFeat (NYU)	14.1	DeeperVision	9.5
INRIA/LEAR	33.4	UvA (Amsterdam)	14.2	NUS-BST	9.7
		Adobe	15.2	TTIC-ECP	10.2
		VGG (Oxford)	15.2	XYZ	11.2
		VGG (Oxford)	23.0	UvA	12.1

Concours ImageNet 2012-2014

# Rétro-propagation (exemple de fonction coût)

 Fonction coût qu'on souhaite minimiser pour un perceptron à m couches :

$$J^{(m)} = \frac{1}{2} \sum_{i=0}^{n^{(m)}} (x_i^{(m)} - y_i)^2$$

Résolution par une méthode de descente :

$$w_{ij} \leftarrow w_{ij} - \eta \frac{\partial J}{\partial w_{ij}}$$

$$\frac{\partial J}{\partial w_{ij}^{(m)}} = \frac{\partial J}{\partial x_i^{(m)}} \frac{\partial x_i^{(m)}}{\partial w_{ij}^{(m)}}$$

$$\frac{\partial J}{\partial w_{ij}^{(m)}} = \frac{\partial J}{\partial x_i^{(m)}} \frac{\partial x_i^{(m)}}{\partial w_{ij}^{(m)}}$$

$$\frac{\partial J}{\partial w_{ij}^{(m)}} = \frac{\partial J}{\partial x_i^{(m)}} \frac{\partial x_i^{(m)}}{\partial a_i^{(m)}} \frac{\partial a_i^{(m)}}{\partial w_{ij}^{(m)}} \qquad \text{avec} \ \ a_i^{(m)} = \sum_{k=0}^{n^{(m-1)}} w_{ik} x_k^{(m-1)}$$

$$\frac{\partial J}{\partial w_{ij}^{(m)}} = \frac{\partial J}{\partial x_i^{(m)}} \frac{\partial x_i^{(m)}}{\partial w_{ij}^{(m)}}$$

$$\frac{\partial J}{\partial w_{ij}^{(m)}} = \frac{\partial J}{\partial x_i^{(m)}} \frac{\partial x_i^{(m)}}{\partial a_i^{(m)}} \frac{\partial a_i^{(m)}}{\partial w_{ij}^{(m)}} \quad \text{avec} \quad a_i^{(m)} = \sum_{k=0}^{n^{(m-1)}} w_{ik} x_k^{(m-1)}$$

$$\frac{\partial J}{\partial x_i^{(m)}} = \frac{\partial J^{(m)}}{\partial x_i^{(m)}}$$

$$J^{(m)} = \frac{1}{2} \sum_{i=0}^{n^{(m)}} (x_i^{(m)} - y_i)^2$$

$$\frac{\partial J}{\partial w_{ij}^{(m)}} = \frac{\partial J}{\partial x_i^{(m)}} \frac{\partial x_i^{(m)}}{\partial w_{ij}^{(m)}}$$

$$\frac{\partial J}{\partial w_{ij}^{(m)}} = \frac{\partial J}{\partial x_i^{(m)}} \frac{\partial x_i^{(m)}}{\partial a_i^{(m)}} \frac{\partial a_i^{(m)}}{\partial w_{ij}^{(m)}} \quad \text{avec} \quad a_i^{(m)} = \sum_{k=0}^{n^{(m-1)}} w_{ik} x_k^{(m-1)}$$

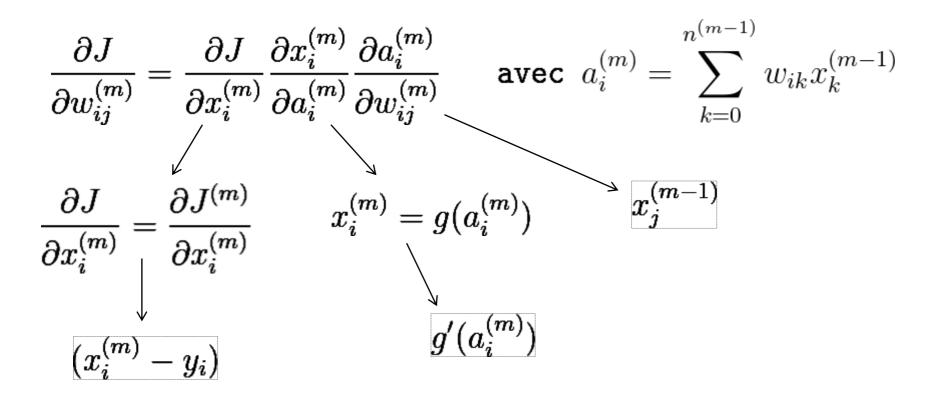
$$\frac{\partial J}{\partial x_i^{(m)}} = \frac{\partial J^{(m)}}{\partial x_i^{(m)}}$$

$$(x_i^{(m)} - y_i)$$

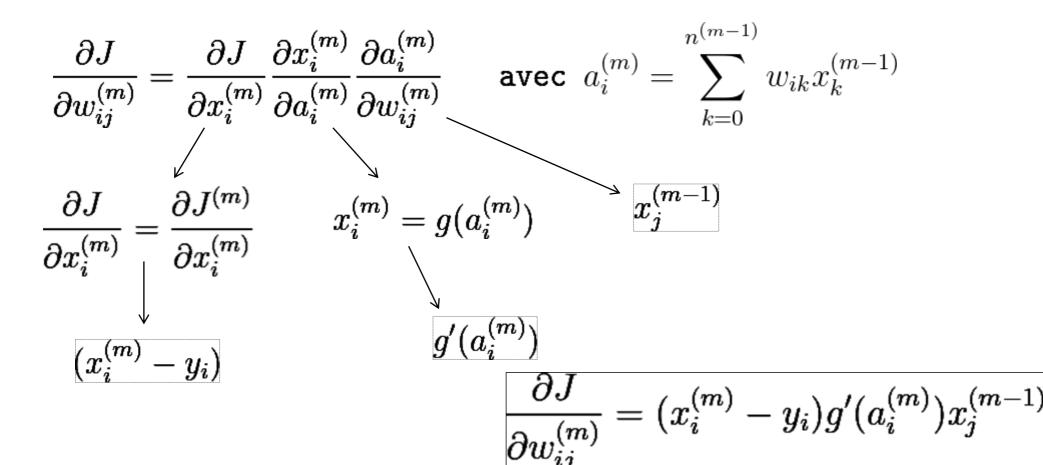
avec 
$$a_i^{(m)} = \sum_{k=0}^{n^{(m-1)}} w_{ik} x_k^{(m-1)}$$

$$\frac{\partial J}{\partial w_{ij}^{(m)}} = \frac{\partial J}{\partial x_i^{(m)}} \frac{\partial x_i^{(m)}}{\partial w_{ij}^{(m)}}$$

$$\frac{\partial J}{\partial w_{ij}^{(m)}} = \frac{\partial J}{\partial x_i^{(m)}} \frac{\partial x_i^{(m)}}{\partial w_{ij}^{(m)}}$$



$$\frac{\partial J}{\partial w_{ij}^{(m)}} = \frac{\partial J}{\partial x_i^{(m)}} \frac{\partial x_i^{(m)}}{\partial w_{ij}^{(m)}}$$



$$\frac{\partial J}{\partial w_{ij}^{(m-1)}} = \frac{\partial J}{\partial x_i^{(m-1)}} \frac{\partial x_i^{(m-1)}}{\partial a_i^{(m-1)}} \frac{\partial a_i^{(m-1)}}{\partial w_{ij}^{(m-1)}}$$

$$\frac{\partial J}{\partial w_{ij}^{(m-1)}} = \frac{\partial J}{\partial x_i^{(m-1)}} \frac{\partial x_i^{(m-1)}}{\partial a_i^{(m-1)}} \frac{\partial a_i^{(m-1)}}{\partial w_{ij}^{(m-1)}}$$

$$x_i^{(m-1)} = g(a_i^{(m-1)})^{a_i^{(m-1)}} = \sum_{k=0}^{n^{(m-2)}} w_{ik} x_k^{(m-2)}$$

$$y'(a_i^{(m-1)}) \qquad x_j^{(m-2)}$$

$$\frac{\partial J}{\partial w_{ij}^{(m-1)}} = \frac{\partial J}{\partial x_i^{(m-1)}} \frac{\partial x_i^{(m-1)}}{\partial a_i^{(m-1)}} \frac{\partial a_i^{(m-1)}}{\partial w_{ij}^{(m-1)}}$$

$$\frac{\partial J}{\partial x_i^{(m-1)}} = \sum_{i=0}^{n^{(m)}} \frac{\partial J}{\partial a_i^{(m)}} \frac{\partial a_i^{(m)}}{\partial x_i^{(m-1)}} \quad x_i^{(m-1)} = g(a_i^{(m-1)})^{a_i^{(m-1)}} = \sum_{k=0}^{n^{(m-2)}} w_{ik} x_k^{(m-2)}$$

$$y'(a_i^{(m-1)}) \quad x_j^{(m-2)}$$

$$\frac{\partial J}{\partial w_{ij}^{(m-1)}} = \left(\sum_{i=0}^{n^{(m)}} \frac{\partial J}{\partial a_i^{(m)}} w_{ij}^{(m)}\right) g'(a_i^{(m-1)}) x_j^{(m-2)}$$

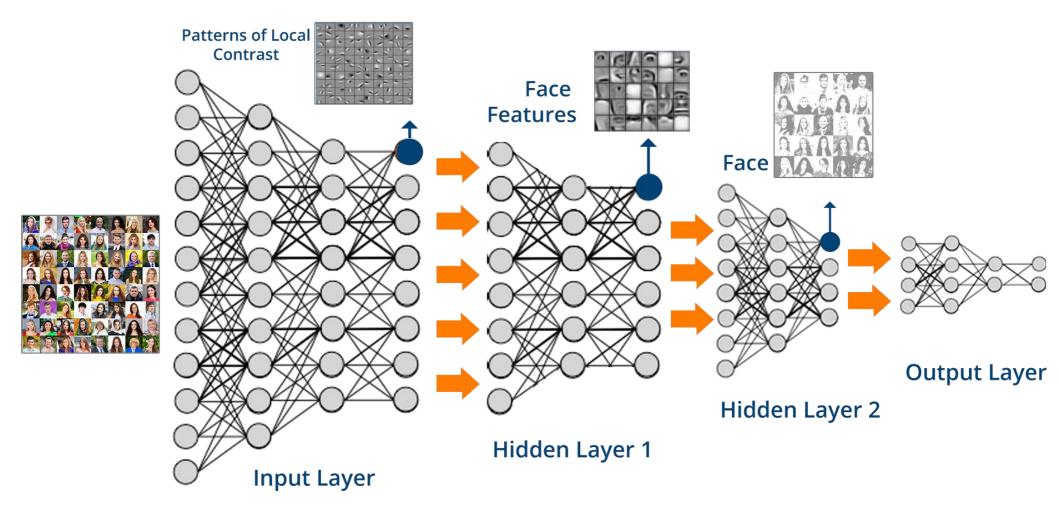
$$\frac{\partial J}{\partial x_i^{(m-1)}} = \sum_{i=0}^{n^{(m)}} \frac{\partial J}{\partial a_i^{(m)}} w_{ij}^{(m)}$$

Déduire ? 
$$\frac{\partial J}{\partial w_{ij}^{(m-1)}} = \left(\sum_{i=0}^{n^{(m)}} \frac{\partial J}{\partial a_i^{(m)}} w_{ij}^{(m)}\right) g'(a_i^{(m-1)}) x_j^{(m-2)}$$



# Les réseaux de neurones dans le traitement d'images -Apprentissage profond-

#### Apprentissage profond



### Reconnaissance d'images en temps réel

- La réduction du temps de calcul dépend de :
  - La taille du réseau de neurones influe en fonction
    - Choix du modèle
    - Puissance de calcul
  - Des calculs dans l'image
    - L'intégrale image (notion provenant l'infographie) permet de calculer rapidement les caractéristiques

$$IImage(i,j) = \sum_{k=0}^{i} \sum_{l=0}^{j} Image(k,l)$$

### Reconnaissance d'images en temps réel

- Utile pour calculer rapidement des moyennes
- En apprentissage profond, le calcul de moyenne est souvent utilisé

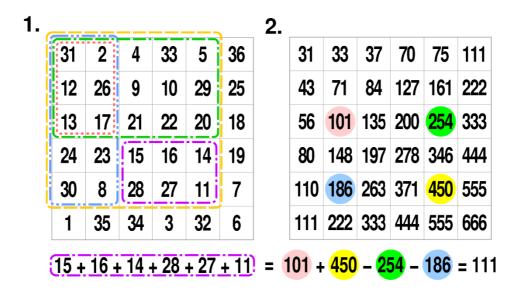
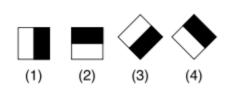


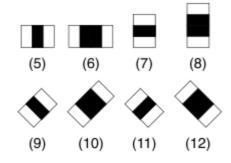
Illustration du gain de calcul avec l'intégrale image A gauche 5 opérations, à droite 3 Source de l'image en.wikipedia.org Summed-area table

### Utilisation de l'intégrale image dans la méthode de Viola et Jones

- L'intégrale image a été introduit par la méthode de Viola et Jones en 2001 pour la détection de visages. Dans cette méthode,
- La méthode utilise des caractéristiques dites pseudo-haar



Caractéristiques de détection de bord



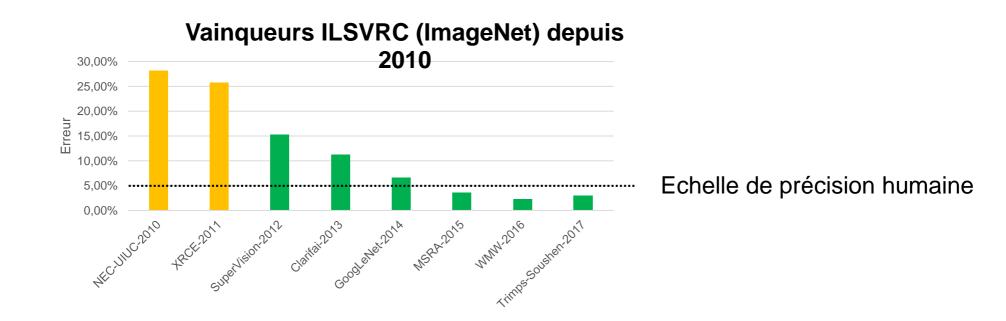
Caractéristiques de détection de lignes



Caractéristiques
Viola et Jones pour
la détection de
visages

# Utilisation des Réseaux de Neurones Convolutifs (CNN)

 Krizhevsky et al. (2012) vainqueur de "the ImageNet object recognition challenge" avec l'algorithme AlexNet du group de recherche SuperVision



# Utilisation des Réseaux de Neurones Convolutifs (CNN)

 Krizhevsky et al. (2012) vainqueur de "the ImageNet object recognition challenge" avec l'algorithme AlexNet du group de recherche SuperVision

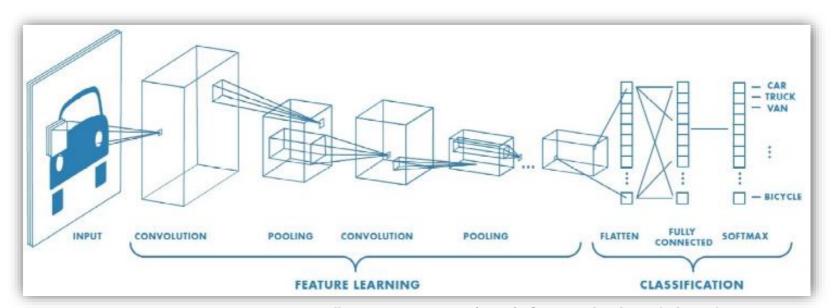
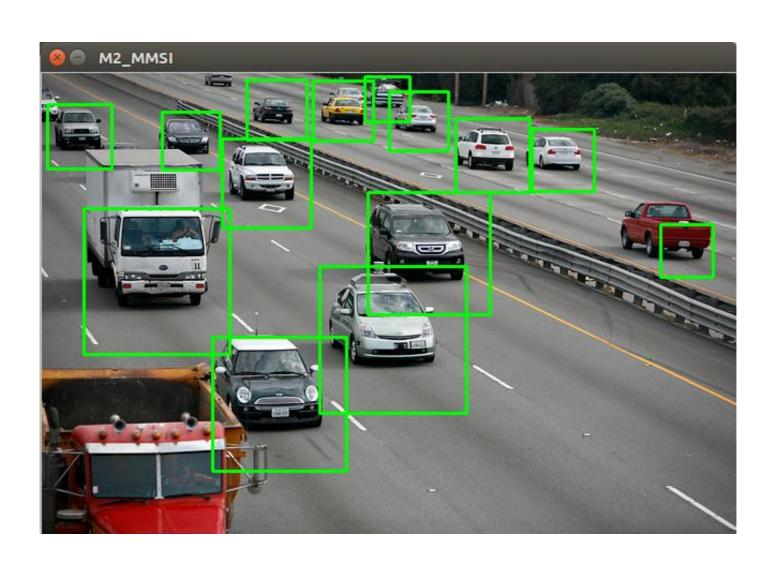


Image de : Trujillo J., Alexandra. (2018). Summarization of video from Feature Extraction Method using Image Processing and Artificial Intelligence.

# TP2 détection par pseudo caractéristiques haar



#### Références

- Jean-Claude Heudin, "Comprendre le Deep Learning: Une introduction aux réseaux de neurones", des éditions "ScienceseBook", 2016.
- Olga Russakovsky\*, Jia Deng\*, Hao Su, Jonathan Krause, Sanjeev Satheesh, Sean Ma, Zhiheng Huang, Andrej Karpathy, Aditya Khosla, Michael Bernstein, Alexander C. Berg and Li Fei-Fei. ImageNet Large Scale Visual Recognition Challenge. International Journal of Computer Vision, 2015.
- L. Laporte, R. Flamary, S. Canu, S. Déjean and J. Mothe: Non-convex Regularizations for Feature Selection in Ranking with Sparse SVM, IEEE Transactions on Neural Networks and Learning Systems, 25(6):1118 1130, 2014.
- Paul Viola et Michael Jones, « Robust Real-time Object Detection », IJCV, 2001