

Poznámkovník

Zdeněk Byžovský

Cíl projektu

Cílem tohoto projektu bylo vytvořit aplikaci na tvorbu a ukládání poznámek. Aplikace umožní přihlášenému uživateli vytvářet poznámky, které se zobrazují v jeho přehledu poznámek. Aplikace podporuje více účtů na jednom zařízení. Celá aplikace funguje i bez připojení k internetu, veškerá data se ukládají v prohlížeči.

Postup

K tvorbě aplikace byly použity technologie HTML, CSS a JavaScript.

HTML

K vytvoření obsahu dokumentu bylo použito HTML – navigace, formuláře, hlavička a patička stránky.

CSS

Kaskádové styly byly použity k úpravě vzhledu a stylování dokumentu. Použity byly mimo jiné například prvky transition nebo transform. Byly použity Media Queries pro stylování stránek na zařízení s menším displejem a pro tisk.

JavaScript

K manipulaci s obsahem stránky, zpracování formulářových polí a práci s daty byl použit čistý JavaScript.

Využití:

- Validace formulářů (uživatelských vstupů) – registrace, přihlášení, tvorba poznámky
- Ukládání a načítání dat (Web Storage API) – uživatelské poznámky, logování přihlášení
- Generování obsahu na stránce – tvorba poznámek
- Použití historie (History API)
- Přehrávání zvuků
- Kreslení v SVG

Popis funkčnosti

Aplikace Poznámkovník umožňuje přihlášenému uživateli vytvářet a ukládat poznámky. Uživatel se nejprve musí registrovat, aby mohl aplikaci používat. Možnost registrace více uživatelů umožňuje využívat aplikaci i na sdíleném zařízení.

Uživateli se vytvořené poznámky zobrazí v Přehledu poznámek. Má možnost zobrazit si podrobnosti poznámky nebo poznámku smazat.

Protože aplikace podporuje více uživatelů na jednom zařízení, ale zároveň nepožaduje pro přihlášení heslo, při každém přihlášení na účet se uloží log s datem a časem přihlášení, který si uživatel může prohlédnout. To mu poskytne minimálně zprávu o tom, že se k němu někdo přihlásil, pokud to nebyl on sám. Ukládá se posledních 20 logů (posledních 20 přihlášení).

Aplikaci tvoří několik obrazovek:

1. Přihlášení

Registrovaný uživatel se může do aplikace přihlásit obrazovce Přihlášení, do kterého se dostane přes kliknutí na „Přihlásit“ v navigační liště. Po úspěšném přihlášení je přesměrován na Přehled poznámek. Při neúspěšném pokusu o přihlášení se uživateli zobrazí chybová hláška.

Na této obrazovce se také nachází odkaz na registrační formulář pro neregistrované uživatele.

Poznámkovník

Přehled Přidat poznámku **Přihlásit**

Přihlášení

Přihlášení

Uživatelské jméno

Ještě nemáte účet? [Registrovat se](#)

©2020 Zdeněk Bydžovský

Obrazovka – Přihlášení

2. Registrace

Uživatel se může registrovat do aplikace přes formulář Registrace. Na tuto obrazovku se dostane přes odkaz nacházející se na obrazovce Přihlášení. Formulář obsahuje jedno vstupní pole, do kterého uživatel zadá uživatelské jméno, pod kterým se chce registrovat. Po úspěšné registraci je uživatel přesměrován na obrazovku s tvorbou nové poznámky. Při neúspěšném pokusu o registraci se uživateli zobrazí chybová hláška.

Podmínky pro registraci:

- Uživatelské jméno má alespoň 3 znaky
- Uživatelské jméno ještě není zaregistrované

The screenshot shows a web application interface for 'Poznámkovník'. At the top is a green header bar with the title 'Poznámkovník'. Below the header is a dark green navigation bar with three links: 'Přehled', 'Přidat poznámku', and 'Přihlásit'. The main content area has a light gray background and is titled 'Registrace' in the top left corner. In the center of the main area is a registration form. The form has a title 'Registrace' in a green box. Below the title is the label 'Uživatelské jméno *'. There is a text input field containing the text 'Uživatelské jméno (alespoň 3 znaky)'. Below the input field is the text '* Povinný údaj'. At the bottom of the form is a button labeled 'Založit účet'. At the very bottom of the page, in the footer, is the text '©2020 Zdeněk Bydžovský'.

Obrazovka – Registrace

3. Přidání poznámky

Na obrazovce Přidání poznámky může uživatel vytvořit novou poznámku. Ta se skládá ze 3 částí: Titulek, Krátký popis, Obsah poznámky. Po přidání poznámky se poznámka zobrazí v Přehledu poznámek a uživatel je na tento Přehled přesměrován.

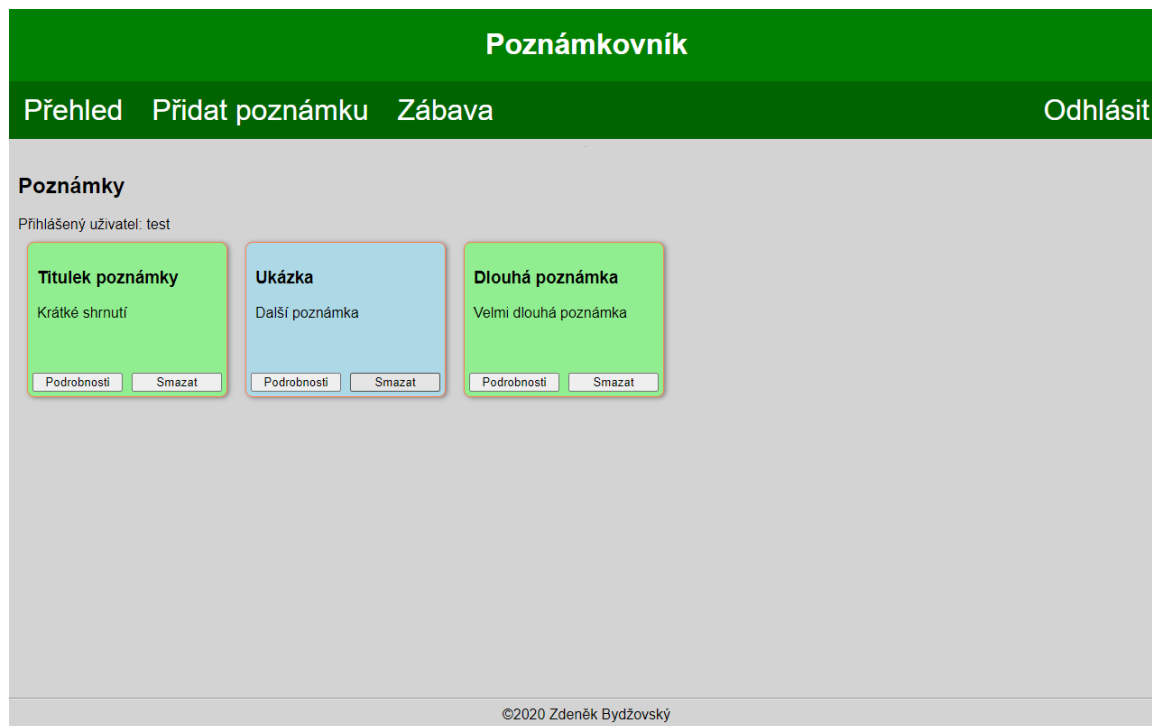
The screenshot shows a web application interface for adding a note. At the top is a green header bar with the title 'Poznámkovník' in white. Below the header is a navigation bar with four links: 'Přehled', 'Přidat poznámku', 'Zábava', and 'Odhlásit'. The main content area is titled 'Přidání poznámky'. In the center, there is a form box with a title 'Přidání poznámky' in a green tab. The form contains three required fields: 'Titulek *' (Title), 'Krátký popis *' (Short description), and 'Obsah poznámky *' (Note content). The 'Titulek' field has a placeholder text 'Titulek (alespoň 3 znaky)'. The 'Obsah' field is a large text area. Below the fields, there is a small asterisk and the text '* Povinný údaj' (Required field). At the bottom of the form box is a button labeled 'Přidat poznámku'. The footer of the page contains the copyright notice '©2020 Zdeněk Bydžovský'.

Obrazovka – Přidání poznámky

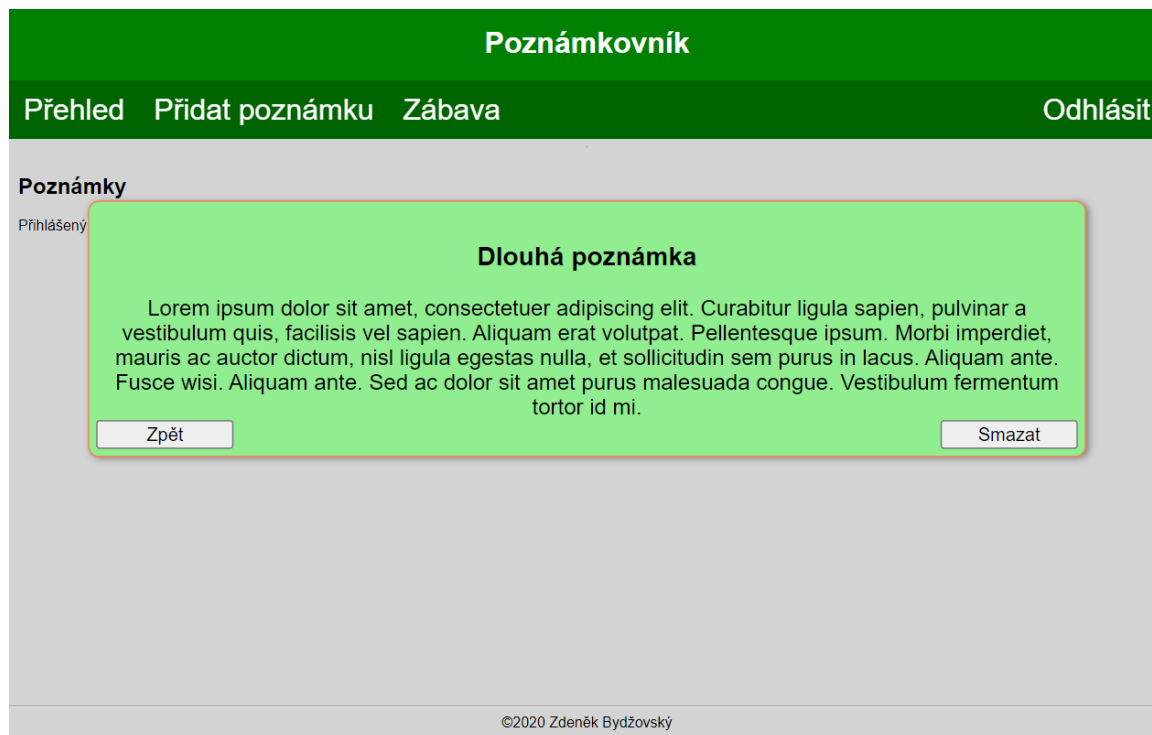
4. Přehled poznámek

Na této obrazovce uživatel vidí své vytvořené poznámky. Po kliknutí na tlačítko „Podrobnosti“ se zobrazí obsah dané poznámky (viz. Obrazovka – Detail poznámky). Kliknutím na tlačítko „Zpět“ se opět zobrazí všechny poznámky. Uživatel může poznámku smazat kliknutím na tlačítko „Smazat“ u dané poznámky.

Dále je na této obrazovce zobrazeno jméno právě přihlášeného uživatele.



Obrazovka – Přehled poznámek



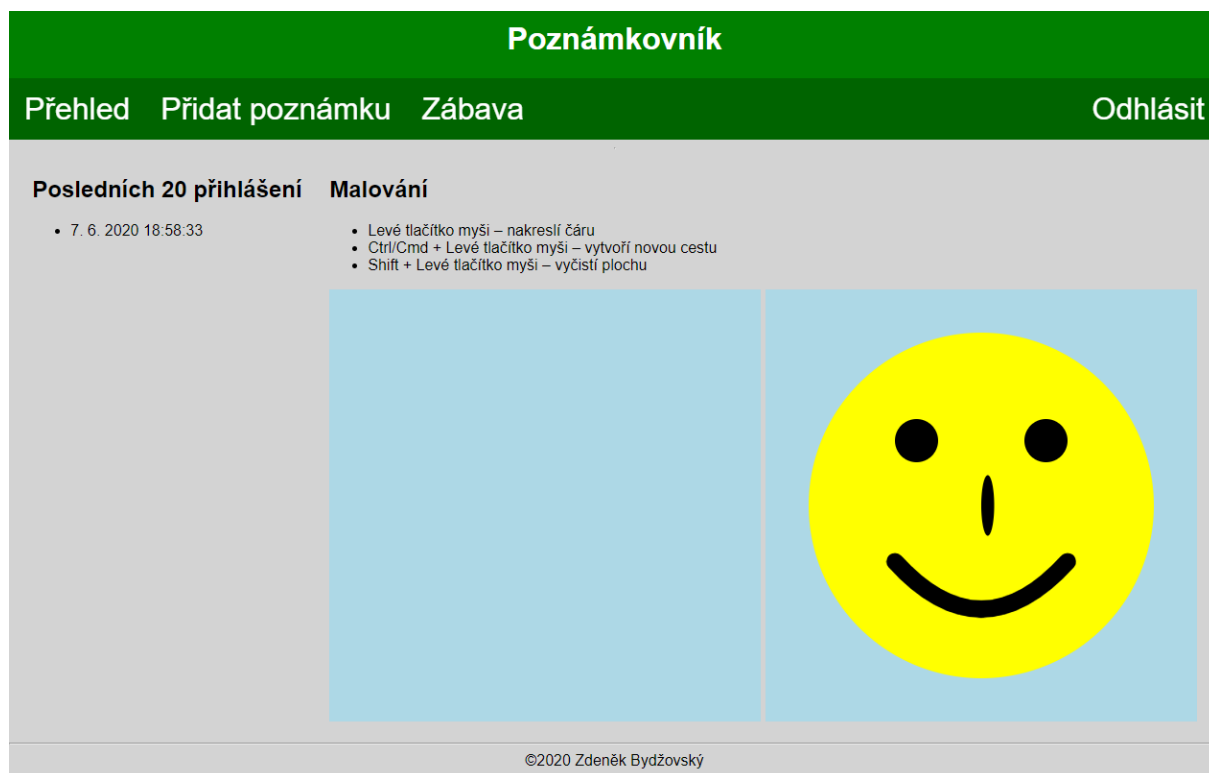
Obrazovka – Detail poznámky

5. Zábava

Tato obrazovka je rozdělena do 2 částí.

V první části je zobrazeno datum a čas posledních 20 přihlášení na účet.

V druhé části má uživatel možnost kreslit do pole. Daný obrázek se nikam neuloží.



Obrazovka – Zábava