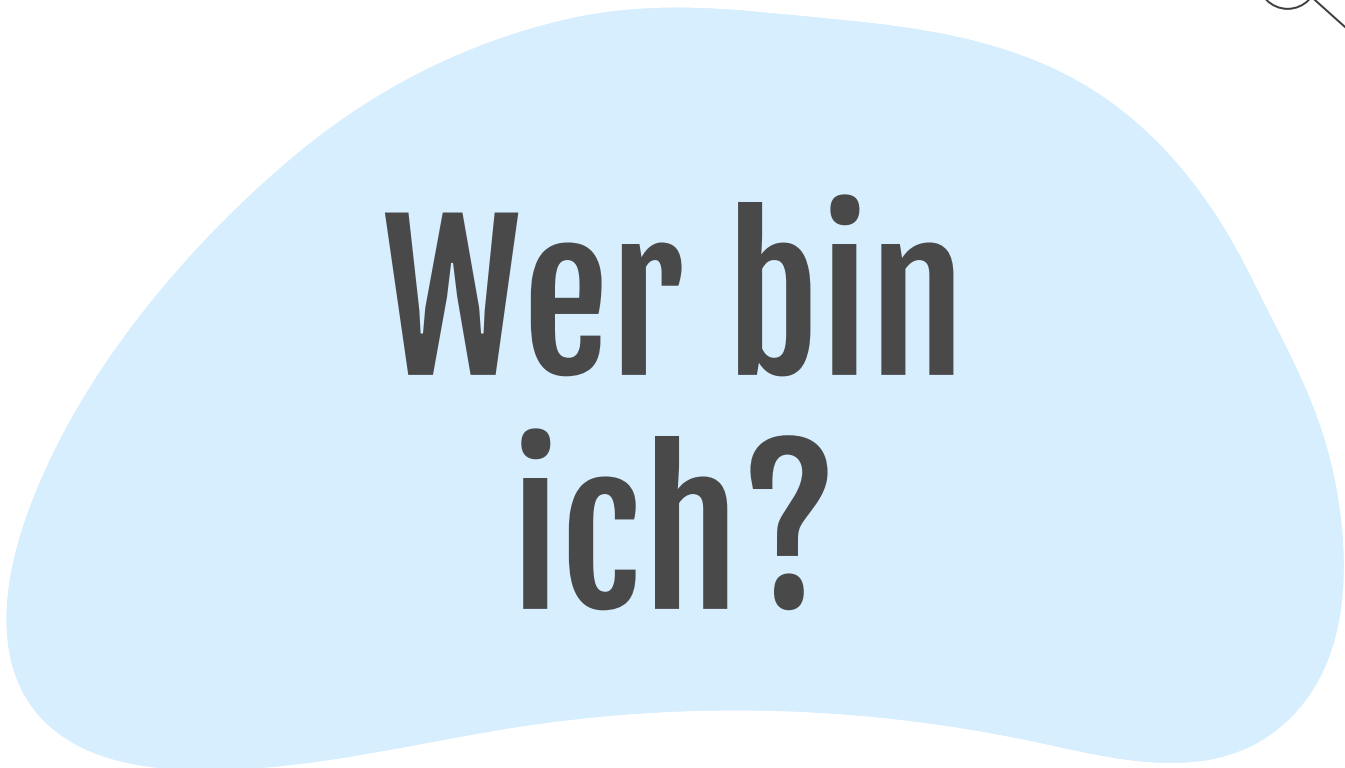
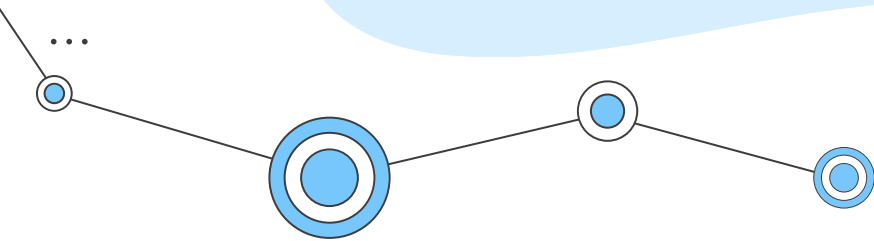
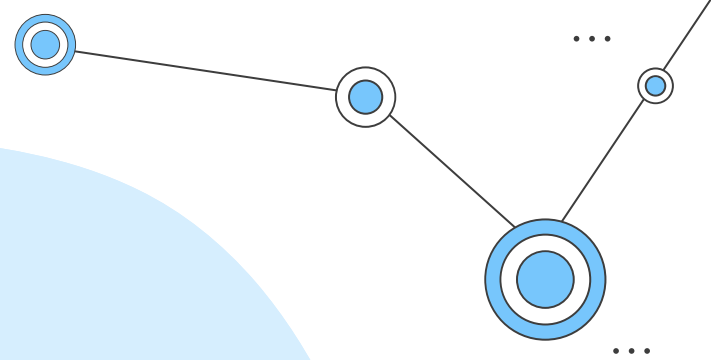


Webengineering

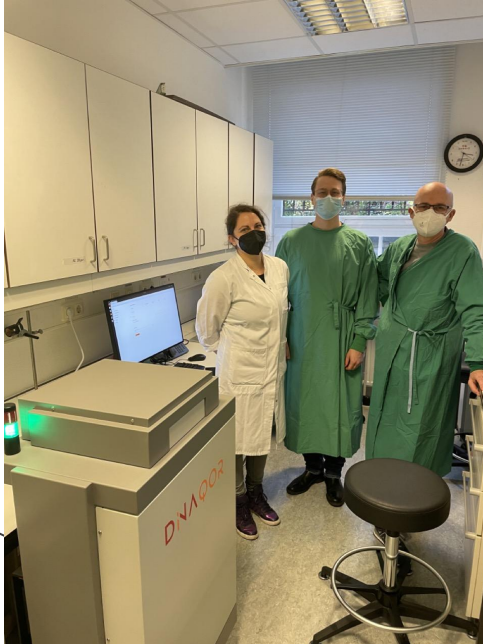
JavaScript - Web API - React



**Wer bin
ich?**

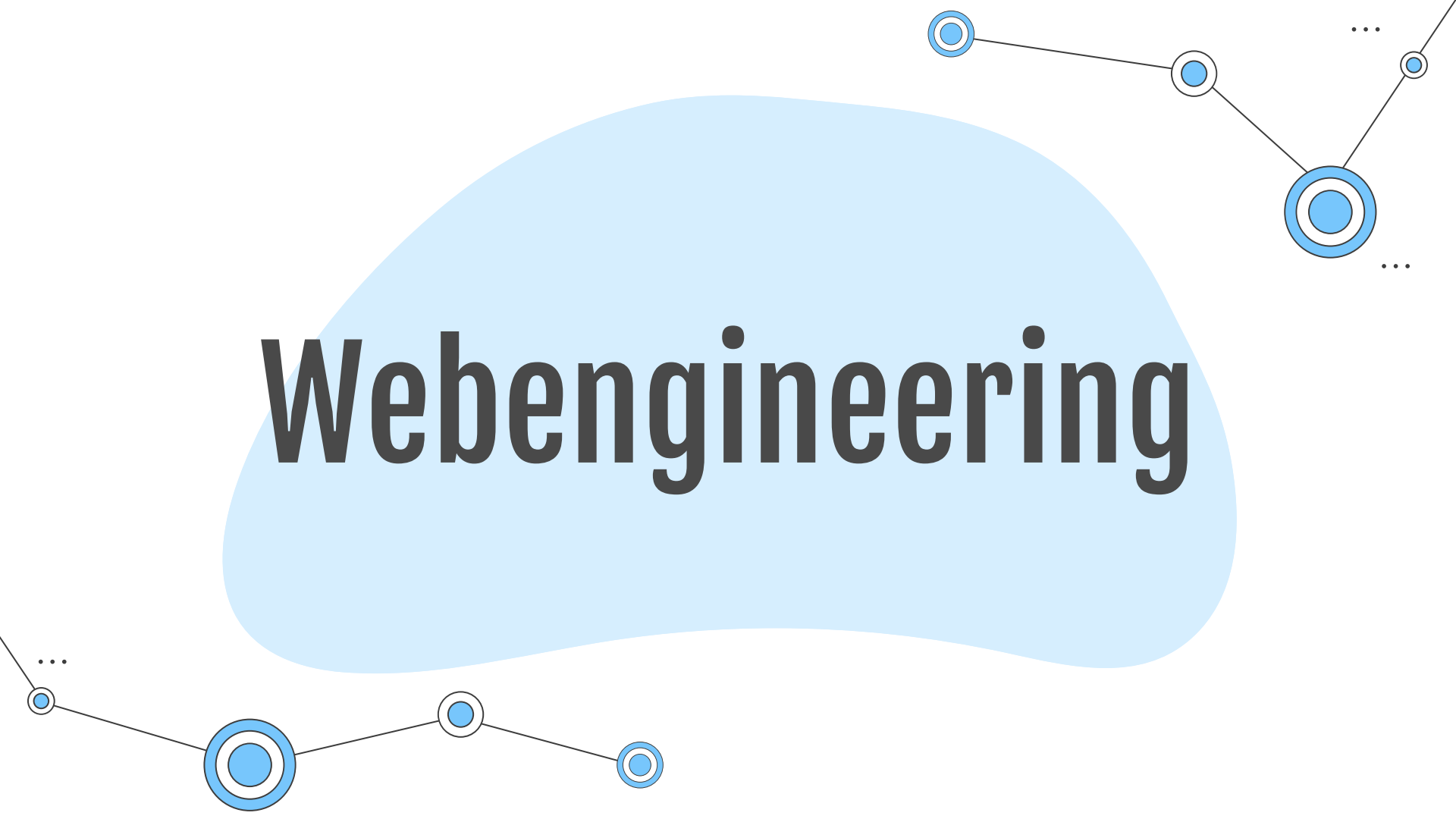


Michael Bykovski



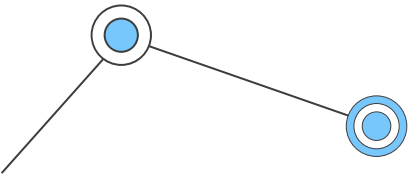
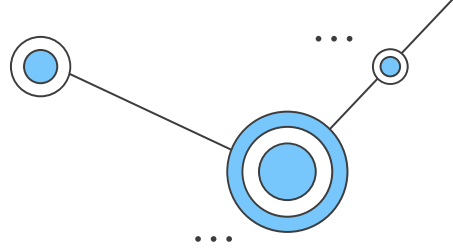
- 28 Jahre alt
- //SEIBERT/MEDIA, Scholz & Volkmer, AOE, CompuTerra
- Go, Java, PHP, Python, JavaScript, Django, Vue, React, Angular und viele mehr
- Master an der Hochschule dieses Jahr
- Arbeite seit 15 Jahren als Softwareentwickler
- Automatisierung Atlassian Lizenzen
- Glasfaserausbau Telekom
- Online Shop für Riese&Müller
- EHT mit DiNAQOR

Webengineering



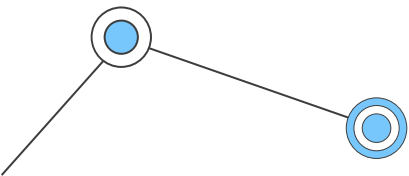
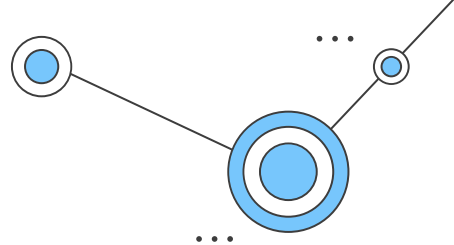
Was machen wir?

- JavaScript
- Browser API
- React



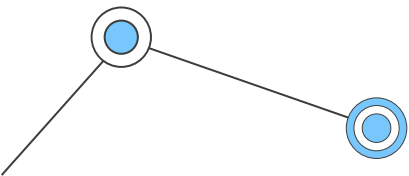
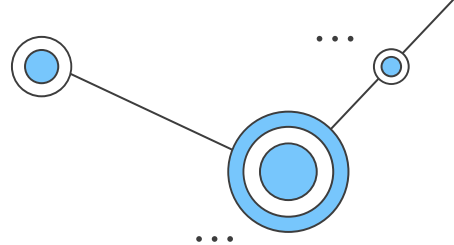
JavaScript

- An Introduction
- JavaScript Fundamentals
- Objects: The Basics
- Data Types
- Object properties configuration
- Classes
- Error handling
- Promises, async/await
- Modules



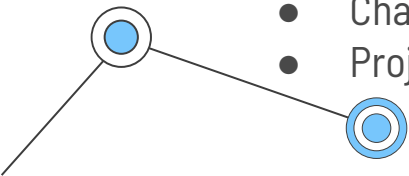
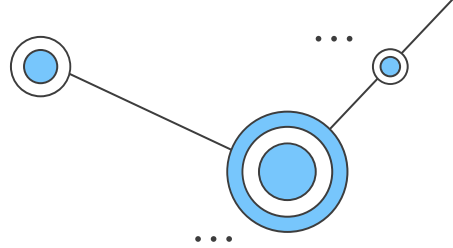
Browser

- Document
- Introduction to Events
- UI Events
- Forms, control
- Document and resource loading
- Network requests
- Storing data in the browser

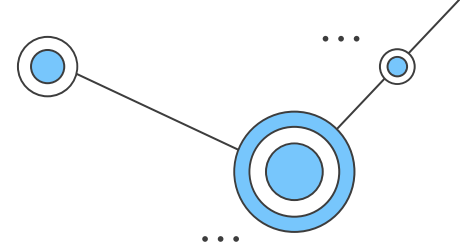


React

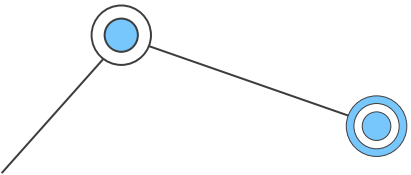
- Setting Up
- Components
- Props
- Mapping Arrays
- Hooks
- Events
- Forms
- Component Lifecycles
- Controlled vs. Uncontrolled Components
- Context
- Custom Hooks
- Requests and Responses
- React Router
- Chakra UI
- Project Structure



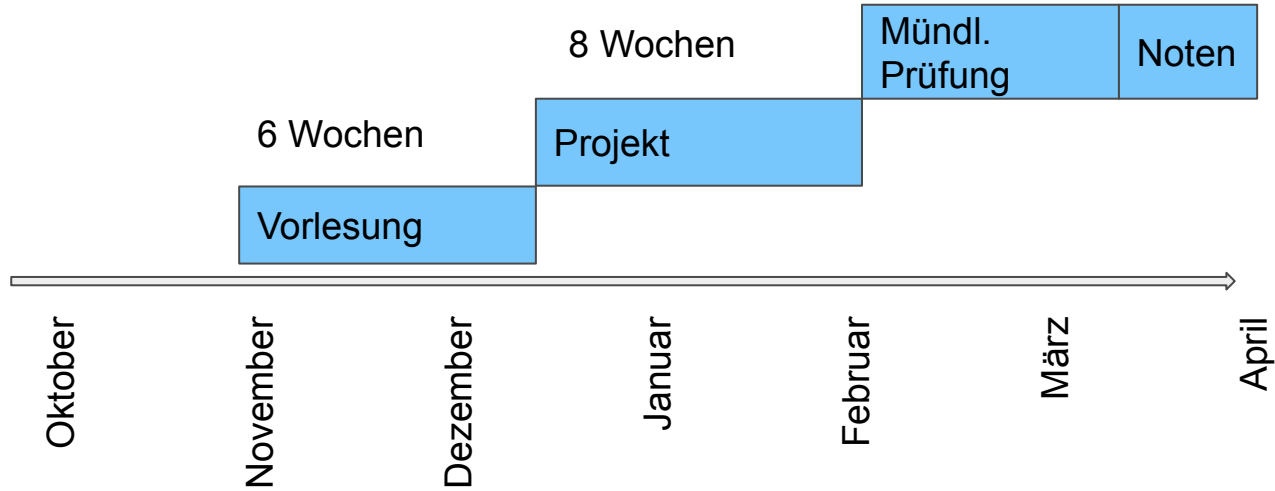
Materialien



<https://bykof.github.io/webengineering-course/>



Ablauf



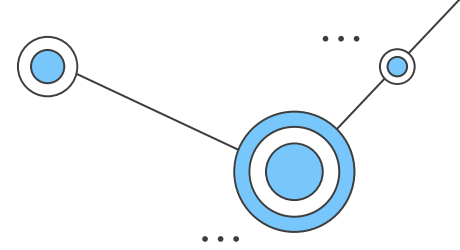
Benotung

- 10 oder 12 CP Fach
- Praktikum 20%
- Projekt 40%
- Mündl. Prüfung 40%

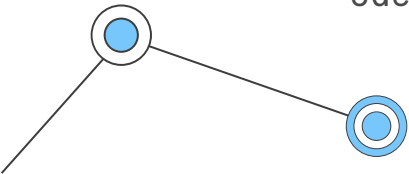
Tabelle B: Berechnung der Note einer Prüfungs- oder Studienleistung durch mehrere Prüfer bei unterschiedlichen Bewertungsergebnissen

Mittelwert	Notenwert		
1,0	1,0	sehr gut	eine hervorragende Leistung
1,1	1,0		
1,2	1,3		
1,3	1,3		
1,4	1,3		
1,5	1,3		
1,6	1,7	gut	eine Leistung, die erheblich über den durchschnittlichen Anforderungen liegt
1,7	1,7		
1,8	1,7		
1,9	2,0		
2,0	2,0		
2,1	2,0		
2,2	2,3		
2,3	2,3		
2,4	2,3		
2,5	2,3		
2,6	2,7	befriedigend	eine Leistung, die durchschnittlichen Anforderungen entspricht
2,7	2,7		
2,8	2,7		
2,9	3,0		
3,0	3,0		
3,1	3,0		
3,2	3,3		
3,3	3,3		
3,4	3,3		
3,5	3,3		
3,6	3,7	ausreichend	eine Leistung, die trotz ihrer Mängel den Anforderungen noch genügt
3,7	3,7		
3,8	3,7		
3,9	4,0		
4,0	4,0		
4,1	5,0	nicht ausreichend	eine Leistung, die wegen erheblicher Mängel den Anforderungen nicht mehr genügt
4,2	5,0		
4,3	5,0		
4,4	5,0		
4,5	5,0		

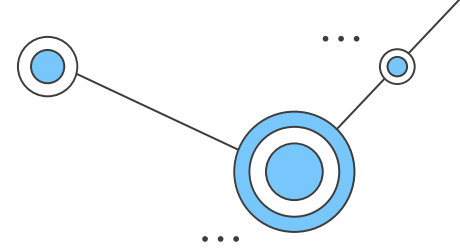
Praktikum



1. Anwesenheitspflicht mit Unterschrift
2. Bei drei unentschuldigten (Attest)
Abwesenheiten fällt man durch den Kurs
3. Insgesamt 3 Praktikumsabgaben
(31.10, 14.11, 28.11 [Tag der Lehre])
4. Jede Abgabe wird benotet und fließt in die
Gesamtnote ein
5. Nicht abgegeben, Plagiarismus (beide Parteien)
oder ungenügend wird mit 5.0 benotet



Projekt



1 Projekt - 8 Wochen - 2er bis 3er Teams

Abgabe ist ein React Projekt, was auf ein fertiges Backend zugreift.

Alle arbeiten auf dem gleichen Backend (kann aber auch lokal gestartet werden.)

Es wird eine Blockchain geben und alle farmen Pokecoins.

Mit Pokecoins lassen sich dann Pokemon Karten kaufen und darstellen.

