Учреждение образования «Белорусский Учреждение образования «Белорусский государственный университет информатики и радиоэлектроники»

Факультет компьютерных систем и сетей

УТВЕРЖДАЮ Заведующий кафедрой	
заведующий кафедрой	
(подпись)	
2023	Γ.

ЗАДАНИЕ по курсовому проектированию

Студенту Бекетовой Марии Александровне
1. Тема проекта
2. Срок сдачи студентом законченного проекта 15 декабря 2023 г.
3. Исходные данные к проекту <u> Язык программирования – С++,</u>
мультимедийная библиотека SFML
4. Содержание расчетно-пояснительной записки (перечень вопросов, которые
подлежат разработке)
1. Лист задания.
2. Введение.
3. Обзор литературы.
3.1. Обзор методов и алгоритмов решения поставленной задачи.
4. Функциональное проектирование.
4.1. Структура входных и выходных данных.
4.2. Разработка диаграммы классов.
4.3. Описание классов.

5.2. Разработка алгоритмов (описание алгоритмов по шагам, для двух

5.1. Разработка схем алгоритмов (два важных метода).

методов).

7. Заключение

6. Результаты работы.

- 8. Литература
- 9. Приложения
- 5. Перечень графического материала (с точным обозначением обязательных чертежей и графиков)
- <u>1. Диаграмма классов.</u>
- 2. Схема алгоритма метода run() класса Game
- 3. Схема алгоритма метода run() класса GameOver
- 6. Консультант по проекту (с обозначением разделов проекта) Е. В. Богдан
- 7. Дата выдачи задания *15.09.2023г*
- 8. Календарный график работы над проектом на весь период проектирования (с обозначением сроков выполнения и трудоемкости отдельных этапов):
- $1. \, Bыбор$ задания. Pазработка содержания пояснительной записки. Π еречень графического материала к 06.10-15%;

разделы 2, 3 к 27.10 — 10 %;

разделы 4 к 06.11 -20 %;

разделы 5 к 20.11 – 35 %;

разделы 6,7,8,9 к 27.11 – 10 %;

<u>оформление пояснительной записки и графического материала к 01.12.23 – 10 %</u>

Защита курсового проекта с 21.12 по 28.12.23г.

РУКОВОДИТЕЛЬ

Богдан Е. В.

(подпись)

Задание принял к исполнению

Бекетова М. А.

(дата и подпись студента)