



C Piscine

C 06

Staff 42 pedago@42.fr

Summary: 이 문서에서는 42 C Piscine 과정의 모듈 C 06에서 학습하는 주제를 다룹니다.

Contents

| | | |
|-----|-------------------------------------|---|
| I | Instructions | 2 |
| II | Foreword | 4 |
| III | Exercise 00 : ft_print_program_name | 5 |
| IV | Exercise 01 : ft_print_params | 6 |
| V | Exercise 02 : ft_rev_params | 7 |
| VI | Exercise 03 : ft_sort_params | 8 |

Chapter I

Instructions

- 오직 이 페이지만 참고해야 합니다. 소문은 믿지 마세요.
- 파일 제출 전에 이 문서가 변경될 수도 있으니 주의하세요!
- 파일과 디렉토리에 대해 적절한 권한을 갖고 있는지 확인하세요.
- 모든 과제물을 제출할 때는 제출 절차를 따라야 합니다.
- 제출하신 과제물은 동료들끼리 서로 확인하고 평가하게 됩니다.
- 추가로, Moulinette라는 프로그램도 과제물을 확인하고 평가합니다.
- Moulinette는 아주 꼼꼼하고 깐깐하게 과제물을 평가합니다. 완전히 자동화된 프로그램이기 때문에 일체의 협상은 불가능합니다. 그러니 좋지 않은 평가를 받고 실망하고 싶지 않다면 최선을 다해 철저하게 과제를 수행하세요.
- Moulinette는 그다지 마음이 너그럽지 못하답니다. 표준을 따르지 않는 코드는 이해하려고 노력조차 하지 않을 겁니다. Moulinette는 norminette라는 프로그램으로 파일이 표준을 따랐는지 확인합니다. 그러니까 Norminette의 확인을 통과하지 못하는 과제물을 제출한다는 건 어리석은 일이겠죠?
- Exercise는 난이도에 따라 쉬운 문제에서 어려운 문제 순으로 짜여 있습니다. 앞 단계 문제의 과제물이 완벽하게 작동하지 않으면 난이도가 더 높은 문제는 아무리 잘 완료했다 하더라도 평가에 반영되지 않습니다.
- 사용이 금지된 함수를 사용하는 것은 부정 행위로 간주됩니다. 부정 행위는 -42점을 받게 되며, 받은 점수는 절대 조정이 불가능합니다.
- 프로그램을 제출해야 하는 문제의 경우 main() 함수만 제출하면 됩니다.
- Moulinette은 -Wall -Wextra -Werror 플래그를 지정하여 컴파일하며 gcc를 사용합니다.
- 프로그램이 컴파일되지 않으면 0점을 받게 됩니다.
- Exercise에서 정한 파일 이외의 어떠한 파일도 디렉토리에 남겨 두어서는 안 됩니다.
- 질문이 있으신가요? 오른쪽 동료에게 물어보세요. 아니면 왼쪽 동료에게 물어보세요.
- 참고 가이드는 Google / man / the Internet / ...입니다.

- 인트라넷의 포럼에서 ‘C Piscine’ 파트를 참조하거나 Slack의 Piscine 채널을 확인해 보세요.
- 예시를 꼼꼼히 살펴보세요. Exercise에서 명시적으로 언급되지 않은 세부적인 사항에 대한 힌트를 얻을 수도 있습니다...
- 오딘의 힘으로, 토르의 힘으로! 열심히 고민해 보세요!!!



Norminette은 `-R CheckForbiddenSourceHeader` 플래그를 사용해 실행되어야 합니다. Moulinette도 이 플래그를 사용합니다.

Chapter II

Foreword

영화 위대한 레보스키에는 다음과 같은 대화가 등장합니다:

듀드: 너무 그러지 마, 월터. 스모키잖아. 발가락이 조금 미끄러진 거야.

그냥 게임인데 웜 그래.

월터: 이건 리그 경기야. 누가 다음 라운드에 참여할지 정하는 거라구. 내가 틀렸어?

스모키: 아니, 하지만 나 금 안 넘었는데. 마커 이리 내, 듀드. 8점으로 기록한다.

월터: [총을 꺼낸다] 스모키, 친구, 넌 지금 고통의 세계로 들어가고 있어.

스모키: 월터.....

월터: 8점으로 기록하기만 해봐. 고통의 세계를 알게 될 테니.

스모키: 난.....

월터: 고통의 세계.

스모키: 이봐, 듀드, 자네 파트너야.

월터: [고함치며] 세상이 다 미쳐버린 거야? 규칙에 대해 신경쓰는 사람은
여기 나뿐인 거야? 0점으로 기록해!

듀드: 경찰 부르려고 하잖아. 그거 치워.

월터: 0점으로 기록해!

[스모키의 얼굴을 향해 총을 겨눈다]

듀드: 월터.....

월터: [고함치며] 내가 지금 장난하는 줄 알아? 0점으로 기록해!

스모키: 알았어, 0점이야. 만족해, 미친 새끼야?

월터: 이건 리그 게임이라고, 스모키.

Chapter III

Exercise 00 : ft_print_program_name

| | |
|--|--|
| | Exercise 00 |
| | ft_print_program_name |
| | Turn-in directory : ex00/ |
| | Files to turn in : ft_print_program_name.c |
| | Allowed functions : write |

- 이번 연습 문제에서는 프로그램을 작성하는 것이므로, .c 파일에 함수 main 이 있어야 합니다.
- 프로그램의 이름을 출력하는 프로그램을 작성하세요.
- Example :

```
$>./a.out  
./a.out  
$>
```

Chapter IV

Exercise 01 : ft_print_params

| | |
|---------------------|-------------------|
| | Exercise 01 |
| | ft_print_params |
| Turn-in directory : | ex01/ |
| Files to turn in : | ft_print_params.c |
| Allowed functions : | write |

- 이번 연습 문제에서는 프로그램을 작성하는 것이므로, .c 파일에 함수 main 이 있어야 합니다.
- 주어진 인자를 출력하는 프로그램을 작성하세요.
- 명령줄에 입력된 순서와 동일한 순서로 한 줄에 하나씩 출력해야 합니다.
- argv[0]를 제외한 모든 인자를 출력해야 합니다.
- Example :

```
$>./a.out test1 test2 test3
test1
test2
test3
$>
```

Chapter V

Exercise 02 : ft_rev_params

| | |
|---------------------|-----------------|
| | Exercise 02 |
| | ft_rev_params |
| Turn-in directory : | ex02/ |
| Files to turn in : | ft_rev_params.c |
| Allowed functions : | write |

- 이번 연습 문제에서는 프로그램을 작성하는 것이므로, .c 파일에 함수 main 이 있어야 합니다.
- 주어진 인자를 출력하는 프로그램을 작성하세요.
- 명령줄에 입력된 순서와 반대의 순서로 한 줄에 하나씩 출력해야 합니다.
- argv[0]을 제외한 모든 인자를 출력해야 합니다.

Chapter VI

Exercise 03 : ft_sort_params

| | |
|---------------------|------------------|
| | Exercise 03 |
| | ft_sort_params |
| Turn-in directory : | ex03/ |
| Files to turn in : | ft_sort_params.c |
| Allowed functions : | write |

- 이번 연습 문제에서는 프로그램을 작성하는 것이므로, .c 파일에 함수 main 이 있어야 합니다.
- 주어진 인자를 ascii 순서로 정렬하여 출력하는 프로그램을 작성하세요.
- argv[0]을 제외한 모든 인자를 출력해야 합니다.
- 한 줄에 인자 하나씩 출력해야 합니다.