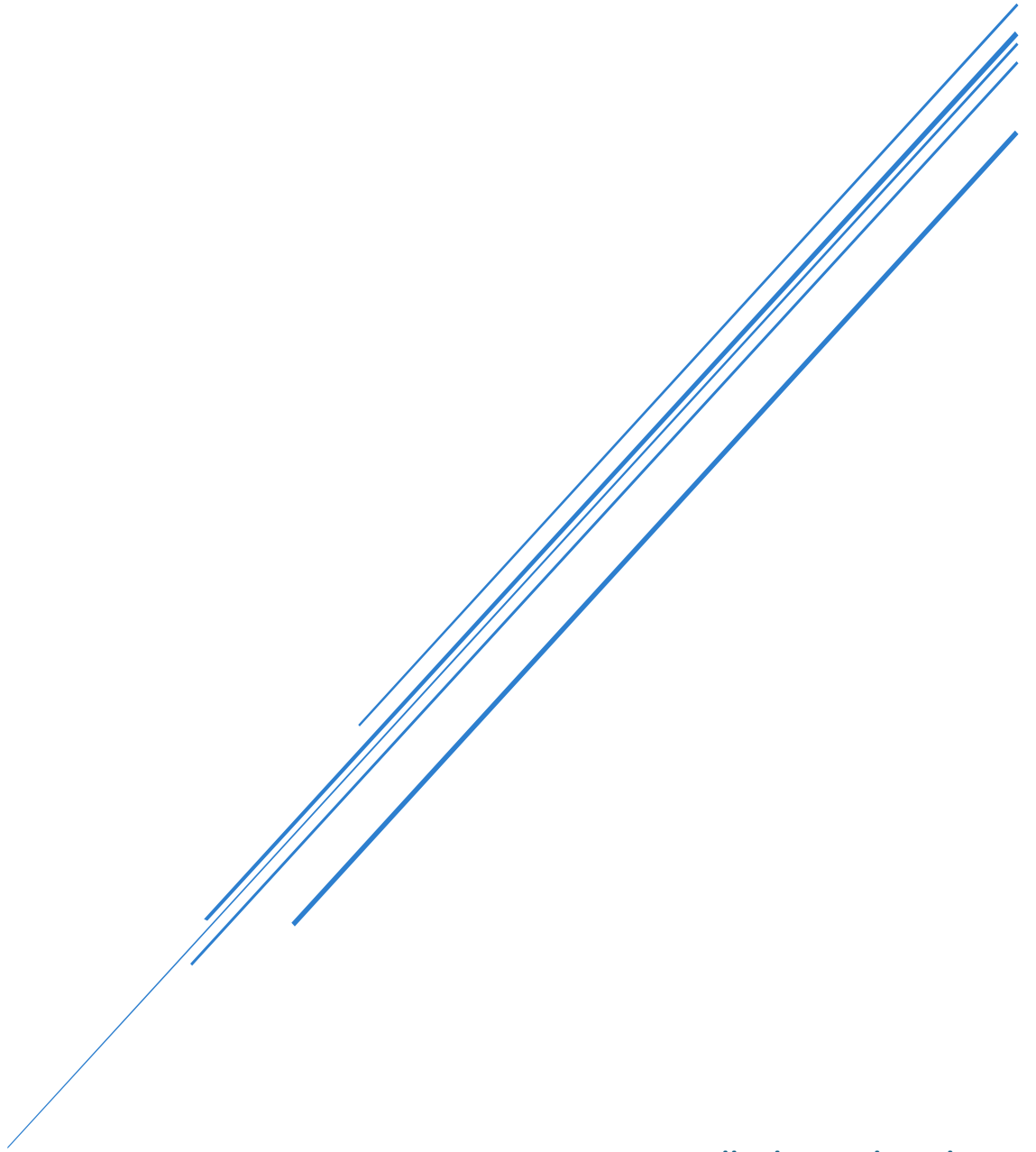


VERİ YAPILARI 2.ÖDEV

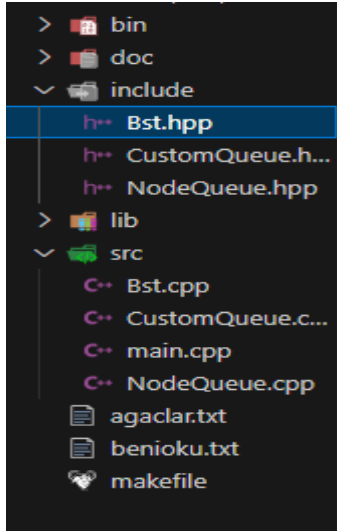
B211210091

BEDİRHAN BALTİK 2.öğretim A grubu



SAKARYA ÜNİVERSİTESİ
VERİ YAPILARI

ÖDEVİMDE YAPTIKLARIM :



CustomQueue ve NodeQueue classlarımla ağaç çizdirme için kendim olusturdugum kuyruk yapımı kullanıyorum.

Bst classım ile de geriye kalan işlemleri gerçekleştiriyorum.kullanıcı kontrol(d ile ilerle ,w ile aynalama a ile geri gelme ,s ile silme),seçili agaci gösterme ve diğer fonksiyonlarım için kullanıyorum.

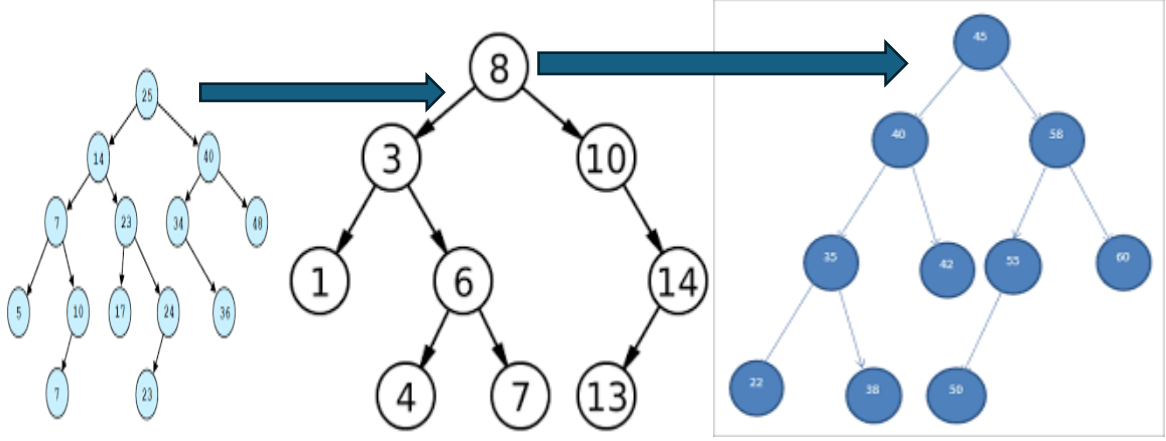
```
class Bst {
public:
    Bst(char veri);
    ~Bst();

    char veri;
    Bst* ilkkok;
    Bst* sol;
    Bst* sag;
    Bst* sonrakikok;
    Bst* seciliAgac;
    int toplam;
    int sayac = 1;
    int agacsayisi =0;

    void DosyadanOkuVeEkle();
    int AgacSayisiBul();
    Bst* Ekle(Bst* kok, char veri);
    void Yazdirma(Bst*root);
    void KendiAdresiniYazdir(Bst*root);
    void SonrakiAdresiniYazdir(Bst*root);
    void ToplamYazdir(Bst*root);
    void SeciliAgaciGoster(Bst*root);
    void printLeftNodes(Bst* root);
    void printRightNodes(Bst* root);
    void CiziliAgacCizdir(Bst* seciliAgac);
    int YukseklikBul(Bst* seciliAgac);
    void SilAgac(Bst* seciliAgac);
    void SilVeriAgac(Bst* root);
    void Aynalama(Bst* kok);
    void KullaniciKontrol();
    int AgacNerde(Bst* root);
};

#endif
```

Odevde DosyadanOkuVeEkle fonksiyonum ile dosyayı okuyup ağaçlarımı oluşturdum ve ağaç kökleriyle linkedlist oluşturdum ilkkok ve sonrakikok pointerları ile ve sag sol pointerlar ile de ağaçtaki verilere erişmek için kullanıyorum Burada ise kullandığım fonksiyonlar var ve aşağıda ödevde kullandığım örnek bir yapı gösterilmiştir.



Ödevde kullandığım Yapı:(ORNEK)

İlkkok=25 i tutan pointer, ilkkokun->sonrakikoku=8 i tutan pointer, ilkkokun->sonrakikoku->sonrakikoku =45i tutan pointer ağacın verilerine ulaşmak istersen eger sag ve sol pointer ile ulaşabilirim.