

# 1 Struts2入门

本教程环境如下：

- JDK 1.8
- Maven 3.6
- IntelliJ IDEA 2019.3.1
- struts 2.5.22

## 1.1 Struts2简介

---

### 1.1.1 Struts2介绍

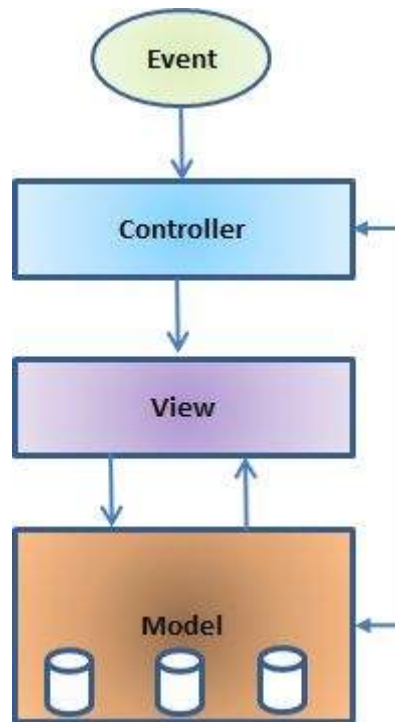
- Struts2是以WebWork设计思想为核心，在吸收Struts1部分优点的基础上设计出来的新一代的MVC框架
- Struts2是流行和成熟的基于MVC设计模式的Web应用程序框架。Struts2不只是Struts1下一个版本，它是一个完全重写的Struts架构。
- WebWork框架开始以Struts框架为基础，其目标是提供一个加强和改进框架Struts来使web开发的开发人员更容易。

### 1.1.2 Struts MVC架构

模型（Model）—— 视图（View）—— 控制器（Controller），通常简称MVC，是一种开发web应用程序的软件设计模式。该软件设计模式由以下三部分组成：

- 模型——属于软件设计模式的底层基础，主要负责数据维护。
- 视图——这部分是负责向用户呈现全部或部分数据。
- 控制器——通过软件代码控制模型和视图之间的交互。

MVC普及的原因在于它区分了应用程序的逻辑层和用户界面层，并支持开发关注点的分离。在MVC模式下，控制器接收了所有来自应用程序的请求后，调用模型去准备视图所需要的数据，然后视图使用由控制器提供的数据最终生成一个可视的响应。MVC的抽象概念可通过以下图形进行表述：



#### 1.1.2.1 模型

模型主要负责管理应用程序的数据，它通过响应视图的请求和控制器的指令来更新自身的数据。

#### 1.1.2.2 视图

通过控制器的指令触发所展现的一种特殊的数据格式。它们是基于像JSP、ASP、PHP之类模板系统的脚本，较易与AJAX技术进行整合。

#### 1.1.2.3 控制器

控制器负责响应用户输入并执行数据模型对象的交互。控制器在接收、确认输入后执行修改数据模型状态的业务操作。

### 1.1.3 Struts2优点

1. 实现MVC模式，结构清晰,使开发者只关注业务逻辑的实现.
2. 有丰富的tag可以用 ,Struts的标签库(Taglib)，如能灵活动用，则能大大提高开发效率
3. 页面导航，使系统的脉络更加清晰。通过一个配置文件，即可把握整个系统各部分之间的联系，这对于后期的维护有着莫大的好处。尤其是当另一批开发者接手这个项目时，

这种优势体现得更加明显。

4. 提供Exception处理机制。
5. 数据库连接池管理
6. 支持 I18N （国际化）

### 1.1.4 获取Struts2

官网地址: <https://struts.apache.org/index.html>

下载地址: <http://struts.apache.org/download.cgi>

## Full Releases

### Struts 2.5.22

Apache Struts 2.5.22 is an elegant, extensible framework for creating enterprise-ready Java web applications. It is available in a full distribution, or as separate library, source, example and documentation distributions. Struts 2.5.22 is the "best available" version of Struts in the 2.5 series.

- [Version Notes](#)
- Full Distribution:
  - [struts-2.5.22-all.zip](#) (65MB) [PGP] [SHA256] **Struts2全部文件**
- Example Applications:
  - [struts-2.5.22-apps.zip](#) (35MB) [PGP] [SHA256] **Struts2案例文件**
- Essential Dependencies Only:
  - [struts-2.5.22-min-lib.zip](#) (4MB) [PGP] [SHA256] **Struts2最基础的依赖文件**
- All Dependencies:
  - [struts-2.5.22-lib.zip](#) (19MB) [PGP] [SHA256] **Struts2所有的依赖文件**
- Documentation:
  - [struts-2.5.22-docs.zip](#) (13MB) [PGP] [SHA256] **Struts2帮助文档**
- Source:
  - [struts-2.5.22-src.zip](#) (7MB) [PGP] [SHA256] **Struts2源码文件**

## 1.2 入门案例

1. 添加struts2相关依赖
2. 修改web.xml,加载struts2配置
3. 编写index.jsp页面
4. 编写Action控制器
5. 编写struts.xml文件

### 1.2.1 添加struts2相关依赖

在 `pom.xml` 文件加入struts2的依赖代码

```

1 <!-- struts2核心依赖 -->
2 <dependency>
3   <groupId>org.apache.struts</groupId>
4   <artifactId>struts2-core</artifactId>
5   <version>2.5.22</version>
6 </dependency>

```

### 1.2.2 修改web.xml,加载struts2配置

```

1 <!-- struts2核心配置 -->
2 <filter>
3   <!-- 过滤器名称, 自定义, 命名为struts2 -->
4   <filter-name>struts2</filter-name>
5   <!-- 过滤器核心类 -->
6   <filter-
class>org.apache.struts2.dispatcher.filter.StrutsPrepareAndExecuteFilter</filter-class>
7 </filter>
8 <filter-mapping>
9   <!-- 过滤器名称, 自定义, 命名为struts2 -->
10  <filter-name>struts2</filter-name>
11  <!-- 过滤范围 -->
12  <url-pattern>/*</url-pattern>
13 </filter-mapping>

```

### 1.2.3 编写index.jsp页面

```

1 <%@ page contentType="text/html; charset=UTF-8" language="java" %>
2 <html>
3 <head>
4   <title>用户登录</title>
5 </head>
6 <body>
7
8 <form action="hello.action" method="post">
9   <div>
10    <label>用户名: </label>
11    <input type="text" name="userName">
12  </div>
13  <div>
14    <input type="submit" value="登录">
15  </div>
16 </form>
17
18 </body>
19 </html>

```

## 1.2.4 编写Action控制器

1. 控制器需要实现Action接口，该Action接口位于 `com.opensymphony.xwork2` 包下
2. 获取页面的数据可以在Action中定义成员变量，必须与input标签的name属性值一致，并且必须提供get、set方法
3. `execute()`方法需要返回逻辑字符串(逻辑字符串自定义)

```
1 package com.bdqn.web;
2
3 import com.opensymphony.xwork2.Action;
4
5 /**
6  * 控制器
7  */
8 public class HelloAction implements Action {
9
10     //定义变量，接收页面的用户名userName
11     //要求：属性名必须与input标签的name属性值一致，并且必须提供get、set方法
12     private String userName;
13
14
15     @Override
16     public String execute() throws Exception {
17         System.out.println("userName:"+userName);
18         //返回逻辑字符串（自定义）
19         return "success";
20     }
21
22
23     public String getUserName() {
24         return userName;
25     }
26
27     public void setUserName(String userName) {
28         this.userName = userName;
29     }
30 }
```

## 1.2.5 编写struts.xml配置文件

1. struts2配置文件名定义成 `struts.xml`
2. 该配置文件需要定义在resources目录下

```
1 <?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
2
3 <!DOCTYPE struts PUBLIC
4     "-//Apache Software Foundation//DTD Struts Configuration 2.5//EN"
```

```

5      "http://struts.apache.org/dtds/struts-2.5.dtd">
6
7      <struts>
8
9          <!--
10             package标签: 该标签配置控制器的包结构
11             name属性: 自定义, 必须保证唯一, 与编码没有任何关系, 用于区分package
12             extends属性: 继承某个package, 其中struts-default是struts2框架的核心
13             namespace属性: 命名空间, 默认为/(根目录)
14
15             -->
16             <package name="default" extends="struts-default" namespace="/">
17
18                 <!--
19                     action标签: 配置访问请求
20                     name属性: 访问路径
21                     class属性: 访问该路径要执行的控制器
22
23                     -->
24                     <action name="hello" class="com.bdqn.web.HelloAction">
25
26                         <!--
27                             result标签: 配置返回的页面
28                             name属性: 属性值可以自定义, 必须与控制器返回的逻辑字符串一致
29
30                             -->
31                             <result name="success">/show.jsp</result>
32
33                         </action>
34
35                     </package>
36
37             </struts>

```

### 1.2.6 输出结果(show.jsp)

在JSP页面中输出结果的方式有两种, 分别是:

1. EL表达式, 例如: `${成员变量名称}`
2. struts2标签, 例如: `<s:property value='成员变量名称'/>`

注意:

1. struts2标签不能使用其他的表达式, 如: 在struts2标签中使用EL表达式, 会报错
2. 使用Struts2标签输出结果, 必须在页面中引入相应的标签库 `<%@ taglib prefix="s" uri="/struts-tags" %>`

```

1      <%@ taglib prefix="s" uri="/struts-tags" %>
2      <%@ page contentType="text/html; charset=UTF-8" language="java" %>
3      <html>
4      <head>
5          <title>显示</title>
6      </head>
7      <body>
8
9          <h1>用户名: ${userName}</h1>
10

```

```
11     <h1>用户名: <s:property value="userName"/></h1>
12
13 </body>
14 </html>
```

## 1.3 使用Struts2实现用户登录

### 1.3.1 开发思路

1. 编写login.jsp页面(用于登录)
2. 编写登录的控制器（LoginAction）
  1. 获取登录表单的用户名和密码(成员变量、提供get和set方法)
  2. 重写execute()方法
3. 编写struts.xml配置文件

### 1.3.2 编写登录页面(login.jsp)

```
1 <%@ page contentType="text/html; charset=UTF-8" language="java" %>
2 <html>
3 <head>
4     <title>用户登录</title>
5 </head>
6 <body>
7
8 <form action="login.action" method="post">
9     <div>
10         <label>用户名: </label>
11         <input type="text" name="userName">
12     </div>
13     <div>
14         <label>密码: </label>
15         <input type="password" name="password">
16     </div>
17     <div>
18         <input type="submit" value="登录">
19     </div>
20 </form>
21
22 </body>
23 </html>
```

### 1.3.3 编写LoginAction控制器

```
1 package com.bdqn.web;
2
3 import com.opensymphony.xwork2.Action;
4
5 public class LoginAction implements Action {
6
7     //获取用户名
8     private String userName;//与input标签的name属性值保持一致, 提供get、set方法
9     //获取密码
10    private String password;//与input标签的name属性值保持一致, 提供get、set方法
11
12    @Override
13    public String execute() throws Exception {
14        //比较用户名和密码是否一致
15        if(userName.equals("admin") && password.equals("123456")){
16            return "success";//成功
17        }
18        return "error";//失败
19    }
20
21
22    //以下是get、set方法
23    public String getUsername() {
24        return userName;
25    }
26
27    public void setUsername(String userName) {
28        this.userName = userName;
29    }
30
31    public String getPassword() {
32        return password;
33    }
34
35    public void setPassword(String password) {
36        this.password = password;
37    }
38 }
```

### 1.3.4 编写struts.xml配置文件

```
1 <!-- 用户登录请求 -->
2 <action name="login" class="com.bdqn.web.LoginAction">
3     <!-- 成功 -->
4     <result name="success">/success.jsp</result>
5     <!-- 失败 -->
6     <result name="error">/login.jsp</result>
7 </action>
```



## 1.4 Action接口

Actions是Struts2框架的核心，因为它们适用于任何MVC（Model View Controller）框架。每个URL映射到特定的action，其提供处理来自用户的请求所需的处理逻辑。

但action还有另外两个重要的功能。首先，action在将数据从请求传递到视图（无论是JSP还是其他类型的结果）方面起着重要作用。第二，action必须协助框架确定哪个结果应该呈现在响应请求的视图中。

Struts2中actions的唯一要求是必须有一个无参数方法返回String或Result对象，并且必须是POJO(类)。如果没有指定no-argument无参方法，则默认是使用execute()方法。其Action接口源码如下：

```
1 public interface Action {
2     public static final String SUCCESS = "success";//成功
3     public static final String NONE = "none";//无
4     public static final String ERROR = "error";//错误
5     public static final String INPUT = "input";//未输入数据
6     public static final String LOGIN = "login";//登录
7     public String execute() throws Exception;
8 }
```

## 1.5 Struts 2访问Servlet API

在struts2中使用Servlet提供的方法的方式有两种，分别是：

1. 与Servlet API解耦的访问方式
2. 与Servlet API耦合的访问方式

解耦：组件框架之间相互独立，能够独自正常运行，不进行依赖操作

耦合：组件框架之间相互依赖，缺少其中一个组件则可能无法正常运行

### 1.5.1 与Servlet API解耦的访问方式

1. 对Servlet API进行封装

提供了三个Map对象访问request、session、application作用域

## 2. 通过 `ActionContext` 类获取这三个Map对象

1. `Object get("request")` : 获取request对象
2. `Map getSession()` : 获取Session对象
3. `Map getApplication()` : 获取Application对象

```
1  @Override
2  public String execute() throws Exception {
3      //比较用户名和密码是否一致
4      if(userName.equals("admin") && password.equals("123456")){
5          //使用解耦的方式获取Session, 将当前登录用户的信息保存到session
6          Map<String, Object> session = ActionContext.getContext().getSession();
7          //将当前用户信息保存到session中
8          session.put("loginUser", userName);
9          //等同于session.setAttribute("loginUser", userName);
10         //return "success";//成功
11         return SUCCESS;//使用Action接口中的常量
12     }
13     return LOGIN;
14 }
```

### 1.5.2 与Servlet API耦合的访问方式

#### 1. 通过 `ServletActionContext` 类获取Servlet API对象

1. `ServletContext getServletContext()` : 获取Application
2. `HttpServletResponse getResponse()` : 获取response对象
3. `HttpServletRequest getRequest()` : 获取request对象

#### 2. 通过 `request.getSession()` 获取 `session` 对象

通过 `xxx.setAttribute()` 和 `xxx.getAttribute()` 方法在不同的页面或Action中传递数据

```
1  @Override
2  public String execute() throws Exception {
3      //比较用户名和密码是否一致
4      if(userName.equals("admin") && password.equals("123456")){
5          //使用耦合的方式获取Session, 此时必须依赖Servlet
6          HttpSession session = ServletActionContext.getRequest().getSession();
7          //将当前用户信息保存到session中
8          session.setAttribute("loginUser", userName);
9          //return "success";//成功
10         return SUCCESS;//使用Action接口中的常量
11     }
12     //return "error";//失败
13     return LOGIN;
14 }
```

注意：使用耦合的方式访问Servlet API，必须加入Servlet的依赖

```
1 <dependency>
2   <groupId>javax.servlet</groupId>
3   <artifactId>javax.servlet-api</artifactId>
4   <version>4.0.1</version>
5   <scope>provided</scope>
6 </dependency>
```

## 1.6 数据校验

### 1.6.1 概述

- Struts 2提供了数据验证机制
- 继承ActionSupport类来完成Action开发
- ActionSupport类不仅对Action接口进行简单实现，同时增加了验证、本地化等支持

### 1.6.2 数据校验步骤

第1步：控制器Action继承 `ActionSupport` 类

第2步：控制器Action重写 `validate()` 方法

第3步：在页面中使用 `<s:fielderror>` 标签显示验证信息

第4步：在 `struts.xml` 文件的action标签中配置 `input` 返回结果

### 1.6.3 实现数据校验

#### 1.6.3.1 控制器Action继承ActionSupport类

```
1 package com.bdqn.web;
2
3 import com.opensymphony.xwork2.ActionSupport;
4
5 //继承ActionSupport
6 public class LoginAction extends ActionSupport {
7
8 }
```

### 1.6.3.2 控制器Action重写validate()方法

`StringUtils.isEmpty()` 方法是 `org.apache.commons.lang3` 包下的方法

```
1  @Override
2  public void validate() {
3      //判断用户名是否为空
4      if(StringUtils.isEmpty(userName)){
5          //参数1: key自定义
6          //参数2: 验证提示信息
7          addFieldError("userName","用户名不能为空");
8      }
9
10     //密码
11     if(password==null || password.length()==0){
12         addFieldError("password","密码不能为空");
13     }
14 }
```

### 1.6.3.3 在页面中使用<s:fielderror>标签显示验证信息

注意<s:fielderror>标签如果不指定fieldName的属性值,则默认显示所有验证信息,其中fieldName属性是validate()方法中的key

```
1  <%@ taglib prefix="s" uri="/struts-tags" %>
2  <%@ page contentType="text/html; charset=UTF-8" language="java" %>
3  <html>
4  <head>
5      <title>用户登录</title>
6  </head>
7  <body>
8
9      <s:fielderror/>
10
11     <form action="login.action" method="post">
12         <div>
13             <label>用户名: </label>
14             <input type="text" name="userName">
15             <font color="red"><s:fielderror fieldName="userName"/></font>
16         </div>
17         <div>
18             <label>密码: </label>
19             <input type="password" name="password">
20             <font color="red"><s:fielderror fieldName="password"/></font>
21         </div>
22         <div>
23             <input type="submit" value="登录">
24         </div>
25     </form>
```

```
26
27 </body>
28 </html>
```

#### 1.6.3.4 在struts.xml文件的action标签中配置input返回结果

```
1 <!-- 用户登录请求 -->
2 <action name="login" class="com.bdqn.web.LoginAction">
3     <!-- 成功 -->
4     <result name="success"/>success.jsp</result>
5     <!-- 失败 -->
6     <result name="login"/>login.jsp</result>
7     <!-- input -->
8     <result name="input"/>login.jsp</result>
9 </action>
```

## 1.7 Struts2标签

### 1.7.1 概述

struts2有丰富的tag(标签)可以使用,Struts2的标签库(Taglib),如能灵活动用,则能大大提高开发效率

struts2标签分为**UI标签**和**通用标签**,使用前需要引入struts2的标签库。

```
1 <%@taglib prefix="s" uri="/struts-tags" %>
```

### 1.7.2 UI标签

UI标签分为: **表单标签**, **非表单标签**和**Ajax标签**

#### 1.7.2.1 表单标签

标 签	说 明
<s:form>...</s:form>	表单标签
<s:textfield>...</s: textfield>	文本输入框
<s:password>...</s: password>	密码输入框
<s:textarea>...</s: textarea>	文本域输入框
<s:radio>...</s: radio>	单选按钮
<s:checkbox>...</s: checkbox>	多选框
<s:submit/>	提交标签
<s:reset/>	重置标签
<s:hidden/>	隐藏域标签

```

1  <%@ taglib prefix="s" uri="/struts-tags" %>
2  <%@ page contentType="text/html; charset=UTF-8" language="java" %>
3  <html>
4  <head>
5      <title>用户注册</title>
6  </head>
7  <body>
8
9  <s:form method="POST" action="#">
10     <div>
11         <label>用户名: </label>
12         <s:textfield id="userName" name="userName"/>
13     </div>
14     <div>
15         <label>密码: </label>
16         <s:password name="password"/>
17     </div>
18     <div>
19         <label>电话: </label>
20         <s:textfield name="phone"/>
21     </div>
22     <div>
23         <s:submit value="注册"/>
24     </div>
25 </s:form>
26
27
28 </body>
29 </html>

```

注意：使用struts2标签，会导致样式错乱，需要在struts.xml配置文件指定配置，代码如下：

```

1  <constant name="struts.ui.theme" value="simple"></constant>

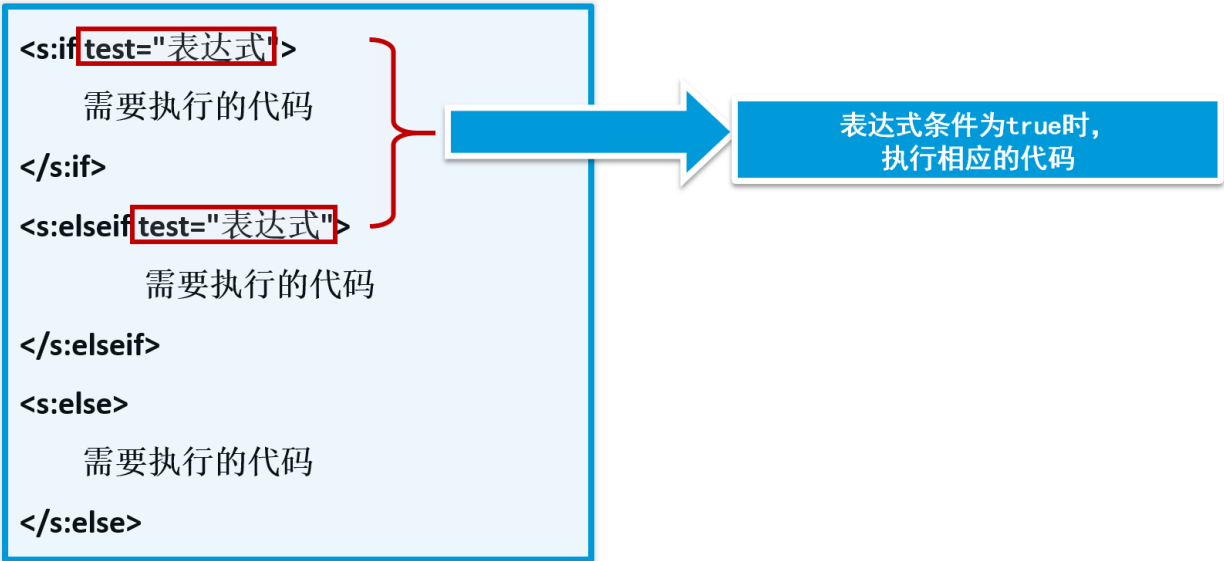
```

1.7.3 通用标签

通用标签分为 条件标签 和 迭代标签

名称	标 签	说 明
条件标签	<s:if>.....</s:if>	根据表达式的值， 判断将要执行的内容
	<s:elseif>.....</s:elseif>	
	<s:else>.....</s:else>	
迭代	<s:iterator>.....</s:iterator>	用于遍历集合

1.7.3.1 条件标签



1.7.3.2 迭代标签

```
<s:iterator value="集合对象" status="status" id="name">
    读取集合对象并输出显示
</s:iterator>
```

- value属性：需要进行遍历的集合对象
- status属性：当前迭代元素的IteratorStatus实例
- id属性:当前迭代元素的id，可直接访问元素，该参数可选

1.8 综合案例——查询用户列表

## 1.8.1 编写User实体类

```
1 package com.bdqn.entity;
2
3 public class User {
4     private Integer id;
5     private String userName;
6     private Integer sex;//1-男 , 2-女
7     private String phone;
8
9     public Integer getId() {
10         return id;
11     }
12
13     public void setId(Integer id) {
14         this.id = id;
15     }
16
17     public String getUserName() {
18         return userName;
19     }
20
21     public void setUserName(String userName) {
22         this.userName = userName;
23     }
24
25     public Integer getSex() {
26         return sex;
27     }
28
29     public void setSex(Integer sex) {
30         this.sex = sex;
31     }
32
33     public String getPhone() {
34         return phone;
35     }
36
37     public void setPhone(String phone) {
38         this.phone = phone;
39     }
40
41     public User(){
42
43     }
44
45     public User(Integer id, String userName, Integer sex, String phone) {
46         this.id = id;
47         this.userName = userName;
48         this.sex = sex;
49         this.phone = phone;
50     }
51 }
```



## 1.8.2 编写UserAction控制器

注意：该控制器继承ActionSupport，自定义userList()方法

```
1 package com.bdqn.web;
2
3 import com.bdqn.entity.User;
4 import com.opensymphony.xwork2.ActionSupport;
5
6 import java.util.ArrayList;
7 import java.util.List;
8
9 public class UserAction extends ActionSupport {
10
11     //定义成员变量，保存用户列表
12     private List<User> userList; //值栈，类似request.getParameter()和xxx.setAttribute()的组合
13
14     public String userList() throws Exception {
15         userList = new ArrayList<User>();
16         userList.add(new User(1, "张三", 1, "13212345678"));
17         userList.add(new User(2, "李四", 1, "13212345677"));
18         userList.add(new User(3, "王五", 1, "13212345676"));
19         userList.add(new User(4, "王丽", 2, "13212345675"));
20         userList.add(new User(5, "小红", 2, "13212345674"));
21         //返回逻辑字符串
22         return SUCCESS;
23     }
24
25
26
27     public List<User> getUserList() {
28         return userList;
29     }
30
31     public void setUserList(List<User> userList) {
32         this.userList = userList;
33     }
34 }
```

## 1.8.3 编写struts.xml文件

注意：由于控制器没有重写execute()方法，而是自定义了userList()方法，所以需要在<action>标签通过method属性指定方法名称

```
1 <!-- method属性指定控制器的方法名称 -->
2 <action name="findUserList" class="com.bdqn.web.UserAction" method="userList">
3     <!-- name属性默认值是success，可以不写 -->
4     <result name="success">/userlist.jsp</result>
5 </action>
```

## 1.8.4 userlist.jsp

```
1  <%@ taglib prefix="s" uri="/struts-tags" %>
2  <%@ page contentType="text/html; charset=UTF-8" language="java" %>
3  <html>
4  <head>
5      <title>用户列表</title>
6  </head>
7  <body>
8
9  <table border="1" cellspacing="0" width="1000" align="center">
10     <tr>
11         <th>编号</th>
12         <th>姓名</th>
13         <th>性别</th>
14         <th>电话</th>
15     </tr>
16
17     <!-- 循环标签, value属性: 循环的集合或数组 -->
18     <s:iterator value="userList">
19         <tr>
20             <td><s:property value="id"/></td>
21             <td><s:property value="userName"/></td>
22             <td>
23                 <s:if test="sex==1">男</s:if>
24                 <s:else>女</s:else>
25             </td>
26             <td><s:property value="phone"/></td>
27         </tr>
28     </s:iterator>
29
30 </table>
31
32 </body>
33 </html>
```