# 컴퓨터 프로그래밍

1주차 :: 오리엔테이션

김영재 2019.09.04



#### CONTENTS

- 1. 교과목 정보
- 2. 성적 평가
- 3. 강의 계획
- 4. 파이썬 설치하기
- 5. 파이썬 맛보기
- 6. PyCharm 설치





교과목 정보

#### 교과목 정보

- 과목명
  - 컴퓨터 프로그래밍
- 담당교수
  - 진혜진 (<u>hjjin@kookmin.ac.kr</u>)
- 담당 조교
  - 김영재 (byeongal@kookmin.ac.kr)
- 학부 조교
  - 19분반: 최지욱, 김태영
  - 20분반: 김상렬, 정희선
- 강의 시간 및 강의실
  - 19분반: 수요일 09:00 ~ 10:15, 북악관 2층 15호실
  - 20분반: 수요일 10:30 ~ 11:45, 북악관 2층 15호실

### 교과목 정보

- 프로그래밍 언어
  - 파이썬(Python)
- 강의 교재
  - 생능 출판산 두근 두근 파이썬
- 강의구성
  - 온라인 강의
    - 2주차 부터 유튜브(youtube)에 업로드
  - 실습 수업

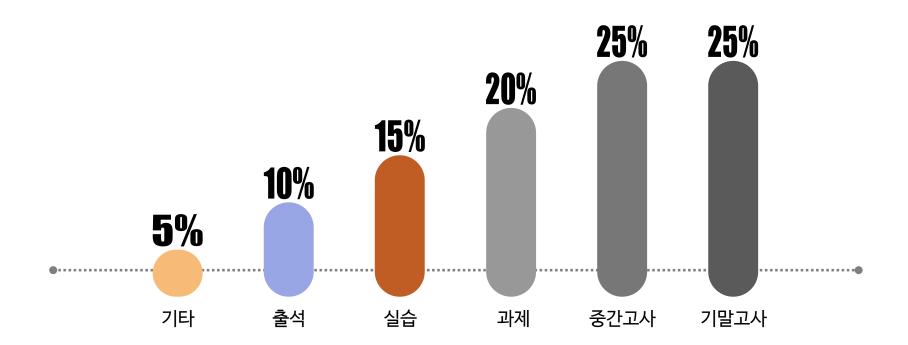


성적 평가

#### 성적 평가

- 기타
  - 수업 태도 및 참여도
- 출석
  - 지각 2번이면 결석 1번으로 처리
  - 1주차는 전원 출석으로 점수 부여
  - 결석 4번 또는 시험을 미 응시한 경우 F
- 과제
  - 3주차, 6주차, 10주차, 13주차 총 4번 과제 제출
  - 과제는 다음 수업 시간 전 까지 제출을 하고, 부정 행위시 부정 행위에 참여한 모든 사람 0점
- 실습
  - 수업 시간에 실습을 진행하고 당일(수업시간 1시간 후 까지)에 제출 하는 것을 원칙으로 함
  - 1주차, 8주차, 15주차 는 전원 실습 제출로 점수 부여
- 중간고사 및 기말 고사
  - 이론 평가
  - 동영상 강의에서 출제
  - 8주차, 15주차 주말에 진행

### 성적 평가





강의 계획

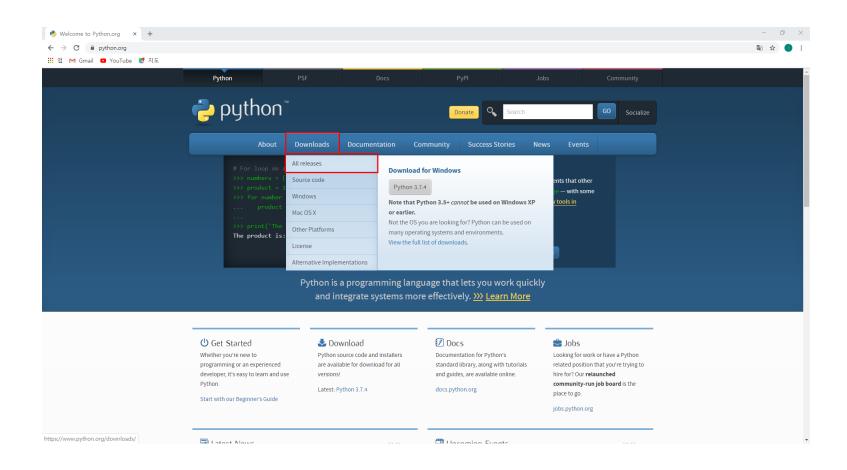
#### 성적 평가

- 1주차 : 오리엔테이션(Orientation)
- 2주차: 변수와 연산자(Variable and Operators)
- 3주차: 자료형(Data Types)
- 4주차 : 터틀 그래픽(Turtle graphics)
- 5~7주차: 조건문(Conditional Statements), 반복문(Loop Control Statements)
- 8주차: 중간고사
- 9~10주차: 함수(Function)
- 11주차:리스트(List)
- 12~13주차: tkinter
- 14주차 : 간단한 게임 만들기
- 15주차: 기말 고사

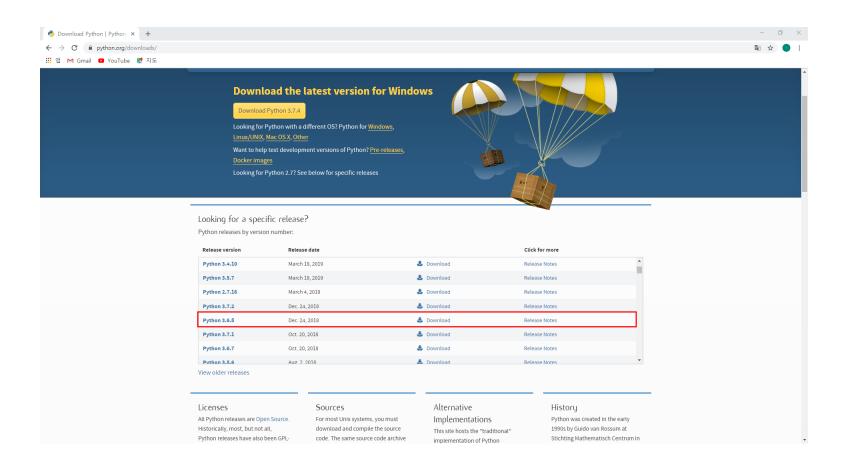


파이썬 설치하기

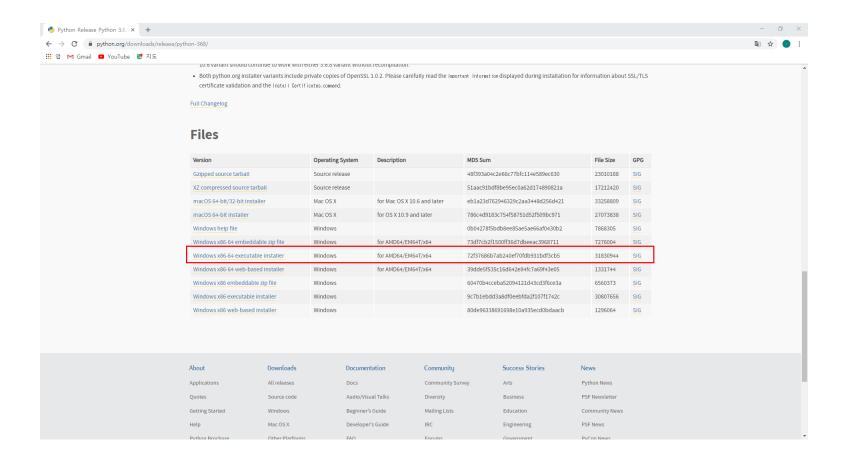
파이썬 공식 홈페이지(<u>http://www.python.org</u>)에 접<del>속을</del>하여 [Downloads]메뉴에서 [All releases]를 클릭 하세요.



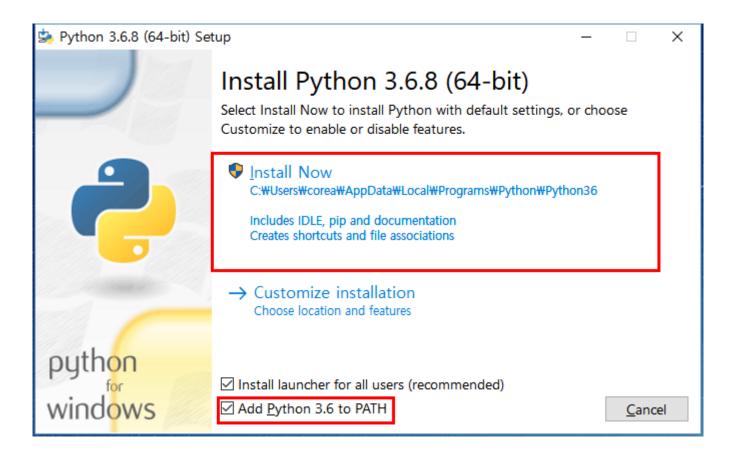
[Python 3.6.8] 버전을 찿아 [Download] 버튼을 눌러 주세요.



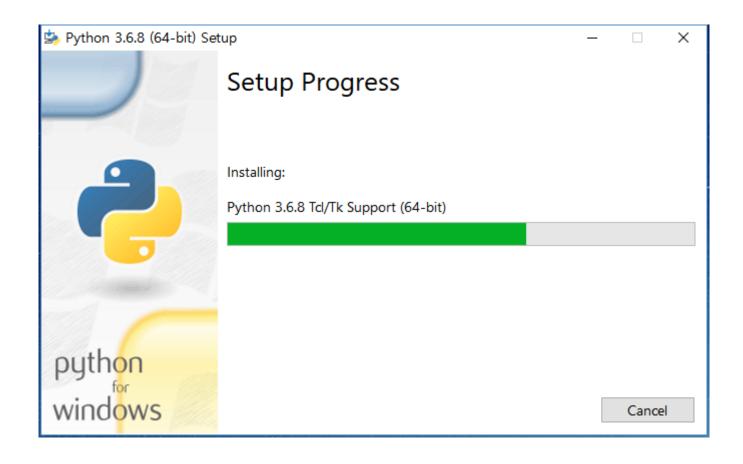
[Windows x86-64 executable installer]를 다운로드를 누른다.



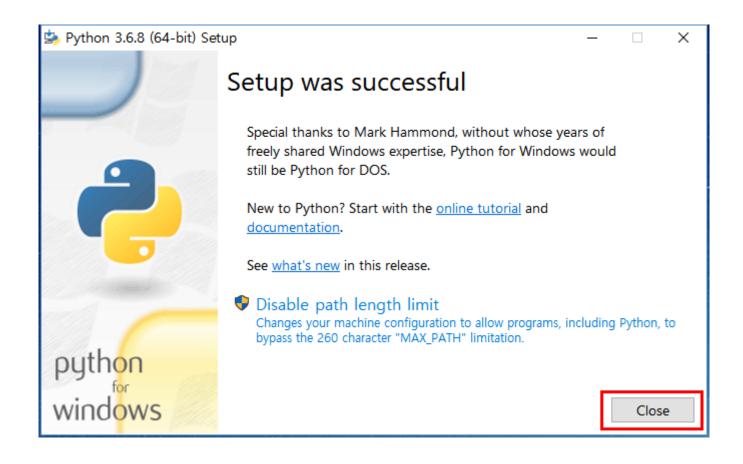
[Add Python 3.6 to PATH]에 체크를 하고, Install Now를 클릭한다.



설치가 완료 될 때까지 기다린다.



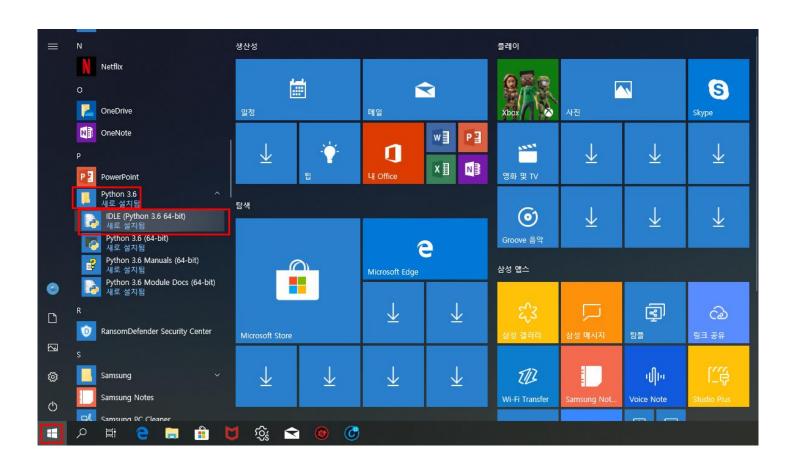
[Close]를 버튼을 눌러서 설치를 완료한다.



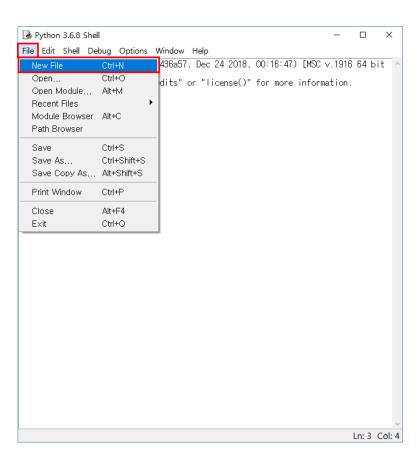


파이썬 맛 보기

시작 > Python 3.6 > IDLE (Python 3.6 64-bit)를 클릭 한다.



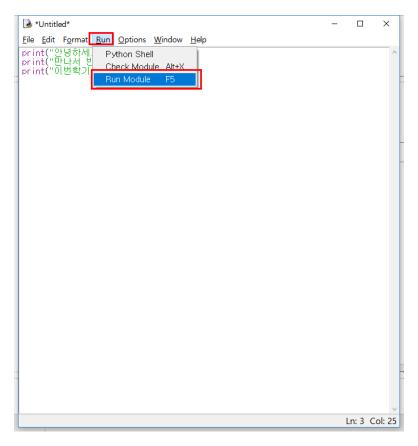
[File] 탭에 클릭한 다음 [New File]을 클릭 한다.



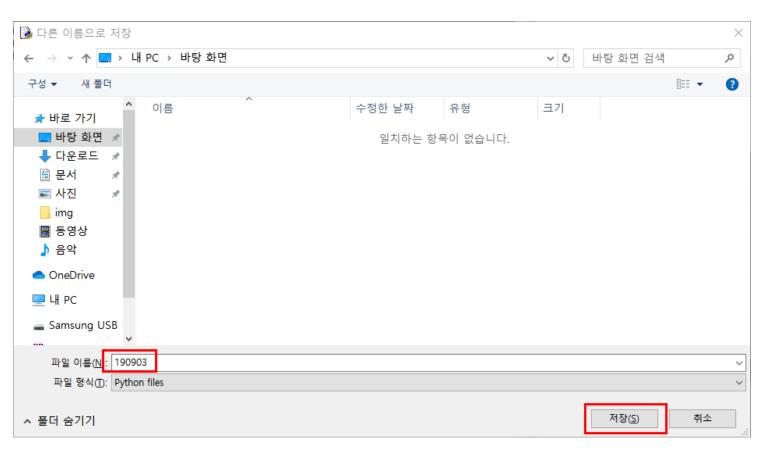
화면에 다음과 같이 입력해주세요.



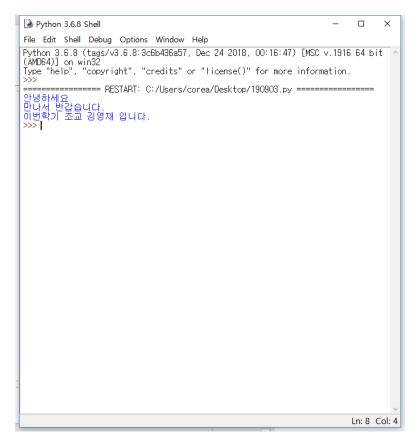
[Run] 탭에 있는 [Run Module]을 클릭해주세요.



소스 코드의 이름을 지정한 다음 [저장(S)] 버튼을 눌러 주세요.



화면에 나온 내용을 확인해주세요.



### 실습

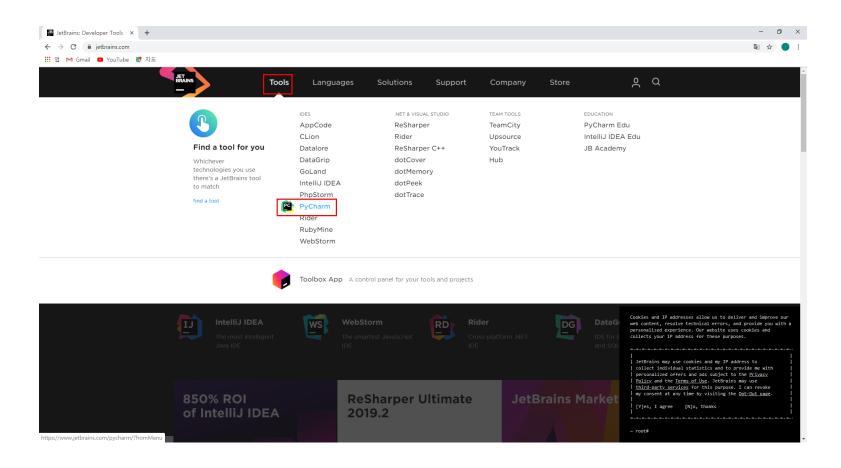
아래의 화면과 같이 자신의 학번과 이름을 출력하는 프로그램을 작성 하세요. "안녕하세요 〈자신의 학번〉 〈자신의 이름〉 입니다."



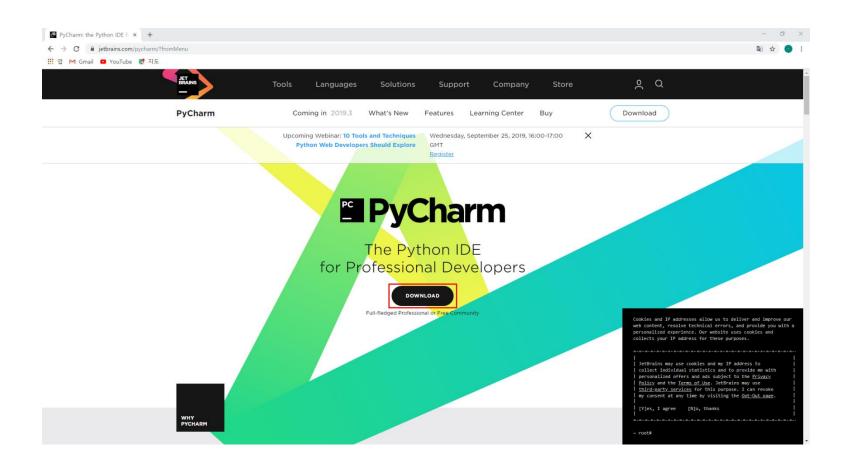


PyCharm 설치

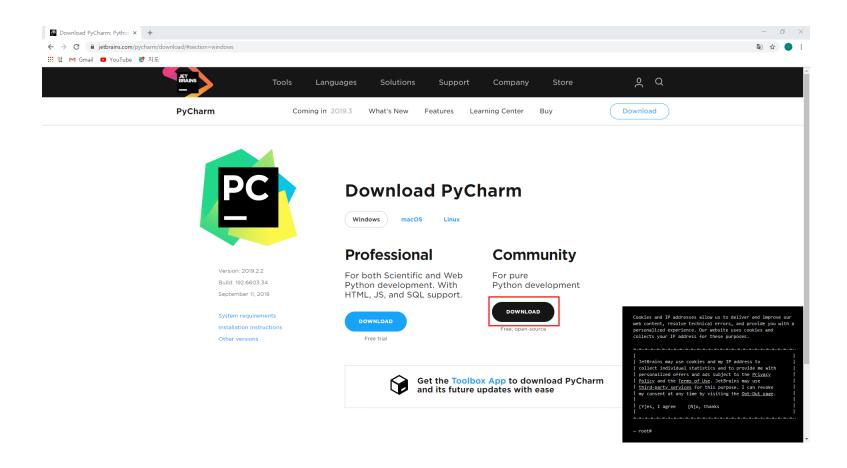
JET BRAINS(<a href="https://www.jetbrains.com/">https://www.jetbrains.com/</a>)에 접속한 다음, [Tools] 탭에 [PyCharm]을 클릭 하세요



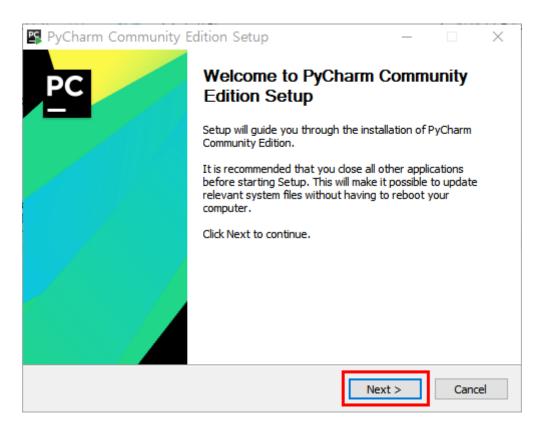
[DOWNLOAD] 버튼을 누르세요.



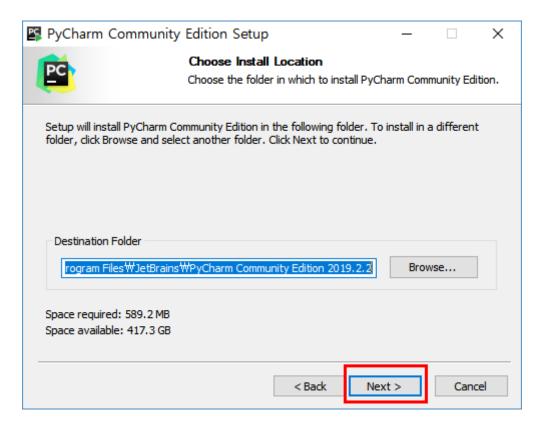
Community 버전 아래에 있는 [DOWNLOAD] 버튼을 눌러 주세요.



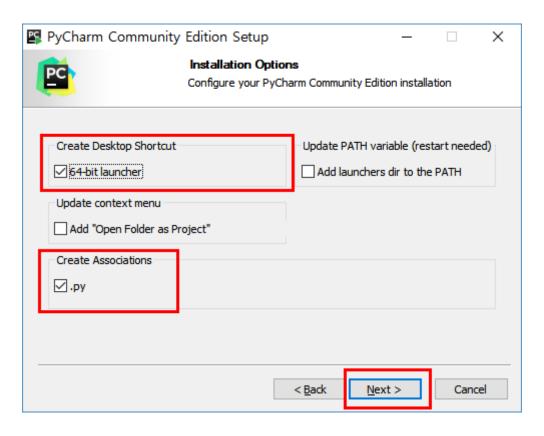
[Next > ] 버튼을 눌러주세요.



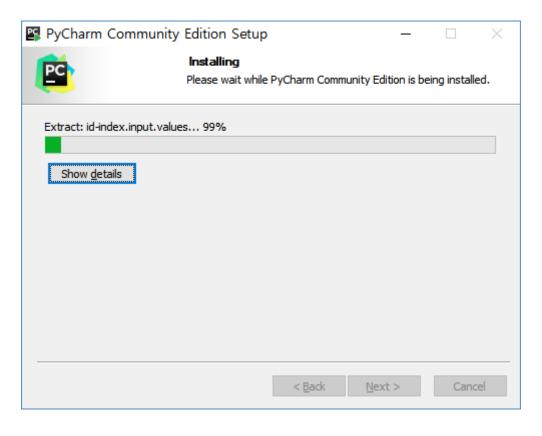
[Next > ] 버튼을 눌러주세요.



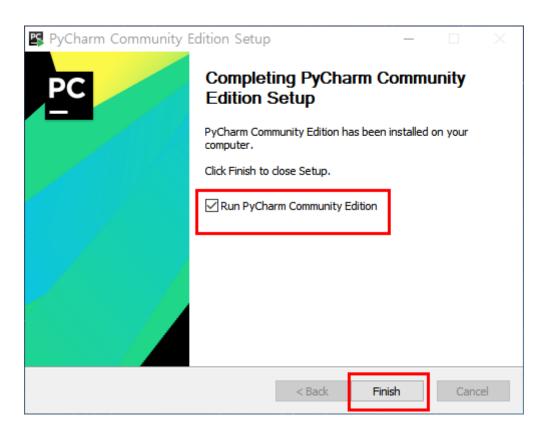
아래와 같이 체크를 한 다음, [Next >] 버튼을 눌러주세요.



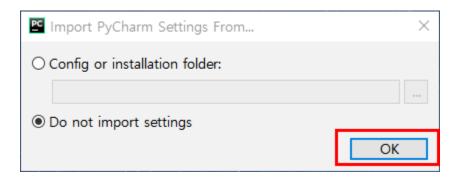
설치가 완료될 때까지 기다려 주세요.



[Run PyCharm Community Edition]을 체크한 다음 [Finish] 버튼을 눌러주세요.



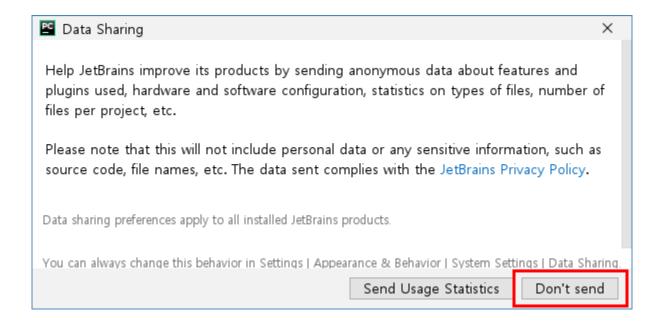
PyCharm이 실행되면 [Do not import settings]를 선택한 다음 [OK] 버튼을 눌러 주세요.



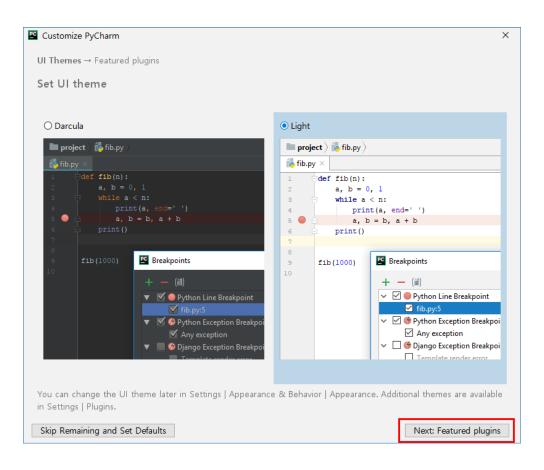
[I confirm that I have read and accept the terms of this User Agreement] 를 체크한 다음 [Continue] 버튼을 눌러 주세요.



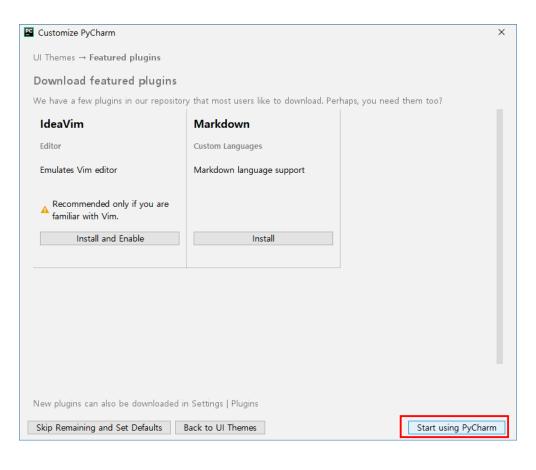
[Don't send] 버튼을 눌러 주세요.



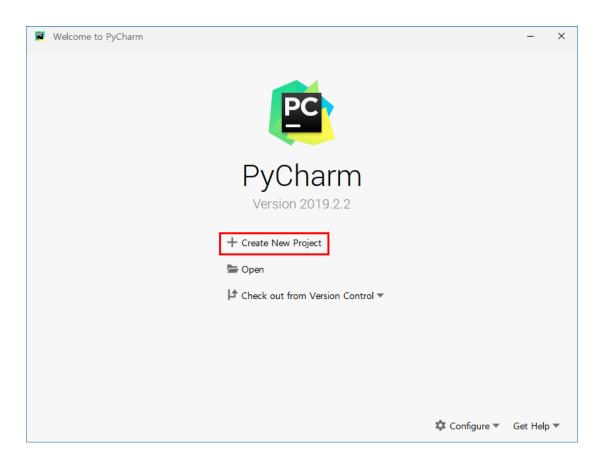
자신이 선호하는 테마를 선택한 다음 [Next: Featured plugins] 버튼을 눌러주세요.



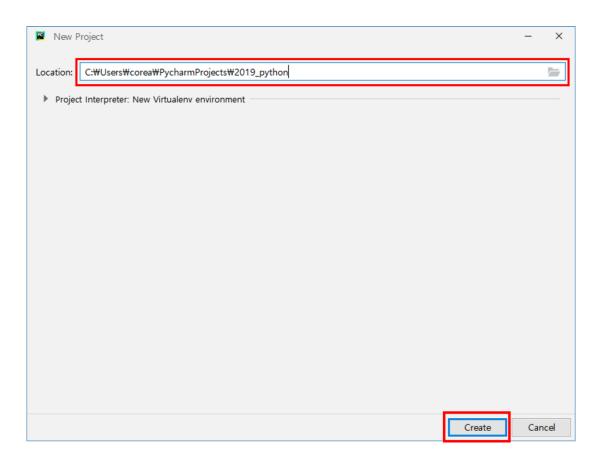
[Start using PyCharm] 버튼을 눌러서 설정을 완료해 주세요.



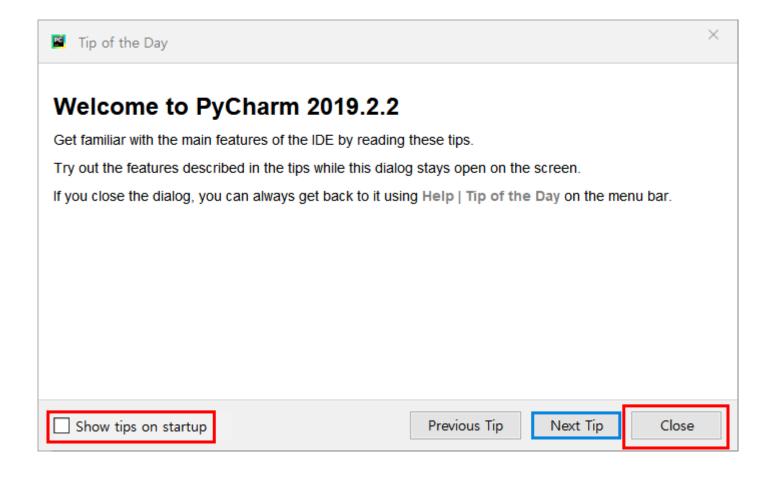
[Create New Project] 버튼을 눌러주세요.



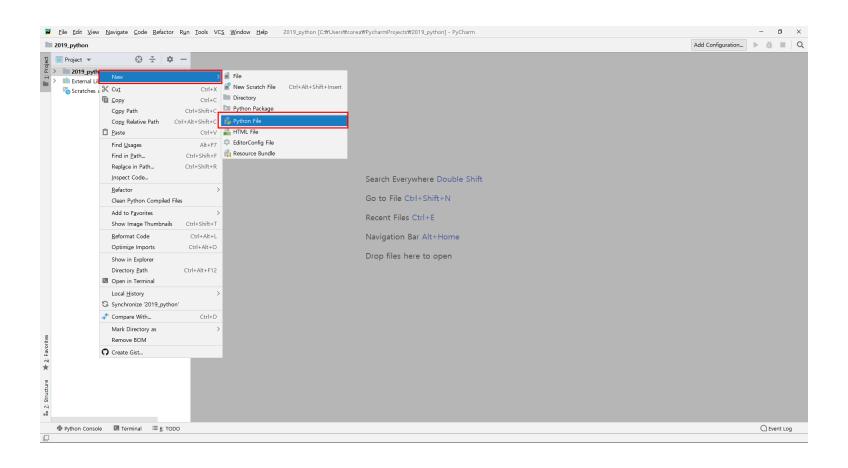
2019\_python으로 프로젝트명을 변경한 다음 [Create] 버튼을 눌러주세요.



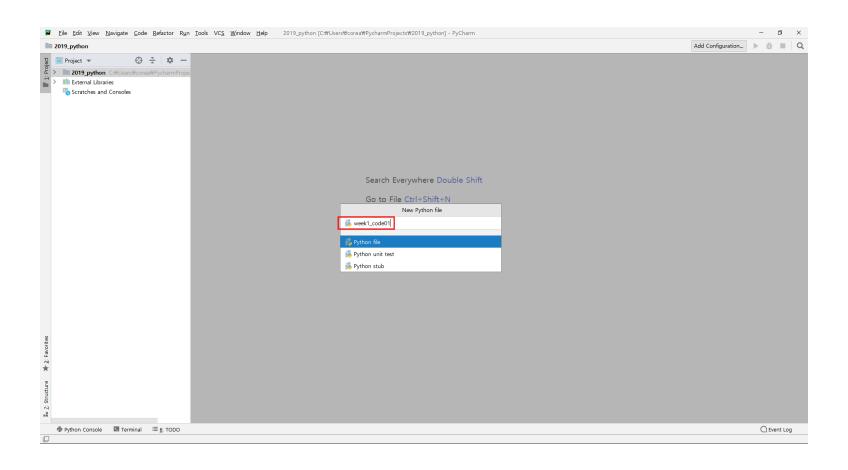
[Show tips on startup]에 체크를 해제한 다음, [Close] 버튼을 눌러주세요.



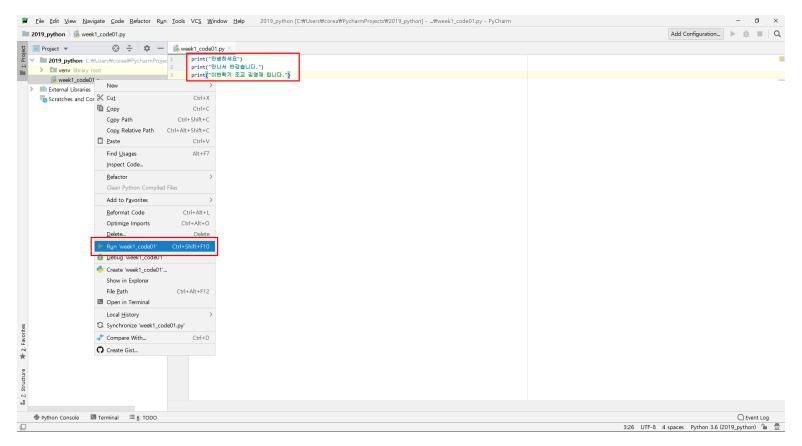
2019\_python 에서 마우스 우 클릭을 하여 [New] -> [Python file]을 클릭해주세요.



파일명을 week1\_code01 한 다음, 키보드에서 [Enter]키를 누른다.



아래와 같이 코드를 입력 한 다음, week1\_code01.py에서 마우스 우 클릭한 다음 [Run 'week1\_code01']을 클릭해주세요.



PyCharm 좌측 하단에 실행된 결과를 확인한다.

