

База по 8 лабе

Содержание

1	ОСНОВЫ	2
2	ОСНОВНЫЕ КОМАНДЫ	3
3	Volume and Mount	4
4	Сети в Docker	5
5	Dockerfile	6
6	Файл .dockerignore	8
7	Docker Compose	8
8	Структура файла Docker Compose	9
9	Continuous Integration и Continuous Delivery (CI/CD)	10

1 Основы

В современном мире разработки программного обеспечения технологии, которые облегчают процесс создания, развертывания и управления приложениями, становятся все более важными. Одной из таких технологий является контейнеризация, которая позволяет разработчикам упаковывать приложения вместе со всеми их зависимостями в стандартизированные, самодостаточные единицы, которые можно легко передвигать между различными средами. Docker - это одна из самых популярных платформ контейнеризации. Рассмотрим, как это работает.

Контейнеризация - это технология, которая позволяет изолировать приложение и его зависимости в самодостаточный, самостоятельный "контейнер". Этот контейнер можно запустить на любой машине, которая поддерживает технологию контейнеризации, без необходимости устанавливать все зависимости вручную.

Docker - это одна из самых популярных платформ контейнеризации. Он позволяет разработчикам создавать контейнеры, упаковывать их с их приложениями и зависимостями, а затем развертывать эти контейнеры в любой среде, которая поддерживает Docker.

Образ Docker - это шаблон, используемый для создания контейнеров Docker. Образы Docker включают в себя все, что необходимо для запуска приложения, включая код, среду выполнения, библиотеки, переменные окружения и файлы конфигурации. Образы Docker создаются из Dockerfile, который содержит набор инструкций, описывающих, как создать образ.

Контейнер Docker - это запущенный экземпляр образа Docker. Контейнеры Docker изолированы друг от друга и от хост-системы, они имеют собственные файловые системы и не могут взаимодействовать с процессами вне своего контейнера.

Dockerfile - это текстовый файл, который Docker может использовать для автоматического создания образа Docker. Dockerfile содержит инструкции для Docker, которые описывают, как настроить среду, установить зависимости, скопировать код приложения в образ и т.д.

Docker Compose - это инструмент Docker, который позволяет определить и управлять многоконтейнерными приложениями Docker. С его помощью можно определить, какие контейнеры должны быть запущены вместе, как они должны взаимодействовать, и т.д.

В целом, Docker и технология контейнеризации значительно упрощают процесс разработки, тестирования и развертывания приложений, обеспечивая консистентность между различными средами и упрощая управление зависимостями.

2 Основные команды

Docker предоставляет множество команд и флагов для управления контейнерами, образами, сетями и т.д. Вот некоторые из них:

- **docker images:** Показывает список всех образов Docker, которые доступны локально на вашей машине. Флаг `-q` вернет только идентификаторы образов.
- **docker pull:** Скачивает образ из реестра Docker. Например, `docker pull ubuntu:18.04` скачает образ Ubuntu версии 18.04.
- **docker run:** Запускает контейнер из образа. Например, `docker run -d -p 8080:80 -name my_container my_image` запустит контейнер с именем `my_container` из образа `my_image`, привяжет порт 8080 хоста к порту 80 контейнера и запустит контейнер в фоновом режиме (`-d`).
- **docker ps:** Показывает список работающих контейнеров. Флаг `-a` покажет все контейнеры (включая остановленные), а флаг `-q` вернет только идентификаторы контейнеров.
- **docker stop:** Останавливает один или несколько контейнеров. Например, `docker stop my_container` остановит контейнер с именем `my_container`.
- **docker rm:** Удаляет один или несколько контейнеров. Например, `docker rm my_container` удалит контейнер с именем `my_container`.
- **docker rmi:** Удаляет один или несколько образов. Например, `docker rmi my_image` удалит образ с именем `my_image`.
- **docker build:** Строит образ Docker из Dockerfile. Например, `docker build -t my_image .` построит образ с именем `my_image` из Dockerfile в текущем каталоге.
- **docker exec:** Запускает новую команду в работающем контейнере. Например, `docker exec -it my_container bash` запустит оболочку `bash` в контейнере `my_container`.
- **docker logs:** Получает логи контейнера. Например, `docker logs my_container` покажет логи контейнера `my_container`.
- **docker volume:** Управляет томами Docker. Например, `docker volume create my_volume` создаст новый том с именем `my_volume`.

- **docker network:** Управляет сетями Docker. Например, `docker network create my_network` создаст новую сеть с именем `my_network`.

3 Volume and Mount

Volume в Docker - это наиболее гибкий способ сохранения данных. Они полностью управляются Docker и хранятся в специальной области файловой системы хоста. Docker обеспечивает команды для создания, копирования и удаления томов.

Преимущества использования томов включают:

- Простота резервного копирования или миграции данных, поскольку данные хранятся в одном месте.
- Высокая производительность чтения и записи, поскольку данные хранятся непосредственно на файловой системе хоста.
- Возможность использования с различными драйверами хранения, что позволяет хранить данные на удаленных серверах или облачных провайдерах.

Основные команды:

- **docker volume create:** Создает новый том. Например, `docker volume create my_vol` создаст новый том с именем `my_vol`.
- **docker volume ls:** Показывает список всех томов.
- **docker volume rm:** Удаляет один или несколько томов. Например, `docker volume rm my_vol` удалит том с именем `my_vol`.
- **docker volume inspect:** Показывает подробную информацию о томе. Например, `docker volume inspect my_vol` покажет информацию о томе `my_vol`.
- **docker volume prune:** Удаляет все неиспользуемые тома. Например, `docker volume prune` удалит все тома, которые не привязаны к контейнерам.

Mount в Docker - это другой способ сохранения данных. Он позволяет привязать определенный каталог на файловой системе хоста к каталогу внутри контейнера. Это означает, что все данные, записанные в этот каталог внутри контейнера, фактически сохраняются на файловой системе хоста.

Преимущества использования монтирования включают:

- Простота обмена файлами между хостом и контейнером.
- Возможность использовать существующие каталоги и файлы на хосте внутри контейнера.
- Возможность использовать один и тот же каталог на хосте для нескольких контейнеров.

Однако использование команды `mount` в Docker может привести к нескольким проблемам. Во-первых, это может привести к проблемам с безопасностью, поскольку контейнеры могут получить доступ к файлам и директориям на хост-системе, что может быть потенциально опасно.

Во-вторых, это может привести к проблемам с переносимостью. Если вы используете `mount` для связывания директорий или файлов на хост-системе с контейнером, то эти директории или файлы должны быть доступны на всех системах, где будет запускаться контейнер, что может быть неудобно.

По этим причинам, вместо использования `mount` рекомендуется использовать Docker volumes. Docker volumes предоставляют более безопасный и удобный способ управления данными в Docker.

4 Сети в Docker

Сети в Docker позволяют контейнерам взаимодействовать друг с другом и с внешним миром. Docker предоставляет несколько типов сетей, каждый из которых предназначен для определенного использования. Вот некоторые из них:

- **bridge**: Стандартная сеть Docker, используемая, если ничего не указано. Каждый контейнер, подключенный к сети `bridge`, получает свой собственный IP-адрес в этой сети.
- **host**: Удаляет сетевую изоляцию между контейнером и хостом Docker, делая сеть контейнера идентичной сети хоста.
- **none**: Отключает все сетевые интерфейсы внутри контейнера.
- **overlay**: Позволяет создавать сети между несколькими хостами Docker, что полезно для приложений микросервисов.

Вот некоторые основные команды Docker для работы с сетями:

- **docker network create**: Создает новую сеть. Например, `docker network create -driver bridge my_network` создаст новую сеть `bridge` с именем `my_network`.

- **docker network ls:** Показывает список всех сетей.
- **docker network rm:** Удаляет одну или несколько сетей. Например, `docker network rm my_network` удалит сеть с именем `my_network`.
- **docker network connect:** Подключает контейнер к сети. Например, `docker network connect my_network my_container` подключит контейнер `my_container` к сети `my_network`.
- **docker network disconnect:** Отключает контейнер от сети. Например, `docker network disconnect my_network my_container` отключит контейнер `my_container` от сети `my_network`.
- **docker network inspect:** Показывает подробную информацию о сети. Например, `docker network inspect my_network` покажет информацию о сети `my_network`.

5 Dockerfile

Dockerfile - это текстовый файл, который содержит все команды для создания образа Docker. Используя `docker build`, пользователи могут создавать автоматизированные сборки, которые включают в себя все зависимости и параметры, необходимые для запуска приложения в контейнере.

Вот основные инструкции, которые обычно используются в Dockerfile:

FROM устанавливает базовый образ для последующих инструкций. В Dockerfile должна быть хотя бы одна инструкция **FROM**.

```
FROM ubuntu:18.04
```

RUN выполняет команду и создает новый слой образа. В основном используется для установки пакетов в контейнер.

```
RUN apt-get update && apt-get install -y git
```

CMD предоставляет значения по умолчанию, которые могут быть включены в команду, когда контейнер запускается. В Dockerfile может быть только одна инструкция **CMD**. Если указано несколько инструкций **CMD**, то будет использоваться последняя.

```
CMD ["executable", "param1", "param2"]
```

В этом примере, когда контейнер запускается из образа, будет выполнена команда `executable` с аргументами `param1` и `param2`.

CMD имеет две формы:

- `CMD ["executable "param1 "param2"]` (exec форма)
- `CMD command param1 param2` (shell форма)

Exec форма предпочтительнее, потому что она не вызывает командную оболочку. Это снижает нагрузку на систему и делает образ более безопасным.

Если `Dockerfile` также содержит инструкцию `ENTRYPOINT`, то `CMD` будет использоваться как аргументы для `ENTRYPOINT`.

```
ENTRYPOINT ["executable"]
CMD ["param1", "param2"]
```

В этом примере, когда контейнер запускается из образа, будет выполнена команда `executable` с аргументами `param1` и `param2`.

Если при запуске контейнера указаны аргументы командной строки, то они заменят значения, указанные в `CMD`.

```
docker run -it image_name param3 param4
```

В этом примере, когда контейнер запускается, будет выполнена команда `executable` (из `ENTRYPOINT`), но с аргументами `param3` и `param4`, а не `param1` и `param2` (из `CMD`).

COPY копирует новые файлы или каталоги из исходного пути и добавляет их в файловую систему контейнера по пути назначения.

```
COPY . /app
```

ADD копирует файлы и каталоги в файловую систему контейнера. **ADD** имеет функциональность `TAR`-архивации и автоматического распаковывания.

```
ADD test.tar.gz /app
```

EXPOSE информирует `Docker`, что контейнер слушает указанный сетевой порт во время выполнения.

```
EXPOSE 8080
```

WORKDIR устанавливает рабочий каталог для следующих инструкций `RUN`, `CMD`, `ENTRYPOINT`, `COPY` и `ADD`.

```
WORKDIR /app
```

ENTRYPOINT позволяет контейнеру вести себя как исполняемый файл.

```
ENTRYPOINT ["executable"]
```

Dockerfile позволяет автоматизировать процесс создания образа Docker, что делает его ключевым инструментом для создания контейнеров.

6 Файл .dockerignore

Файл .dockerignore используется для исключения файлов и директорий из контекста сборки Docker. Это может быть полезно для ускорения процесса сборки, уменьшения размера образа и предотвращения включения нежелательных или чувствительных файлов в образ.

Файл .dockerignore работает аналогично файлу .gitignore. Он содержит список шаблонов, которые сопоставляются с файлами и директориями. Если файл или директория совпадает с одним из шаблонов, он исключается из контекста сборки.

Вот пример файла .dockerignore:

```
*.log  
*.tmp  
.DS_Store  
node_modules/
```

В этом примере файлы с расширениями .log и .tmp, файл .DS_Store и директория node_modules будут исключены из контекста сборки.

Использование файла .dockerignore может существенно улучшить эффективность и безопасность процесса сборки Docker.

7 Docker Compose

Docker Compose - это инструмент для определения и запуска многоконтейнерных приложений Docker. С его помощью вы можете использовать файл YAML для конфигурации сервисов вашего приложения, а затем с помощью одной команды создать и запустить все сервисы из вашей конфигурации.

Вот некоторые основные команды Docker Compose:

- **docker-compose up:** Запускает все сервисы, описанные в файле docker-compose.yml. Например, `docker-compose up -d` запустит все сервисы в фоновом режиме.

- **docker-compose down:** Останавливает и удаляет контейнеры, сети, тома и сервисы, определенные в файле `docker-compose.yml`. Например, `docker-compose down` остановит и удалит все ресурсы, созданные командой `docker-compose up`.
- **docker-compose ps:** Показывает текущее состояние запущенных сервисов. Например, `docker-compose ps` покажет состояние сервисов для текущего проекта.
- **docker-compose build:** Собирает образы для сервисов, описанных в файле `docker-compose.yml`. Например, `docker-compose build` соберет образы для всех сервисов, которые еще не были собраны, или для которых файл `Dockerfile` был изменен.

Docker Compose делает работу с многоконтейнерными приложениями Docker проще и более удобной, позволяя вам управлять сложными структурами с помощью простых команд.

8 Структура файла Docker Compose

Файл Docker Compose обычно называется `docker-compose.yml` и использует формат YAML. Он содержит информацию о сервисах, сетях и томах, которые должны быть созданы и запущены.

Вот основные элементы файла Docker Compose:

- **version:** Указывает версию синтаксиса Docker Compose. Например, `version: '3'`.
- **services:** Определяет сервисы, которые будут запущены. Каждый сервис представляет собой приложение в контейнере, которое можно запустить вместе с другими сервисами.
- **networks:** Определяет сети, которые будут использоваться сервисами. Сети Docker позволяют контейнерам общаться друг с другом.
- **volumes:** Определяет тома, которые будут использоваться сервисами. Тома Docker позволяют сохранять данные вне жизненного цикла контейнеров.

Вот пример простого файла Docker Compose:

```
version: '3'
services:
  web:
    image: nginx:latest
    ports:
      - "80:80"
networks:
  default:
volumes:
  mydata:
```

В этом примере определен один сервис (web), который использует образ `nginx:latest` и пробрасывает порт 80 из контейнера на порт 80 хоста. Также определены стандартная сеть и том `mydata`.

9 Continuous Integration и Continuous Delivery (CI/CD)

Continuous Integration (CI) и Continuous Delivery (CD) — это методология разработки программного обеспечения, которая включает в себя регулярное слияние рабочих копий в общий репозиторий и автоматическую доставку обновлений программного обеспечения заинтересованным сторонам. Это позволяет командам разработки быстрее и эффективнее тестировать и выпускать новые версии программного обеспечения.

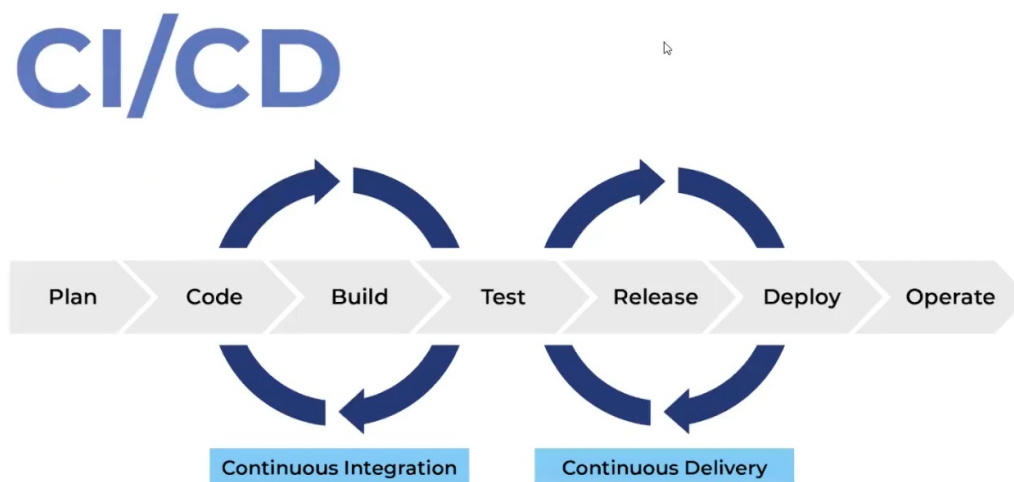
Continuous Integration (CI) — это практика разработки программного обеспечения, при которой разработчики регулярно объединяют свои изменения кода в общий репозиторий. После этого автоматически выполняются различные тесты и проверки, чтобы обеспечить корректность и совместимость нового кода.

Цель CI — обнаруживать и исправлять проблемы с кодом как можно раньше. Это уменьшает вероятность возникновения сложных конфликтов при слиянии кода и позволяет командам разработки быстрее и эффективнее работать вместе.

Continuous Delivery (CD) — это практика разработки программного обеспечения, при которой новые версии программного обеспечения автоматически готовятся к выпуску в продакшн. Это включает в себя автоматическую сборку, тестирование и развертывание кода в различных окружениях.

Цель CD — ускорить процесс доставки обновлений программного обеспечения пользователям. Это позволяет командам разработки быстрее реа-

гировать на изменения требований и улучшать продукт на основе обратной связи от пользователей.



CI/CD предлагает ряд преимуществ для команд разработки и бизнеса в целом. Он ускоряет процесс разработки и доставки новых версий программного обеспечения, улучшает качество продукта за счет раннего обнаружения и исправления ошибок, и позволяет командам быстрее реагировать на изменения требований. В результате, команды могут быстрее и эффективнее доставлять высококачественные продукты и услуги своим пользователям.