Considere a matriz para responder às questões de nos 60 e 61.

Os elementos dessa matriz são os valores dos caminhos mínimos, entre os 6 vértices de um grafo não orientado, que resultaram da aplicação do Algoritmo de Floyd.

	1	2	3	4	5	6
1	0	3	4	3	7	10
2	3	0	2	3	5	8
3	4	2	0	1	3	6
4	3	3	1	0	4	7
5	7	5	3	4	0	3
6	10	8	6	7	3	0

60

A partir dos valores dos caminhos apresentados na matriz, verifica-se que o centro do grafo corresponde ao vértice de número

- (A) 6
- (B) 5
- (C) 4
- 3
- (E) 2

61

A partir dessa matriz, verifica-se que a mediana do grafo corresponde ao vértice de número

- (A) 1
- (B) 2
- 3
- (D) 4
- (E) 5

As cidades C_1 , C_2 , C_3 e C_4 são ligadas entre si por uma rede de comunicação rodoviária cujo grafo tem a seguinte representação matricial.

Sabendo que C é a matriz de um grafo orientado (V,A), em que $V = \{C_1, C_2, C_3, C_4\}$, A é o conjunto de arestas do grafo e $C_y = 1$, se $(C_i, C_j) \in A$ e $C_{ij} = 0$, se $(C_i, C_j) \notin A$, com i \neq j, julgue os itens seguintes.

- C 87 O grafo tem 4 vértices.
- E 88 As diagonais das matrizes C e C2 são iguais.
- C 89 Existem dois caminhos distintos ligando C₁ a C₃.
- C 90 Existem três caminhos distintos ligando as cidades C₁ a C₄.
- C 91 O conjunto A tem seis elementos.
- E 92 A cidade C₂ está isolada, ou seja, não há ligação entre ela e as outras cidades.

63

Para as estruturas de dados e os algoritmos utilizados para manipulá-las são feitas as afirmativas a seguir.

- Em um grafo ponderado, a árvore geradora mínima tenta minimizar o número de arestas que conectam todos os nós.
- II O algoritmo de busca em profundidade aplicado a grafos usa o conceito de fila para armazenar para onde deve ir quando atinge um ponto sem saída.
- III Na busca em uma árvore 2-3-4, em cada nó as chaves são examinadas. Se a chave de busca não for encontrada, o próximo nó será o filho 0, se a chave de busca for menor que a chave 0; o filho 1, se a chave de busca estiver entre a chave 0 e a chave 1; o filho 2, se a chave de busca estiver entre a chave 1 e a chave 2 e o filho 3, se a chave de busca for maior que a chave 2.

Está(ão) correta	a(s)	a(s)	afirmativa	S):
------------------	------	------	------------	---	----

- (A) I, apenas.
- (B) II, apenas.
- (C) III, apenas.
- (D) I e II, apenas.
- (E) I, II e III.

CertoErrado

Sem resposta!

O algoritmo de Dijkstra utiliza a técnica de relaxamento e produz, ao final de sua execução, uma árvore de caminhos mais curtos entre um vértice origem s e todos os vértices que são alcançáveis a partir de s.
● Certo
○ Errado
A árvore geradora mínima de um grafo conexo não direcionado construída com o algoritmo de Kruskal é única Nessa árvore geradora mínima, a substituição de arestas de mesmo peso não afetará o custo total da árvore.
○ Certo
● Errado
Um algoritmo que visita todos os vértices de um grafo, cada um somente uma vez, está percorrendo o grafo. Esse algoritmo pode percorrer o grafo em largura ou em profundidade.

QUESTÃO 20

Considere que G é um grafo qualquer e que V e E são os conjuntos de vértices e de arestas de G, respectivamente. Considere também que grau (v) é o grau de um vértice v pertencente ao conjunto V. Nesse contexto, analise as seguintes asserções.

Em G, a quantidade de vértices com grau ímpar é ímpar.

PORQUE

Para G, vale a identidade dada pela expressão

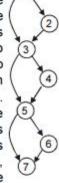
$$\sum_{v \in V} \operatorname{grau}(v) = 2 |E|$$

Acerca dessas asserções, assinale a opção correta.

- As duas asserções são proposições verdadeiras, e a segunda é uma justificativa correta da primeira.
- As duas asserções são proposições verdadeiras, mas a segunda não é uma justificativa correta da primeira.
- A primeira asserção é uma proposição verdadeira, e a segunda uma proposição falsa.
- A primeira asserção é uma proposição falsa, e a segunda uma proposição verdadeira.
- Tanto a primeira quanto a segunda asserções são proposições falsas.

QUESTÃO 12

Ao longo de todo o desenvolvimento do software, devem ser aplicadas atividades de garantia de qualidade de software (GQS), entre as quais se encontra a atividade de teste. Um dos critérios de teste utilizados para gerar casos de teste é o denominado critério dos caminhos básicos, cujo número de caminhos pode ser determinado com base na complexidade ciclomática. Considerando-se o grafo de fluxo de controle apresentado na figura ao lado, no qual os nós representam os blocos de comandos e as arestas representam a transferência de controle, qual a quantidade de caminhos básicos que



devem ser testados no programa associado a esse grafo de fluxo de controle, sabendo-se que essa quantidade é igual à complexidade ciclomática mais um?

- **a** 1.
- 3.
- •
- **o** 7.
- 3 8.

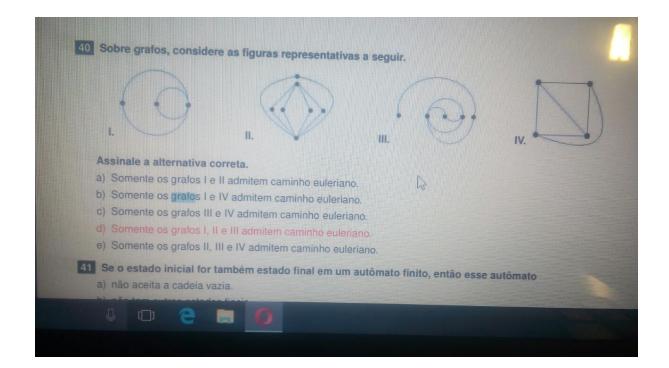
QUESTÃO 31

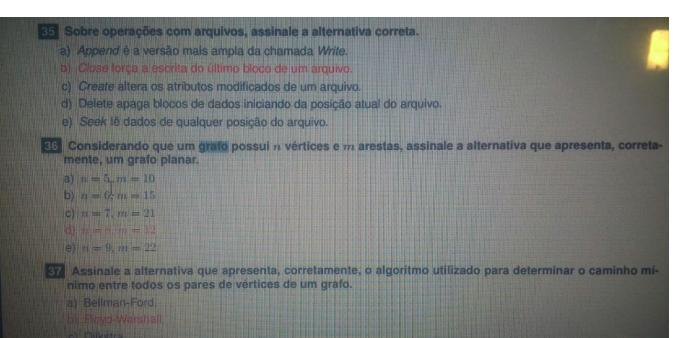
Julgue os itens a seguir, relativos a métodos de busca com informação (busca heurística) e sem informação (busca cega), aplicados a problemas em que todas as ações têm o mesmo custo, o grafo de busca tem fator de ramificação finito e as ações não retornam a estados já visitados.

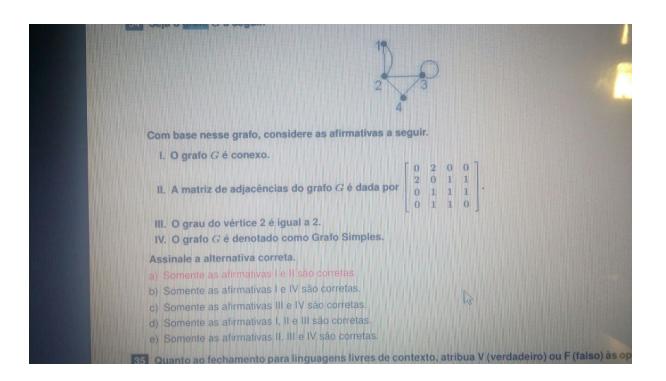
- A primeira solução encontrada pela estratégia de busca em largura é a solução ótima.
- II A primeira solução encontrada pela estratégia de busca em profundidade é a solução ótima.
- III As estratégias de busca com informação usam funções heurísticas que, quando bem definidas, permitem melhorar a eficiência da busca.
- IV A estratégia de busca gulosa é eficiente porque expande apenas os nós que estão no caminho da solução.

Estão certos apenas os itens

- O lell.
- I e III.
- @ lelV.
- O II e IV.
- @ III e IV.





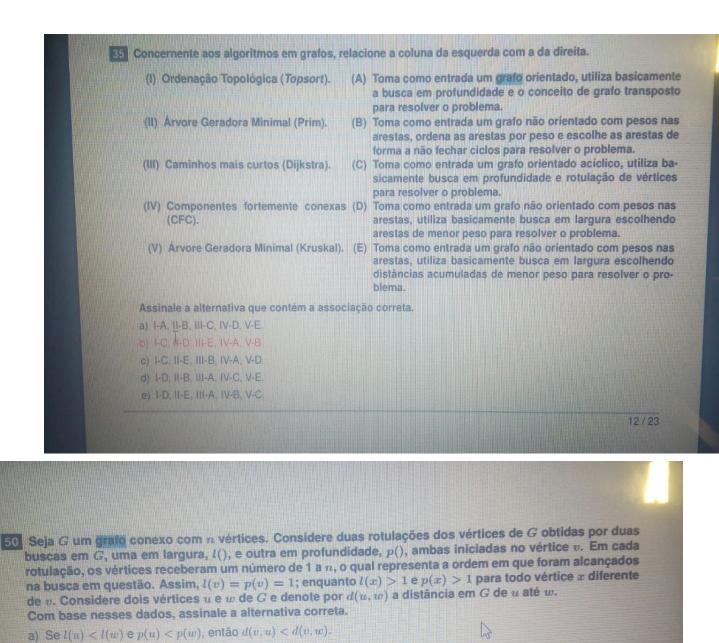


- d) Um diretório formado por vários diretórios pode ser organizado em forma de árvore, em que cada circtório possui um subdiretório raiz.
- e) Um diretório organizado em forma de árvore contém vários arquivos, os quais possuem caminhos absolutos ou seja, caminhos relativos à raiz do sistema.
- Sejam G=(V,E) um grafo conexo não orientado com pesos distintos nas arestas e $e\in E$ uma aresta fixa, em que |V|=n é o número de vértices e |E|=m é o número de arestas de G, com $n\le m$. Com relação à geração da árvore de custo mínimo de G, AGM_G , assinale a alternativa correta.
 - a) Quando e tem o peso da aresta com o (n-1)-ésimo menor peso de G então e garantidamente estará numa AGM_G .
 - b) Quando e tem o peso da aresta com o maior peso em G então e garantidamente não estará numa AGMa.
 - c) Quando ϵ tem o peso maior ou igual ao da aresta com o n-ésimo menor peso em G então ϵ pode estar numa $AG.V_{co}$.
 - d) Quando e tem o peso distinto do peso de qualquer outra aresta em G então pode existir mais de uma AGMo.
 - e) Quando ϵ está num ciclo em G e tem o peso da aresta de maior peso neste ciclo então ϵ garantidamente não estará numa AGM_G .
 - 69 Com relação a técnicas de pesquisa em arquivos, assinale a alternativa correta.
 - a) Para a pesquisa binária funcionar, o arquivo precisa estar ordenado de acordo com algum campo aleatório.
 - b) Para a pesquisa sequencial funcionar, o arquivo precisa estar ordenado.
 - cu Para a neguisa hiparia funcionar o arquivo precisa estar ordenado de acordo com o campo de busca.
 - mi Para as pesquisas sequencial e binária funcionarem, o arquivo precisa estar ordenado de acordo com o campo
 - Seja G=(V,E) um grato em que V é o conjunto de vértices e E é o conjunto de arestas. Com base nesse grato, considere as afirmativas a seguir.
 - Se G é o K_{3,3} então o número cromático de G é 3.
 - II. Se G é o $K_{3,3}$ então, retirando-se uma aresta de G, o grafo se torna planar.
 - III. Se G é o $K_{2,2}$ então G é um grafo euleriano e hamiltoniano ao mesmo tempo.
 - IV. Se G é um $K_{n,n}$ então G tem um conjunto independente máximo igual a n.

Assinale a alternativa correta.

- a) Somente as afirmativas I e II são corretas.
- b) Somente as afirmativas I e IV são corretas.
- c) Somente as afirmativas III e IV são corretas.
- d) Somente as afirmativas I, II e III são corretas.
- el Somenie as afirmativas II. III e IV são corretas.
- Arquivos são organizados em dados ou registros, que são mapeados para o armazenamento no disco. Arquivos podem ser organizados em estruturas de diretórios.

 Sobre diretórios, assinale a alternativa correta.



b) Se l(u) < l(w) e p(u) > p(w), então d(v, u) = d(v, w). c) Se l(u) > l(w) e p(u) < p(w), então $d(v, u) \le d(v, w)$. d) Se l(u) > l(w) e p(u) > p(w), então d(v, u) < d(v, w). e) Se l(u) < l(w) e p(u) > p(w), então $d(v, u) \le d(v, w)$.