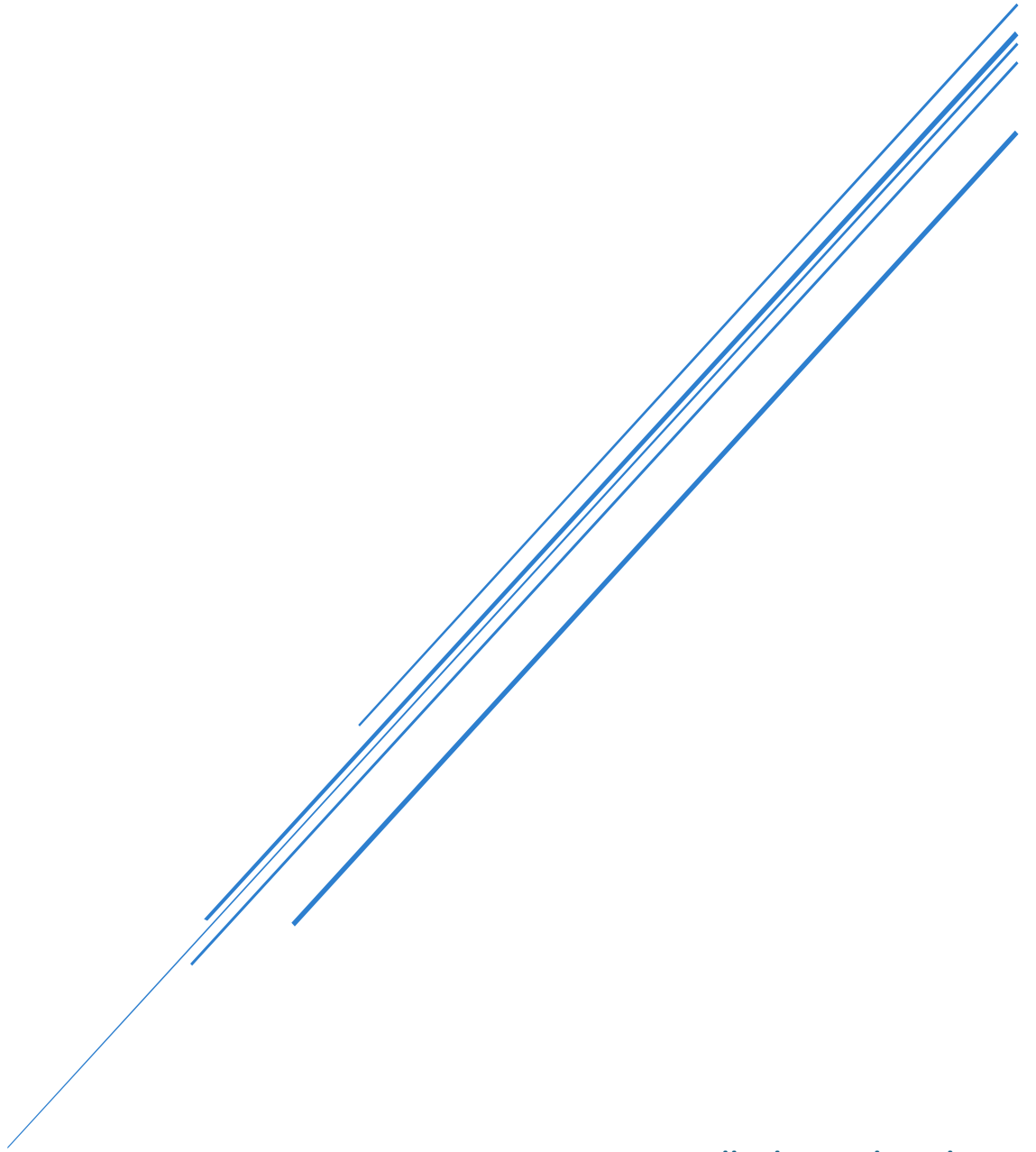


VERİ YAPILARI 2.ÖDEV

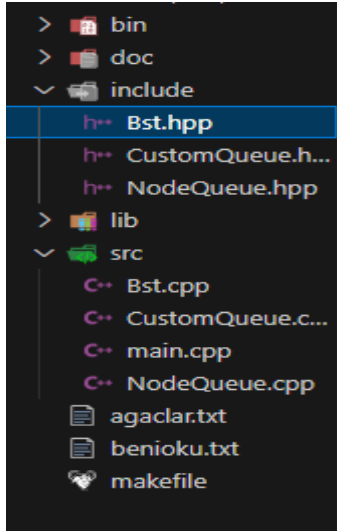
B211210091

BEDİRHAN BALTİK 2.öğretim A grubu



SAKARYA ÜNİVERSİTESİ
VERİ YAPILARI

ÖDEVİMDE YAPTIKLARIM :



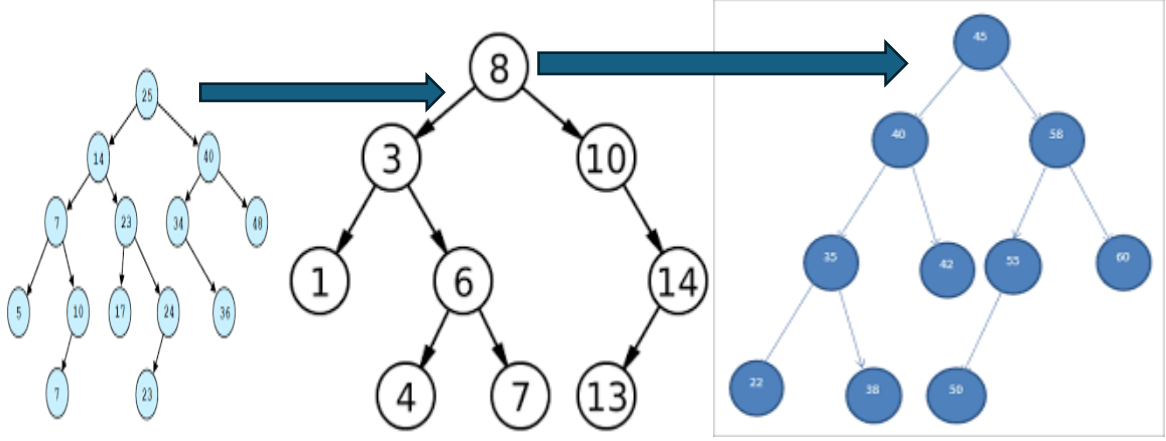
ödev de ilk olarak elimde 3 class var CustomQueue ,NodeQueue ve Bst classları CustomQueue ve NodeQueue classlarımı Bst classımda olan CiziliAgacCizdir (seçili olan agaci cizdir)fonksiyonumda kullanıyorum.

```
class Bst {
public:
    Bst(char veri);
    ~Bst();

    char veri;
    Bst* ilkkok;
    Bst* sol;
    Bst* sag;
    Bst* sonrakikok;
    Bst* seciliAgac;
    int toplam;

    void DosyadanOkuVeEkle();
    Bst* Ekle(Bst* kok, char veri);
    void Yazdirma();
    void KendiAdresiniYazdir();
    void SonrakiAdresiniYazdir();
    void ToplamYazdir();
    void SeciliAgaciGoster();
    void printLeftNodes(Bst* root);
    void printRightNodes(Bst* root);
    void CiziliAgacCizdir(Bst* seciliAgac);
    int YukseklikBul(Bst* seciliAgac);
    void SilAgac(Bst* seciliAgac);
    void SilVeriAgac(Bst* root);
    void Aynalama(Bst* kok);
    void KullaniciKontrol();
};
```

Bst classımda dosyadan okuyup ağacıma ekleme işlemleri yaptım ilkkok,sol,sag,sonrakikok,seciliAgac gibi işaretçiler tuttum sonra ise ilkkoku tutarak sonrakikok adlı bir işaretçi yardımıyla ağaçların köklerini bir linkedlist ile birbirine bağladım bu sayede kökler sayesinde hem ağaçları gezebiliyorum hem ağaçtaki verileri sol,sag işaretçi yardımıyla gezebiliyorum.Toplam degiskenim ise her ağacın sahip olduğu asci toplam değerlerini ifade ediyor yazdırma fonksiyonumda ise bağlı listemi kullanarak adres sonraki adres ve toplam ascii karşılığını yazdırıyorum SeciliAgaciGoster fonksiyonum ile seçili olan ağacı gösteriyorum oklarla. printLeftNodes ve printRightNodes ağaçlardaki düğümleri ziyaret edip toplam değerleri hesapladım.CiziliAgaciCizdir fonksiyonum ile seçili olan ağacı çizdirdim.YukseklikBul fonksiyonum ise CiziliAgaciCizdir de ağacı uygun seviyelere gore çizdirmek için kullandım.SilAgac fonksiyonumda ise seçili ağacı silip SilVeriAgac fonksiyonumda ise seçili olan ağacın düğümlerini sildim.Aynalam fonksiyonum ile aynalama işlemini yapıp KullaniciKontrol fonksiyonum ile kullanıcı girişlerini sağladım.



Ödevde kullandığım Yapı:(ORNEK)

İlkkok=25 i tutan pointer, ilkkokun->sonrakikoku=8 i tutan pointer, ilkkokun->sonrakikoku->sonrakikoku =45i tutan pointer ağacın verilerine ulaşmak istersen eger sag ve sol pointer ile ulaşabilirim.

ÖDEVDE ZORLANDIGIM VE YAPAMADIGIM KISIMLAR: Odevin 10+5 kısmını yapamadım konsolda ve ağacı çizdirdim fakat istenilen noktalarla bağlantıları sağlayamadım