



PROGRAMAÇÃO WEB

Professor Ciniro Nametala

Bacharelado em Engenharia de Computação

Instituto Federal de Minas Gerais – *Campus Bambuí*

Apresentação do Professor

FORMAÇÃO ACADÊMICA

Graduações:

- Tecnólogo em Análise e Desenvolvimento de Sistemas, IFMG – Campus Bambuí (2007)
- Licenciado em Computação, Universidade Claretiano (2022)

Pós-graduações:

- Especialista em Engenharia de Software, UFLA (2009)
 - Mestre em Engenharia Elétrica (Otimização), UFMG (2017)
 - Doutor em Engenharia Elétrica (Sistemas Elétricos de Potência), USP – São Carlos (2023)
-

ÁREAS DE INTERESSE

Técnica:

- Análise de séries temporais
- Redes neurais modernas
- Otimização multiobjetivos
- Inteligência de mercado
- Programação e sistemas

Aplicação:

- Mercados de eletricidade
- Previsão energética
- Sistemas Elétricos de Potência

APRESENTAÇÃO DA TURMA



Apresentação da Disciplina

O QUE A EMENTA DIZ?

Pré-requisitos:

- Programação Orientada a Objetos e Bancos de Dados I.

Carga horária:

- Início do semestre: 14 de Agosto
- Final do semestre: 15 de Dezembro
- Período de recuperações: 18 a 19 de Dezembro
- Férias: A partir de 21 de Dezembro
- Feriados que nos afetarão: Independência (7 e 8 de Setembro), N.S. Aparecida (9 a 13 de Outubro) e Finados (2 e 3 de Novembro)
- Quantidade: 34 encontros (4 feriados), 56.7 horas de 66.4 (hora/aula efetiva)

Ementa

Histórico da Internet no Brasil e no mundo. Conceitos em soluções WEB: Navegadores, *engines*, páginas, tecnologias, navegação e segurança de usuário. Arquitetura cliente/servidor. Configuração de ambientes de desenvolvimento WEB: Tecnologias, servidores de aplicação e bancos de dados. Protocolos HTTP, HTTPS, FTP, SMTP e outros utilizados na internet. Programação cliente: Linguagens para desenvolvimento de interfaces com o usuário. Linguagens de *script*. *Frameworks* RIA. Programação servidor: Linguagens e *frameworks* do lado servidor. Aplicações WEB com uso de bancos de dados. Técnicas para operações assíncronas. Serviços WEB. Ambientes de produtividade.

Prática

Primeira parte: Infraestrutura na WEB. Segunda parte: Programação *front-end* com HTML, CSS, JavaScript e Bootstrap. Terceira parte: Programação *back-end* com PHP, MVC e MariaDB.

Bibliografia



DESCONSTRUINDO A WEB: As tecnologias por trás de uma requisição

Willian Molinari

Nenhum exemplar na biblioteca.

Preço nas livrarias online:

Na Amazon está R\$ 49.90 (físico)

Na Casa do Código está R\$ 39.90 (digital pdf, epub e mobi)

A ementa desta disciplina possui **8 sugestões de livros interessantes** que possuem vários exemplares na biblioteca. No entanto, essa é uma área que evolui extremamente rápido. Por este motivo, **não há uma bibliografia principal** a seguir seguida. Somente no início da disciplina utilizaremos livros que tratam dos conceitos sobre internet e infraestrutura em sistemas distribuídos para WEB. Depois disso a disciplina será toda **100% prática**. Seremos guiados pelos códigos que iremos produzir ao longo do semestre e não por um livro base.

Ferramentas a serem utilizadas na disciplina

LINGUAGENS DE PROGRAMAÇÃO E *FRAMEWORKS*

- HTML 5
- CSS 3
- JavaScript
- Bootstrap 5
- PHP 8



BANCOS DE DADOS

- MariaDB (MySQL) ou PostgreSQL

SOFTWARES AUXILIARES

- Windows e/ou qualquer distribuição GNU/Linux baseada em Debian
- Wireshark
- Navegador de Internet (Chrome, Chromium ou Firefox)
- IDE da sua escolha (VSCode, Notepad++, PHPStorm, Eclipse)
- XAMPP 8.2.4 (Apache, MariaDB, PHP e Perl)

Distribuição das notas

PROVAS (60 pontos)

- Prova 1/3: 20,00 pontos
- Prova 2/3: 20,00 pontos
- Prova 3/3: 20,00 pontos

ATIVIDADES (20 pontos)

- Atividade 1/4: 5,00 pontos
- Atividade 2/4: 5,00 pontos
- Atividade 3/4: 5,00 pontos
- Atividade 4/4: 5,00 pontos

TRABALHO FINAL (20 pontos)

- Hospedagem: Até 10 de Dezembro às 23:59 (domingo)
- Seminários: 12 e 15 de Dezembro (terça e sexta)

REAVALIAÇÃO (100 pontos)

- Reavaliação – 18/12 às 13:00 na minha sala