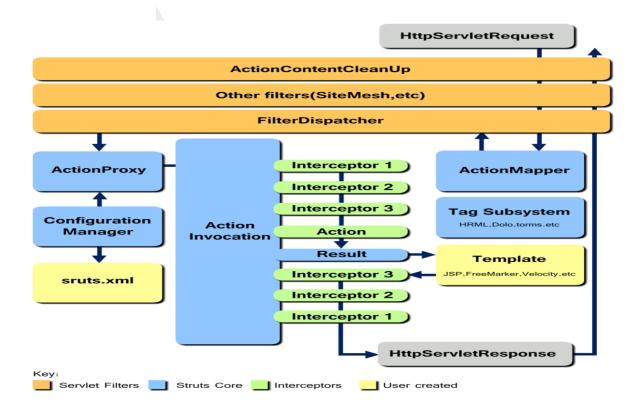
# 1 Struts2 拦截器

## 1.1 Struts2 架构

## 1.1.1 Struts2体系结构图



#### 1.1.2 执行流程说明

用户发送request请求,请求会先经过一系列的过滤器,过滤器放行后经过核心控制器 FilterDispatcher,核心控制器会使用Action代理对象读取struts.xml配置文件,然后创建 struts2控制器Action的实例,进入Action控制器之前会先经过一系列的拦截器,拦截放行后 进入Action,根据返回的结果字符串result会选择相应的视图,在响应到客户端之前也会经过一系列的拦截器。

例如:用户登录的流程

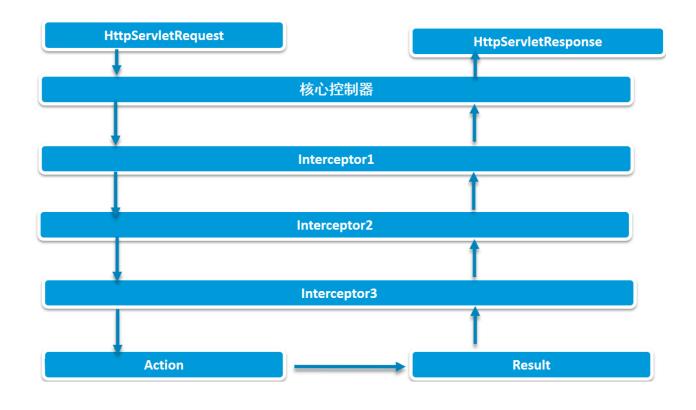
- 1.填写账号密码后点击提交按钮,此时发送登录请求
- 2.请求会进入核心控制器,进入核心控制器之前会先经过一些过滤器
- 3.核心控制器会通过Action代理对象读取请求(读取struts.xml文件)
- 4.进入Action之前会经过一系列的拦截器

5.进入Action控制器执行后,根据返回的结果字符串选择相应的视图(登录成功,去到首页,登录失败,回到登录页)

## 1.1.3 Struts2 核心接口和类

名称	作用
ActionMapper	根据请求的URI查找是否存在对应Action 调用
ActionMapping	保存调用Action的映射信息,如 namespace、name等
ActionProxy	在XWork和真正的Action之间充当代理
ActionInvocation	表示Action的执行状态,保存拦截器、 Action实例
Interceptor	在请求处理之前或者之后执行的Struts 2 组件

#### 1.1.4 Struts2流程简图



# 1.2 Struts2的拦截器

### 1.2.1 为什么要使用拦截器

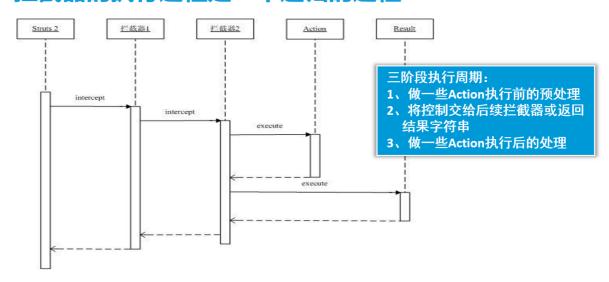
- 早期MVC框架将一些通用操作硬编码在核心控制器中,致使框架灵活性不足、可扩展性 降低
- Struts 2将核心功能放到多个拦截器中实现,拦截器可自由选择和组合,增强了灵活性,有利于系统的解耦

#### 1.2.2 拦截器简介

- Struts 2大多数核心功能是通过拦截器实现的,每个拦截器完成某项功能
- 拦截器方法在Action执行之前和之后执行
- 拦截器栈
  - 从结构上看, 拦截器栈相当于多个拦截器的组合
  - 在功能上看, 拦截器栈也是拦截器
- 拦截器与过滤器原理很相似
- 为Action提供附加功能时,无需修改Action代码,使用拦截器来提供

## 1.2.3 拦截器工作原理

# ◆ 拦截器的执行过程是一个递归的过程



### 1.2.4 拦截器的使用

#### 1.2.4.1 创建自定义拦截器类

注意: 自定义拦截器类可以继承 AbstractInterceptor 或 MethodFilterInterceptor

```
package com.bdqn.interceptor;

import com.opensymphony.xwork2.ActionInvocation;
import com.opensymphony.xwork2.interceptor.AbstractInterceptor;

/**

* 自定义拦截器

*/
public class TestInterceptor extends AbstractInterceptor {

@Override
public String intercept(ActionInvocation invocation) throws Exception {
    System.out.println("进入第1个拦截器");
    //将请求放行
    String result = invocation.invoke();
    System.out.println("退出第1个拦截器");
    //将结果返回出去
    return result;
}

return result;
}
```

#### 1.2.4.2 定义拦截器

注意: 在struts.xml配置文件中的<package>标签定义拦截器

#### 1.2.4.3 使用拦截器

### 1.2.5 拦截器的配置

第一步: 定义拦截器

<interceptors>

<interceptor name="拦截器名称" class="拦截器类路径">

</interceptors>

第二步: 引用拦截器

<interceptor-ref name="引用的拦截器名称">

## 拦截器配置如下:

```
<!-- 公共配置 -->
<package name="default" namespace="/" extends="struts-default"...>
<!-- 拦截器模块 -->
<package name="hello" extends="default">
    <!-- 1. 定义拦截器 -->
    <interceptors>
       <!-- 单个拦截器 -->
        <interceptor name="test1" class="com.bdgn.interceptor.TestInterceptor"/>
    </interceptors>
    <action name="hello" class="com.bdqn.web.HelloAction" method="helloWorld">
       <result>/success.jsp</result>
       <!-- 2. 引用拦截器 -->
       <interceptor-ref name="test1"/>
       <!-- 3. 引用默认的拦截器 -->
       <interceptor-ref name="defaultStack"/>
</package>
```

## 1.2.6 Struts2的默认拦截器



- params拦截器
  - 负责将请求参数设置为Action属性
- servletConfig拦截器
  - 将源于Servlet API的各种对象注入到Action
- fileUpload拦截器
  - 对文件上传提供支持
- **▶** exception拦截器
  - 捕获异常,并且将异常映射到用户自定义的错误页面
- ▶ validation拦截器
  - 调用验证框架进行数据验证
- workflow拦截器
  - 调用Action类的validate(), 执行数据验证

## 1.2.7 案例: 自定义登录拦截器

#### 1.2.7.1 需求

准备UserAction控制器,该控制器中存在4个方法,分别是 find(), add(), update(), delete(),这4个方法没有登录的情况下不允许直接访问(必须 进行登录成功后才能够访问)

#### 1.2.7.2 环境准备

准备UserAction控制器

```
import org.apache.struts2.ServletActionContext;
public class UserAction extends ActionSupport {
   private String userName;
   private String password;
   public String getUserName() {
    public void setUserName(String userName) {
   public String getPassword() {
   public void setPassword(String password) {
       this.password = password;
   public String login(){
       if(userName.equals("admin") && password.equals("admin")){
ServletActionContext.getRequest().getSession().setAttribute("loginUser", userName);
   public String find(){
   public String add(){
   public String update(){
       return SUCCESS;
   public String delete(){
```

#### 1.2.7.3 创建登录验证的拦截器类

```
package com.bdqn.interceptor;

import com.opensymphony.xwork2.Action;
import com.opensymphony.xwork2.ActionInvocation;
import com.opensymphony.xwork2.interceptor.MethodFilterInterceptor;
import org.apache.struts2.ServletActionContext;

import javax.servlet.http.HttpSession;

/**

* 自定义登录拦截器类

*/
public class SystemInterceptor extends MethodFilterInterceptor {
    @Override
    protected String doIntercept(ActionInvocation invocation) throws Exception {
    //获取Session
    HttpSession session = ServletActionContext.getRequest().getSession();
    //判断session是否为空
    if(session.getAttribute("loginUser") == null) { //为空表示没有登录,没有登录则返回登录
    页面

    //沒有登录则返回登录页面
    return Action.LOGIN;
}

//不为空则表示已经登录成功,直接放行
return invocation.invoke();
}
}
```

#### 1.2.7.4 配置拦截器

在struts.xml配置文件中配置,代码如下:

```
15
            <global-allowed-methods>regex:.*</global-allowed-methods>
        <package name="user" namespace="/" extends="default">
                <interceptor name="loginInterceptor"</pre>
    class="com.bdqn.interceptor.SystemInterceptor"/>
                <interceptor-stack name="myLoginStack">
                    <interceptor-ref name="defaultStack"/>
                   <interceptor-ref name="loginInterceptor">
                       <param name="includeMethods">add*,update*</param>
                        <!-- excludeMethods:设置不拦截的方法,多个方法名之间使用逗号隔开 -->
                       <param name="excludeMethods">login</param>
                       <!-- includeMethods:设置拦截的方法,多个方法名之间使用逗号隔开 -->
                    </interceptor-ref>
                </interceptor-stack>
            <action name="user_*" class="com.bdqn.web.UserAction" method="{1}">
                <result name="success">/success.jsp</result>
                <result name="login">/login.jsp</result>
                <interceptor-ref name="myLoginStack"/>
```

## 1.2.7.5 login.jsp

#### 1.2.7.6 测试

先不进行登录,访问<u>http://localhost:8080/user\_delete.action</u>请求,如果能够跳转到login.jsp页面,说明拦截器配置生效。

进行登录操作,登录的请求是不会被拦截的,如果登录请求被拦截,说明拦截器的配置出错。

进行登录操作,登录成功后,访问<u>http://localhost:8080/user\_delete.action</u>请求,能够去到成功success.jsp页面,说明拦截器配置是正确的。

# 2 文件上传

## 2.1 Commons-FileUpload组件

Commons是Apache开放源代码组织的一个Java子项目,其中的FileUpload是用来处理HTTP 文件上传的子项目

Commons-FileUpload组件特点

- 1. 使用简单:可以方便地嵌入到JSP文件中,编写少量代码即可完成文件的上传功能
- 2. 能够全程控制上传内容
- 3. 能够对上传文件的大小、类型进行控制

注意: 在struts2中, struts-core 依赖已经包含 commona-fileupload 组件的相关依赖,所以在struts2的项目中无需导入 commona-fileupload 组件的相关依赖。

## 2.2 单文件上传

## 2.2.1 upload.jsp

页面三要素:

- 1. form表单的提交方式必须是 post 提交
- 2. form表单必须设置 enctype="multipart/form-data" 属性
- 3. form表单需要提供文件域组件(type="file")

## 2.2.2 Action控制器

在Action控制器中需要提供3个成员变量,分别是文件、文件类型、文件名称,代码如下所示:

```
package com.bdqn.web;

import com.opensymphony.xwork2.ActionSupport;

import java.io.File;

public class UploadAction extends ActionSupport {

//文件
private File upload;//属性名必须与input标签的name属性值一致
//文件类型
private String uploadContentType;//input标签的name属性值 + ContentType (后缀)
//文件名称
private String uploadFileName;///input标签的name属性值 + FileName (后缀)

public File getUpload() {
    return upload;
}
```

```
public void setUpload(File upload) {
    this.upload = upload;
}

public String getUploadContentType() {
    return uploadContentType;
}

public void setUploadContentType(String uploadContentType) {
    this.uploadContentType = uploadContentType;
}

public String getUploadFileName() {
    return uploadFileName;
}

public void setUploadFileName(String uploadFileName) {
    this.uploadFileName = uploadFileName;
}
```

#### 2.2.2.1 通过IO流上传

```
public String uploadFileByIO(){
   //1.获取文件上传的目标地址
   String path = "E:/upload";
       String suffix = FilenameUtils.getExtension(uploadFileName);
       String newFileName = UUID.randomUUID()+"."+suffix;
       fos = new FileOutputStream(path+File.separator +newFileName);
       //6.通过工具类保存文件
       IOUtils.copy(fis,fos);
       e.printStackTrace();
   } finally {
       try {
           if(fos!=null){
               fos.close();
               fis.close();
```

#### 2.2.2.2 通过FileUtils工具类上传

```
/**

* 方法2:通过FileUtils工具类上传

* @return

*/
public String uploadSimple(){

try {

//1.获取文件上传的目标地址

String path = "E:/upload";

//2.获取文件的后缀名

String suffix = FilenameUtils.getExtension(uploadFileName);

//3.将文件重命名

String newFileName = UUID.randomUUID()+"."+suffix;

//4.构建文件路径及文件的相关信息

String realPath = path+File.separator +newFileName;

//5.借助工具类保存文件

FileUtils.copyFile(upload,new File(realPath));

} catch (IOException e) {

e.printStackTrace();

}

return SUCCESS;
```

#### 2.2.3 struts.xml

注意:在struts2中,默认上传的文件大小不得超过2M,可以通过以下配置进行调整

```
1 <!-- 修改文件上传的限制大小,单位:字节byte -->
2 <!-- 修改大小为50M -->
3 <constant name="struts.multipart.maxSize" value="52428800"/>
```

## 2.3.1 mupload.jsp

## 2.3.2 Action控制器

```
package com.bdqn.web;
import com.opensymphony.xwork2.ActionSupport;
import org.apache.commons.io.FileUtils;
import org.apache.commons.io.FilenameUtils;
import org.apache.commons.io.IOUtils;
import java.io.File;
import java.io.FileInputStream;
import java.io.FileOutputStream;
import java.io.IOException;
import java.util.UUID;
public class MoreUploadAction extends ActionSupport {
   private File[] upload;//属性名必须与input标签的name属性值一致
   private String[] uploadContentType;//input标签的name属性值 + ContentType (后缀)
   private String[] uploadFileName;///input标签的name属性值 + FileName (后缀)
   public File[] getUpload() {
       return upload;
   public void setUpload(File[] upload) {
```

```
public String[] getUploadContentType() {
    return uploadContentType;
}

public void setUploadContentType(String[] uploadContentType) {
    this.uploadContentType = uploadContentType;
}

public String[] getUploadFileName() {
    return uploadFileName;
}

public void setUploadFileName(String[] uploadFileName) {
    this.uploadFileName = uploadFileName;
}

public void setUploadFileName = uploadFileName;
}
```

#### 2.3.2.1 方法1

```
import com.opensymphony.xwork2.ActionSupport;
import org.apache.commons.io.FileUtils;
import org.apache.commons.io.FilenameUtils;
import org.apache.commons.io.IOUtils;
import java.io.File;
import java.io.FileInputStream;
import java.io.FileOutputStream;
import java.io.IOException;
import java.util.UUID;
public class MoreUploadAction extends ActionSupport {
   private File[] upload;//属性名必须与input标签的name属性值一致
   private String[] uploadContentType;//input标签的name属性值 + ContentType (后缀)
   private String[] uploadFileName;///input标签的name属性值 + FileName (后缀)
   public String uploadFileByIO(){
       String path = "E:/upload";
       for (int i = 0; i < upload.length; i++) {</pre>
           try {
```

```
String suffix = FilenameUtils.getExtension(uploadFileName[i]);
            //4.将文件重命名
            String newFileName = UUID.randomUUID()+"."+suffix;
            //6.通过工具类保存文件
            IOUtils.copy(fis,fos);
            e.printStackTrace();
                    fos.close();
                if(fis!=null){
                    fis.close();
                e.printStackTrace();
public File[] getUpload() {
public void setUpload(File[] upload) {
public String[] getUploadContentType() {
public void setUploadContentType(String[] uploadContentType) {
    this.uploadContentType = uploadContentType;
public String[] getUploadFileName() {
    return uploadFileName;
public void setUploadFileName(String[] uploadFileName) {
```

```
import com.opensymphony.xwork2.ActionSupport;
import org.apache.commons.io.FileUtils;
import org.apache.commons.io.FilenameUtils;
import org.apache.commons.io.IOUtils;
import java.io.File;
import java.io.FileInputStream;
import java.io.FileOutputStream;
import java.io.IOException;
import java.util.UUID;
public class MoreUploadAction extends ActionSupport {
   private File[] upload;//属性名必须与input标签的name属性值一致
   private String[] uploadContentType;//input标签的name属性值 + ContentType (后缀)
   private String[] uploadFileName;////input标签的name属性值 + FileName(后缀)
   public String uploadSimple(){
       for (int i = 0; i < upload.length; i++) {</pre>
           try {
               //1.获取文件上传的目标地址
               String path = "E:/upload";
               //2.获取文件的后缀名
               String suffix = FilenameUtils.getExtension(uploadFileName[i]);
               //3.将文件重命名
               String newFileName = UUID.randomUUID()+"."+suffix;
               //4.构建文件路径及文件的相关信息
               String realPath = path+File.separator +newFileName;
               //5.借助工具类保存文件
               e.printStackTrace();
       return SUCCESS;
   public File[] getUpload() {
       return upload;
   public void setUpload(File[] upload) {
```

```
public String[] getUploadContentType() {
    return uploadContentType;
}

public void setUploadContentType(String[] uploadContentType) {
    this.uploadContentType = uploadContentType;
}

public String[] getUploadFileName() {
    return uploadFileName;
}

public void setUploadFileName(String[] uploadFileName) {
    this.uploadFileName = uploadFileName;
}
```

#### 2.3.3 struts.xml

```
1 <!-- 文件上传模块 -->
2 <package name="upload" extends="default">
3 <!-- 多文件上传 -->
4 <action name="mupload" class="com.bdqn.web.MoreUploadAction" method="uploadSimple">
5 <action>
6 </action>
7 </package>
```

# 3 文件下载

# 3.1 Stream结果类型

名称	作用
contentType	设置发送到浏览器的MIME类型
contentLength	设置文件的大小
content Disposition	设置响应的HTTP头信息中的Content-Disposition参数的值
inputName	指定Action中提供的inputStream类型的属性名称
bufferSize	设置读取和下载文件时的缓冲区大小

#### 3.2.1 页面

#### 3.2.2 控制器

```
package com.bdqn.web;
import com.opensymphony.xwork2.ActionSupport;
import java.io.BufferedInputStream;
import java.io.FileInputStream;
import java.io.FileNotFoundException;
import java.io.InputStream;
import java.net.URLEncoder;
public class DownloadAction extends ActionSupport {
   private String fileName;//与a标签的参数名称保持一致
   public String download(){
       try {
           String path = "E:/upload/"+fileName;
           fileName = URLEncoder.encode(fileName, "UTF-8");
           //2.通过输入流读取并下载文件
       } catch (Exception e) {
           e.printStackTrace();
```

```
public InputStream getInputStream() {
    return inputStream;
}

public void setInputStream(InputStream inputStream) {
    this.inputStream = inputStream;
}

public String getFileName() {
    return fileName;
}

public void setFileName(String fileName) {
    this.fileName = fileName;
}
```

#### 3.2.3 struts.xml