# ADB922S クラスとメソッド Draft 0.3.0

LoRaWAN の Arduino 用シールドで、 Kiwi の TLM922S デバイスを使用している。 このデバイスは SenseWay、Soracom ともに使用しており、このプログラムはいづれのシールドに も使用できる。

### メソッド

1) bool begin(uint32\_t baudrate = 9600, uint8\_t retryTx = 1, uint8\_t retryJoine = 1);

機能: ADB922S の初期化を行う。

引数: uint32 t baudrate シリアル入出力の速度、9600, 19200, 57600, 115200 が有効

uint8\_t retryTx 送信リトライ回数を設定する。 0 から 255 回が有効

uint8 t retryJoine Joine のリトライ回数を設定する。

戻り値:正常完了ならば true、 速度設定失敗ならば false。

# 2) bool connect(void);

機能: LoRaWA に接続する。 接続に必要なキーが保存されていなければ、joine を試みる。

引数: なし

戻り値: joine していれば true。 キーが保存されていない上、joine を begin()で設定した

retryJoine 回数実行しても joine できなければ false。

#### 3) bool reconnect(void);

機能: LoRaWA に接続する。 接続に必要なキーが保存されていても、joine を試みる。

引数: なし

戻り値: joine できれば true。 joine を begin()で設定した retryJoine 回数実行しても joine

できなければ false。

### 4) int sendData(uint8\_t port, bool echo, const \_\_FlashStringHelper\* format, ...);

機能: データを送信する。 ダウンリンクデータを受信したかどうかは、 8) の

getDownLinkData(void)で確認できる。

引数: uint8 t port 送信したデータは port で指定されるアプリケーションに送られる。

bool echo true ならば送信データをコンソールに表示する。 const FlashStringHelper\* format 送信データフォーマット

··· 可変個数の送信データ フォーマットは printf()で使用するものと同じ

戻り値: 送信正常完で LoRa RC SUCCESS。

送信データが長すぎる場合は LoRa RC DATA TOO LONG

joine していない場合は LoRa RC NOT JOINED

その他のエラーの倍は LoRa RC ERROR

## 5) int sendBinary(uint8\_t port, bool echo, uint8\_t\* data, uint8\_t dataLen);

機能: バイナリーデータを送信する。 ダウンリンクデータを受信したかどうかは、 8) の

getDownLinkData(void)で確認できる。

引数: uint8\_t port 送信したデータは port で指定されるアプリケーションに送られる。

bool echo true ならば送信データをコンソールに表示する。

uint8\_t\* 送信データ uint8\_t dataLen 送信データ長

戻り値: 送信正常完で LoRa\_RC\_SUCCESS。

送信データが長すぎる場合は LoRa\_RC\_DATA\_TOO\_LONG

# 6) int sendDataConfirm(uint8\_t port, bool echo, const \_\_FlashStringHelper\* format, ...);

機能: データを送達確認付きで送信する。 ダウンリンクデータを受信したかどうかは、

8) の getDownLinkData(void)で確認できる。

引数: uint8 t port 送信したデータは port で指定されるアプリケーションに送られる。

bool echo true ならば送信データをコンソールに表示する。const \_\_FlashStringHelper\* format 送信データフォーマット

··· 可変個数の送信データ フォーマットは printf()で使用するものと同じ

戻り値: 送信正常完で LoRa RC SUCCESS。

送信データが長すぎる場合は LoRa\_RC\_DATA\_TOO\_LONG

### 7) int sendBinaryConfirm(uint8\_t port, bool echo, uint8\_t\* data, uint8\_t dataLen);

機能: バイナリーデータを送達確認付き送信する。 ダウンリンクデータを受信したかどうか

は、 8) の getDownLinkData(void)で確認できる。

引数: uint8\_t port 送信したデータは port で指定されるアプリケーションに送られる。

bool echo true ならば送信データをコンソールに表示する。

uint8\_t\* 送信データ uint8 t dataLen 送信データ長

戻り値: 送信正常完で LoRa\_RC\_SUCCESS。

送信データが長すぎる場合は LoRa RC DATA TOO LONG

### 8) String getDownLinkPayload(void);

機能: 前回送信時のダウンリンクデータを取得する。

引数: なし

戻り値: 前回の送信時にダウンリンクデータがなければ、空文字""が、データがあればその文

字列データ。

## 9) uint8\_t getDownLinkPort( void);

機能: 前回送信時のダウンリンクデータからポートを取得する。

引数: なし

戻り値: ポート,0は受信データなし。

#### String getDownLinkData(void);

機能: 前回送信時のダウンリンクデータからポートを除く文字データを取得する。

データがなければ空文字列が返される。

引数: なし

戻り値: ポートを除く文字列データ、データ無しは空文字列。

# 11) uint8\_t getDownLinkBinaryData(uint8\_t\* data);

機能: 前回送信時のダウンリンクデータからポートを除くバイナリーデータを取得する。

引数: バイナリーデータを格納する領域へのポインター

戻り値: バイナリデータ長、 0 はデータなし。

# 12) void sleep(void);

機能: 無期限のディープスリープとなる。 D7 ピンの立ち上がりでスリーブから復帰する。

引数: なし

戻り値: なし

# 13) void wakeup(void);

機能: 無期限のディープスリープから復帰する。

引数: なし

戻り値: なし

# 14) void getHwModel(char\* model, uint8\_t length);

機能: TLM922S のモデル名を取得する。

引数: char\*model モデル名を返すアドレスを指定する。

uint8 t length 取得するモデル名の文字数。

戻り値: 引数 model に指定文字数分のモデル名が返される。

### 15) void getVersion(char\* version, uint8\_t length);

機能: TLM922S のバージョンを取得する。

引数: char\* version バージョンを返すアドレスを指定する。

uint8 t length 取得するバージョンの文字数。

戻り値: version に指定文字数分のバージョンがが返される。

### 16) void getEUI(char\* eui, uint8\_t length);

機能: TLM922S のデバイス EUI を取得する。

引数: char\* eui デバイス EUI を返すアドレスを指定する。

uint8\_t length 取得する EUI の文字数。

戻り値: version に指定文字数分のバージョンがが返される。

### 17) uint8\_t getMaxPayloadSize(void);

機能: プログラミングで設定した送信可能ペイロード長を返す。

KashiwaGeeks ライブラリ ADB922S.h の 45 行目の LoRa MAX PAYLOAD SIZE

で指定される。

引数: なし

戻り値: 送信可能ペイロード長 Max 255 バイト

# 18) bool setTxRetryCount(uint8\_t retry);

機能: データ送信リトライ回数を設定する。 0~255 が有効。

引数: uint8\_t retry 送信リトライ設定回数。

戻り値: 設定正常完で true。 設定失敗で false

### 19) uint8\_t getTxRetryCount(void);

機能: 設定されている送信リトライ回数を取得する。

引数: なし

戻り値: 送信リトライ回数

# 20) void checkDownLink(void);

機能: DownLink データがあればそのポートを取出し、PORT LINK で指定されたポートと

紐付けられたコールバック関数を実行する。

引数: なし

戻り値: なし