Do it! C언어 입문

20164389 멀티미디어공학과 박병주

김상엽 지음 [이지스 퍼블리싱]





다차원 포인터란?

다차원 포인터

*키워드를 두 번 이상 사용해서 선언한 포인터를 '다차원 포인터 ' 라고 함 나의 친구

1차원 0차원

나의 친구의 친구

2차원 1차원 0차원



일반 변수의 한계와 다차원 포인터

일반 변수도 주소를 저장할 수 있다. L저장된 주소로 이동하여 읽고 참조 할 수 없음

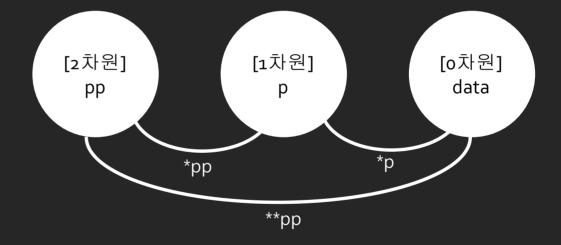
> short data = 0; int my_ptr = (int)&data; *my_ptr = 3; ※오류 발생



2차원 포인터

2차원 포인터의 선언과 사용

```
short **pp, *p, data=3;
p=&data;
pp=&p;
**pp=5;
```





2차원 포인터

```
#include <stdio.h>
Int main() {
    short data = 3;
    short *p = &data;
    short **pp = &p;

    printf("[Before ] data : %d\n", data);
    *p = 4;
    printf("[Use *p ] data : %d\n", data);
    **pp = 5;
    printf("[Use **pp] data : %d\n", data);
}

#include <stdio.h>

[Before ] data : 3
[Use *p ] data : 5
[Use *p] data : 5
[Use **pp] data : %d\n", data);

**p = 4;

printf("[Use *p ] data : %d\n", data);

**pp = 5;

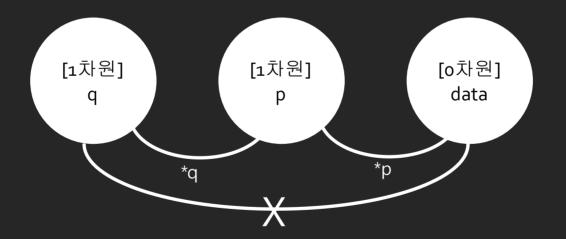
printf("[Use **pp] data : %d\n", data);

}
```



2차원 포인터

1차원 포인터 변수에 1차원 포인터 변수의 주소를 저장

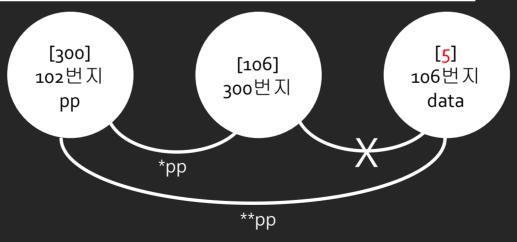




2차원 포인터가 가르키는 대상을 동적으로 할당하기

2차원 포인터는 1차원 포인터의 주소 값을 저장한다.

```
short **pp, data = 3;
pp = (short **)malloc(4);
*pp = &data; //data 변수의 주소 값을 두 번째 상자에 저장
**pp = 5; //data 변수의 값이 3에서 5로 변경
```





2차원 포인터가 가르키는 대상을 동적으로 할당하기

```
#include <stdio.h>
#include <malloc.h>
void main() {
    short **pp;
    pp = (short **)malloc(sizeof(short*));
    *pp = (short *)malloc(sizeof(short));

    **pp = 10;
    printf("**pp : %d\n", **pp);
    free(*pp);
    free(pp);
}
```

```
      Image: C:#Windows#system32₩c...
      -
      □
      X

      **pp : 10
      ^

      계속하려면 아무 키나 누르십시오 . . .
      X
```

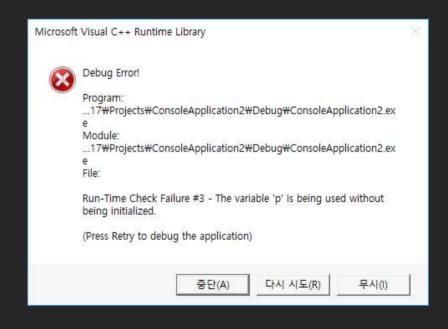


2차원 포인터와 함수의 매개변수

```
#include <stdio.h>
#include <malloc.h>

void GetMvData(int *q)
{
    q = (int *)malloc(8);
}

void main() {
    int *p;
    GetMvData(p);
    *p = 5;
    free(p);
}
```





2차원 포인터와 함수의 매개변수

```
#include <stdio.h>
#include <malloc.h>
void GetMyData(int **q)
   *q = (int *)malloc(8);
void main() {
    int *p;
    GetMyData(&p);
    *p = 5;
    free(p);
```



2차원 포인터와 2차원 배열

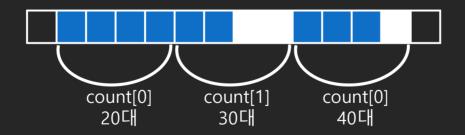
2차원 배열을 이용한 프로그램 만들기

20대 4명, 30대 2명, 40대 3명인 회사의 체력 테스트 결과를 저장하는 프로그램 20대

30대

40대

| Ť | Ť | Ť | ń |
|---|---|---|---|
| Ť | Ť | | |
| Ť | Ť | Ť | |





2차원 포인터와 2차원 배열

```
#include <stdio.h>
#include <malloc.h>
void main() {
    unsigned char limit_table[3] = { 4,2,3 };
    unsigned char count[3][4];
    int age, member, temp, sum;

for (age = 0; age < 3; age++) {
        printf("\mun%dO대 연령의 윗몸 일으키기 횟수\mun", age + 2);
        for (member = 0; member < limit_table[age]; member++) {
            printf("\mun%dth : ", member + 1);
            scanf("\munkdth : ", member + 1);

            scanf("\munkdth : ", member = (unsigned char)temp;
        }
    }
}
```

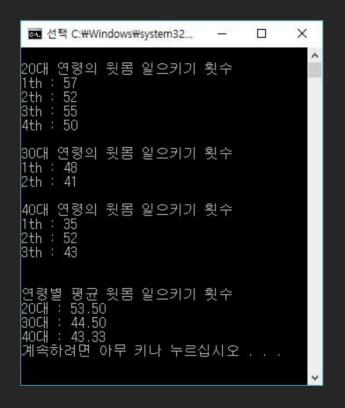
```
printf("\mun\munded별 평균 윗몸 일으키기 횟수\mun");

for (age = 0; age < 3; age++) {
    sum = 0;
    printf("%dO대 : ", age + 2);

    for (member = 0; member < limit_table[age]; member++) {
        sum = sum + count[age][member];
    }
    printf("%5.2f\mun", (double)sum / limit_table[age]);
}
```



2차원 포인터와 2차원 배열





2차원 포인터와 2차원 배열

포인터 배열로 연령별 윗몸 일으키기 횟수 관리하기

```
#include <stdio.h>
#include <malloc.h>
void main() {
   unsigned char limit table[3];
   unsigned char *p[3];
   int age, member, temp, sum;
   for (age = 0; age < 3; age++) {
       printf("₩n%d0대 연령의 윗몸 일으키기 횟수₩n", age + 2);
       printf("이 연령대는 몇 명입니까?: ");
       scanf("%d", &temp);
       limit table[age] = (unsigned char)temp;
       p[age] = (unsigned char*)malloc(limit_table[age]);
       for (member = 0; member < limit_table[age]; member++) {
           printf("%dth : ", member + 1);
           scanf("%d", &temp);
           *(p[age] + member) = (unsigned char)temp;
```

```
printf("\mn\mn연령별 평균 윗몸 일으키기 횟수\mn");
for (age = 0; age < 3; age++) {
    sum = 0;
    printf("%dO대 : ", age + 2);

    for (member = 0; member < limit_table[age]; member++) {
        sum = sum + *(p[age] + member);
    }
    printf("%5.2f\mm", (double)sum / limit_table[age]);
    free(p[age]);
}
```



2차원 포인터와 2차원 배열

포인터 배열로 연령별 윗몸 일으키기 횟수 관리하기

```
조선택 C:#Windows#system3... - - - **

20대 연령의 윗몸 일으키기 횟수이 연령대는 몇 명입니까? : 4

1th : 57

2th : 61

3th : 53

4th : 59

30대 연령의 윗몸 일으키기 횟수이 연령대는 몇 명입니까? : 2

1th : 49

2th : 51

40대 연령의 윗몸 일으키기 횟수이 연령대는 몇 명입니까? : 3

1th : 45

2th : 37

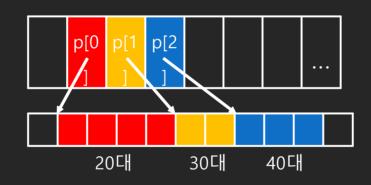
3th : 41

연령별 평균 윗몸 일으키기 횟수

20대 : 57.50

30대 : 50.00

40대 : 41.00
계속하려면 아무 키나 누르십시오 . . . **
```





<u>다차원 포인터</u>

2차원 포인터와 2차원 배열

2차원 포인터로 연령별 윗몸 일으키기 횟수 관리하기

```
#include <stdio.h>
#include <malloc.h>
void main() {
   unsigned char *p limit table;
   unsigned char **p;
   int age, age step, member, temp, sum;
   printf("20대부터 시작해서 연령층이 몇 개인가요: ");
   scanf("%d", &age_step);
   p limit table = (unsigned char *)malloc(age step);
   p = (unsigned char *)malloc(sizeof(unsigned char *)*age step);
   for (age = 0; age < age step; age++) {
       printf("\mun%dO대 연령의 윗몸 일으키기 횟수\mun", age + 2);
       printf("이 연령대는 몇 명입니까?");
       scanf("%d", &temp);
       *(p_limit_table + age) = (unsigned char)temp;
       *(p + age) = (unsigned char *)malloc(*(p_limit_table + age));
       for (member = 0; member < *(p_limit_table + age); member++) {
           printf("%dth : ", member + 1);
           scanf("%d", &temp);
           *(*(p + age) + member) = (unsigned char) temp;
```



2차원 포인터와 2차원 배열

2차원 포인터로 연령별 윗몸 일으키기 횟수 관리하기

```
printf("\\n\\nOedition 연령별 평균 윗몸 일으키기 횟수\\n");
for (age = 0; age < age_step; age++) {
    sum = 0;
    printf("\( \cdot \cdot
```

```
C:\Windows\system32\cmd.exe
                                        |20대부터 시작해서 연령층이 몇 개인가요 : 3
20대 연령의 윗몸 일으키기 횟수
이 연령대는 몇 명입니까?4
1th : 55
2th : 51
3th : 63
4th : 59
1th: 43
2th: 40
1th : 41
2th : 35
3th : 38
연령별 평균 윗몸 일으키기 횟수
20대 : 57.00
30CH : 41.50
40CH : 38.00
계속하려면 아무 키나 누르십시오 . . .
```



감사합니다.

The End.

