# 一、JavaScript的组成：

1.ECMAScript：JavaScript的核心内容，包含（基本语法、变量、关键字、保留字、数据类型、语句、函数）

2.DOM：文档对象模型，包含整个HTML页面的内容

3.BOM:浏览器对象模型，包含整个浏览器相关的内容

# 二、JavaScript的引入方式

## 1.内嵌式：

* 与css相同，在html页面的head中，使用script标签引用JavaScript语法

<script type="text/javascript">

javaScript代码

</script>

## 2.外联式：

* 将js代码放在以.js为后缀的文件中，在html界面，在head 的<script>标签中，用src引入

<script src="../../../js/javascript入门.js"

type="text/javascript" charset="utf-8">

</script>

# 三、ECMAScript基本语法

## 1.变量声明：

(1)变量名称区分大小写（对大小写敏感）

(2)变量名称必须以字母、下划线(\_)、美元符号($)开头，可以用任意个 数字、字符、下划线、美元符号组成，

但不能包含空格等符号，不能是js的关键字

(3)关键字：var

## 2.变量的声明：

var 变量名;//javaScript的变量名可以不声明，直接使用。默认值 undefined

## 3.变量的赋值：

var 变量名 = 值;

或

var 变量名2;

变量名2 = 值;

# 四、JavaScript的基本数据类型

1.Undefined：它的值只有一个，那就是undefined，当声明变量但并未赋值时，变量的默认值就是undefined。

2.Null：它只有一个专用值null，表示空，一个占位符。js将null与undefined定义为相等。

3.Boolean：有true和false两个值

4.Number：表示数字

5.String：字符串由双引号""和单引号''声明，JavaScript没有字符类型

6.Object：对象类型或Null类型

(1)引用类型通常叫做类，也就是说，遇到引用类型，所处理的就是对象。

(2)JavaScript是基于对象的而不是面向对象，对象类型的默认值是null。

(3)JavaScript提供众多预定义引用类型（内置对象）。

# 五、运算符

JavaScript的运算符与java运算符基本一致，只有个别需要注意：

1. /（除号）：JavaScript中除号是除以的意思，而java中是取商的意思。

2.===(全等于)：JavaScript中三个等号是全等于的意思，值和数据类型全都一致返回true，否则为false。java中不存在全等于符号。

3.== 在做比较时会做自动转换，比较的是两个变量的值。===在做比较时不会做自动转换，比较的是两个变量的值和类型。

# 六、判断语句(if)

if(判断条件){

条件成立时执行的代码

}else{

条件不成立时执行的代码

}

# 七、函数

1.语法格式：

(1)声明函数

function 函数名(){

函数代码;

}

(2)匿名函数

var aa = function(){

alert("匿名函数")

}

aa();//调用匿名函数

2.说明

(1)function 是定义函数的关键字

(2)函数名：你为函数取的名字，即java中的方法名

(3)函数代码：你要完成功能实现的代码。

3.函数的调用：

函数写完后是不会自动执行的，需要触发函数。与java中调用方法类似。

# 八、与HTML互动

## 1、document.write("向html输出的内容");

向HTML页面输出内容的几种方式：

(1)输出内容用""括起，直接输出""号内的内容:

document.write("I love JavaScript！");

(2)通过变量输出内容：

var mystr="hello world!";

document.write(mystr);

(3)输出多项内容，内容之间用+号连接:

var mystr="hello";

document.write(mystr+"I love JavaScript");

(4)输出HTML标签，并起作用，标签使用""括起来:

var mystr="hello";

document.write(mystr+"<br>");

## 2、alter("警告框");

执行到alter代码时，页面会弹出一条警告信息:

var mynum = 30;

alert("hello!");

alert(mynum);

## 3、confirm(str):

(1)str:在消息对话框中显示的内容。

(2)返回值：Boolean值，通过返回值可以判断用户点击了什么按钮。

当用户点击"确定"按钮时，返回true

当用户点击"取消"按钮时，返回false

(3)示例：

var mymessage=confirm("你喜欢JavaScript吗?");

if(mymessage==true){

document.write("很好,加油!");

}

else{ document.write("JS功能强大，要学习噢!");

}

## 4、prompt消息对话框

(1)弹出消息对话框,通常用于询问一些需要与用户交互的信息。弹出消息对话框（包含一个确定按钮、取消按钮与一个文本输入框）。

(2)语法：prompt(str1, str2);

1) str1:要显示在消息对话框中的文本，不可更改（向用户发出的询问）

2) str2：文本框中的内容，可以修改（需要用户输入的信息）

3) 返回值：

确认：点击确认按钮，文本框中的内容将作为函数的返回值

取消：将返回null

(3)示例：

var myname=prompt("请输入你的姓名:");

if(myname!=null)

{ alert("你好"+myname); }

else

{ alert("你好 my friend."); }

## 5、打开新窗口window.open();

(1)语法：window.open(url,窗口名称，参数字符串)

(2)参数说明

1) url:可选参数，新窗口要打开的网页的网址或路径。如果为空或省略参数，则新窗口不打开任何文档。

2) 窗口名称：

a) 由字母、数字、下划线组成。

b) \_top、\_blank、\_self 具有特殊意义的名称。

\_self：默认值，在当前窗口显示目标网页

\_blank：在新窗口显示目标网页

\_top：框架网页中在上部窗口中显示目标网页

c) 相同 name的窗口只能创建一个，想要创建多个窗口则name不能相同。

d) name不能包含空格

3) 参数字符串：可选参数，用于设置窗口的参数，多个参数之间用英文逗号隔开。

(3)参数表

参数 值 说明

top Number 窗口顶部离开屏幕顶部的像素数

left Number 窗口左端离开屏幕左端的像素数

width Number 窗口的宽度

height Number 窗口的高度

menubar yes,no 窗口有没有菜单

toolbar yes,no 窗口有没有工具条

scrollbars yes,no 窗口有没有滚动条

status yes,no 窗口有没有状态栏

(4)示例

window.open('http://www.imooc.com','\_blank',

'width=300,height=200,menubar=no,toolbar=no, status=no,scrollbars=yes');

## 6、关闭窗口

(1)语法

window.close(); //关闭本窗口

<窗口对象>.close(); //关闭指定的窗口

(2)示例

var mywin=window.open('http://www.imooc.com'); //将新打的窗口对象，存储在变量mywin中

mywin.close();

# 九、练习：制作新按钮，“新窗口打开网站” ，点击打开新窗口。

需求：

1.新窗口打开时弹出确认框，是否打开

2、通过输入对话框，确定打开的网址，默认为 http：//www.imooc.com/

3、打开的窗口要求，宽400像素，高500像素，无菜单栏、无工具栏。