

PROGRAMACIÓN MOVIL 2 PROYECTO DE MATERIA

1. Datos de la actividad:

Fecha aplicación de	Día: 22	Mes:06	Año:2023
Fecha de entrega	Día: 22	Mes:06	Año:2023
Escuela	Escuela de creatividad y nuevas tecnologías		
Programa:	Técnico laboral cono asistente en desarrollo de software	Submódulo:	Móviles 2
Docente:	Juan José Gallego Mesa		
Tipo de evidencia:	DESEMPEÑO-PRODUTO		

2. Lista de chequeo:

Criterios de desempeño	Criterios de producto
El estudiante configura adecuadamente un repositorio en GitHub(1)	El proyecto se publica adecuadamente en GitHub (1)
El estudiante aplica correctamente el modelo de capas para construir un API REST(4)	Se codifican correctamente capas MVC en spring boot (4)

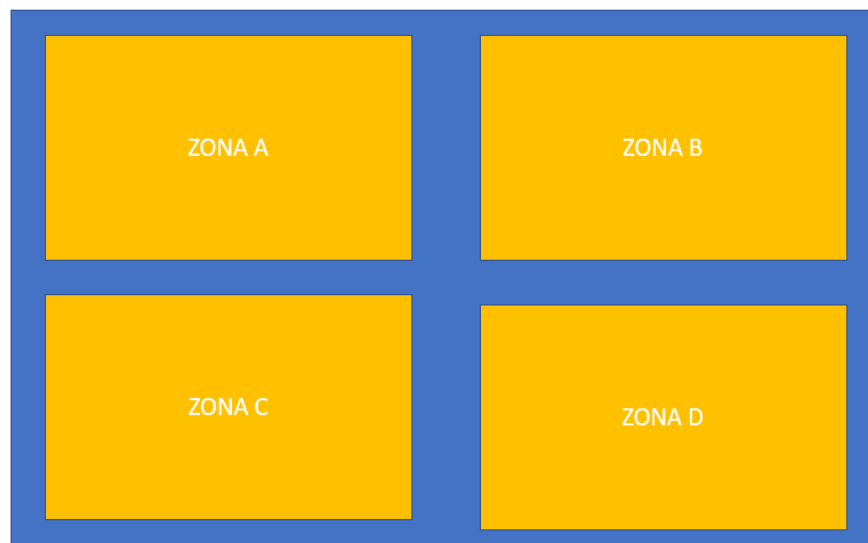
3. Descripción del taller:



El grupo **logística compumundo hipermegared SA** quiere construir una solución tecnológica que administre y optimice el inventario de unidades que por novedades en el descargue de la ruta local reposan en las bodegas del centro operativo ubicado en Envigado Antioquia, la solución debe permitir:

- Controlar entradas, salidas y ubicación de las mercancías
- Asegurarse de que la bodega central no se quede sin espacio de almacenamiento
- Identificar información detallada de cada mercancía que reposa en bodega

Tenga en cuenta que la bodega está dividida en 4 zonas:



-En el almacenamiento de mercancía cada una de estas ocupa un volumen dado en unidades cubicas que se debe restar del total del volumen de la zona

-Mínimamente una mercancía debe tener un código único IUP que normalmente se lee con un código de barras, nombre, descripción, fecha de entrada a la bodega, motivo de devolución, volumen que ocupa.

Con la información dada construya y documente:

-API REST utilizando MVC spring boot con diferentes servicios para administrar la bodega (+3.5)

-GUI utilizando angular o React (+1.5)

-Despliegue en GitHub y entregue la solución el 22 de junio

Muchos éxitos.