北京银行ESB技术规范培训



内容提纲

- 概述
- ESB整体架构
- 报文数据定义
- 服务消费者的接入
- 服务消费者的接出
- 服务组合原则



概述

- ●对ESB的接口进行约定,以协调各方的开发团队。
- ●对相关技术和编程方法进行介绍,以便于各团队的应用开发。
- ●内容包括:整体架构、报文格式、服务消费者的接入和服务提供者的接出。

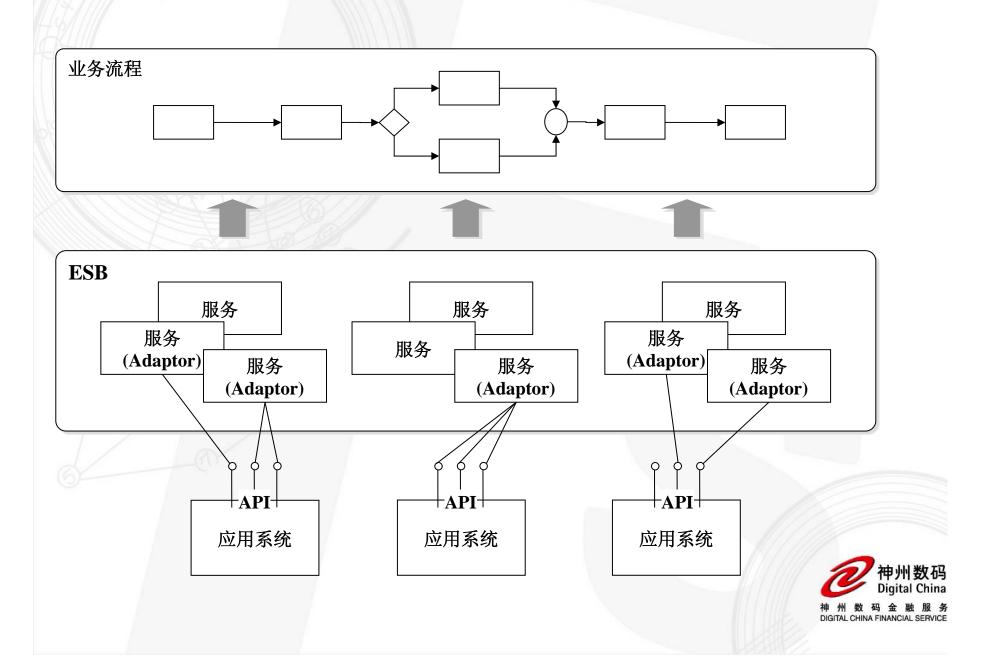


整体架构

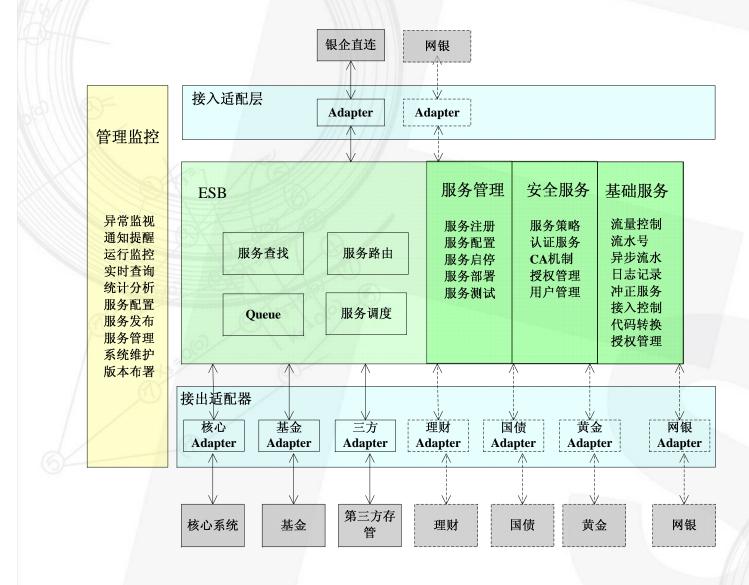
- SOA架构包括服务消费者、ESB、服务提供者三个部分。
- 服务消费者是对于ESB服务的请求发起方,包括网银,电话银行,一户通,ATM等渠道。
- 服务提供者对服务进行真实业务处理的系统,包括AS400核心,基金、三方存管等。
- ●ESB在中间提供服务路由和调度,所有对服务的访问都需要通过ESB进行。



整体架构



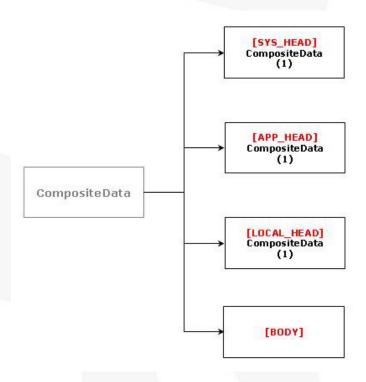
北京银行的集成方案架构





报文数据结构定义

- ➤系统头:包含交易的一些共有属 性。
- 应用报文头: 当交易需要做多页查询时,将使用应用报文头来描述查询的公共数据,是否需要多页查询由具体服务接口约定。
- ▶本地头: 当交易发生本地授权 时,使用该结构上送本地授权信 息。
- >报文体: 存放交易相关数据。





```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
                                                                          xm1报文范例
<service>
 <body>
  <data name="SYS HEAD">
         <struct> <data name="TRAN_CODE"><field scale="0" type="string"</pre>
                                              length="10">0161</field></data>
  </struct></data>
  <data name="BODY">
    <struct>
     <data name="CARDNO"><field scale="0" type="string" length="10">6221560100093072</field></dat</pre>
     <data name="OPER CODE"><field scale="0" type="string" length="10">00426</field></data>
     <data name="CURR"><field scale="0" type="string" length="10">242</field></data>
     <data name="BANK_ACCT_NO"><field scale="0" type="string"</pre>
                                     length="10">6029070000001690</field></data>
     <data name="BANK_NO"><field scale="0" type="string" length="10">001</field></data>
     <data name="START DATE"><field scale="0" type="string" length="10">20080701</field></data>
     <data name="TRAN CODE"><field scale="0" type="string" length="32">2637</field></data>
     <data name="ACCT1"><field scale="0" type="string" length="10">0016600246589</field></data>
     <data name="END DATE"><field scale="0" type="string" length="10">20080806</field></data>
    </struct>
  </data>
  <data name="APP HEAD">
         <struct><data name="PGUP OR PGDN"><field scale="0" type="string"</pre>
                                                length="1">1</field></data></struct>
    </data>
    <data name="LOCAL HEAD"><struct /></data>
  </body>
```

</service>

报文头的说明



北京银行报文头规 范. doc



com.dc.eai.data.CompositeData中的接口

public CompositeData(): 构造函数

public void addField(String name, Field field):添加域

public void addArray(String name, Array array):添加数组

public void addStruct(String name, CompositeData struct):添加结构体

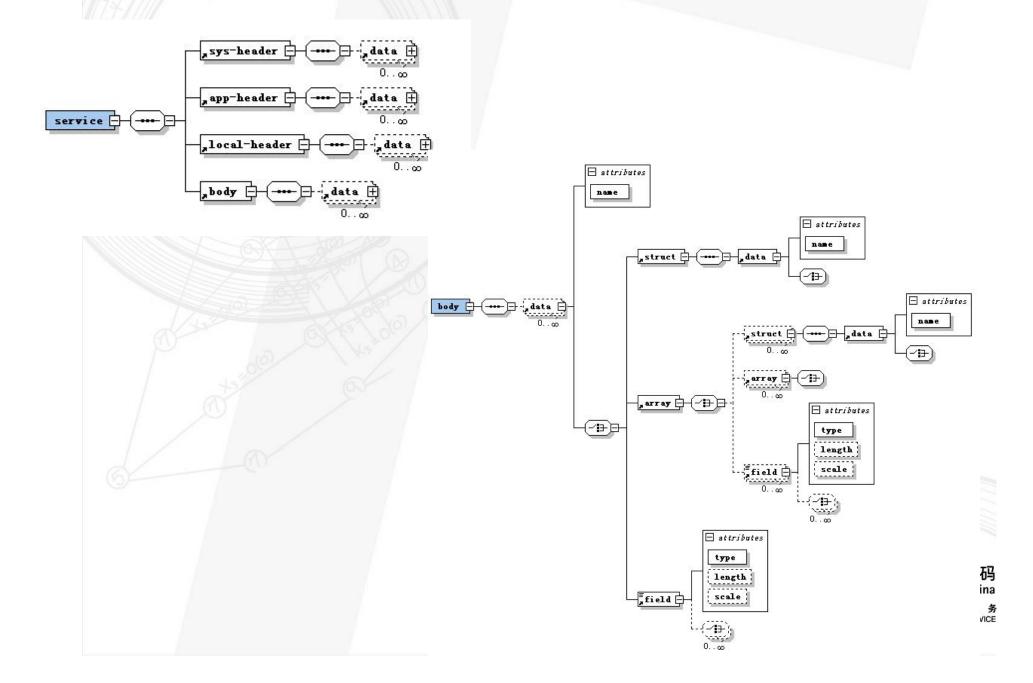
public Field getField(String name): 获取域

public Array getArray(String name): 获取数组

public CompositeData getStruct(String name): 获取结构体



XML报文结构



XML与CompositeData之间的转换

com.dc. eai. conv. pack conv. Standard CBSIP ackage Converter

● 标准报文打包拆包 XML格式报文与CompositeData之间相互 转换

Constructor Summary

<u>StandardCBSIPackageConverter</u>()

Method Summary		
voi		pack(OutputPacket packet, CompositeData data, IOConfig config) 组包处理
voi		unpack (InputPacket packet, Document of the config config) CompositeData data,



• com.dc.eai.conv.Packet

Constructor Summary

Packet()

Method Summary		
void	advance(int size):增加当前的偏移值,不检查参数的合法性,由调用者检查	
byte[]	getBuff(): 获取缓冲区数据	
int	getLength(): 获取总的数据长度	
int	getOffset(): 获取当前处理的偏移值	
void	<pre>setBuff(byte[] buff)</pre>	
void	setOffset(int offset):设置当前的偏移值,不检查参数的合法性,由调用者检查	



• com.dc.eai.conv.InputPacket

Constructor Summary

InputPacket(byte[] buff)

Method Summary

boolea

exceed(int size)

r

Methods inherited from class com.dc.eai.conv. Packet

advance, getBuff, getLength, getOffset, setBuff,
setOffset



• com.dc.eai.conv.OutputPacket

Constructor Summary

OutputPacket()

OutputPacket(int init_size)

OutputPacket (int init_size, int inc_size)
构造函数 init_size用于最初创建缓冲区的大小 inc_isze用于当缓冲区不够时每次至少增加的大小

Method Summary

void

ensure(int size)

确保在offset后至少能够容纳size字节的大小

Methods inherited from class com.dc.eai.conv.Packet

advance, getBuff, getLength, getOffset, setBuff, setOffset



```
CompositeData req_data = new CompositeData();
CompositeData sys_head = new CompositeData();
//设置相关的域...
CompositeData app_head = new CompositeData();
//设置相关的域...
CompositeData local_head = new CompositeData();
//设置相关的域...
CompositeData body = new CompositeData();
//设置相关的域
Adapter adapter = new Adapter();
req_data.addStruct(Adapter.SYS_HEAD, sys_head);
req data.addStruct(Adapter.APP HEAD, app head);
reg data.addStruct(Adapter.LOCAL HEAD, local head);
req_data.addStruct(Adapter.BODY, body);
//设置IP、端口和超时时间
//进行交易请求,返回响应结果
CompositeData rsp_data = adapter.docomm(req_data);
//取响应系统头,获取相关获。。。
CompostieData sp=rsp_data.getSruct(Adapter.SYS_HEAD);
//取响应应用头,获取相关获。。。
CompostieData ap=rsp_data.getSruct(Adapter.APP_HEAD);
//取响应本地头,获取相关获。。。
CompostieData lp=rsp_data.getSruct(Adapter.LOCAL_HEAD);
//取响应报文体,获取相关获。。。
CompostieData bd=rsp_data.getSruct(Adapter.BODY);
//可在rsp_data中查找对应的响应信息
```



XML到CompositeData的转换

```
byte[] requestData = .....;
StandardCBSIPackageConverter spc = new StandardCBSIPackageConverter();
CompositeData cd = new CompositeData();
InputPacket ip = new InputPacket(requestData);
spc.unpack(ip, cd, null);
```



ESB服务消费者接入规范



服务消费者接入

- ●服务消费者通过向ESB发送BOBSD报文来调用服务,完成业 务处理。
- ●已有的、不可以改动的渠道接入ESB,需要开发Adapter,进行报文转换,将原有的报文格式转换为标准的BOBSD报文。



系统接入原则

- ●新建渠道系统接入ESB系统,需要遵照BOBSD的规范接入。
- ●已有渠道调用ESB发布新的服务,通过ESB连接后端服务系统 ,需要遵照BOBSD的规范接入。
- ●新建业务服务系统通过ESB对外发布服务,遵照BOBSD规范 。
- ●己有服务系统调用ESB发布的服务,根据系统调整范围的大小、工作量和分析结论作相应处理:
 - ▶ 改动工作量较小,改动较容易系统遵照BOBSD规范接入;
 - > 改动工作量较大,对系统的影响很大则按原有服务系统的报文规范。



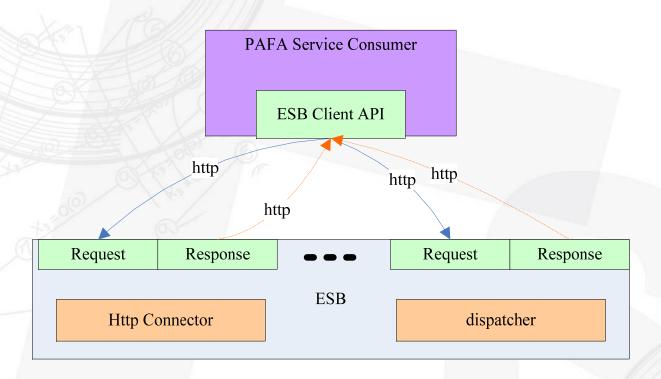
新开发的服务消费者接入规范

- 连接方式:服务消费者通过HTTP协议向ESB间发送服务请求。
- 发送报文和响应报文均为为xml格式的报文。
- ESB提供服务请求客户端API,以屏蔽通讯协议。



JAVA平台接入规范

●PAFA系统通过调用ESB Client API实现与ESB间通讯处理, ESB提供请求API屏蔽通讯协议和报文格式的技术细节,提高 开发效率。





服务消费者客户端API

com.dcfs.esb.client.ESBClient接口:

• public CompositeData request(CompositeData request) throws TimeOutException;

以CompositeData格式发送请求

• public byte[] request(byte[] request) throws TimeOutException;

以xml格式发送请求



服务调用流程

- 1. 构建请求组合数据CompositeData。
 - ① 实例化请求组合数据CompositeData
 - ② 构建系统头,应用头,本地头组合数据(CompositeData),根据规范分别对系统头,应用头,本地头进行赋值。
 - ③ 创建报文体组合数据,根据输入报文接口进行赋值,添加到请求组合数据中。
- 2. 调用request(CompositeData req)发送交易请求,得到响应报文。
- 3. 调用CompositeData的相应方法读取响应信息,进行业务处理。



服务提供者的接出



服务提供者的接出

- ●服务提供者必须提供API以便ESB调用,以完成业务处理;
- ●ESB在调用服务提供者的API时,服务提供者应该完成 BOBSD约定的业务处理。
- ●或者按照BOBSD,对于服务规范所定义的标准报文进行响应



ESB中的一些约定

- ●提供系统级别和应用级别超时处理机制。
- ●新建服务系统字符编码统一采用 UTF-8。



服务组合规范



组合服务的定义

- ●组合服务:在服务总线上基于简单原子服务,定义出来功能 更丰富的另外一个服务出来,组合服务拥有与简单原子服务 不同的服务代码和服务接口。
- ●组合形式:组合形式包括原子服务的串行、并行和基于简单 规则的组合。
- ●组合服务的实现:可以在服务总线上基于组合服务功能进行组合。



组合服务的组合原则

- ●ESB作为整个银行的信息高速公路,为了保障高效运转,尽可能不要在ESB上进行服务组合。
- ●考虑到服务超时、运行效率,被组合的服务不宜过多,一般以3-4个为宜。
- ●组合服务的业务规则要尽可能简单。
- ●组合服务的操作数据为接口输入数据、原子服务的返回数据 ,组合服务不会从任何数据库中提取数据,也不会将数据存 储在任何持久化存储中。
- ●在组合服务实现时,必须有完善的事务保障机制,并在服务组合时,考虑清楚事务如何保障。



组合服务实现时需要考虑的问题

●服务超时:

- 组合服务实现需要仔细考虑服务的超时间设置,前后台系统均要对该 超时时间认可。
- 同时组合服务需要处理前端调用者超时,还在运行的服务如何清理的 问题。

●事务处理:

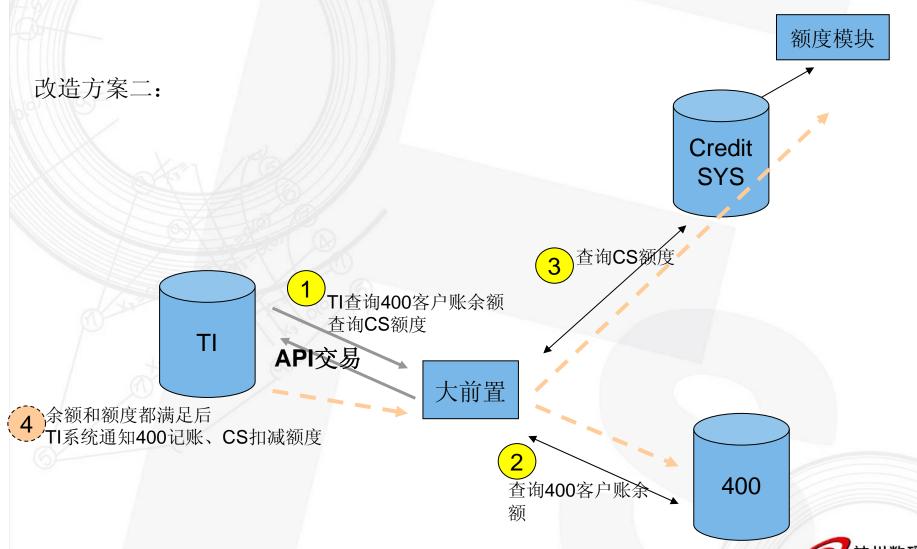
- 事务处理的保障以冲正服务为基础实现
- 不要在组合服务中与后台服务系统的事务处理紧密耦合



组合服务案例分析



第一版:信贷系统三期---TI系统相关业务额度实时控制



说明:TI系统向大前置发送查询客户账余额和额度的请求,大前置向400查询余额,400返回结果,如果多年满购ital Chin大前置向CS查询额度,如果条件满足,CS占用额度并返回大前置结果,大前置再将两方结果返回给T以准备系数减 service 和额度都满足的情况下,向大前置发送记帐和扣减额度指令,大前置通知CS扣减额度,通知400记账.

方案可能会遇到的问题

● 问题

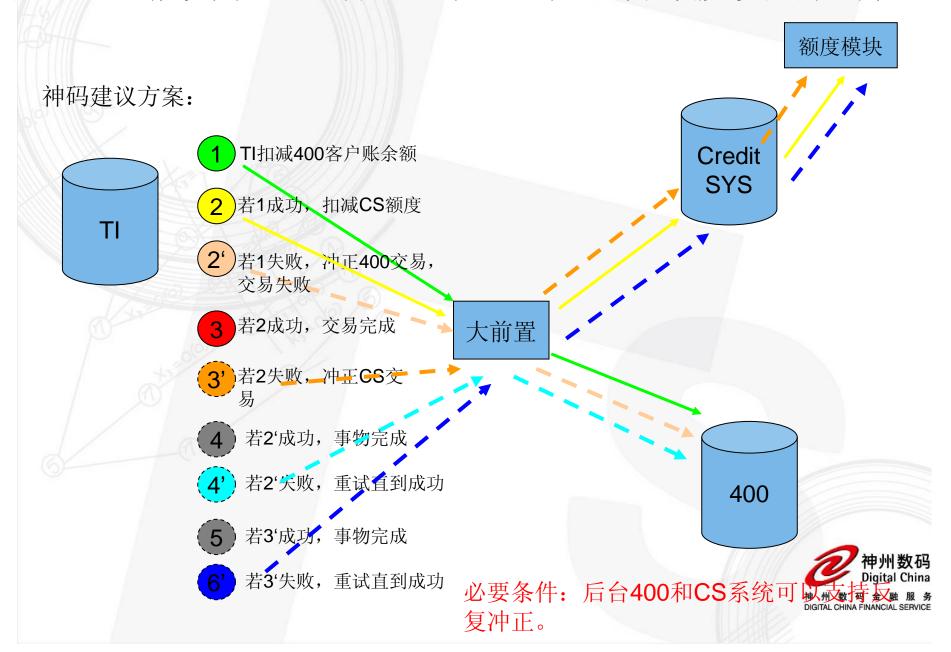
- 在并发情况下,用户甲查询了CS额度或者400余额,在发送发送记帐和扣减额度指令前,用户乙对同一账户CS额度和余额做了修改,导致用户甲的扣减动作失败
- 在网络异常情况下,CS额度扣减成功,但是响应无法返回,对于ESB或者TI系统,都只能让整个交易失败。CS扣减的额度如何补偿是一个问题。

● 原因

- 没有一个全局、分布式、基于SOA的事务管理机制。
- 更多的问题
 - 若不实现全局事物管理机制,在问题2总是会存在。
 - 若有了全局事务处理机制,系统面临较大的改造。



第二版:信贷系统三期---TI系统相关业务额度实时控制



其他方案

- ●方案:
 - 在ESB上定义新的服务,完成400余额扣除和CS额度扣减。
- ●条件
 - ●ESB记录流水
 - ●ESB完成自动冲正
- ●问题
 - ESB功能需要增强



第三版: TI系统相关业务额度实时控制

●TI发起查询交易

- ●TI发送查询交易给前置,前置同时发给主机和CS。如果主机和CS都成功,则返回给TI成功,如果有一方失败,则返回给TI失败。
- ●向CS系统的查询交易会锁住CS的额度
- ●TI发起记账交易
 - ●TI发送记账交易给前置,前置先发送给主机,如果主机记帐成功,返回给前置,前置则将主机返回报文发给CS,如果CS返回给前置成功,则前置返回TI成功,如果CS返回给前置失败,则返回给TI失败,返回错误信息可标识出主机记帐成功,CS不成功(此情况,建议TI能够按记帐成功进行后续处理,CS单独进行手工变更处理);
 - ●如果主机记账失败,前置直接返回失败给TI,返回错误信息 可标识出主机和CS都不成功。

第三版方案存在的问题

- CS查询服务会锁定CS额度,强制客户端参与CS系统的事务 管理,事务边界划分存在问题。
- ●若CS查询服务的冲正失败,CS额度会一直锁定,会严重影响 系统的使用
- ●查询服务和扣减服务存在耦合
- 查询之后再扣减,在并发情况下一样会存在问题,客户承诺 只有一个人调用该服务不能成为程序设计的基础。



谢谢!

