**Pré-requisitos para seguir este tutorial:**

Conhecimento em Objective-C;

Conhecimento na ferramenta de desenvolvimento Xcode;

Desktop com o sistema operacional MAC OSX instalado.

O exemplo deste tutorial foi desenvolvido no ambiente descrito a seguir:

Sistema Operacional MAC OSX Lion;

Xcode versão 4.1;

MacBook Pro.

Observação: É desejável que o leitor tenha uma conta de desenvolvedor na Apple para instalar o aplicativo no iPhone.

**Nota**

Até o momento em que eu estava escrevendo este pequeno tutorial, não havia nenhuma API oficial para dar suporte a WEB Services em ambiente iOS. No entanto, há várias iniciativas open source disponíveis. Eu utilizei a API produzida pela SudzC.com.

Acesse o site [www.sudz.com](http://www.sudz.com). Este site solicita a URL onde se encontra o arquivo WSDL do serviço que você deseja consumir, no nosso caso o serviço de CEP via byJG. O site retornará um arquivo no formato zip com todas as classes necessárias para você incluir em seu projeto para iPhone, iPad ou iPod.

Há também um tutorial em vídeo no próprio site que demonstra como utilizar a API da SudzC.com. Recomendo fortemente que o interessado assista antes de iniciar seu projeto.

Acho importante dizer que o código precisará algumas modificações. Neste caso, recomendo que o leitor veja com atenção as modificações que eu efetuei na classe WSCEPCEPService (gerada pela SudzC) e compare com a versão original. São alterações simples e justificadas, visto que a ferramenta da SudzC para iOS/Objective-C ainda está em versão alpha.

**Passos necessários**

Para iniciar um projeto novo siga os seguintes passos:

1. Acesse o site <http://www.SudzC.com/>;
2. Informe a URL ou a localização do arquivo WSDL (para o nosso exemplo utilizei http://www.byjg.com.br/site/webservice.php/ws/cep?WSDL). Caso o seu WSDL esteja em seu desktop, é possível fazer o upload dele para o servidor da SudzC;
3. Informe o prefixo do nome das classes a serem geradas pelo aplicativo da SudzC. No meu exemplo, utilizei WSCEP;
4. Selecione o tipo de código a ser construído (Objective-C). No momento da construção deste tutorial ainda estava na versão alpha;
5. Clique em “Generate” e aguarde o Download do arquivo ser concluído;
6. Descompacte o arquivo baixado;
7. Em seu projeto Xcode, adicione as seguintes pastas: ToutchXML, Soap e Generated (baixados da SudzC);
8. Do conjunto de arquivos em Objective-C que será adicionado em seu projeto, as classes definidas na pasta Generated serão as que você usará diretamente;
9. Como falei anteriormente, algumas alterações deverão ser feitas para que a chamada ao WEB Service seja concluída com sucesso. No exemplo fornecido por este tutorial, peço que observe com cuidado os métodos da classe WSCEPCEPService.m (na pasta Generated).

Por fim, siga com a codificação conforme as suas necessidades. Qualquer dúvida, observação ou erro encontrado, peço ao leitor que entre em contato comigo pelo e-mail [ricardo.caratti@gmail.com](mailto:ricardo.caratti@gmail.com).