Universidad de San Carlos de Guatemala
Arquitectura de computadores y ensambladores 1
Escuela de Sistemas
Ing. Otto Rene Escobar Leiva
Aux Mario Pineda

Manual Usuario: **Proyecto 2**

Nombre: Carnet:

Brandon Oswaldo Yax Campos 201800534

Descripción del proyecto:

Este proyecto consistió en un ecosistema, donde se encontraría un juego llamado Galaga el cual consiste en una nave espaciales, en la cual se controla una nave espacial la cual dispara una bala con la capacidad de destruir uno o más enemigos dependiendo del poder de daño de esta, al avanzar de nivel aumentará la capacidad de lanzar balas de mayor calibre, asi como apareceran mas enemigos y la velocidad en los que estos atacan en forma kamikaze, un apartado para ingresar sesion, un apartado para registrarse y métodos de ordenamiento posibles de ver a través de scores que se generaba a partir de jugar. Existiendo distintos menús dependiendo del tipo de usuario, ya sea usuario normal, usuario admin o admin general.

Interfaz del Programa:

Bienvenida del programa:

```
Universidad de San Carlos de Guatemala
Facultad de Ingenieria
Escuela de Ciencias y Sistemas
Arquitectura de Compiladores y Ensambladores
Seccion B
Brandon Oswaldo Yax Campos
201800534
(Presiona enter para poder continuar): _
```

Menu principal:

```
Menu:
F1. Login
F2. Register
F9. Exit
```

Apartado para registrar:

Apartado para Logearse:

Menu de usuario admin:

Apartado para mostrar los mejores 10 scores del usuario:

Rank	Player	N	Points	Time
1 b	 randonyax	 Z	12500	 329
2 Ь	randonyax	2	11000	1389
8 Ъ	randonyax	1	1000	135
11 b	randonyax	3	800	180
12 b	randonyax	3	700	1356
20 Ъ	randonyax	1	100	14

Apartado para mostrar los mejores 10 scores:

==Top 10 Scorboard=	= ι	user: brandonyax					
Rank Player	N	Points	Time				
1 brandonyax	2	12500	329				
2 brandonyax	2	11000	1389				
3 brandoncampos	3	10000	178				
4 luissanchez	3	6100	65				
5 rodrigomanzteio	1	2000	126				
6 manfersantoze	2	1500	300				
7 alondromanzan	3	1300	197				
8 brandonyax	1	1000	135				
9 brandonyaxcampo	1	1000	138				
10 romeroramirez	2	900	350				
(Presiona enter para poder continuar): _							

Menú para indicar si el ordenamiento debes ser ascendente o descendente:

```
==Bubble Sort== user: brandonyax
------F1. Ascending
F2. Descending
F9. Go back
```

Menú para indicar qué métrica se analizara:

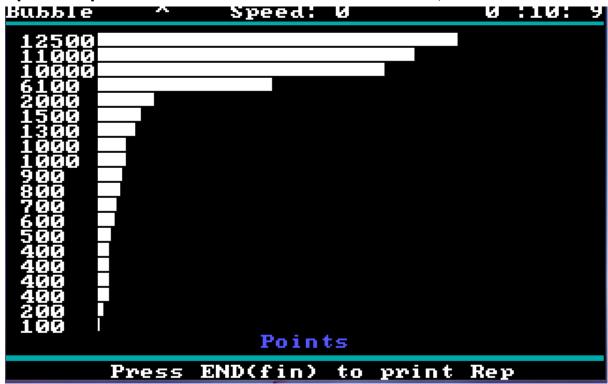
```
==Bubble Metric== user: brandonyax
F1. Points
F2. Time
F9. Go back
```

Menú para indicar a qué velocidad se hará el ordenamiento:

Apartado para la visualización de ordenamientos, datos sin ordenar:



Apartado para la visualización de ordenamientos, datos ordenados:



Reporte generado al finalizar el Ordenamiento:

Universidad de San Carlos de Guatemala Facultad de Ingenieria Escuela de Ciencias y Sistemas Arquitectura de Compiladores y Ensambladores Seccion B Brandon Oswaldo Yax Campos 201800534										
	Hora: 20 :59 :58									
		Points								
1 brandonyax	2	12500	329							
2 brandonyax	2	11000	1389							
3 brandoncampos	3	10000	178							
4 luissanchez	3	6100	65							
5 rodrigomanzteio	1	2000	126							
6 manfersantoze	2	1500	300							
7 alondromanzan	3	1300	197							
8 brandonyax	1	1000	135							
9 brandonyaxcampo	1	1000	138							
10 romeroramirez	2	900	350							

Menú para el admin general:

Apartado para desbloquear usuarios:

Apartado para dar admin a usuarios:

```
==Promote to Admin== user: 201800534BADM
------Usuario a dar admin: brandonyax
```

Apartado para quitar admin a usuarios:

Menu de usuario normal:

```
====Menu de usuario=== user: brandonyax
------F2. Play game
F3. Show top 10 scoreboard
F5. Show my top 10 scoreboard
F9. Logout
```

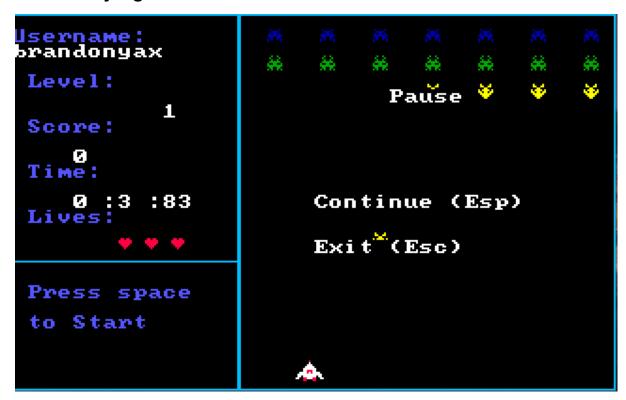
Inicio de juego:



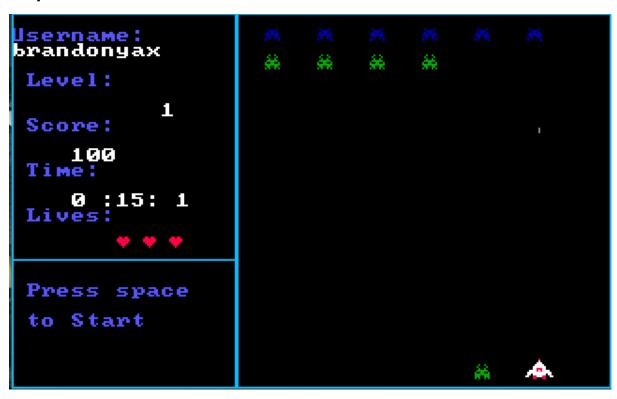
Movimiento de enemigos:



Pausa del juego:



Disparo de nave:



Pérdida de vida de la nave principal por ataque enemigo:



Game Over del juego:

