Do it! C언어 입문

20164389 멀티미디어공학과 박병주

김상엽 지음 [이지스 퍼블리싱]



월목차

3장: 자료형

4장: 상수와 변수

5장: 함수



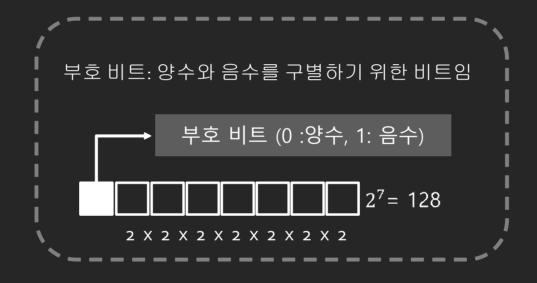


데이터의 저장단위



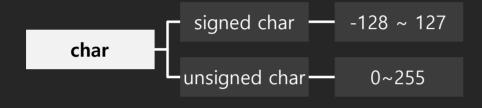


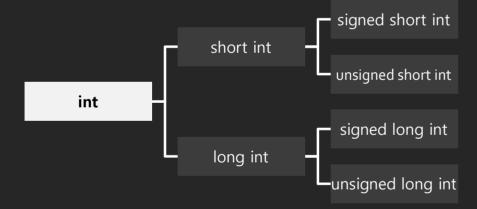
부호 비트





부호 비트







아스키코드

아스키코드란?

문자를 숫자로 표현하기 위한 표준

| Dec | Char | Dec | Char |
|-----|------|-----|------|
| 0 | Null | 65 | А |
| 32 | SP | 97 | а |
| 48 | 0 | | |





상수

상수란?

"항상 같은 수"

프로그램에서 실행중에 변경되지 않는 데이터를 말함



정수형 상수와 실수형 상수

```
정수형 상수: -5, 20, 30
실수형 상수: 0.17, 2.65, 0.15e+3
unsigned int num = 4500;
float a = 0.17;
```



정수형 상수의 다양한 진법 표현

8진수 0부터 7까지의 16진수 0부터 9와 A, B, C, D, E의 숫자로 이루어짐 숫자로 이루어짐

| 10진수 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 | 12 | 13 | 14 | 15 |
|------|---|---|---|---|---|---|---|----|----|----|----|----|----|----|----|
| 8진수 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 10 | 11 | 12 | 13 | 14 | 15 | 16 | 17 |
| 16진수 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | Α | В | С | D | Е | F |



문자형 상수

```
문자형 상수 영문자 : 'a', 'A'
숫자형 : '2', '5', '7'
특수문자 : '*', '-', '+'

Char key = 'A';
Char next = 'A' + 1;

※ A의 아스키코드 값은 65

문자열형 상수 "Hello~!"
※ 문자열은 문자들로 이루어진 집합체임
```



문자열형 상수





변수

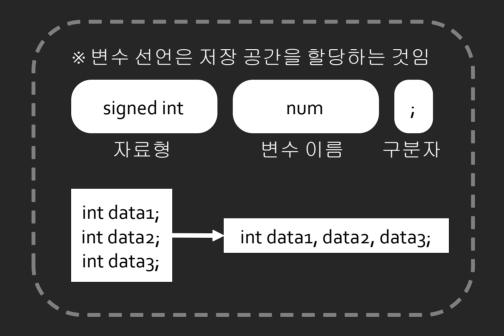
변수란?

"데이터가 저장되는 공간"

프로그램에서 실행중에 지속적으로 값이 바뀌는 데이터를 말함



변수 선언하기





변수 초기화하기

int value; value 변수에 어떤 값이 저장되어 있는지 알

수 없음

int value = 0; value 변수에 정수형 상수 0값을 넣어

초기화함

```
#include<stdio.h>
int main() {
   int a;
   int b;
   a = 50;
   printf("int a = %d \n", a);
   printf("int b = %d \n", b);

   return 0;
}
```

```
© C:\Windows\system32\cmd.exe — □ X

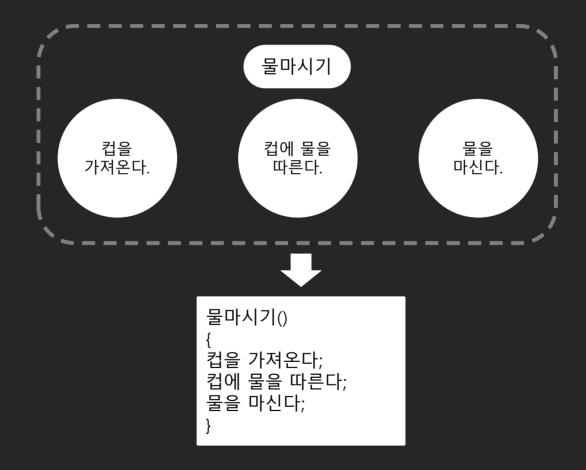
int a = 50
int b = -858993460
계속하려면 아무 키나 누르십시오 . . . 

✓
```





함수의 이해





함수의 이해

```
      C 프로그램의 구조

      ③ Sum 함수

      ④ 전달 받은 값들을 더해라.

      ⑤ 더한 결과를 main 함수에게 돌려줘라.

      ① main 함수

      ② 더하기 작업을 하는 Sum 함수를 불러라 (A, B 전달)

      ⑥ Sum 함수가 더해서 돌려준 결과 값을 출해라.
```



함수의 정의하기

```
변환형 함수 이름 대개변수

Int Sum (int value1, int value2)

{
    int result = value1 + value2;
    return result;
}

작업내용
```



함수의 호출하기

```
int Sum (int value1, int value2)
{
    int result = value1 + value2;
    return result;
}

void main();
{
    int value = Sum(2, 3);
}
```



함수의 값 반환

```
int Sum (int value1, int value2)
{
    int result = value1 + value2;
    return result;
}

void main();
{
    int value = Sum(2, 3);
}
```



함수의 호출과 정의

```
#include<stdio.h>

int Sum(int value1, int value2)
{
    int result = value1 + value2;
    return result;
}
int main() {
    int s;
    s = Sum(2, 3);
    printf("더하기 작업의 결과는 : %d \mun ", s);

    return 0;
}
```

```
      ■ C:\\Windows\\system32\\cdot\cmd.exe
      -
      -
      ×

      더하기 작업의 결과는 : 5
      ^

      계속하려면 아무 키나 누르십시오 . . .
      -
```



함수의 원형 선언

```
int Sum(int value1, int value2);
int main() {
    int s;
    s = Sum(2, 3);
    printf("더하기 작업의 결과는 : %d \n", s);

    return 0;
}
int Sum(int value1, int value2)
{
    int result = value1 + value2;
    return result;
}
```



감사합니다.

The End.

