Практическая работа №16

Тема: Составление программ с использованием ООП.

Цель: Закрепить усвоенные знания, понятия, алгоритмы, основные принципы составления программ, приобрести навыки составление программ с ООП в IDE PyCharm Community.

Постановка задачи №1.

Создайте класс «Календарь», который имеет атрибуты год, месяц и день. Добавьте методы для определения дня недели, проверки на високосный год и определения количества дней в месяце.

Тип алгоритма: Линейный

Текст программы:

```
class Calendar:
           6: "Суббота",
           return "Нет такого дня в этом месяце"
        return calendar.monthrange(self.year, self.month)[1]
```

Протокол работы программы:

D:\Programming\Projects\PyCharm Projects\Svetlichniy Nikita IS 22\manakova\Scripts\pytho "D:\Programming\Projects\PyCharm_Projects\Svetlichniy_Nikita_IS_22\PZ_16\PZ_16(1).py" _____ День недели: Четверг Год: Високосный Количество дней в месяце: 29 ______ ______ День недели: Среда Год: Не високосный Количество дней в месяце: 31 ______ День недели: Воскресенье Год: Не високосный Количество дней в месяце: 31 ______

Process finished with exit code 0

Студент группы ИС-22 Светличный Н.Д.

Постановка задачи №1.

Создайте базовый класс "Животное" со свойствами "вид", "количество лап", "цвет шерсти". От этого класса унаследуйте класс "Собака" и добавьте в него свойства "кличка" и "порода".

Тип алгоритма: Линейный

Текст программы:

```
class Animal:
    def_init_(self, vid: str, amount_of_paws: int, cool_of_wool: str):
        self.vid = vid
        self.amount_of_paws = amount_of_paws
        self.cool_of_wool = cool_of_wool

    def__str__(self):
        return f"Вид: {self.vid}, \nЛап: {self.amount_of_paws}шт, \nШepcть:
    {self.cool_of_wool}"

class Dog(Animal):
    def_init_(self, vid: str, amount_of_paws: int, cool_of_wool: str,
    nickname: str, breed: str):
        super()._init_(vid, amount_of_paws, cool_of_wool)
        self.nickname = nickname
        self.breed = breed

def__str__(self):
        return f"\n{super().__str__()}, \nKличка: {self.nickname}, \nПopoдa:
        (self.breed)"

animal = Animal(vid="%ивотное", amount_of_paws=0, cool_of_wool="")
        print(animal)
dog = Dog(vid="Coбaka", amount_of_paws=4, cool_of_wool="Beлaя",
        nickname="Coбaka", breed="Coбaka")
        print(dog)
```

Протокол работы программы:

Вид: Животное, Лап: Ошт,

Шерсть: (``) ≋

Вид: Собака,

Лап: 4шт,

Шерсть: Белая, Кличка: Собака,

Порода: Собака

Process finished with exit code 0

Вывод: В процессе выполнения практического занятия №16 закрепил усвоенные знания, понятия, алгоритмы, основные принципы составления программ, приобрел навыки составление программ с ООП в IDE PyCharm Community.

Выполнены разработка кода, отладка, тестирование, оптимизация программного кода. Готовые программные кода выложены на GitHub.

Студент группы ИС-22 Светличный Н.Д.