

Arrays y funciones (2.5 puntos)

Sopa de letras

Vamos a crear un juego de funciones para manejar una sopa de letras, para reducir la dificultad del examen la sopa de letras solo contendrá una única palabra.

(0.5) inicializaSopaLetras(\$tablero, \$n, \$m);
Genera una tablero con letras aleatorias de nxm celdas

(0.25) pintaTablero(\$tablero)
Muestra el HTML del tablero.

(0.5) colocaPalabraHorizontal(\$tablero, \$palabra);
Coloca la palabra dentro del tablero en una posición aleatoria de forma horizontal
NOTA: Posición aleatoria, debe tener en cuenta si se sale del tablero

(0.5) colocaPalabraVertical(\$tablero, \$palabra);
NOTA: Posición aleatoria, debe tener en cuenta si se sale del tablero

(0.25) colocaPalabraHorizontalAlreves(\$tablero, \$palabra);

(0.25) colocaPalabraVerticalAlreves(\$tablero, \$palabra);

(0.25) colocaPalabra(\$tablero, \$palabra);
La colocará de una forma aleatoria (Sin diagonales)